

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE
Nº 165
HOBBY CONSOLAS
25 PÁGINAS
ESPECIAL E3
¡PRIMICIA MUNDIAL!
¡¡ASÍ SON LAS NUEVAS CONSOLAS!!
REVOLUTION
Nintendo nos propone otras formas de jugar
PLAYSTATION3
Sony inventa la supermáquina multimedia
XBOX 360
Microsoft opta por la potencia y el juego online
ADEMÁS...
¡¡LOS MEJORES JUEGOS DE LA FERIA PARA PS2, XBOX Y GC!!
PÓSTER DOBLE FERNANDO ALONSO
elf
SANDOZ
HANJIN
MICHELIN
TEAM SPIRIT
¡GRAN EXCLUSIVA!
FORMULA ONE 2005
¡Analizamos a fondo el juego que te meterá en la piel del campeón español!
8 424094 810017 00165
Portugal 2,99 €

"EL JUEGO MÁS ENORME CON EL QUE

grand theft auto
SanAndreas™

PRÓXIMO LANZAMIENTO PARA PC Y XBOX 10 DE JUNIO

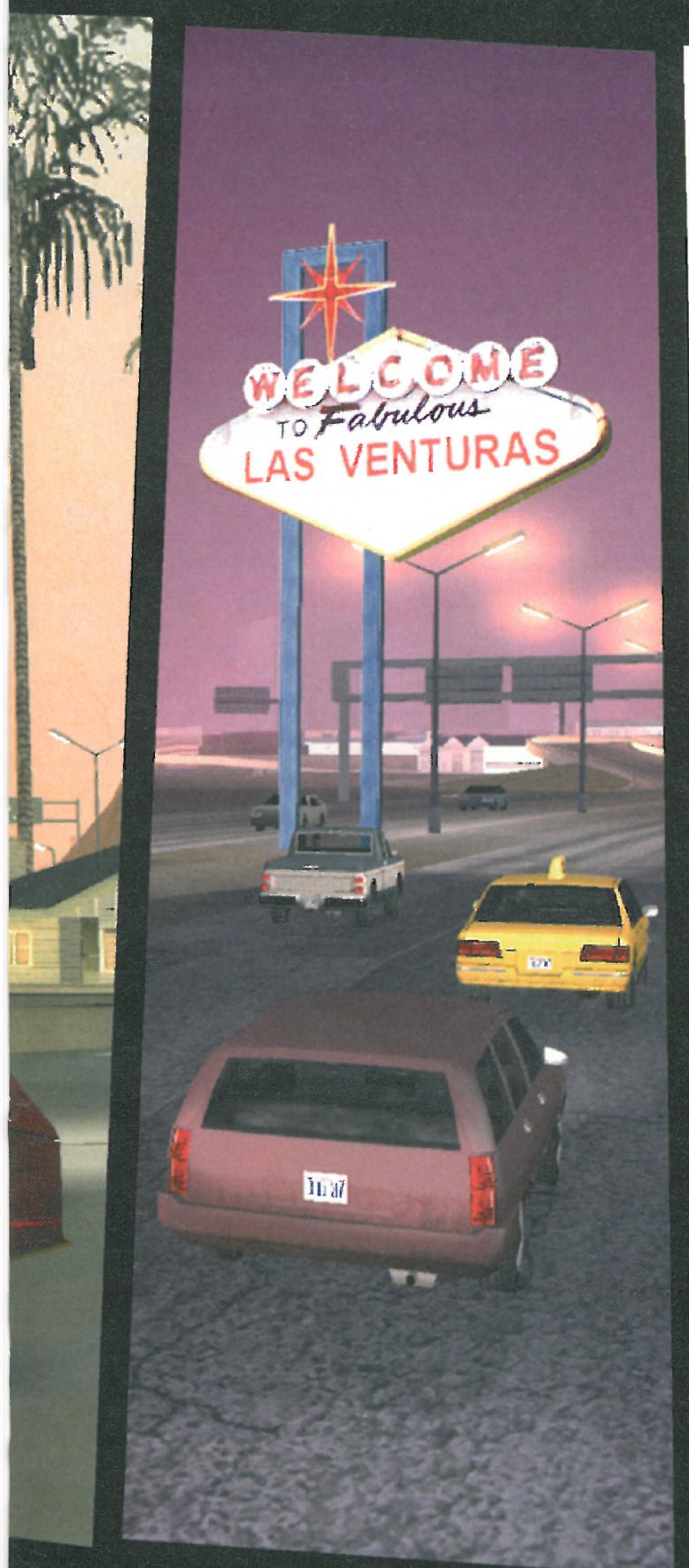
1 ESTADO INMENSO • CIENTOS DE AUTOPISTAS • 3 CIUDADES IMPORTANTES: LOS SANTOS, SAN FIERRO, LAS VENTURAS
11 CIUDADES PEQUEÑAS • 34 ARMAS • 12 CADENAS • 50 OSTRAS • 50 MARCAS DE FOTOS • 6 ESTRELLAS REQUERIDAS • 8 BANDAS • 100 GRAFFITI A PINTAR • 7 TIENDAS AMMU-NATION • 12 RELOJES • DOCENAS DE RESTAURANTES • 11 EMISORAS DE RADIO • 100 HERRADURAS • 34 TATUAJES
EL TAMAÑO DE VICE CITY MULTIPLICADO POR 5 • 6 NOVIAS • 2 TRIATHLONS • MONTAÑAS DE HASTA 760 METROS DE ALTURA

WWW.SANANDREAS-ELJUEGO.COM
BANDA SONORA DISPONIBLE EN INTERSCOPE RECORDS



© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Microsoft, Xbox y los logos de Xbox son cualquiera marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los U.S. y/o en otros países y son utilizados bajo licencia de Microsoft. Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, evento o argumentos del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o animan, de ninguna manera, este tipo de comportamiento en la realidad.

NADIE SE HA ENFRENTADO." – ROLLING STONE



5 GIMNASIOS • 187 VEHICULOS • 6 JUEGOS DE AZAR • 33 TIPOS DE CORTE DE PELO • 7 BOUTIQUES • 10 DJS • 65 CAMISETAS HECTÁREAS DE CAMPO • 44 PARES DE PANTALONES • ARMAS DOBLES • 37 ZAPATOS • 70 SALTOS ACROBÁTICOS ÚNICOS • 17 PARES DE GAFAS DE SOL • 56 GORRAS • 155 CANCIONES A ELEGIR • MÁS DE UN MILLÓN DE COMBINACIONES DE ROPA • Y MUCHO MUCHO MÁS...

100% AVENTURA ACCIÓN ÉPICA. BIENVENIDO A SAN ANDREAS.



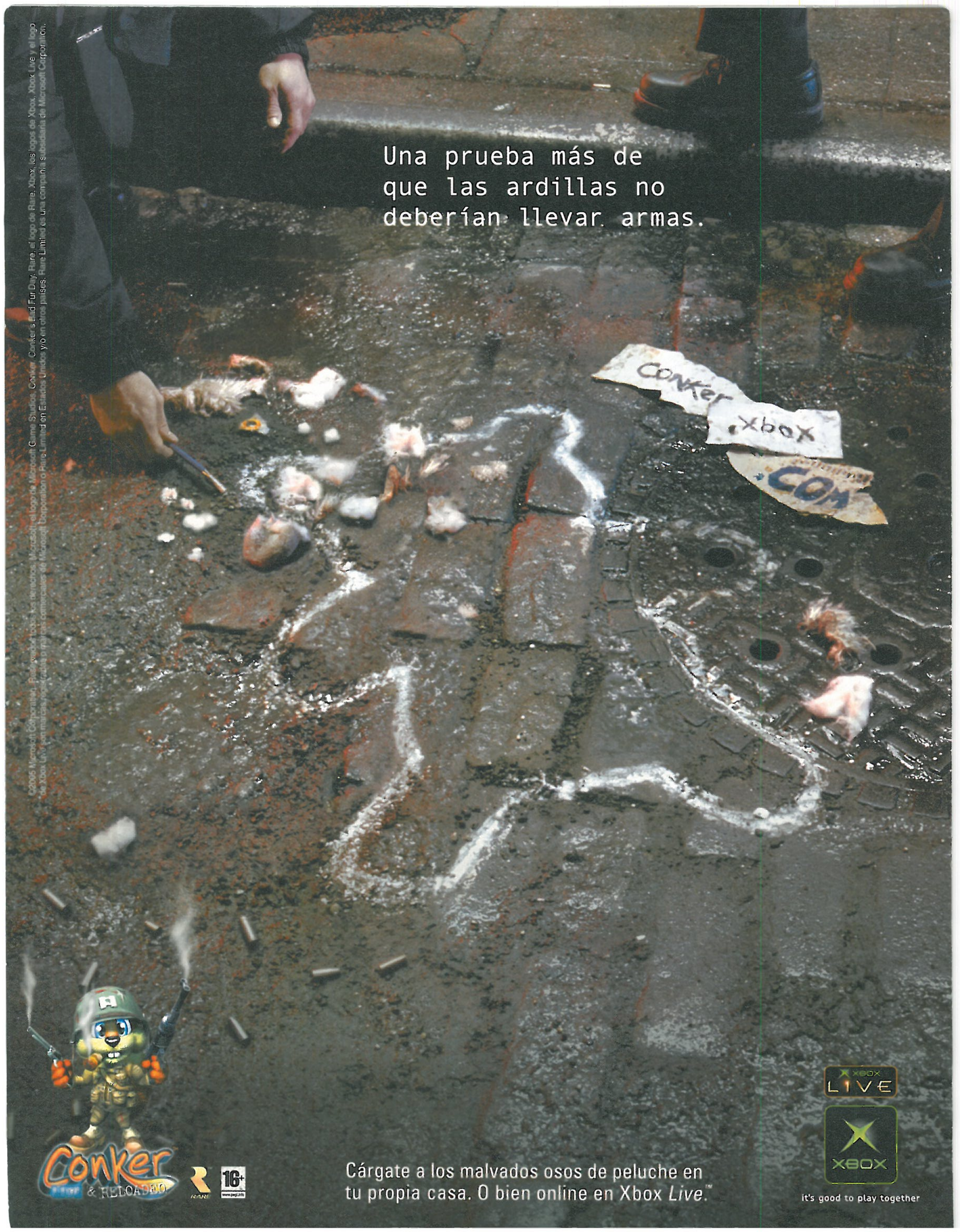












Una prueba más de
que las ardillas no
deberían llevar armas.
Conker
xbox
.com
Cárgate a los malvados osos de peluche en
tu propia casa. O bien online en Xbox Live.™
Conker
& RELOADED
16+
XBOX
LIVE
XBOX
it's good to play together

Nuevas consolas ¡Más diversión!

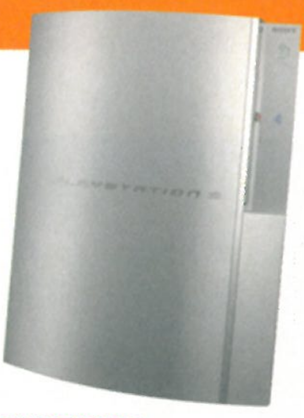


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas
e-mail: manuel@axelspringer.es

Sin apenas tiempo ni para aterrizar, aquí nos tenéis al pie del cañón, con un super-reportaje de la feria del E3 que acaba de celebrarse, y que os ofrecemos calentito y antes que nadie. Una feria que se ha revelado como la más importante de los últimos años. ¿Por qué? Pues porque las tres grandes compañías de hardware -Sony, Microsoft y Nintendo- han presentado sus nuevas máquinas, las consolas de sobremesa que serán las responsables de nuestras futuras -y alucinantes- experiencias con los videojuegos. Microsoft ya había anunciado que mostraría su flamante Xbox 360 durante este mes de mayo, pero las sorpresas han llegado por parte de las firmas japonesas, que no han querido quedarse atrás en esta nueva carrera y han realizado sus presentaciones en la feria de Los Angeles. Como os podéis imaginar, el revuelo que han causado estas tres máquinas ha sido tremendo, puesto que la capacidad y las posibilidades de todas ellas prometen ser impresionantes. Pero la sacudida ha sido mayor cuando se ha confirmado que su salida al mercado es inminente. Xbox 360 estará en las tiendas de todo el mundo antes de que acabe el año, mientras que PlayStation 3 y Revolution lo harán durante el 2006. Cuesta creerlo, pero nos acercamos a un nuevo cambio generacional en el mundo de las consolas. ¿Hasta dónde nos llevarán esta vez? No vamos a tardar mucho tiempo en averiguarlo...

Su capacidad y sus posibilidades prometen ser impresionantes

Pero no nos olvidemos de nuestras máquinas actuales todavía. Cometeríamos un gran error, como diría aquel. Juegos como «Formula 1 05», que llega en plena fiebre "Alonsomaniaca", el esperadísimo «Forza Motorsport» o el sorprendente «God of War», demuestran que las consolas disponibles tienen cuerda para rato. ¡Amigos, esto cada vez se pone más interesante!



PLAYSTATION 3



REVOLUTION




XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Las compañías se van al videoclub. "El Padrino", "Scarface", "The Warriors", "Taxi Driver"... hoy en día no eres nadie en este sector si no tienes entre manos un juego basado en una peli de los 70. Es un filón recién descubierto, pero que en vista de lo que se nos viene encima no ha hecho más que comenzar, así que visitad la sección de "clásicos" del videoclub y poneos al día.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El precio del cambio. Según los primeros estudios, desarrollar un juego para una consola de nueva generación costará un 30% más caro (y aún más en el caso de las superproducciones tipo «Metal Gear»). ¿Significará eso el fin de las pequeñas compañías? Mucho me temo que sí... aunque también será el principio de juegos mucho más largos y detallados.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

¿La nueva generación? Después de haber visto las tres nuevas consolas y los primeros vídeos de los juegos que van a aparecer para ellas, la verdad es que me sigo quedando con los que me ofrecen las consolas actuales, como los excelentes «Tekken 5» o «God of War» que ha aparecido este mes o los inminentes «Zelda», «Tomb Raider» o «Soul Calibur III».

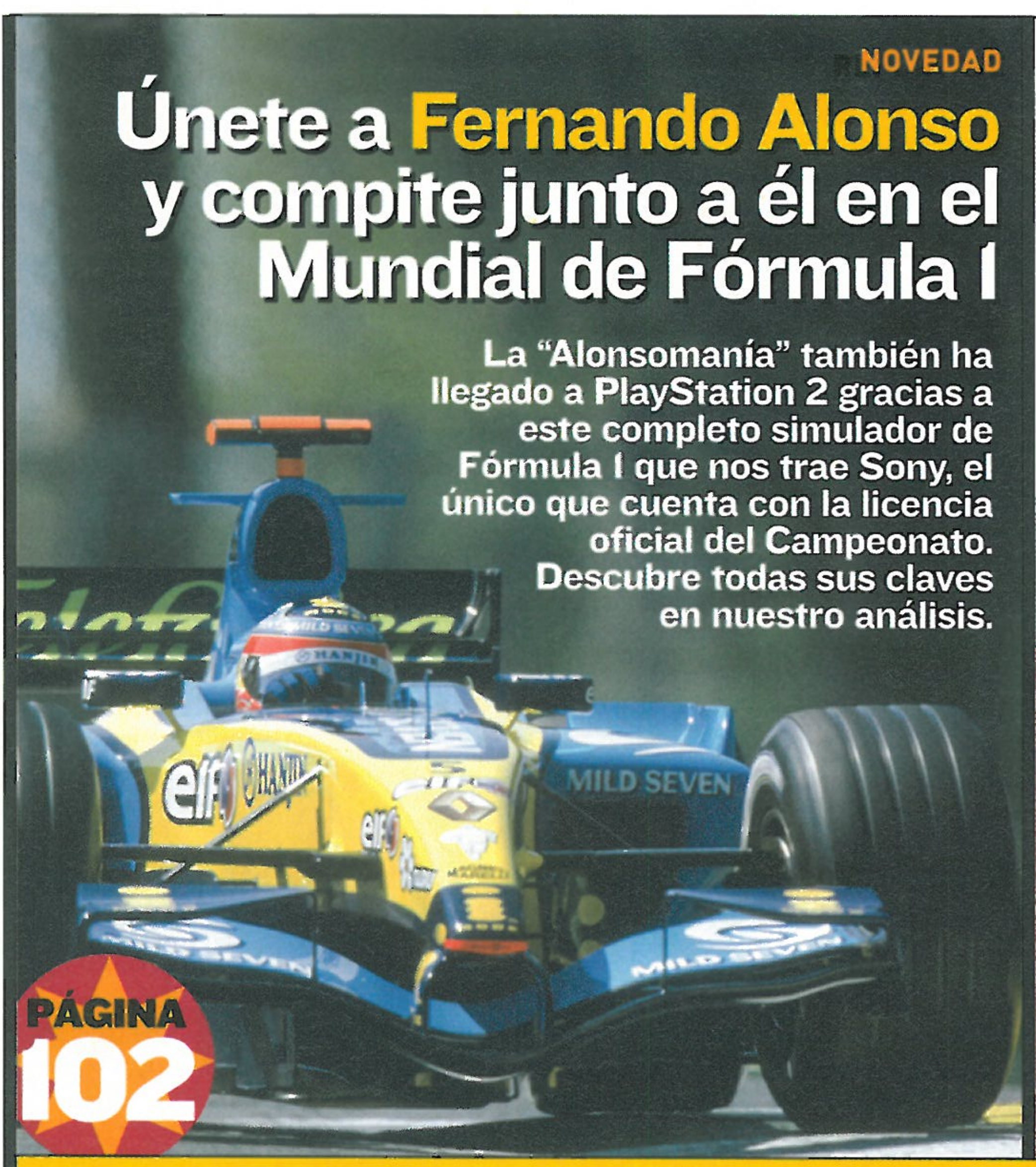
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Únete a Fernando Alonso y compite junto a él en el Mundial de Fórmula 1

La "Alonsomanía" también ha llegado a PlayStation 2 gracias a este completo simulador de Fórmula 1 que nos trae Sony, el único que cuenta con la licencia oficial del Campeonato. Descubre todas sus claves en nuestro análisis.

PÁGINA 102

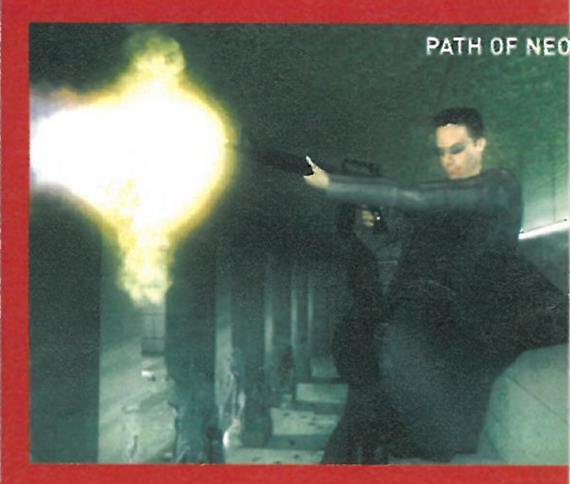
NOVEDAD

Así se pelea en Tekken 5



Uno de los torneos de artes marciales más prestigiosos de PS2 ha abierto de nuevo sus puertas con un buen puñado de novedades y luchadores inéditos.

PÁGINA 106



SUMARIO

¡¡CONCURSOS!!
Este mes regalamos:
5 equipos Logitech Z5500 5.1
12 consolas NDS
40 juegos y 10 Dvds
(en páginas 60 y 88)



PÁGINA 42

PREESTRENO

Descubre Medal of Honor European Assault

La nueva entrega del popular shooter subjetivo está a punto de regresar a todas las consolas.



PÁGINA 62

¡Hemos estado en el E3!



Acabamos de regresar de la feria de videojuegos más importante del mundo y os traemos todos los bombazos que se han producido allí.

TODOS LOS JUEGOS


16+
www.pegi.info
PC CD
XBOX
XBOX LIVE
PlayStation
PlayStation 2
MIDWAY
POWERED BY gamespy
Virgin PLAY
www.virginplay.es
Area 51 © 2004 Midway Home Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. Area 51, Midway y los logotipos de Misway son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. Utilización bajo autorización. Los diseños de GameSpy y "Powered by GameSpy" son marcas registradas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Distribuido bajo la licencia de Midway Games Ltd.

AREA-51®

LA CONSPIRACION
YA NO ES UNA TEORIA

NUESTROS CAMPEONES EN LOS VIDEOJUEGOS

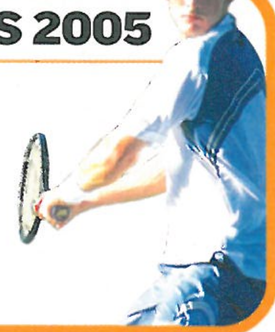
Deporte español en las consolas

Este es el mes de Fernando Alonso, pero él no es el único deportista español que triunfa en las consolas. Aquí tenéis a otros de nuestros campeones "jugables" junto con un recuerdo a las oportunidades perdidas en el pasado...



ROLAND GARROS 2005

J.C. Ferrero



DESPUÉS DE GANAR ROLAND GARROS y la copa Davis, entre otros torneos, el tenista español más prometedor del circuito calienta la muñeca practicando con el juego oficial del torneo francés.

ATENAS 2004

Gemma Mengual



NUESTRA MEDALLISTA del equipo español de natación sincronizada se mueve como pez en el agua (nunca mejor dicho) en el juego de las pasadas olimpiadas.



FIFA 2005

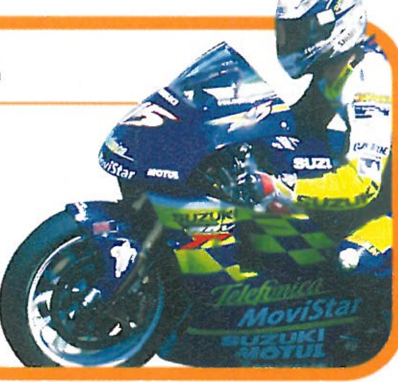
Morientes



EN EL REAL MADRID ya demostró sus buenas dotes para el fútbol, y ahora continúa su buena marcha en la liga inglesa y en la última entrega del simulador de fútbol más popular.

MOTO GP 4

Gibernau

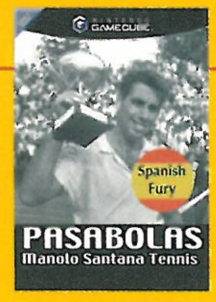


EL PILOTO ESPAÑOL está cada vez más cerca de hacerse con el canpeonato, si Rossi no lo impide, pero nosotros ya le hemos hecho campeón en las consolas.

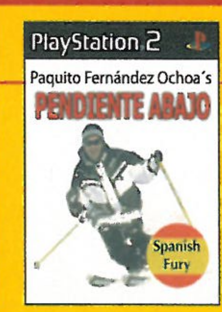
EL PASADO

Lo que nos perdimos

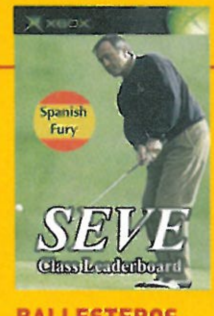
Ahora que el deporte español triunfa, hemos echado la vista atrás para rescatar a los deportistas que nos hubiera gustado ver en nuestras consolas.



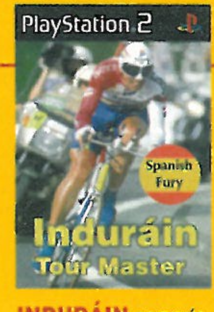
SANTANA podría rivalizar con el próximo «Top Spin».



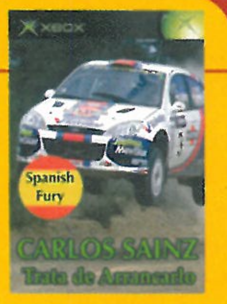
FDEZ. OCHOA es un buen rival para los chicos de «SSX».



BALLESTEROS le haría sombra al mismo Tiger Woods.



INDURÁIN ganaría su sexto Tour en este simulador.



CARLOS SAINZ se merece un juego a lo «Colin McRae».



FORMULA ONE 2005

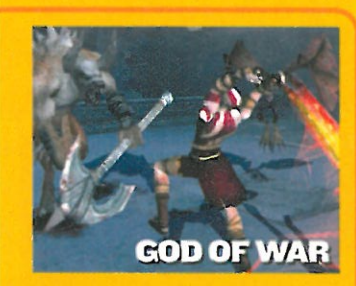
F. Alonso

EL PILOTO MÁS RÁPIDO DEL MUNDIAL de Fórmula 1 es este asturiano, que además triunfa en el nuevo simulador de velocidad de Sony. La "alonsomanía" que lo está invadiendo todo llega también a nuestra consola, y nosotros estamos encantados de ser los primeros en acariciar el campeonato del mundo metidos en su monoplaza (virtual). ¡Se acabó la era Schumacher!

SUBEN

▲ **FERNANDO ALONSO** cada vez más cerca de ser campeón, en la realidad y en el juego.

▲ **LAS NUEVAS CONSOLAS** que por fin han visto la luz en el último E3 de Los Angeles.



▲ **GOD OF WAR,** una sensacional aventura de acción para PlayStation 2 que nos ha sorprendido muy gratamente.

▲ **SONY PSP Y NINTENDO DS,** que van a librar una dura batalla a partir de septiembre, cuando se ponga a la venta la consola de Sony.

BAJAN

▼ **EL CRUCE DE ACUSACIONES** entre Bill Gates y los principales responsables de Sony respecto al lanzamiento de las nuevas consolas.

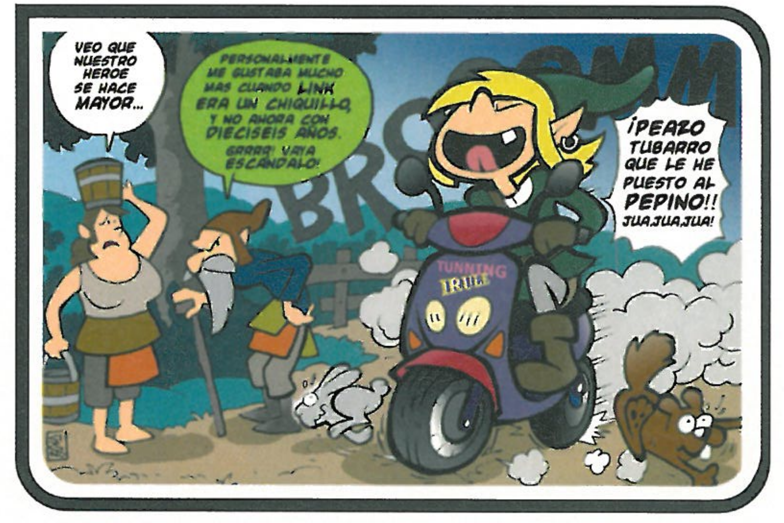


▼ **LOS LANZAMIENTOS PARA GBA,** que han descendido de manera sensible en los últimos meses. Suponemos que DS tiene algo de culpa...

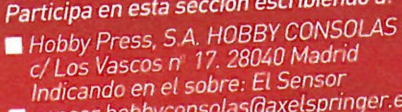
▼ **ALGUNOS TÍTULOS DE NUEVA GENERACIÓN** que no han cumplido las expectativas por haberse mostrado demasiado pronto.

▼ **LA CADENA MUSICAL MTV,** que apenas le dedicó 10 minutos a la nueva consola de Microsoft en el evento de presentación de Xbox 360.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO







MOLA



@ Que por fin va a llegar el "Episodio III" a los cines, a las consolas... ¡a todos lados! ¡Viva la saga "Star Wars"!

Colega, me parece que te ha dado un pequeño "subidón" de "Fuerza" en las venas, pero en cualquier caso... ¡¡¡Viva!!!

@ El reportaje de «Zelda», en el que os adelantasteis a todos, nadie había visto esas imágenes, y en todo el mundo se hablaba de vosotros.

Fíjate que ni Miyamoto se había enterado hasta que le llegó la Hobby. Si es que cuando nos ponemos...

@ El juego «Lego Star Wars», que me lo he pasado con mi hermano y molaba mucho, sobre todo los movimientos de los personajes.

Eso sí, esperamos que en el cine los personajes no vayan a tener la cabeza tan cuadrada.

@ Que al gustarnos a todos los de la casa los videojuegos, nos tenemos que turnar con la Xbox, ¡y así no puedo estar todo el tiempo que yo quiero!

¿Acaso preferirías ser hijo único y jugar en multijugador con un mando en cada mano?

@ Que siempre que veo a un abuelo se le "caen" 30€, y yo me los gasto en videojuegos.

¿Pero a uno cualquiera o al tuyo? Porque no creo que los abuelos vayan por ahí tirando el dinero como si tal cosa.

@ Cómo ha crecido Link con cada nuevo juego.

Sí, pero ¿qué ocurrirá cuando llegue a los ochenta años?



@ Que ya salga el nuevo juego de Alonso, así puedo ayudar a Alonso a darle su merecido a Schumacher.

¡Pues por lo que se está viendo parece que este año no va a necesitar tanto de nuestra ayuda consolera!

La pantalla de la nueva PSP. ¡Chaupeau por ella!

Bueno, ¿y qué me dices de los botones, y de los discos? ¡Eso ya es para dar saltos!

NO MOLA



@ Que «Ninja Gaiden» me sea tan difícil que tenga que estar todo el día reiniciando.

Prueba a usar los botones de ataque en lugar del de reset, y quizá llegues más lejos.

@ Que a mi familia no le guste jugar a PlayStation 2, porque dicen que sólo consiste en tocar botones.

¿Y entonces para ellos jugar al fútbol solo consiste en tocar pelotas?. Eso es simplificar las cosas, desde luego

@ Que me pasé el «Kingdom Hearts» 4 veces, y cuando me lo iba a pasar una vez más, va mi hermano y me lo rompe.

Vaya, pues resulta que a la quinta vez cambiaba todo el final... que no, es broma.

@ Que me encontré un juego, y cuando abrí la tapa vi que estaba partido por la mitad.

Sí, es el «Kingdom Hearts» de un lector. Lee el No Mola de arriba para más información.

@ Que todos los que tienen una PS2 critican los gráficos de «Resident Evil 4» de GC

¡Seguro que cuando el juego salga en PlayStation 2 dirán que son impresionantes!

@ Que estéis tan flipados con Nintendo. Todavía me acuerdo de cuando no le pusisteis nota a «Mario 64». ¡Y los «Metroid Prime» no son para un 97!

¡Efectivamente! ¡Tendría que haber sido al menos un 200!

@ Que en algunas revistas del mes pasado se repitiera parte del texto de «Zelda», dejándonos con las ganas de enterarnos de lo que faltaba.

¿No te ha pasado alguna vez que tienes tantas ganas de contar algo que te atropellas y te repites? Pues eso...



@ Que saquen juegos de perros virtuales en DS. ¿Que hacemos ahora con los perros verdaderos?

Ellos tendrán que esperarse a que saquen juegos de amos virtuales.



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué es lo que más esperáis del E3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Yo espero impacientemente un «Golden Sun» para GameCube, también el «Mario 128» y un «Kirby» para GC, el «Zelda», «Pokémon», «Fire Emblem»... y que expliquen cómo será la nueva Revolution.
José Vicente Torres

■ Lo que más espero es saber toda la información de las consolas de nueva generación, sin olvidar los futuros lanzamientos de juegos y la información más detallada sobre la nueva portátil PSP.
Pablo Muñoz Gómez

■ Está claro: que nos digáis cuanto antes los próximos juegazos que van a salir al mercado, y que nos desveléis

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE

n-gage.com/es

Cine de bolsillo en tu N-Gage QD.



ELIGE TU PELÍCULA

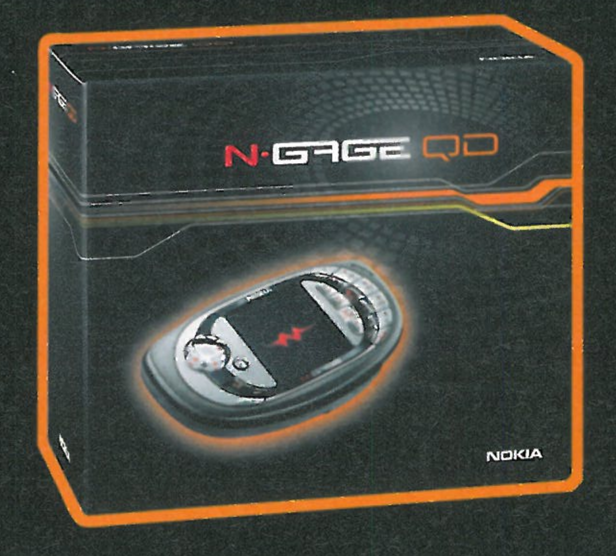


REGLAS DE COMPROMISO

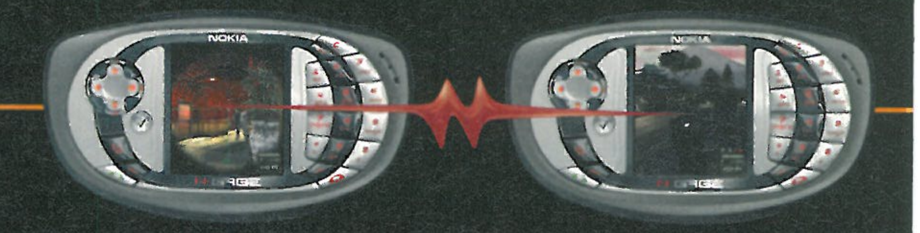
Una trepidante película bélica con Samuel L. Jackson y Tommy Lee Johnes



Vampiros contra hombres lobo en una espectacular película de acción



Ahora con tu N-Gage QD te llevas **una tarjeta de memoria reutilizable de 128MB** que contiene dos juegos, Techwars y Snakes, y la película que tu elijas para disfrutar al máximo las posibilidades de vídeo y audio de tu N-Gage.





anyone anywhere







The gamer's phone

Copyright © 2005 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia N-Gage y N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc. El contenido de visual es gratuito para demostrar las capacidades de reproducción de N-Gage. UNDERWORLD - COLOR. DURACIÓN: 125MIN.APROX. LICENCIA DISTRIBUCIÓN: 78970 CAL: NO RECOM. MENORES 18 AÑOS CIA. AUDIOVISUAL: 1330. DEPOSITO LEGAL: B-24512/05 TITULO ORIGINAL: UNDERWORLD (ICIC. GENERALITAT DE CATALUNYA). REGLAS DE COMPROMISO - COLOR. DURACIÓN: 131 MIN.APROX. LICENCIA DISTRIBUCIÓN: 65893 CAL: NO RECOMENDADA MENORES 18 AÑOS. CIA AUDIOVISUAL: 1330. DEPÓSITO LEGAL: B-24513/05 TITULO ORIGINAL: RULES OF ENGAGEMENT.

La imagen del mes



FERNANDO ALONSO TAMBIÉN ES UN FENÓMENO CON LOS VIDEOJUEGOS

Es el hombre de moda del deporte español, y también la estrella del momento en los videojuegos. No sólo aparece en «Formula One 2005» en PS2, nuestro juego de portada, sino que también se atrevió a desafiar a Sergio Sauca en la presentación de «Alonso Racing 2005», el juego para móviles de Movistar.

Lo que dice la prensa...

BBC News, Sección Tecnología, 19 de marzo

En «FIFA Street», aunque quieras simplemente correr hacia delante, el juego casi te obliga a intentar avanzar a base de meter el balón de un taconazo entre las piernas del oponente."

HC: Vamos, que cuando intentes hacer un regate, el jugador se hará un lío y acabará con la pierna rota...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 14 de abril

"El Programa Mundial de Alimentos ha lanzado el juego «Food Force», con el fin de enseñar a los adolescentes el trabajo de esta agencia de la ONU."

HC: Para que luego digan por ahí que los juegos no enseñan nada positivo. Eso sí... ¿de qué irá el juego?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se precipitan las compañías lanzando las nuevas consolas?

El anuncio repentino de las nuevas Xbox 360, PlayStation 3 y Nintendo Revolution, ha causado cierta inquietud entre nuestros colaboradores.

sí



Miguel Angel Sánchez
Colaborador de Hobby Consolas

Una generación no tan vieja

Todos estamos siempre deseando ver consolas nuevas, y a mí me parece bien que ya las vayan anunciando, pero de ahí a que su lanzamiento sea tan inminente va un buen trecho. PS2 lleva apenas cinco años en el mercado, y no me parecen muchos, sobre todo después de ver que actualmente está dando lo mejor de sí misma, como juegos como «MGS 3» o «GT 4». Pero es que Xbox y Game Cube acaban de cumplir tres años en España y ambas también están mostrando juegos alucinantes, que como en el caso de «Zelda» ni siquiera han salido aún. Creo que la ansiedad de las compañías no va a permitir que se expriman las posibilidades de las actuales consolas, y creo que eso es un gran error.

El peligro reside en que los desarrolladores se olviden de las actuales consolas y se centren en las nuevas, cuando aquellas tienen aún mucho que ofrecer.

no



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Es la hora de rebasar límites

En mi opinión, hace ya tiempo que los programadores andan escasos de ideas... y del potencial necesario para innovar con sus títulos. Los grandes títulos, como «MGS3», «GT4», «Resident Evil 4» o «Halo 2» han llegado a los límites físicos de los circuitos de las consolas actuales, y las demás sagas no hacen más que intentar imitar a los juegos grandes. Es hora de un cambio, de quitar las barreras que, nos guste o no, imponen las actuales consolas, y meterse de lleno en el mundo virtual, en el juego online, en títulos que renueven conceptos e inventen cosas nuevas. Las compañías han elegido para el cambio el momento exacto: ése en el que las consolas de hoy están a punto de empezar a agonizar.

PlayStation 2, Xbox y GameCube ya han dado de sí todo lo que podían. ¿Por qué esperar a verlas morir? ¡Es el momento ideal para impulsar una nueva generación tecnológica!

Y tú ¿qué opinas?

cómo van a ser las nuevas consolas.
Manuel Bueno

■ La atención va a basarse en los nuevos títulos de Nintendo DS, porque hace falta una mejora en su catálogo, pero también las consolas de nueva generación. Yo personalmente espero con ganas un nuevo vídeo de «Zelda» y otro de la secuela de «Ico».
Nato

■ Espero ver algo que no voy a poder tener hasta dentro de un año. Me refiero a Xbox 2, PS3 y Nintendo Revolution, sobre todo esta última, que promete ser sorprendente.
Juan José Núñez Barrios

■ Para mí, aparte de conocer las consolas de próxima generación, tengo mucho interés en ver más del nuevo «Zelda» de GC, ver de una vez por todas el «Perfect Dark Zero» y que Sega nos muestre la continuación de la saga «Shenmue». ¡Que nos dejaron a dos velas con «Shenmue II»!
Sebastián Riera

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECEN LAS NUEVAS CONSOLAS?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Antonio Gómez, Jairo de las Peñas, Julio, Alba Sacristán, Cristina Santos, Paco Montes, José Vicente Torres, Hayach y un e-mail anónimo.



JUEGA A LO BESTIA.

Disfruta del videojuego Madagascar en tu móvil Amena, o si lo prefieres, prueba suerte con Tetris, Lemmings... y muchos más.

ENVÍA UN SOLO MENSAJE CON LA PALABRA AMENA AL 222
Y consigue lo último en viodejuegos. Así de fácil. ¿Lo vas a dejar escapar?

amena
auna
TU LIBERTAD.

Infórmate en el 470 o en www.amena.com/videojuegos

Precio descarga videojuego: 3 €. Tráfico GPRS e impuestos indirectos no incluidos.
Madagascar TM & © 2004 DreamWorks DreamWorks Animation L.L.C.
published by EUROFUN.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE ABRIL

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Gran Turismo 4	(PS2)	-	1
2	Metal Gear Solid 3	(PS2)	5	2
3	Devil May Cry 3	(PS2)	1	2
4	FIFA Street	(PS2)	-	1
5	Midnight Club 3: Dub Ed.	(PS2)	-	1
6	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	-	1
7	Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	-	1
8	GTA: San Andreas	(PS2)	-	1
9	Super Mario 64 DS	(DS)	8	7
10	Baten Kaitos	(GC)	2	2



DOOM 3 COLLECTOR'S EDITION
Uno de los shooters más legendarios alcanza su tercera entrega con una excelente conversión que, además, aquí incluye los juegos anteriores. ¡No es raro que esté arrasando!



Gran Turismo 4
La saga de simuladores de coches más prestigiosa de todas las consolas ha logrado alcanzar su mayor grado de realismo en esta última entrega, pero también ha conseguido el hito de superar en ventas al propio Solid Snake.



SUPER MARIO 64 DS
La nueva portátil no ha cambiado las costumbres de Nintendo, y el juego de más éxito del lanzamiento es el protagoniza Mario.

Por consolas

PS2
1 Gran Turismo 4
2 Metal Gear Solid 3
3 Devil May Cry 3
4 FIFA Street
5 Midnight Club 3: Dub Ed.

XBOX
1 Doom 3 Collector's Edition
2 Doom 3
3 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
4 Jade Empire
5 Splinter Cell: Chaos T.

GAMECUBE
1 Baten Kaitos
2 Resident Evil 4
3 Bomberman Generation
4 StarFox Assault
5 Mario Power Tennis

GB ADVANCE
1 Pokémon Verde Hoja + Adapt. Inalámbrico
2 Robots
3 Yoshi's Universal Gr.
4 Pokémon Rojo Fuego + Adapt. Inalámbrico
5 Los Increíbles

NDS
1 Super Mario 64 DS
2 Yoshi: Touch & Go!
3 Wario Ware: Touched!
4 Pokémon Dash
5 Spider-Man 2

N-GAGE
1 Splinter Cell: Chaos T.
2 Colin McRae 2005
3 King of Fighters
4 FIFA Fútbol 2005
5 Asphalt: Urban GT

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 18 al 24 de abril — Datos cedidos por MagicBox

1 Romancing SaGa: Minstrel Song (PS2)
2 Fire Emblem: Souen no Kiseki (GC)
3 Naruto: Saikyo Ninja Daikesshu 3 for DS (NDS)
4 Nintendogs: Shiba and friends (NDS)
5 Nintendogs: Dachs and friends (NDS)
6 Nintendogs: Chihuahua and friends (NDS)
7 Baseball Live 2005 (PS2)
8 Rockman Zero 4 (GBA)
9 Mobil Suit Gundam: The One Year War (PS2)
10 Shutokou Battle: Zone of Control (PSP)



ROMANCING SAGA: MINSTREL SONG
Los nipones se han rendido ante la gran calidad alcanzada por la reedición de este clásico juego de rol de Square-Enix para PlayStation 2.

En EE.UU.

Del 11 al 15 de abril — Datos cedidos por NPD

1 Gran Turismo 4 (PS2)
2 Fight Night Round 2 (PS2)
3 Devil May Cry 3 (PS2)
4 Star Wars: Republic Commando (XBOX)
5 God of War (PS2)
6 Tom Clancy's Splinter Cell: Chaos T. (XBOX)
7 MVP Baseball 2005 (PS2)
8 Fight Night Round 2 (XBOX)
9 Tekken 5 (PS2)
10 Brothers in Arms: The Road to Hill (XBOX)



GRAN TURISMO 4
La mayoría de los usuarios americanos, acostumbrados a llevar sus enormes coches, flipan conduciendo los vehículos más realistas del planeta en PS2.



En Gran Bretaña

Del 18 al 23 abril — Datos cedidos por ELSPA

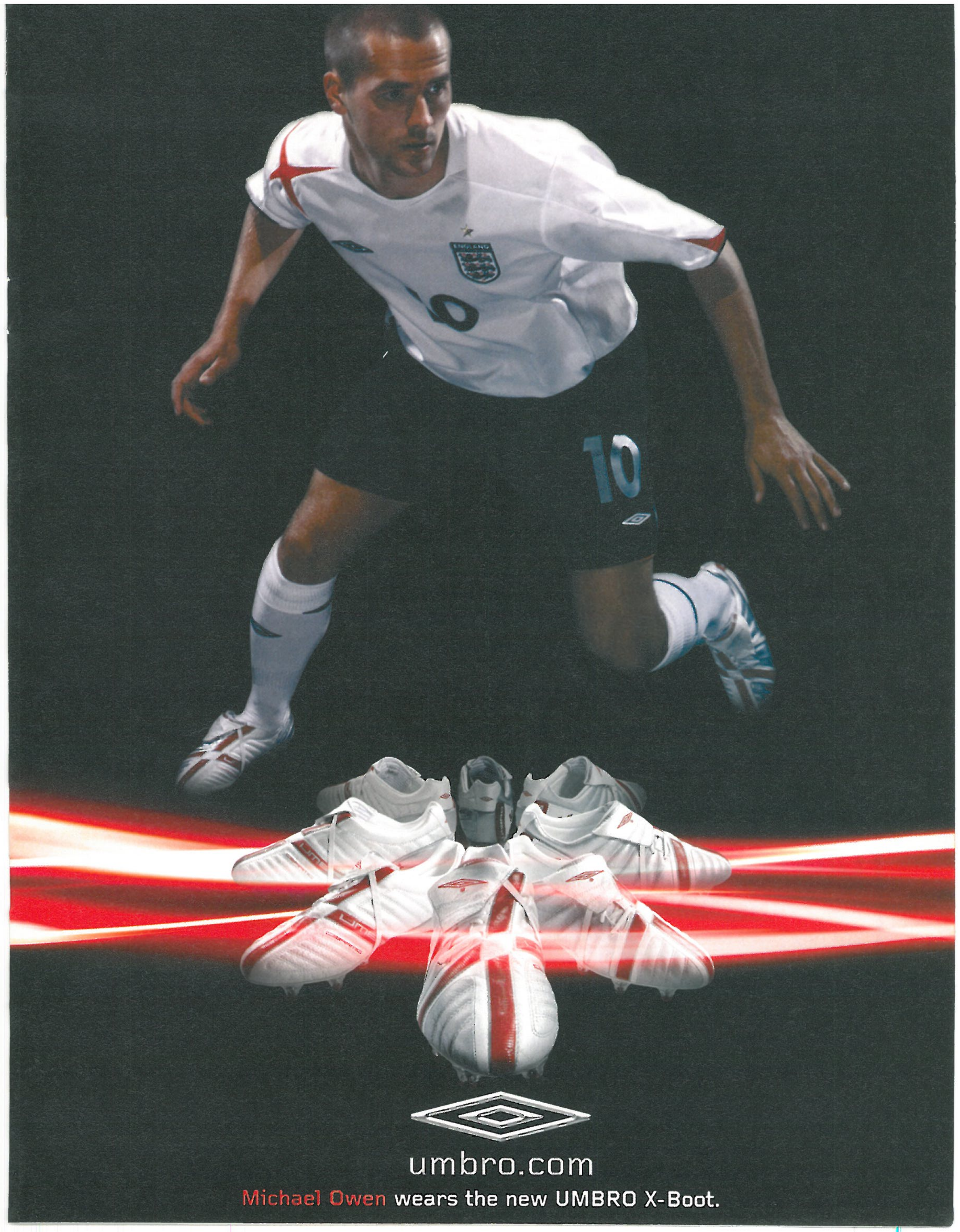
1 Midnight Club 3: Dub Edition (PS2, XBOX)
2 FIFA Street (PS2, XBOX, GC)
3 Splinter Cell: Chaos Theory (PS2, XBOX, GC)
4 Gran Turismo 4 (PS2)
5 Doom 3 (XBOX)
6 Jade Empire (XBOX)
7 World Snooker Championship 2005 (PS2)
8 Brothers In Arms (PS2, XBOX)
9 Super Mario 64 DS (NDS)
10 The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX)



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
El mundo del tuning está llenando de color las grises calles londinenses, sobre todo desde que este nuevo juego ha llegado a sus tiendas.

La cifra

200.000 USUARIOS EUROPEOS DE GAMECUBE SE HAN DEJADO SEDUCIR YA POR LA CALIDAD DE «RESIDENT EVIL 4».



ENGLAND
10
umbro.com
Michael Owen wears the new UMBRO X-Boot.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y XBOX

Se acercan unos juegos con súper poderes y antifaz

Los más famosos héroes del cómic y el cine preparan nuevos y alucinantes juegos. Batman, X-Men, Los 4 Fantásticos y Hulk llegarán pronto a nuestras consolas.

BATMAN se estrenará como protagonista de un juego de infiltración a la vez que nos explica sus orígenes en una de las mejores películas de toda la saga.

EL HOMBRE MURCIÉLAGO podrá utilizar todos los gadgets y armas que hemos visto en los cómics.

Le llaman el señor de la noche, pero muy pronto su identidad no tendrá secretos para nosotros, porque coincidiendo con el estreno de "Batman Begins" en el cine, el hombre Murciélago se dará un paseo por nuestra consola. Este título de acción e infiltración, que también incluirá fases a bordo del batmóvil, seguirá paso a paso el argumento del film, y además será el primer juego basado en este personaje en el que, además de pelear, podremos "meter miedo" a los criminales.

La Cosa, la Antorcha Humana, la Chica Invisible y el Hombre Elástico, o lo que es lo mismo, Los 4 Fantásticos, serán los siguientes en irrumpir en un videojuego. Será un "beat´em up" clásico en el que los cuatro superhéroes tendrán que combinar sus fuerzas mientras machacan a golpes a centenares de enemigos. Pero ellos no serán los únicos expertos en repartir. El increíble Hulk, sin ir más lejos,

ANUNCIO–PS2 Y DVD

Una secuela llena de fantasía

¡Ya hay fecha definitiva para el estreno de la película "FFVII: Advent Children"!



Ocho años después de que «Final Fantasy VII» llegara a PlayStation, Square-Enix ha confirmado que la secuela, que será una película de animación digital, se lanzará en Japón (tanto en DVD como en UMD) el próximo 14 de septiembre, por unos 35 euros. ¡Y ya está confirmada su salida en Europa!

NOTICIAS BREVES



PASIÓN POR LAS MOTOS

El 17 de abril, mientras los pilotos españoles se preparaban para el Gran Premio de Estoril, Isao Nakamura (el creador de «MotoGP 4») viajó hasta el circuito para presentar el juego, y poner a disposición del público una carpa con 25 PS2 con copias de «Moto GP4». ¡Eso sí que fue un Gran Premio completito!

SACA TU SPECTRUM PARA LA GUERRA

Bueno, lo que en realidad queremos decir es que en invierno llegará a PS2 y Xbox la secuela del juego de estrategia y acción bélica más innovador del año pasado, que se llamará «Full Spectrum Warrior: Ten Hammers». Las novedades será un nuevo sistema multijugador, fuerzas de coalición controladas por el usuarios, unidades mecanizadas y otras mejoras en los soldados. ¡Es la guerra!

EN ESTE JUEGO, DIVIDE Y NO VENCERÁS

«Shattered Union» será el nuevo juego de estrategia por turnos que llegará en otoño a las consolas, en el cual tendréis





LOS X-MEN y Magneto unirán sus fuerzas en un juego de rol que destacará por su modo online para 4 jugadores.



THE HULK podrá pasearse con libertad en un juego firmado por los creadores de «The Simpsons Hit and Run».



«MARVEL NEMESIS» nos invitará al enfrentamiento ente los superhéroes de Marvel -como Spiderman, Lobezno o Ironman- y un grupo de villanos conocidos como "Los Imperfectos" diseñados para este juego

prepara su regreso, ahora con total libertad para moverse por una ciudad (y destrozarla), mientras trata de detener a los malos de turno. Y otros que vuelven son los X-Men, que protagonizarán «Legends II», un juego de rol en el que compartirán sus aventuras con Magneto y su Hermandad de Mutantes Diabólicos. Para terminar, el resto de los personajes de Marvel (incluyendo estrellas de la talla de Spiderman) se van a reunir en un juego de lucha en 3D, «Marvel Nemesis», que servirá como presentación a Los Imperfectos, un grupo de nuevos supervillanos.



LOS 4 FANTÁSTICOS combinarán sus súper-poderes en un juego de lucha que conservará el mismo argumento de la película. Lo mejor será el modo para dos jugadores simultáneos.

que tratar de reunificar por la fuerza a unos Estados Unidos que han sido asolados por una ficticia guerra civil.

NUEVOS DATOS DE LA PELI DE «SILENT HILL»

Hace unos días se ha hecho público el casting oficial de la película de «Silent Hill» de Konami, que se estrenará en 2006. Christopher Gans la dirigirá, y los actores serán Sean Bean (Boromir en "El Señor de los Anillos"), Radha Mitchell ("Pitch Black") Deborah Kara Unger ("Crash") y Kim Coates ("Black Hawk Derribado"). ¡A por palomitas!

EL MUNDO VIRTUAL ESTÁN EN A CORUÑA

Los aficionados a la creación digital tienen una cita en A Coruña los días 25 de junio al 2 julio, que será cuando se celebren Los Mundos Digitales 2005, un encuentro internacional enfocado hacia la animación y efectos digitales. Allí podréis asistir a conferencias, presentaciones, demostraciones y hasta partidas multiusuario, contando con la asistencia de profesionales del sector internacional. Tenéis más datos en www.mundosdigitales.org.

UN TORNEO PARA EL MEJOR EN «GT 4»

La Universidad Antonio Nebrija de Madrid ha convocado un torneo para el próximo 11 de junio, en el que los participantes podrán optar a un suculento premio de 4.000€ , que se llevará el campeón. Además, también tienen previsto realizar unos talleres de edición de software. Si estáis interesados en participar, entrad en la web de su campus: www.nebrija.es.

LANZAMIENTO-PSTWO

Juega con más estilo

¡Un nuevo modelo plateado de PSTwo!



Desde el 13 de mayo puede adquirirse la versión más "lujosa" de la 128 bits de Sony. Su nombre es PSTwo Satin Silver, viene con un mando para DVD de regalo, y cuesta 159,99€. Además, para que todo vaya a juego, se han puesto a la venta el soporte vertical, Memory Card, la cámara EyeToy y el Dual Shock 2 en color plata.

PRESENTACIÓN–PLAYSTATION 2

¡Las mascotas nos van a invadir!

«Ratchet: Deadlocked», «Jak X» y «Sly 3» aterrizarán a finales de año repletos de novedades la mar de interesantes. ¿Te apetece conocerlas?

Hace escasos días asistimos en Londres a la presentación de varios juegos de Sony, entre ellos los protagonizados por Ratchet, Jak y Sly. El primero, «Ratchet: Deadlocked», saldrá en noviembre. Será una apuesta por la acción y junto a Ratchet iremos por planetas acabando con multitud de adversarios. Además el título incluirá un modo cooperativo. Un poco antes, en octubre, disfrutaremos de una nueva aventura de Jak y Daxter que no tendrá nada que ver con las anteriores: ambos personajes se subirán a coches para participar en alocadas carreras. Podremos correr en 20 circuitos, usar armas ¡y jugar online! Por último, en otoño Sly volverá a las andadas plataformeras y sigilosas en su tercera aventura, pero ahora con novedades como un modo multijugador.



JAK, SLY, RATCHET y el resto de mascotas de Sony van a invadir PS2, a partir del mes de octubre, con los géneros más variados, desde las carreras a la acción a través de internet.



EN «RATCHET: DEADLOCKED» habrá que entablar innumerables combates, pero lo bueno es que podremos unirnos a un amigo.



«JAK X» dará giro radical a la saga, pues se convertirá en un "racer" disparatado en el que podremos hasta jugar online.



«SLY 3» apostará por las plataformas y la infiltración, si bien encontraremos nuevos personajes, minijuegos y modalidades.

INTERNET ON LINE

Llega el primer "museo internauta"

Nos referimos a la versión de Xbox de «Namco Museum 50th Anniversary», una nueva recopilación de clásicos de la compañía, que saldrá en verano e un modo online.

Nuevos mapas en la guerra más real

Ubisoft, especialista en juegos bélicos, habilitarán en verano la expansión "MultiMission" a través de Xbox Live! para el «Ghost Recon 2». Este va a permitir contar con nuevos mapas y misiones para el juego, así como dos nuevos modos multijugador.

Más "carnaza" para «Halo 2»

Si ya le habéis sacado todo el jugo a «Halo 2», preparaos para nuevos combates, ya que en Xbox Live! hay disponibles dos nuevos mapas (llamados Sanctuary y Turf) diseñados para el modo multijugador. Además, en los próximos meses irán apareciendo hasta nueve mapas más. ¡Así que no dejéis de estar atentos!

Tecnología total para PSP

La nueva portátil de Sony va a incorporar una tecnología llamada AOSS, que permite configurar automáticamente cualquier dispositivo que se conecte, así como configurar el juego online de forma inmediata, sin complicaciones para el usuario. Los primeros títulos en incorporar esta tecnología serán «Wipeout Pure» y «Darbie Time».

PSP se alía con el jugador online

Los géneros de la lucha y la acción tendrán dos nuevos títulos en PSP que permitirán realizar partidas multijugador sin cables: Serán «The Con», un beat'em up con partidas hasta para cuatro usuarios, y «Vulcanus», de acción con mechas. Ambos saldrán a finales de año en Japón.

WEB DE MODA

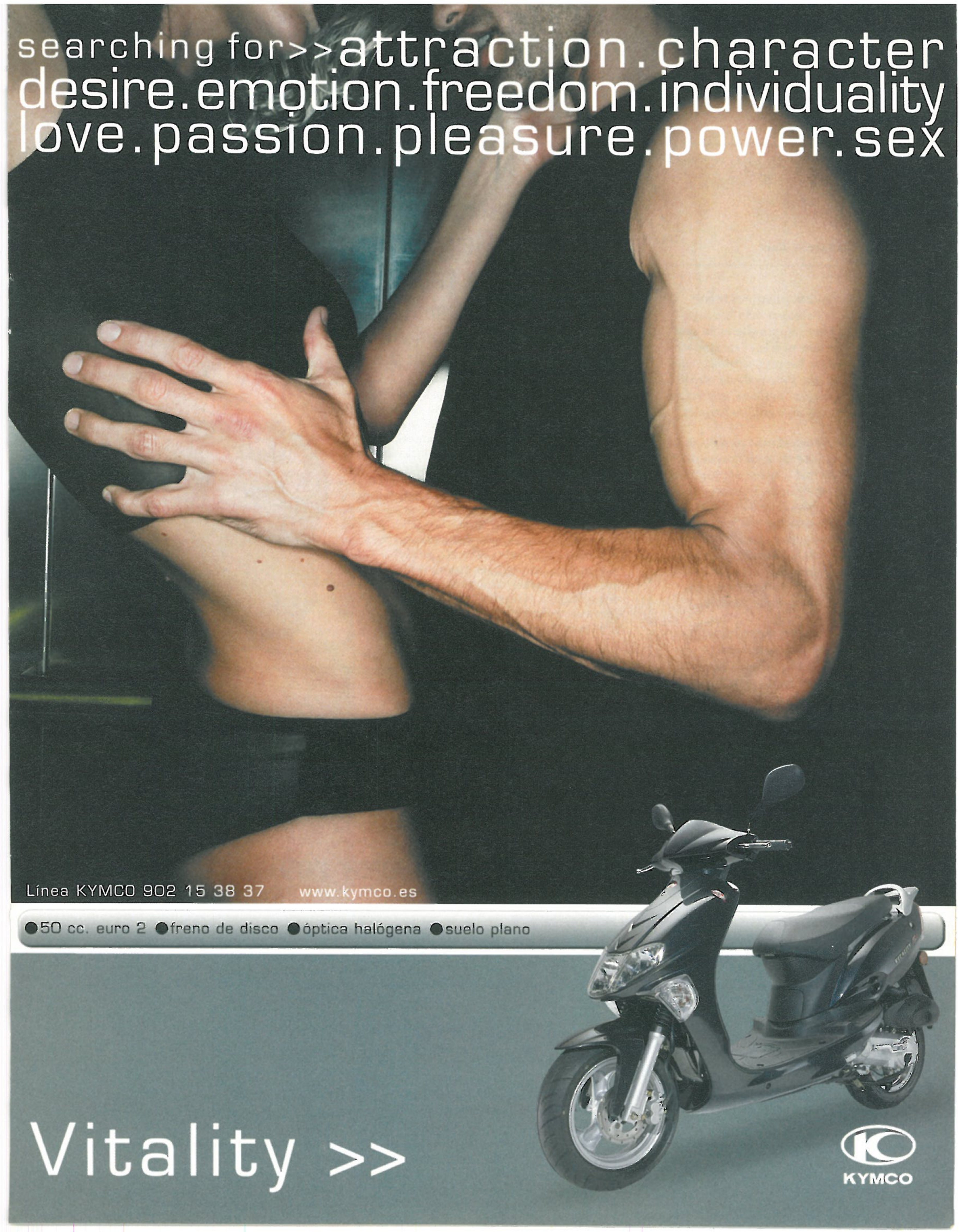
www.psp-style.co.kr

Los chicos de Sony están haciendo una gran campaña publicitaria de PSP en la web, llamada "A Fairy Tale", en el que posan varias modelos como si fueran personajes de un cuento. ¡No os lo perdáis!

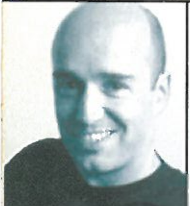


Y también:

- www.princeofpersiagame.com/minigame/index.php
- www.tombraider.com
- www.juiced-racing.com



searching for>>attraction.character
desire.emotion.freedom.individuality
love.passion.pleasure.power.sex
Línea KYMCO 902 15 38 37
www.kymco.es
50 cc. euro 2 freno de disco óptica halógena suelo plano
Vitality >>
KYMCO



en voz baja

por javier abad

Hola chicos, ¿cómo va todo? Esta es la columna más "chunga" del año para mí, porque **es la que coincide con el E3,** el escaparate donde todos los proyectos secretos salen a la luz. Pero todavía puedo contaros algún "cotilleo" que no se ha hecho público en Los Angeles.

Si recordáis, el mes pasado os mostré la **foto de una "presunta" Xbox 360** que... no se parece nada al diseño definitivo. Vale, lo acepto, pero que conste que **Microsoft ha confesado que barajó 5 diseños diferentes,** y que en uno de ellos la consola tenía un asa como la de GC y como la de la máquina de la foto, así que quizá la filtración no era tan falsa como puede parecer...

Lo que casi me atrevo a asegurar es que **PSP se actualizará automáticamente con cada juego que carguemos,** de manera que nuestra consola irá ganando funciones adicionales, como visor de textos o navegadores de internet con los juegos más modernos. **Así, además, se podría evitar que la consola funcionase con software no licenciado (o "pirata").**

Me tengo que ir, pero no sin antes comentaros la posibilidad de que **«Mario Kart Arcade GP»**, el juego que se estrena ahora en las recreativas japonesas, **llegue en el futuro a nuestras GameCube.** La fructífera relación entre Nintendo y Namco («Starfox Assault» es un buen ejemplo) hace que muchas apuestas vayan en esa línea...

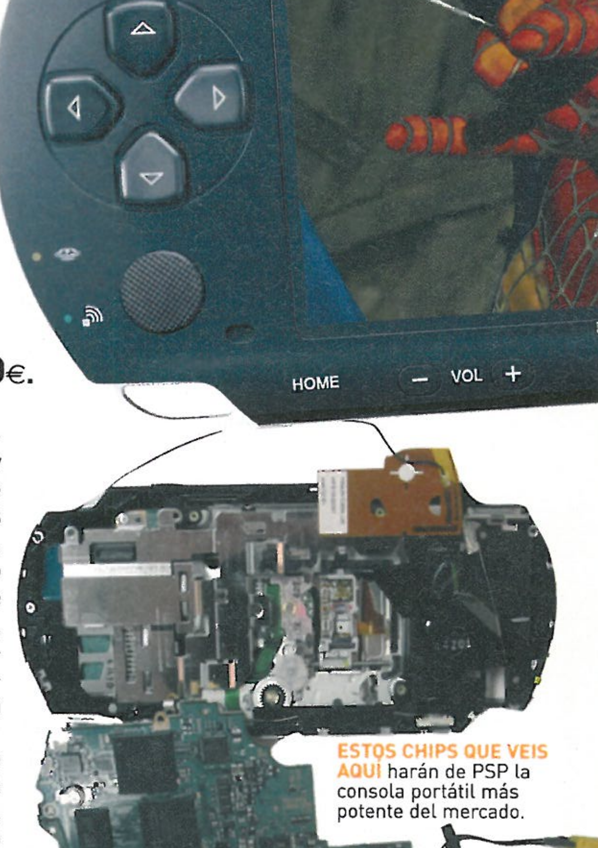


MARIO KART ARCADE GP podría dar el salto en el futuro de las recreativas a GameCube.

LANZAMIENTO-PSP

La revolución portátil llega a nuestro país

Se confirma que PSP hará su desembarco en España el 1 de septiembre a un precio de 249€.



Se acabaron los retrasos y los problemas de abastecimiento debido a la desorbitada demanda en USA y Japón. Sony se ha tomado muy en serio al continente europeo, y ha anunciado que el día 1 de septiembre es el elegido para traer a toda Europa, incluida España, su flamante portátil. El paquete de venta al público que se traerá inicialmente será el básico, que incluye la consola, la funda, una tarjeta de 32MB, la batería, unos auriculares, correa de muñeca y un disco de demostración (y la película "Spider-Man 2" en UMD gratis si os registráis en **www.yourpsp.com**), todo a un precio de 249€. No está nada mal, ¿verdad?

La lista inicial de juegos es muy elevada (hay más de 100 títulos en desarrollo), pero entre ellos estarán «Ridge Racers», «Wipeout Pure», «Dynasty Warriors», «Medievil» o «Tony Hawk Underground 2». ¡El mundo de las portátiles no volverá a ser el mismo!

ESTOS CHIPS QUE VEIS AQUÍ harán de PSP la consola portátil más potente del mercado.



"Todo el mundo está mirando a las próximas consolas de Sony y Microsoft. Nintendo será más bien un actor secundario."
Bill Gates, de Microsoft

"Nuestra intención en la nueva generación es realizar un salto en tecnología, no simplemente una versión 1.5 de Xbox."
Molly Smith, portavoz de Sony, en respuesta a Gates

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

El mejor revés del mundo

Uno de los mejores simuladores tenísticos, «Top Spin», llegará en verano a PS2... ¡online!



SHARAPOVA es una de las tenistas más de moda en el ranking del momento, y va a estar disponible junto a otros, como Federer o la Williams.

Ahora que Rafa Nadal está dando grandes alegrías a todos los aficionados españoles a la raqueta, supone toda una alegría enterarnos de que 2K Sports, grupo perteneciente a Take-Two, se ha puesto ya a trabajar en la versión para PlayStation 2 del espectacular simulador «Top Spin». Este realista juego de tenis, que estará disponible a partir del verano, incluirá a 16 tenistas profesionales, como María Sharapova, Carlos Moya, Roger Federer y Venus Williams, poniéndolos en pista bajo las premisas de un sistema de control accesible y muy completo. El modo de juego principal nos invitará a comenzar una carrera profesional, desde los modestos inicios hasta alcanzar al primer puesto del ranking mundial, mientras que otro de los grandes atractivos será la inclusión de un emocionante modo de juego por Internet. Así que, ¿tenéis ya bien ajustado el cordaje de vuestra raqueta?



LA NUEVA PORTÁTIL PSP es todo una muestra de tecnología, pues permite jugar a solas o en red, oír música y hasta ver películas en formato UMD. ¡Y todo en un aparato que podéis llevar a cualquier sitio!

ASÍ ES PSP POR DENTRO

- **NOMBRE:** PlayStation Portátil (PSP)
- **COLOR:** Negro
- **DIMENSIONES (cm):** 17 x 7,3 x 2,28
- **PESO:** 280 gr. (Batería incluida)
- **CPU:** Procesador PSP (entre 1 y 333 MHz)
- **MEMORIA PRINCIPAL:** 32 Mb.
- **DRAM INTEGRADA:** 4 Mb.
- **PANTALLA:** TFT 4,3 pulgadas 480 x 272 píxels. 16.770.000 colores.
- **SONIDO** Altavoces estéreo integrados
- **UNIDAD DE DISCO:** UMD Drive (diámetro 60 mm) con capacidad para 1,8 Gb.

LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

Te invitamos a la isla de los... disparos

«Far Cry Instincts» traerá un nuevo concepto a los shooters en septiembre.

Los jugadores de PC ya saben lo que la saga «Far Cry» se trae entre manos: un shoot'em up subjetivo repleto de posibilidades, con entornos abiertos, una jugabilidad tremenda y el aliciente de introducir técnicas de supervivencia. Pues bien, eso mismo es lo que ofrecerá a los usuarios consoleros el nuevo «Far Cry Instincts», la primera aparición de esta saga para consolas, que Ubisoft sacará a la venta en septiembre. El juego incorporará el mismo sistema de la versión de PC, con multitud de armas y combates llenos de acción, infiltración y situaciones en las que nuestro instinto será la única herramienta. Además, se respetarán las mismas localizaciones de PC, con el mismo motor gráfico y de Inteligencia Artificial. y "lujos" técnicos como la vista de largo alcance. Vamos, que tenemos asegurado un nuevo éxito para el género de los disparos en primera persona.



LA SUPERVIVENCIA es uno de los ingredientes más importantes de este espectacular shooter.

JENNIFER GARNER
ACCIÓN.
EFECTOS ESPECIALES.
ARTES MARCIALES.
ELEKTRA
ELEKTRA
A LA VENTA EL 25 DE MAYO
TWENTIETH CENTURY FOX / REGENCY ENTERPRISES
MARVEL ENTERPRISES, INC.
REGENCY
MARVEL
FOX ES
www.fox.es

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Terror con ojos rasgados

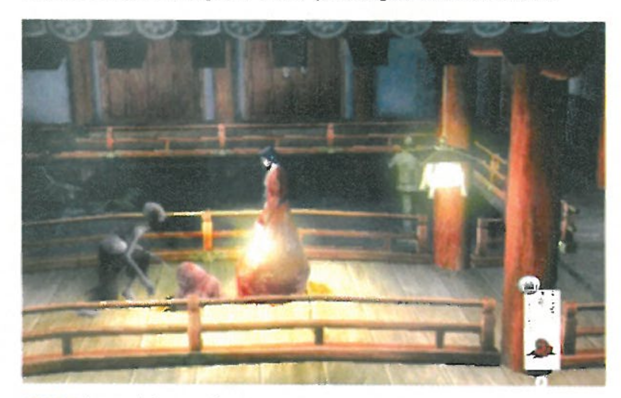
Pasa miedo con «Siren 2», en septiembre y «Kuon», en junio.

En los últimos meses, se ha puesto de moda el ir al cine a pasar miedo con alguna de las películas de terror japonesas. Por supuesto, esta moda también ha afectado a PS2, que será la que reciba dos nuevos títulos del género. «Kuon» es un juego de acción en el que controlaremos a diferentes personajes que se adentran en una vieja mansión llena de fantasmas. El planteamiento parece poco original, pero cuando empecéis a oír voces y ver moverse sombras... ya nos contaréis. Por su parte, para crear «Siren 2» los programadores han tomado más de 30.000 fotos de lugares tétricos viajando por todo Japón, para desarrollar una secuela a la primera. En ella, unos jóvenes tendrán que descubrir por qué ha desaparecido toda la población de una pequeña isla. ¿Será la aventura más terrorífica para PS2

KUON Esta jovencita será uno de los personajes que rondarán por una mansión fantasmal...



SIREN 2 La primera entrega de este título es considerada por muchos como el juego de terror psicológico más innovador.



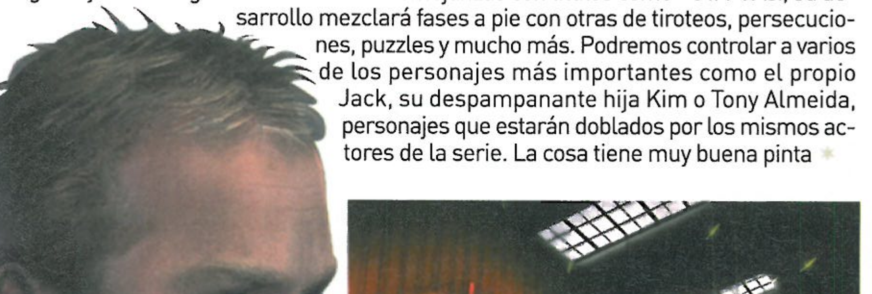
KUON La ambientación nipona se ha destapado como una de las más eficaces a la hora de hacernos temblar frente a la consola.

EN DESARROLLO-PS2

¡Únete a Jack Bauer en su lucha contra el terrorismo!

«24: The Game» tratará de recoger el espíritu y la explosiva acción de la popular serie de televisión protagonizada por el agente Jack Bauer.

La serie de televisión que ha pegado fuerte en nuestro país, "24", dará el salto a PS2 en otoño. El título será muy fiel a la citada serie y la acción tendrá lugar en lo sucedido entre la segunda y la tercera temporada de 24. La aventura se desenvolverá en Los Ángeles y su estilo guardará bastantes semejanzas con títulos como «GTA». Así, su desarrollo mezclará fases a pie con otras de tiroteos, persecuciones, puzzles y mucho más. Podremos controlar a varios de los personajes más importantes como el propio Jack, su despampanante hija Kim o Tony Almeida, personajes que estarán doblados por los mismos actores de la serie. La cosa tiene muy buena pinta



MOMENTOS ASÍ DE CAÑEROS nos esperan en este esperada aventura basada en la popular serie "24".

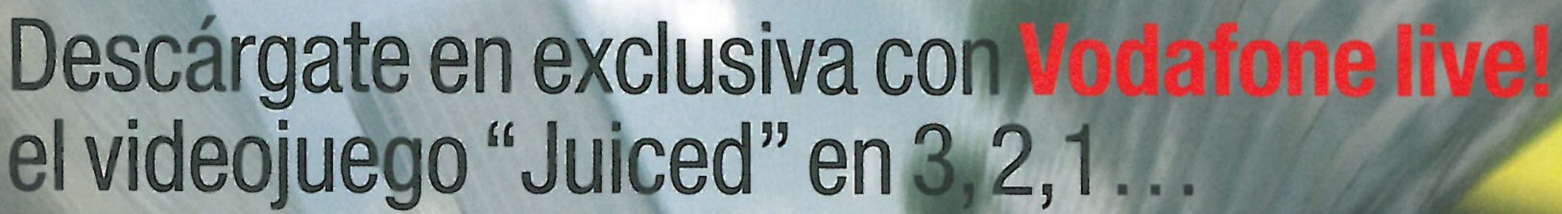
OFERTA-N•GAGE

Una oportunidad de cine para hacerse "portátil"

Dos nuevos pack ofrecen una N·Gage QD junto a una tarjeta de memoria y una película gratis.

Los chicos de Nokia acaban de poner a la venta dos packs N•Gage (la única portátil con móvil incorporado), que traen suculentos "regalos", a un precio de 169,99€. Ambos packs incluyen la consola, una tarjeta de memoria de 128 MB, los juegos «TechWars» y «Snakes» (de programación española) y la película "Reglas de Compromiso" o "Underworld" (según el pack), que podréis visualizar allá donde vayáis en la pantalla de la N·Gage QD.





Juiced

PC CD ROM · XBOX · PlayStation 2

Tunea tu coche y llévalo a las calles con el videojuego "Juiced" en exclusiva para **Vodafone live!**. Corre contra líderes de otras "tribus", modifica todos los aspectos de tu coche y construye tu propia carrera para convertirte en el corredor urbano número 1.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live! → Juegos**

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live



Motorola V980



Coste videojuego: 3 €. Tráfico de datos o conexión al menú para 3G ... Consultar coste tráfico de datos y disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live. Juiced y sus logotipos respectivos, THQ y THQ Wireless y sus logotipos respectivos son marcas comerciales y/o marcas registradas propiedad de THQ Inc. y THQ Wireless. Todos los derechos quedan reservados. Playstation y los logotipos de la Familia PS son marcas registradas propiedad de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Tanto Xbox, los logotipos de Xbox y Xbox Live son marcas registradas o marcas comerciales propiedad de Microsoft Corporation en EEUU y/o en otros países, y su utilización está bajo licencia de Microsoft.

¿Sabes cuántas...?
Unidades de la saga Pokémon se han puesto a la venta desde la salida de su primera entrega?

RESPUESTA EN LA PÁG SIGUIENTE

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Un juego tan real como la vida misma

A final de año vuelve la simulación virtual de la vida con «Los Sims 2».

Las cifras son incontestables: con 5 millones de unidades en PC, esta secuela es una de las más esperadas en consola. Por eso, Electronic Arts ha anunciado que a finales de año llegarán «Los Sims 2» a PS2, Xbox, GC, PSP, DS y GBA. En esta nueva entrega los personajes podrán ser totalmente personalizados, y vivirán sus propias vidas a un grado impresionante: desde criar sus propios hijos (que heredarán rasgos físicos), hasta ser abducidos por aliens, comprar casas, hacer fiestas, etc. Además, apenas se perderán opciones o calidad respecto a la versión de PC, e incluso se incorporarán algunas modos exclusivos.



LOS SIMS 2 dispondrán de un nuevo motor gráfico, más detallado, y de muchas opciones nuevas de interactuación entre los personajes.

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Chaval, en las calles se aplica la ley del más fuerte

Se acerca una lucha callejera en «Urban Reign», el próximo juego de lucha de Namco para otoño.

Aunque ya llevan años demostrando su buen hacer en lo que tiene que ver con el desarrollo de juegos de lucha uno contra uno, los programadores de Namco se han aventurado a relanzar el género de los beat'em up callejeros (al estilo «Double Dragon», «Streets of Rage» y similares), con un título exclusivo de PS2 que llegará en otoño con el nombre «Urban Reign». En este salvaje y espectacular juego de lucha podremos controlar a más de ¡60 personajes!, cada uno con su propio estilo de lucha personal (boxeo, wrestling, lucha callejera, etc.), mientras recorren las calles enfrentándose a cientos de enemigos, y usando todo tipo de armas variadas, como botellas, bates, cuchillos o cualquier objetos contundente que encuentren a su paso.

Y es que los disturbios callejeros serán una constante en este juego, sobre todo si lo disfrutáis cuatro colegas con el multitap. Sus más de 100 misiones disponibles harán que la acción rebose en vuestra consola ¡Ya podéis ir entrenando!.



LOS MÁS DE 60 PERSONAJES contarán con una marcada personalidad y su propio estilo de lucha.



LOS ESCENARIOS totalmente tridimensionales, os ofrecerán múltiples posibilidades de movimientos.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

La magia más divertida va a hechizar vuestras consolas

«Harry Potter El Cáliz de Fuego» y «Las Crónicas de Narnia» llegarán a las consolas en noviembre.



LAS CRÓNICAS DE NARNIA. Pronto, este título se va a convertir en el gran rival mágico de H. Potter.

Desde la época en que Tamariz arrasaba en la tele con sus trucos de cartas, no se había visto nunca una moda igual por la magia... Y es que pronto van a llegar dos nuevas aventura basadas en libros de hechicería, y que para más casualidad, también tendrán su propia película. El primero es «Harry Potter y El Cáliz de Fuego», basado en la próxima parte de la serie de J.K. Rowling, que seguirá el argumento con los nuevos personajes, hechizos, localizaciones y demás sorpresas. Por otro lado, Disney prepara su contraataque con «Las Crónicas de Narnia: El León, la Bruja y el Armario», una aventura plataformera que acompañará al lanzamiento de una película y varios libros. La historia girará en torno al enfrentamiento entre una bruja y cuatro hermanos para salvar el mundo en que viven.



HARRY POTTER, que ya está pero que muy crecidito, volverá a protagonizar el nuevo juego, el libro... y la película.







125 cc, 250 cc ... y por supuesto MotoGP

LANZAMIENTO EL 25 DE MAYO

www.motogp-game.com



and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.
MotoGP4 © 1998, 2000, 2001, 2002, 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. NAMCO is a registered trademark of NAMCO LTD. Licensed by Dorna Sports, S.L.



136.000.000

Desde que en 1996, Nintendo sacó los primeros Pokémon Rojo y Azul para Game Boy, se ha convertido en el juego más prolífico de la historia, con un total de 36 títulos distintos... ¡y aún seguirán saliendo!

ANUNCIO-PS2 Y DS

Los mejores mangas se "animan" a pasar a las consolas

«Dragon Ball», «Naruto» y «Saint Seiya» llegarán durante este año

El manga vuelve a estar de moda, colegas. Para empezar, Atari ha anunciado la salida en noviembre para PS2 de una nueva secuela de su juego de lucha estrella, «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi», que será el primero en permitir combates cuerpo a cuerpo en tierra, aire o incluso bajo el agua en unos espaciosos entornos en 3D. Por otro lado, se ha confirmado que la serie de TV "Naruto" va a ser emitida muy pronto en nuestro país, y junto a ella, llegará a Nintendo DS un juego de plataformas y acción en el que podremos controlar a los tres personajes principales. Y por último, queda «Saint Seiya» («Los Caballeros del Zodíaco»), que harán su aparición en PS2 el próximo mes de junio. El juego incluirá 17 personajes, 12 etapas de combate (según el signo elegido) y todo el poder de sus armaduras doradas.

GOKU es quizá el personaje de anime más conocido del mundo. En esta ocasión, volverá en su cuarta entrega de la serie de lucha «Budokai».



«SAINT SEIYA» cumplirá el sueño de los fans de esta legendaria serie.



«DBZ BUDOKAI TENKAICHI» mostrará unos espectaculares y espaciosos entornos 3D.

EN DESARROLLO-PS2

¡A las armas, mis valientes soldados!

En otoño nos vestiremos de marines de nuevo con la llegada de «SOCOM 3».

La saga de shooters online por excelencia en PS2, «SOCOM», va a regresar este otoño por la puerta grande. Y es que son muchas las novedades que va a incorporar el juego y que le harán más atractivo aún. Para empezar, podremos usar hasta 31 armas reales, a las que añadiremos más de 21 complementos diferentes, como silenciadores o mirillas de precisión, y que combinaremos a nuestro antojo. ¡Habrá cientos de posibles combinaciones! Por otro lado, la modalidad para un solo jugador se verá muy mejorada y, además de presentar niveles más extensos, tendremos la posibilidad de superarlos de varios caminos diferentes. Aún así, el modo online seguirá siendo la opción estrella y por ello los desarrolladores se están esforzando para que la experiencia sea mucho más fluida que en anteriores ocasiones. Para terminar, el apartado técnico de «SOCOM 3» mostrará un acabado muchísimo más cuidado que los anteriores, con alucinantes efectos gráficos.



LOS VEHÍCULOS serán de gran utilidad para acabar con nuestros enemigos.



GRÁFICAMENTE el título será mucho más detallado que los dos anteriores.

LANZAMIENTOS JUNIO

	3 JUNIO	10 JUNIO	17 JUNIO	24 JUNIO
GOD OF WAR - PS2 (Acción)		■		
SAMURAI WESTERN - PS2 (Acción)		■		
BIG MUTHA TRUCKERS 2 - PS2 (Velocidad)			■	
DESTROY ALL HUMANS - PS2 (Acción)			■	
MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT - PS2 (Shooter)			■	
BATMAN BEGINS - PS2 (Acción)				■
BRAVE - PS2 (Aventura)				■
DELTA FORCE: BLACK HAWK DERRIBADO - PS2 (Acción)				■
FORMULA ONE 05 - PS2 (Velocidad)				■
LOS CABALLEROS DEL ZODIACO - PS2 (Lucha)				■
TEKKEN 5 - PS2 (Lucha)				■
BATMAN BEGINS - XBOX (Acción)				■
CAPCOM FIGHTING JAM - XBOX (Lucha)	■			
GTA SAN ANDREAS- XBOX (Acción)		■		
BIG MUTHA TRUCKERS 2 - XBOX (Velocidad)			■	
MEDAL OF HONOR E. ASSAULT- XBOX (Shooter)			■	
DESTROY ALL HUMANS - XBOX (Acción)			■	
DELTA FORCE: BLACK HAWK... - XBOX (Acción)				■
BOKTAI - GC (Aventura)	■			
MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT - GC (Shooter)			■	
BATMAN BEGINS - GC (Acción)				■
DELTA FORCE: BLACK HAWK DERRIBADO - GC (Acción)				■
RIDGE RACER DS - NDS		■		
ANOTHER CODE - NDS		■		
MARIO PARTY ADVANCE - GBA (Varios)		■		
DRAGON BALL ADVANCED ADVENTRE - GBA (Aventura)			■	
BATMAN BEGINS - GBA (Acción)				■
XANADU NEXT - NGAGE (Rol)			■	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de junio. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NINTENDO DS

TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.



DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR



¡COGE AIRE!

· Yoshi anda entre nubes, márcale el camino hasta su destino final, gracias a la pantalla táctil y despeja cualquier obstáculo soplando fuerte.

¡A TOCAR!

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

PLAY2MANÍA

¡Que la Fuerza te acompañe en PS2!



Todo sobre el Episodio III: Descubre todos los detalles del juego basado en La Venganza de los Sith, la película que cierra la saga.

E3. Avance especial: Además, te ofrecen un extenso reportaje con todas las claves de la feria de videojuegos más importante del mundo: la presentación de PS3, los juegos más esperados de PS2, PSP...

Comparativa tuning: Todos los juegos de velocidad y tuning, a examen: NFS Underground 2 Midnight Club 3, Juiced...

Los mejores de 2004: Los resultados de vuestras votaciones a los mejores juegos del año pasado.

Suplemento especial: Más de 5.000 trucos para los juegos de PS2 y una guía de Splinter Cell CT.

NINTENDO ACCIÓN

Un CD de Nintendo DS



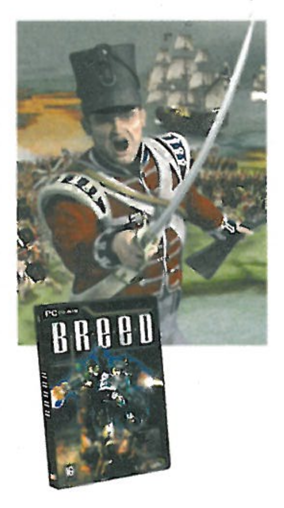
Vídeo-CD Nintendo DS. El CD contiene una hora de vídeos con todo lo nuevo para la nueva portátil de Nintendo. Para que sepas cómo se juega con dos pantallas, control táctil y un micrófono incorporado. Para todos aquellos que aún no la hayan visto "en directo".

Póster Doble Pokémon. Todos los mapas de Rojo Fuego y Verde Hoja. Todas las islas de Archi 7 y todos los pueblos, ciudades y rutas de Kanto en un solo y grandioso documento.

Lo último para GC, DS y GBA. Descubre cómo será el juego de la nueva película de Dreamworks, Madagascar y todo lo que acaba de salir a la venta para tu consola.

COMPUTER HOY JUEGOS

Comienza la conquista



Imperial Glory, el último lanzamiento de los creadores de «Commandos», que promete convertirse en un verdadero éxito. El juego nos traslada hasta un campo de batalla histórica en el que podremos revivir enfrentamientos tan legendarios como la batalla de Waterloo.

Los mejores análisis, como siempre, probamos las últimas novedades en el exigente laboratorio de 24 ordenadores donde las novedades se someten a los más duros Test de rendimiento. Así sabrás si los juegos funcionan en tu PC.

Un juego de regalo, «BREED», uno de los títulos de acción 3D más impresionantes que han aparecido jamás para PC. ¿Te lo vas a perder?

MICROMANÍA

Llega el relevo de «Commandos»



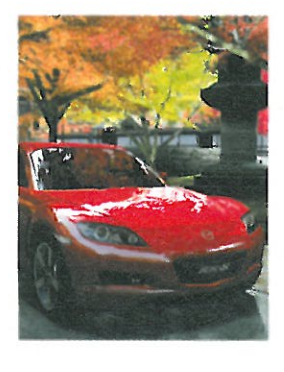
Imperial Glory La última joya de Pyro. Sumérgete en las Guerras Napoleónicas y descubre la estrategia "Made In Spain".

Se acerca el E3: La feria de videojuegos más importante ya está en marcha, y Micromanía te ofrece un avance con los bombazos que vienen.

Brothers in Arms. Acompaña a un pelotón de la 101 Aerotransportada. Micromanía tiene todos los partes de guerra para que puedas completar la campaña y sobrevivir.

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Play2Manía Guías y Trucos nº 35



Todos los secretos de «Gran Turismo 4» al descubierto: Una fantástica guía de 90 páginas con todo lo que necesitas para ser el rey indiscutible del mejor simulador de PS2: consejos, coches, campeonatos, licencias, estrategias, mapas de los circuitos, trucos, extras...

Guías completas: Y además guías para llegar al final de «Metal Gear Solid 3», «Los Urbz: Sims en la ciudad» y «Shadow of Rome».

Guías Coleccionables: Tenéis cuatro nuevas guías prácticas para guardar en la caja de los juegos, el consultorio, ¡y más de 1000 trucos!

NINTENDO DS

ESTOPA

DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR.

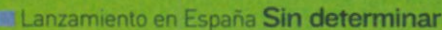
·Descubre una nueva manera de comunicarte.

·Chatea y manda dibujos sin que nadie de alrededor se entere.

JOSE
Despierta!!
DAVID
JOSE
A TOCAR!!

3D

¡A TOCAR!



■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Primavera 2006** ■ Lanzamiento en España **Sin determinar**



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¡Un saludo desde Tokio! Aunque aquí la mayoría de la gente está de vacaciones, yo sigo al pie del cañón. De hecho, ¡me habéis pillado en un salón recreativo probando el nuevo -y fantástico- «Samurai Spirit», un estupendo arcade de lucha! Este mes os traigo un **avance de lo que será la próxima entrega de «Onimusha», que promete ser la mejor de toda la serie.**

➔Voy a comenzar hablando de una noticia que ha causado un gran impacto aquí: la inminente fusión entre las compañías **Namco y Bandai, responsables de sagas tan populares como «Tekken» o «Dragon Ball Z: Budokai»,** respectivamente. La fusión se producirá el 29 de septiembre y la compañía se llamará Namco Bandai Holdings.

➔Y sigo con Namco, porque la compañía va a lanzar una **nueva entrega de una de las sagas de RPG más populares aquí: «Tales of Legendia».** El título aparecerá en PS2 a finales de agosto e incorporará bastantes novedades, como mejoras en el sistema de combates.

➔Me despido con Square-Enix, pues han confirmado que piensan lanzar **«Grandia III» para PS2 a principios de agosto.** Esta nueva entrega de la saga de RPG poseerá un estilo más adulto y nuevos personajes.



LA ACCIÓN y el espectáculo visual llegarán de nuevo a PS2 de la mano de un nuevo «Onimusha», que retomará la historia donde lo dejó la anterior entrega.

EL PENÚLTIMO SAMURÁI

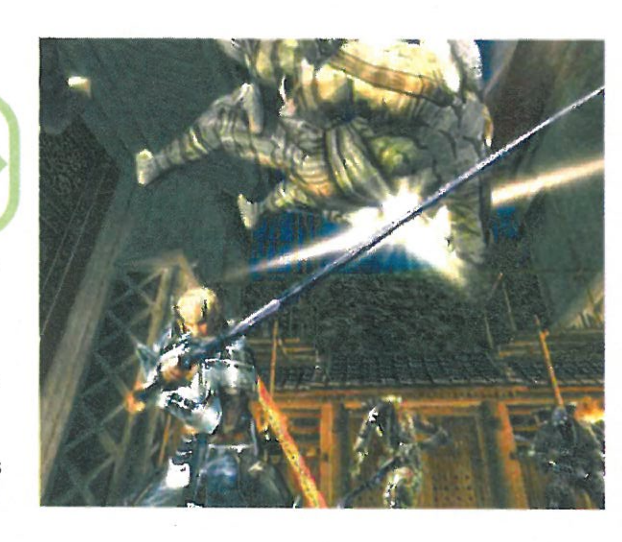
SHIN ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

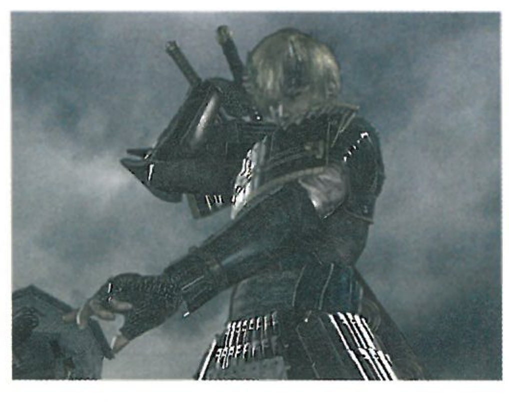
Pero vamos a ver... ¿no se suponía que con «Onimusha 3» la saga llegaba a su fin? Pues ni mucho menos, porque dentro de un año los demonios más malvados y un nuevo samurai lucirán sus mejores galas en la cuarta entrega de este genial clásico.

LA HISTORIA

La ficción se confundirá con la realidad histórica

HAN PASADO 16 AÑOS desde las últimas batallas que vimos en «Onimusha 3». Japón, que durante ese tiempo ha vivido en paz y armonía tras la guerra protagonizada por Samanosuke y Nobunaga, es de nuevo atacado por una invasión demoníaca cuando una estrella roja atraviesa sus cielos presagiando los más diversos desastres naturales. Lo curioso es que la documentación histórica será de lo más realista, ya que muchos de los personajes vivieron en la época en la que se desarrolla.







EL NUEVO PROTAGONISTA

Un personaje 100% original

LA PRINCIPAL NOVEDAD del juego recaerá en Soki, su protagonista principal, mitad bueno, mitad malo, que será un personaje totalmente original. Es decir, que al contrario que en las anteriores entregas, donde actores reales como Takeshi Kaneshiro o Jean Reno daban vida a sus réplicas virtuales, en esta ocasión veremos a un protagonista inédito. Pero lo mejor de todo es que a lo largo de la aventura nos encontraremos a cinco personajes jugables diferentes, que ayudarán a Soki y a los que podremos transmitir órdenes con el pad digital o alternar el manejo entre ambos.





LOS GRÁFICOS

Las espadas lucirán mejor que nunca

AUNQUE TODAVÍA QUEDA UN AÑO PARA SU LANZAMIENTO (se prevé que sea en la primavera del 2006) y el desarrollo del juego apenas se encuentra al 20%, lo cierto es que las pantallas a las que hemos tenido acceso no pueden ser mejores. Tanto el protagonista como las hordas de demonios y efectos de luz prometen ser las mejores que hayamos visto en esta saga. Incluso el sistema de cámaras estáticas pasará a mejor vida para dar lugar al clásico sistema de cámara en tercera persona ubicada detrás del personaje, para así gozar de una mayor libertad de movimientos. ¿Qué mas sorpresas nos deparará?

« LA SAGA REGRESARÁ CON UN NUEVO PROTAGONISTA, MÁS ACCIÓN QUE NUNCA Y MUCHAS NOVEDADES A NIVEL TÉCNICO Y JUGABLE »



SOKI, EL NUEVO PROTAGONISTA de esta cuarta entrega podrá utilizar dos espadas de diferente color. Seguramente debamos alternar su uso con los enemigos.

KEIJI INAFUNE, EL PADRE DE LOS DEMONIOS

HABLAR DE KEIJI INAFUNE es hablar de sagas tan clásicas y conocidas como «Megaman», «Resident Evil», o el propio «Onimusha». Y es que desde que este japonés entrara hace más de 20 años en las oficinas de Capcom no ha hecho más que regalar a todos los jugones auténticas obras de arte. La última, esta cuarta parte de «Onimusha» que verá la luz dentro de un año. La espera será larga... aunque seguro que no defraudará.

GALA DE LOS HOBBY PREMIOS 2004

Como cada año, Hobbypress ha otorgado los premios a los mejores de la industria de acuerdo con las votaciones de más de un millón de lectores de Hobby Consolas, Nintendo Acción, Play2Manía, Micromanía y Computer Hoy Juegos. El evento se celebró en una conocida discoteca madrileña y estuvo repleto de momentos divertidos y anécdotas que presentamos a continuación



LOS PREMIADOS 1. Pablo Tamargo (Sony) Juego Acción PS2 2. Angeles Fernández (Sony) Juego de Plataformas PS2 3. Oscar del Moral (Microsoft) Juego del Año Xbox 4. Nicolás Wegnez (Nintendo) Juego del Año GameCube 5. Ernesto Fernández Maquieria (Nintendo) Juego del Año GBA 6. Maria Jesús López (Sony) Trayectoria profesional 7. Javier Martínez Avial (Sony) Consola del Año PS2 8. Gema Merchán (Nokia) Juego del Año N Gage 9. Javier Rodríguez (Activision) Shooter PS2 10. Izaskun Urretabizkaia (EA) Juego Inteligencia PS2 - Simulación PC 11. Nicola Cencherle (EA) Mejor Compañía 12. Paco Encinas (Virgin) Juego de Lucha PS2 13. Mónica Corbella (Konami) Simulador deportivo PS2 14. Javier Mañu (Ubisoft) Mejor juego Móviles 15. Manuel Díez (Sony) Juego de Minijuegos PS2 16. Manuel Moreno (FX Interactive) Mejor RPG de PC 17. Javier Sanz (Vivendi) Juego del Año PC 18. Paco Pastor Pionero del software 19. Roberto Rollón (Ubisoft) Compañía revelación 20. Amalio Gómez (Director de publicaciones de juegos Hobbypress) 21. Ana María Lafuente (Take 2) Mejor aventura PS2 22. JJ González (EA) Velocidad PS2 23. Raquel García (Take 2) Juego del año

LOS MEJORES DE 2004. Vuestros más de 6.000 votos han servido para seleccionar a los ganadores. ¡Felicidades!

MEJOR CONSOLA DEL AÑO

PlayStation 2

LA HISTORIA SE REPITE

Un año más, vuestros votos han sido unánimes, ya que el 69% de vosotros habéis dado como clara vencedora a la consola de Sony. Desde luego, la victoria ha sido clara.



RECOGIÓ EL PREMIO: Por segundo año consecutivo, fue Javier Martínez Avial, Director de Marketing de Sony, el encargado de posar para la posteridad.

MEJOR JUEGO DEL AÑO

GTA San Andreas

VICTORIA INCONTESTABLE

Más de la mitad de vuestros votos han ido a parar a esta gran aventura de la compañía Rockstar, que no en vano obtuvo una puntuación de 97 en nuestra revista.



RECOGIÓ EL PREMIO: Raquel García, Directora de Marketing de Take 2 Interactiva España, de manos de Manuel del Campo, el "dire" de nuestra revista.

MEJOR COMPAÑÍA DEL AÑO

Electronic Arts

UN PREMIO A LA CALIDAD

Con el lanzamiento de juegos como «Need for Speed Underground 2» o la línea deportiva EA Sports, es normal que esta compañía se haya hecho con todo vuestro cariño.



RECOGIÓ EL PREMIO: Nicola Cencherle, Director de Marketing de EA, entregado por Cristina Fernández, Directora Editorial de Micromanía.



COMPAÑÍA REVELACIÓN

UbiSoft

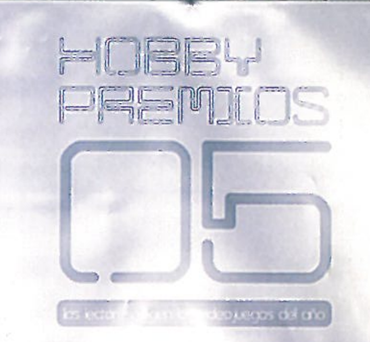
HA DADO LA CAMPANADA

Esta compañía nos ha deleitado este año con títulos como el nuevo «Splinter Cell: Chaos Theory» o «Prince of Persia 2», juegos que han hecho las delicias de todos nosotros.



RECOGIÓ EL PREMIO: Roberto R. Rollón, Director de Marketing de UbiSoft España. Pero no fue lo único que recogió Roberto... ¡también le tocó un coche!

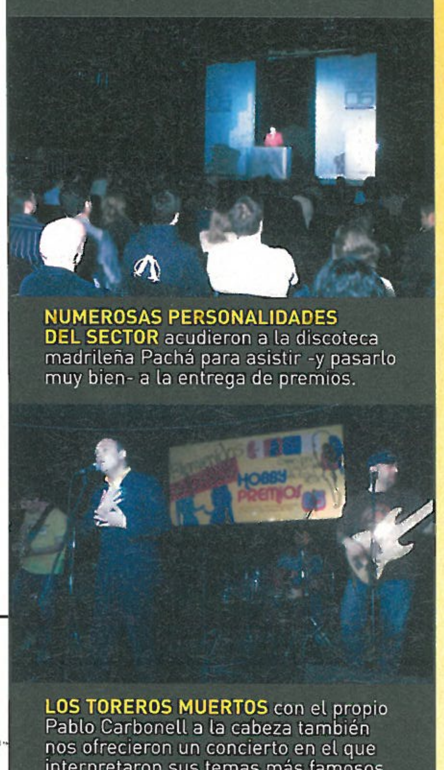




EL PRESENTADOR

El gran Pablo Carbonell hizo de las suyas

El genial presentador, actor, humorista, cantante y vaya usted a saber qué más, fue la persona elegida para presentar la gala. Como ya imaginaréis, nos lo pasamos de miedo con sus ocurrencias y chistes.



NUMEROSAS PERSONALIDADES DEL SECTOR acudieron a la discoteca madrileña Pachá para asistir -y pasarlo muy bien- a la entrega de premios.

LOS TOREROS MUERTOS con el propio Pablo Carbonell a la cabeza también nos ofrecieron un concierto en el que interpretaron sus temas más famosos.

LA FIESTA

Música, risas y los mejores videojuegos

Después de la ceremonia de entrega de premios los asistentes se pudieron trasladar al piso de arriba de la discoteca madrileña Pachá para disfrutar de una pequeña fiesta. La buena música (que incluyó un miniconcierto con temas de los Toreros Muertos) y los canapés animaron una velada que se prolongó hasta altas horas. Y mientras se sorteaban todo tipo de regalos y la gente se divertía, nosotros, que estamos siempre dispuestos a sacrificarnos, lo cubríamos todo para que no os perdáis ni el más mínimo detalle.



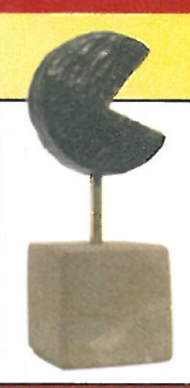
HASTA LOS TOPES se llenó la pista de baile cuando volvieron a sonar los mejores temas de los años 80 (interpretados por Pablo Carbonell).



LAS CHICAS HOBBYPRESS iluminaron la velada con estas irresistibles sonrisas. Incluso hubo quien las quiso dar un premio al mejor hardware.



LOS CHICOS Y CHICAS DE ELECTRONIC ARTS celebrando el premio a la mejor compañía (nos referimos a la mejor compañía de software, no la otra).



LO MEJOR DE CADA CASA

Aquí podéis ver a los mejores juegos de cada consola, escogidos por los lectores de nuestras revistas. Como se puede comprobar, este año el palmarés estuvo lleno de nombres ilustres.

MEJOR JUEGO PARA PS2

GTA San Andreas



IMPONE SU LEY EN PS2
Los lectores de Play2Manía también lo han tenido claro a la hora de escoger su favorito. La aventura de Rockstar se llevó, nada menos, el 63% de los votos.

RECOGIÓ EL PREMIO: Raquel García, Directora de Marketing de Take 2 Interactive España, de manos de Sonia Herranz, Directora de la revista Play2Manía.

MEJOR JUEGO PARA XBOX

Halo 2



DIRECTO EN EL BLANCO
Aunque este año la competencia era muy dura, al final casi la mitad de nuestros lectores han votado por este "shooter" que se ha convertido en el estandarte de la consola.



RECOGIÓ EL PREMIO: Oscar del Moral, Product Manager de Microsoft, que posa así de orgulloso con el premio. Seguro que presume en sus próximas partidas online.

MEJOR JUEGO PARA GAMECUBE

Metroid Prime 2



UN JUEGO GALÁCTICO
Si el año pasado Metroid Prime quedó en segundo puesto, este año su secuela se ha alzado con el primer puesto por delante de Pokemon Colosseum.



RECOGIÓ EL PREMIO: Nicolas Wegnez, Director de Marketing de Nintendo España, que no podía disimular su ilusión (en nombre de Samus, la protagonista del juego).

MEJOR JUEGO PARA GBA

Zelda Minish Cap



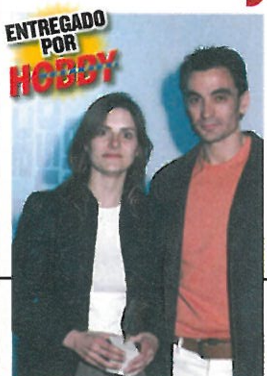
PEQUEÑO Y MATÓN
Estaba cantado que los lectores de Nintendo Acción iban a escoger la nueva aventura de Zelda como el mejor juego del año para GBA. El chico se lo merecía, ¿verdad?



RECOGIÓ EL PREMIO: Ernesto Fernández- Maquieira, Brand manager de Nintendo españa, de manos de Juan Carlos García, Director de Nintendo Acción.

MEJOR JUEGO PARA N•GAGE

Pathway to Glory



VICTORIA EN EL FRENTE
El 38% de los votos emitidos por los lectores de Hobby Consolas le han bastado a este gran juego de estrategia para hacerse con el premio al mejor título de la portátil.



RECOGIÓ EL PREMIO: Gema Merchán, de Nokia España, que posa encantada con su merecido premio junto a Manuel del Campo, Director de Hobby Consolas.

MEJOR JUEGO PARA MÓVILES

Might and Magic



ROL DE BOLSILLO
Con casi la mitad de los votos a su favor, no cabe duda de que la versión telefónica de este juego de rol les ha encantado a los lectores de Hobby Consolas .



RECOGIÓ EL PREMIO: Javier Mañú, Product Manager de Ubisoft España, que recibió la estatuilla de manos de Manuel del Campo, Director de nuestra revista.

MEJOR JUEGO PARA PC

Doom 3





UN TRIUNFO ATERRADOR
Uno de los juegos más sonados del año pasado que, gracias a los lectores de Computer Hoy Juegos, sigue cosechando éxitos. ¡Es tan bueno que da miedo!

RECOGIÓ EL PREMIO: Carolina Moreno, Relaciones Públicas de Proein, de manos de Jose Luis Sanz, Redactor Jefe de Computer Hoy Juegos.

MEJOR JUEGO PARA PC

Half Life 2

ENTREGADO POR Micromanía



CUESTIÓN DE TECNOLOGÍA
Otros que lo han tenido muy claro han sido los lectores de Micromanía: casi la mitad de ellos han votado por el "shoot´em Up" de Sierra. Y no es para menos.

RECOGIÓ EL PREMIO: Javier Sanz, Jefe de Producto de Vivendi Universal, de manos de Francisco Delgado, el Director de la revista Micromanía.

A LA TRAYECTORIA PROFESIONAL

Mª Jesús López



AL PIE DEL CAÑÓN
Con más de 20 años en la industria del software, ella es la responsable, entre otras cosas, del lanzamiento de PlayStation en nuestro país. ¿A que se merecía un premio como éste?

RECOGIÓ EL PREMIO: La Directora de Negocios de Sony Computer Entertainment recibió el premio de Domingo Gómez, que fue director editorial de Hobby Press

PIONEROS DEL SOFTWARE

Paco Pastor



TODO UN CLÁSICO
Aunque no os suene su cara, se trata del responsable de que Game Boy y Super Nintendo llegaran a España, como fundador de Erbe, y también fue presidente de Sega en España.

RECOGIÓ EL PREMIO: Paco Pastor, de manos de Gabriel Nieto (uno de los fundadores de Micromanía y que ahora trabaja para Nintendo España.

LOS OTROS PREMIADOS DE LA GALA

REGALOS PARA TODOS

Además de los premios otorgados por los lectores de nuestras revistas, también se sortearon suculentos regalos entre los invitados a la fiesta.



ESTE FLAMANTE DEPORTIVO es el coche nuevo de Roberto Rollón, de Ubisoft, que posa junto a José Colino, Director Comercial de Hobby Press. ¡Y está tan tranquilo el tío!



LOS PREMIADOS CON UNA CÁMARA DIGITAL posaron para nosotros ¡en lugar de sacarnos una foto!



UN TELEVISOR DE PLASMA (y una azafata como ésta) son capaces de alegrar a cualquiera ¿verdad?



PARTE DEL EQUIPO DE MICROMANÍA, a la derecha, posa con Teresa de Virgin y Javi de Activision, que presumía de premio en medio de la fiesta.



TODO EL MUNDO LUCÍA SUS MEJORES GALAS, salvo nosotros, que por eso no salimos en la foto. Aquí se estaban riendo de nuestras chancletas.



DESPUÉS DE LA ENTREGA DE PREMIOS pillamos a los principales responsables de las compañías intercambiando "información privilegiada" entre risas.



EN LA PISTA DE BAILE lo mejor de la industria nos demostró que no sólo saben de consolas y videojuegos. ¡También hay algún Travolta!

PUBLI-REPORTAJE

movistar

Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu movistar



01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de emoción si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos, selecciónala para poder descargarte los mejores Videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el top movistar o por las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego y, tras aceptar el precio del juego se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada, podrás jugar desde tu movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.

Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de Relación con el Cliente MoviStar al 609 (llamada gratuita).

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: TOPGAM
■ género: VELOCIDAD
■ MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB







¡EXCLUSIVO! ALONSO RACING 2005

Alonso regresa a nuestros móviles con una nueva entrega del juego que en 2004 fue el más descargado.

Olvidad eso de esperar a los domingos para disfrutar de toda la emoción de las carreras de Fórmula 1. Desde ahora, cualquier sitio será bueno para echarse unas carreras en solitario. Gracias a la nueva edición de este simulador podrás competir en 9 de los circuitos del mundial (como Cataluña, Mónaco, Hungría o Japón) que podrás ir descargando conforme transcurra la temporada de Fórmula 1. ¿Estás preparado para competir?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... **Multijugador con hasta cuatro jugadores simultáneos, bien contra nuestros amigos en sesiones privadas o contra desconocidos en las sesiones públicas.**

Top 10 recomendados

Sobre gustos no hay nada escrito pero con un catálogo como el de Movistar podéis estar seguros de que encontraréis lo que buscáis. Por si sois un poco indecisos nosotros os proponemos la siguiente lista de juegos disponibles para descargar...

1



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY nos trae a las aventuras de Sam Fisher en miniatura.

2



FIFA FOOTBALL 2005 permite jugar amistosos y ligas completas frente a nuestros colegas.

3



TORRENTE 2 MISIÓN EN MARBELLA imparte justicia con su peculiar estilo en este divertido juego.

4



CRASH TWINSANITY y sus plataformas aseguran horas de diversión controlando al clásico personaje.

5



MX MOVISTAR te hará probar todo el sabor del barro y el motocross en tu teléfono móvil.





■ precio: **3 €** (500 ptas.) ■ compañía: **THQ**
■ género: **BEAT'EM UP**

■ **MÓVILES COMPATIBLES**
CONSULTAR PÁGINA WEB

¡EXCLUSIVO!

STAR WARS: LA VENGANZA DE LOS SITH

Los caballeros Jedi van a dejar de repartir justicia en las galaxias para hacerlo desde tu teléfono móvil Movistar.

Si no puedes aguantar más a ver el capítulo final de la saga Star Wars (o si ya lo has visto y quieres revivir sus aventuras) ya puedes hacerlo desde tu móvil. Con el planteamiento clásico pero terriblemente atractivo de los beat´em up nos pondremos en el papel de Anakin y Obi-Wan para derrotar a la terrible amenaza que se cierne sobre la galaxia. Además de contar con la útil y poderosa espada de luz también podremos usar la fuerza para ejecutar letales combos o poderosos movimientos.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... **Un argumento fiel a la película en el que viviremos el paso al lado oscuro del joven Anakin además de grandes dosis de acción en los diferentes e intensos combates.**





6 **TETRIS** continua siendo tan adictivo como el primer día. Un juego imprescindible.



7 **2 FAST 2 FURIOUS** te hará sentir como Vin Diesel en las carreras de tuning más salvajes.



8 **PANG** llega directamente de la recreativa a tu móvil con su genuina e ilimitada diversión.



9 **TOCA RACE DRIVERS 2** y su velocidad te ponen al frente del campeonato oficial de turismos.



10 **LNFS FUTBOL SALA** es el juego oficial de la liga nacional de fútbol sala. El fútbol en estado puro.

movistar noticias

EL REGRESO DE CARMAGEDDON



El polémico y salvaje juego de carreras que hace unos años causó furor en todo el mundo está listo para ser descargado y jugado. Con una vista aérea debemos ir venciendo en carreras a todos nuestros rivales de las formas más alocadas. ¡Y es que en Carmageddon vale todo para ganar!

SARAPOVA TE LLEVA EL TENIS AL BOLSILLO



Maria Sarapova, la actual campeona de Wimbledon nos trae un simulador de tenis en donde podremos competir en el circuito femenino nosotros sólos o contra más amigos. Además contamos con la posibilidad de descargar imágenes de la tenista para el móvil

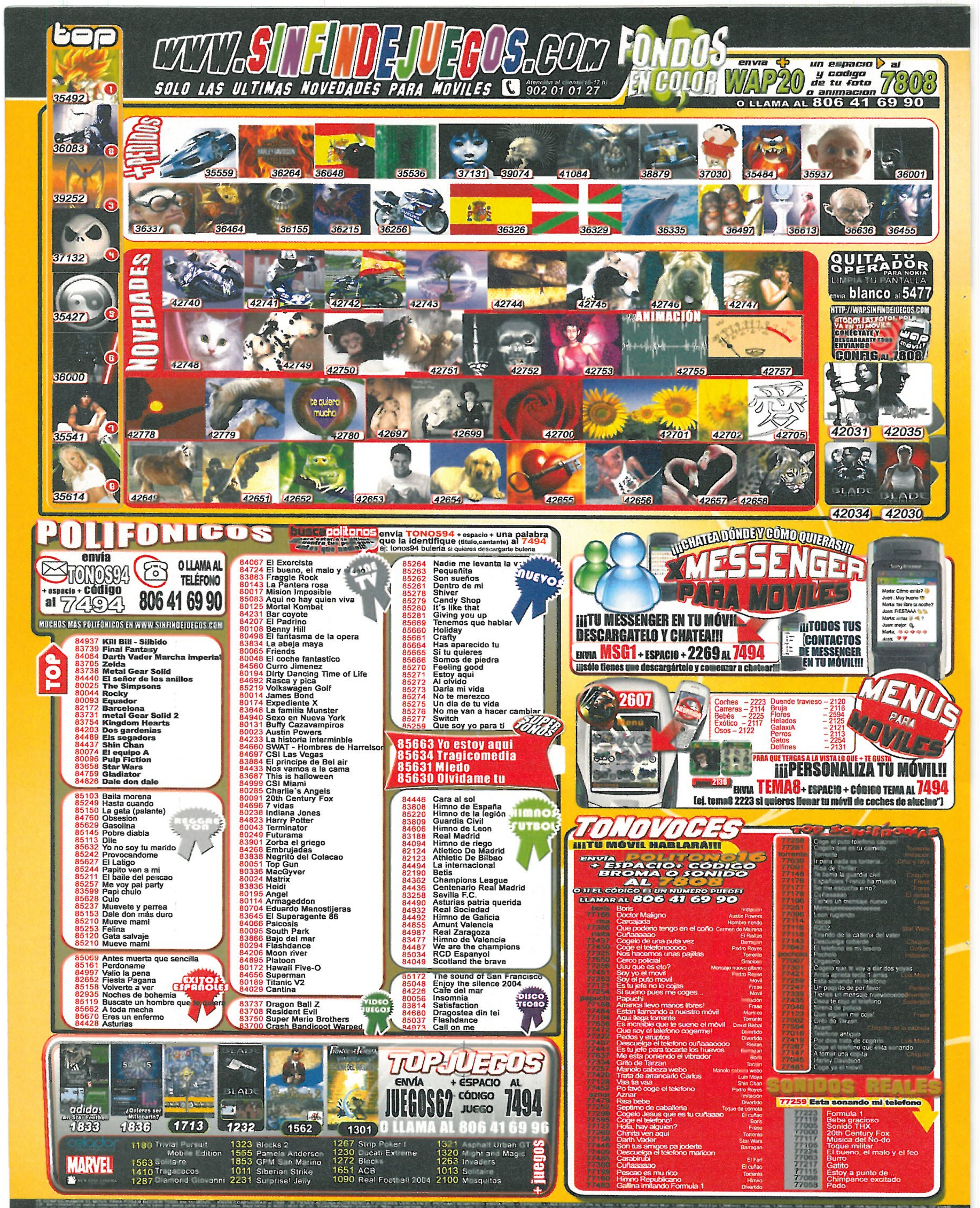
LA COMUNIDAD MÁS DIVERTIDA



La Comunidad de juegos Movistar es un punto de encuentro de jugadores donde el usuario podrá estar informado de las últimas novedades, retar a otros usuarios e incluso compartir sus experiencias. Si te gusta jugar, tienes que unirte a ella.

EL VIDEOJUEGO MÁS "PECADORRR"

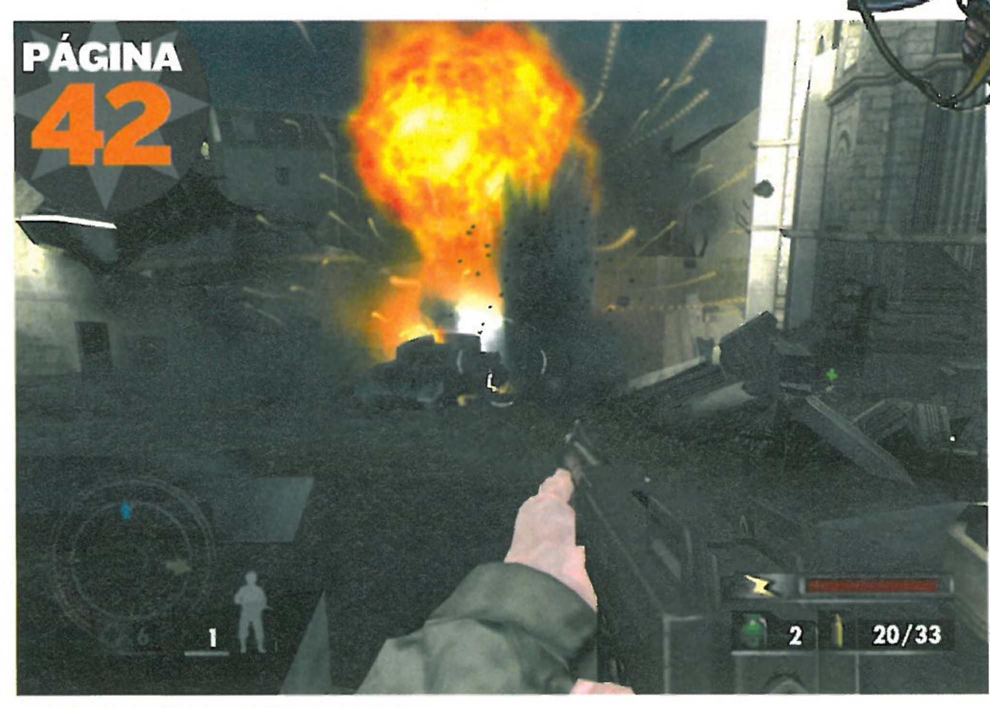
Disfruta en tu móvil del juego más divertido del momento. Supera divertidas aventuras con Chiquito de la Calzada y pon a prueba todo tu ingenio y buen humor. Si lo descargas puede tocarte un viaje a Málaga para conocerle en persona.



top
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
902 01 01 27
FONDOS EN COLOR
envia WAP20 + un espacio y codigo de tu foto o animacion al 7808
O LLAMA AL 806 41 69 90
35492 36083 39252 37132 35427 36000 35541 35614
+PEDIDOS
35559 36264 36648 35536 37131 39074 41084 38879 37030 35484 35937 36001
36337 36464 36155 36215 36256 36326 36329 36335 36497 36613 36636 36455
NOVEDADES
42740 42741 42742 42743 42744 42745 42746 42747
42748 42749 42750 42751 42752 42753 42755 42757
ANIMACION
42778 42779 42780 42697 42699 42700 42701 42702 42705
42649 42651 42652 42653 42654 42655 42656 42657 42658
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envia blanco al 5477
HTTP://WAPSINFINDEJUEGOS.COM
CONFIG al 7808
42031 42035 42034 42030
POLIFONICOS
envía TONOS94 + espacio + código al 7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 90
MUCHOS MAS POLIFONICOS EN WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
busca politonos
envia TONOS94 + espacio + una palabra que la identifique (titulo,cantante) al 7494
ej: tonos94 buleria si quieres descargarte buleria
TOP
84937 Kill Bill - Silbido
83739 Final Fantasy
84084 Darth Vader Marcha imperial
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
84440 El señor de los anillos
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80093 Equador
82172 Barcelona
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
84203 Dos gardenias
84489 Els segadors
84437 Shin Chan
80074 El equipo A
80096 Pulp Fiction
83658 Star Wars
84759 Gladiator
84826 Dale don dale
REGGAE TOP
85103 Baila morena
85249 Hasta cuando
85150 La gata (palante)
84760 Obsesion
85629 Gasolina
85145 Pobre diabla
85113 Dile
85632 Yo no soy tu marido
85242 Provocandome
85627 El Latigo
85244 Papito ven a mi
85211 El baile del pescao
85257 Me voy pal party
83599 Papi chulo
85628 Culo
85237 Muevete y perrea
85153 Dale don más duro
85210 Mueve mami
85253 Felina
85120 Gata salvaje
85210 Mueve mami
EXITOS ESPAÑOLES
85069 Antes muerta que sencilla
85161 Perdoname
84997 Valio la pena
82952 Fiesta Pagana
85158 Volverte a ver
82935 Noches de bohemia
85119 Buscate un hombre que te quiera
85122 A toda mecha
85670 Eres un enfermo
84428 Asturias
TV
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el malo y el feo
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80037 Mision Imposible
85083 Aqui no hay quien viva
80125 Mortal Kombat
84231 Bar coyote
84207 El Padrino
80108 Benny Hill
80498 El fantasma de la opera
83634 La abeja maya
80065 Friends
80048 El coche fantastico
84560 Curro Jimenez
80194 Dirty Dancing Time of Life
84492 Rasca y pica
85219 Volkswagen Golf
80014 James Bond
80174 Expediente X
83648 La familia Munster
84040 Sexo en Nueva York
80131 Buffy Cazavampiros
80023 Austin Powers
84233 La historia interminble
80259 SWAT - Hombres de Harrelson
84697 CSI Las Vegas
83884 El principe de Bel air
84433 Nos vamos a la cama
83687 This is halloween
84999 CSI Miami
80285 Charlie´s Angels
80091 20th Century Fox
84696 7 vidas
80238 Indiana Jones
84823 Harry Potter
80043 Terminator
80249 Futurama
83901 Zorba el griego
84266 Embrujadas
83838 Negrito del Colacao
80051 Top Gun
80336 MacGyver
80024 Matrix
83836 Heidi
80195 Angel
80114 Armageddon
80704 Eduardo Manostijeras
83645 El Superagente 86
84066 Psicosis
80095 South Park
83866 Bajo del mar
80294 Flashdance
84206 Moon river
84885 Platoon
80172 Hawaii Five-O
84656 Superman
80189 Titanic V2
84950 Cantina
VIDEO JUEGOS
83737 Dragon Ball Z
83708 Resident Evil
83750 Super Mario Brothers
83700 Crash Bandicoot Warped
NUEVO
85264 Nadie me levanta la voz
85263 Pequeñita
85262 Son sueños
85261 Dentro de mi
85278 Shiver
85279 Candy Shop
85280 It´s like that
85281 Giving you up
85669 Tenemos que hablar
85660 Holiday
85661 Crafty
85664 Has aparecido tu
85665 Si tu quieres
85666 Somos de piedra
85270 Feeling good
85271 Estoy aqui
85272 Al olvido
85273 Daria mi vida
85274 No te merezco
85275 Un dia de tu vida
85276 No me van a hacer cambiar
85277 Switch
85259 Que soy yo para ti
SUPER TONOS
85663 Yo estoy aqui
85634 Tragicomedia
85631 Miedo
85630 Olvidame tu
HIMNOS FUTBOL
84446 Cara al sol
83808 Himno de España
85220 Himno de la legión
83809 Guardia Civil
84606 Himno de Leon
83188 Real Madrid
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84494 La internacional
82190 Betis
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84490 Asturias patria querida
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84855 Amunt Valencia
84987 Real Zaragoza
83477 Himno de Valencia
84487 We are the champions
85034 RCD Espanyol
84049 Scotland the brave
DISCO TECNO
85172 The sound of San Francisco
85048 Enjoy the silence 2004
84220 Cafe del mar
80056 Insomnia
83814 Satisfaction
84680 Dragostea din tei
85037 Flashdance
84973 Call on me
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSG1 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
MENUS PARA MOVILES
2607
Coches – 2223 Carreras – 2114 Bebés – 2225 Exótico – 2117 Osos – 2122
Duende travieso – 2120 Bruja – 2116 Flores – 2594 Helados – 2125 GalaxiA – 2121 Perros – 2113 Gatos – 2254 Delfines – 7131
PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVIA TEMA8 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. tema8 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine")
TONOVOCES
¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!
ENVÍA POLITONO16 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
O SI EL CÓDIGO ES UN NÚMERO PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 90
TOP SONIDOS REALES
SONIDOS REALES
77259 Esta sonando mi telefono
Formula 1
Bebe gracioso
Sonido THX
20th Century Fox
Musica del No-do
Toque militar
El bueno, el malo y el feo
Burro
Gatito
Estoy a punto de ...
Chimpance excitado
Pedo
TOPJUEGOS
ENVÍA JUEGOS62 + ESPACIO CÓDIGO JUEGO AL 7494
O LLAMA AL 806 41 69 96
1833 1836 1713 1232 1562 1301
1180 Trivial Pursuit Mobile Edition
1563 Solitaire
1410 Tragacocos
1287 Diamond Giovanni
1323 Blocks 2
1555 Pamela Anderson
1853 GPM San Marino
1011 Siberian Strike
2231 Surprise! Jelly
1267 Strip Poker !
1230 Ducati Extreme
1272 Blocks
1651 ACB
1090 Real Football 2004
1321 Asphalt Urban GT
1320 Might and Magic
1263 Invaders
1013 Solitaire
2100 Mosquitos
+juegos
MARVEL

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT» La II Guerra Mundial está a punto de estallar en las consolas, y nosotros nos hemos alistado para no perdernos las batallas más emocionantes.

GTA SAN ANDREAS
Después de arrasar en PS2, los pandilleros más duros del estado de San Andreas amenazan con pasarse a la consola de Microsoft... y esta vez hemos decidido acompañarles mientras nos hacemos con el control de las calles.

PÁGINA 46



«DESTROY ALL HUMANS»
Si queréis conquistar el mundo, poneos el disfraz de alien y no os perdáis nuestro genial preestreno

PÁGINA 50

«KILLER 7» Es uno de los juegos más originales que van a llegar a nuestras consolas, ¿queréis saber qué nos parece?

EN ESTE NÚMERO...

El verano ya está a la vuelta de la esquina, pero los mejores juegos no se toman vacaciones. ¿Queréis saber cuáles van a ser los próximos en llegar?



EL EJÉRCITO ALIADO TIENE QUE CUMPLIR VARIAS MISIONES si quiere acabar de una vez con la amenaza nazi. Jugando en vista subjetiva deberemos dirigir las diferentes ofensivas, y parece que la lucha va a ser muy dura...





LAS CLAVES

1 EL REALISMO SERÁ TOTAL. Habrá gritos, ataques y explosiones como en las mejores pelis.

2 LAS ZONAS DE BATALLA. Acción a campo abierto en varios lugares de Europa.

3 LAS NOVEDADES EN COMBATE. El modo Adrenalina y el CSC darán una nueva dinámica.

- Junio
- Electronic Arts
- Shoot'em up

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Los soldados nazis han asolado Europa y preparan el ataque final. Sin embargo, los aliados lucharán con todo lo que les queda para salvar al mundo. ¡Y al frente de ellos vamos a estar nosotros!

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL SE RECRUDECE durante el año 1942. Por un lado tenemos a los nazis, que están trabajando en algún proyecto secreto, y por el otro a los aliados, que acaban de crear la Oficina de Servicios Estratégicos. Este organismo encabezará la lucha contra las tropas de Hitler y su primer agente de campo será William Holt, un teniente dispuesto a luchar hasta el final... con nuestra ayuda, claro, pues será a él a quien controlemos a lo largo de este nuevo «Medal». Usando la clásica vista subjetiva le acompañaremos por lugares tan distintos como Bélgica, el norte de África, Francia o Rusia, usando hasta 35 armas típicas de la época para acabar con los montones de enemigos que nos esperan.

LAS MISIONES VAN A SER MUY VARIADAS, como es costumbre en la saga, pues habrá que volar complejos, parapetarse en zonas subterráneas y muchas cosas más. Mientras cumplimos nuestras tareas podremos ir a por objetivos secundarios o investigar para enterarnos de claves de la historia que nos ayudarán en posteriores misiones. Además, en función de los objetivos que cumplamos también recibiremos más o menos recompensas al final de cada nivel.

¿Y qué novedades habrá en este capítulo? Pues un montón. Probablemente la más llamativa será el Combat Squad Control, o lo que es lo mismo, un sistema de control con el que podremos dar órdenes a otros soldados de nuestro grupo mediante sencillos comandos, para que nos

DESDE FRANCIA AL NORTE DE ÁFRICA, DISPARAREMOS PARA LIBERAR EUROPA

¡OJO AL DATO!

Acción con base real... DETRÁS DEL JUEGO HAY UNA GRAN LABOR DE DOCUMENTACIÓN
Se ha colaborado con la Sociedad de la Medalla de Honor del Congreso de EE.UU. para que el juego refleje los ideales de esta organización. Además, el prestigioso capitán Dale Dye ha vuelto a colaborar como asesor técnico militar en este nuevo capítulo de la serie.

Estuvieron en Madrid... LOS CREADORES PRESENTARON EL JUEGO EN ESPAÑA
Un juego de este calibre no podía quedarse sin su correspondiente presentación. Dan Winters, el productor ejecutivo, vino a las oficinas de Electronic Arts en España y nos contó en persona todos los detalles que tendrá el juego.



Winters, atrincherado con Dani.



LOS PAISAJES VAN A CAMBIAR MUCHO a lo largo de nuestro viaje. Las zonas del norte de África van a tener un aspecto mucho más desértico y abierto, mientras que en Europa veremos ciudades destrozadas por la batalla.

ALIADOS

LOS ENEMIGOS DE LOS NAZIS AGUANTAN el ataque rival. Como refuerzo han creado la OSS, que dirigirá a sus hombres a la batalla. Nosotros controlaremos al teniente William Holt, al frente de las tropas.



AÑOS LUCHANDO POR LA PAZ

Esta saga de shooters es una de las más conocidas en consolas y en PC, donde tiene una serie propia de juegos. Con ella hemos podido revivir desde Pearl Harbor hasta la voladura del puente sobre el río Kwai, momentos grabados en la memoria de los jugones. Los orígenes de esta aventura se remontan años atrás...



MEDAL OF HONOR (PSONE) El estreno en la gris de Sony fue todo un bombazo. A la exitosa primera parte siguió le siguió el dignísimo «MOH Underground».



MEDAL OF HONOR INFILTRATOR (GBA) También pudimos disfrutar en la portátil de esta saga. Aquí teníamos un shooter en 2D con algún toque estratégico.



MOH FRONTLINE (PS2, XB, GC) El primer juego de esta generación trajo una ambientación portentosa. El desembarco de Normandía es ya todo un clásico.



MOH RISING SUN (PS2, XB, GC) Por primera vez entrábamos en la guerra del Pacífico, con los japoneses como enemigos. Ha sido el último juego... hasta ahora.





ayuden o se replieguen. Así nuestro avance tendrá cierto toque estratégico al no ser sólo soldados, sino también líderes.

El siguiente factor que se va a potenciar será la batalla en campo abierto. Y es que el número de pasillos que recorramos será pequeño en comparación con la gran cantidad de grandes zonas de batalla que visitaremos, en las que habrá que buscar trincheras





LAS NOVEDADES JUGABLES HARÁN LA BATALLA MÁS VARIADA QUE ANTES, PERO IGUAL DE INTENSA



LA BRÚJULA VOLVERÁ A INDICARNOS la ubicación de los distintos objetivos. Cuantos más completemos, más extras conseguiremos.





NUESTROS COMPAÑEROS NOS SEGUIRÁN para darnos apoyo. Será importante mantener el mayor número posible de ellos con vida.



LOS NAZIS VOLVERÁN A SER EL ENEMIGO en cada uno de las zonas que visitemos. Nos esperarán escondidos en cualquier esquina.

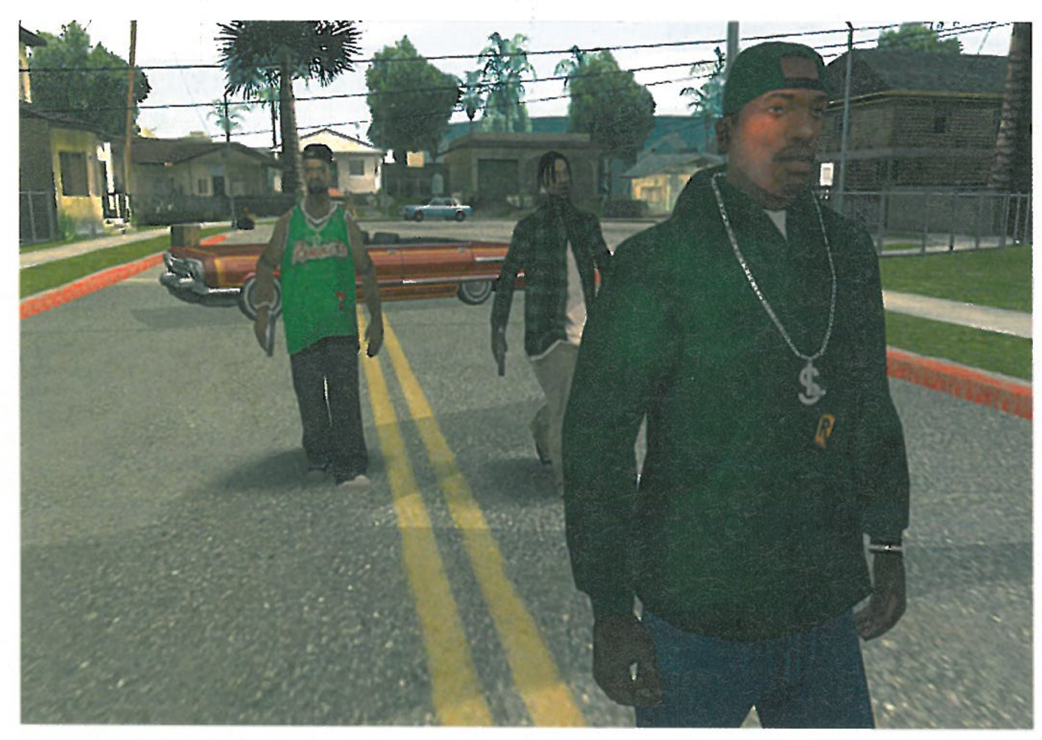
o parapetos. Por último, otra gran novedad será el modo Adrenalina: si hacemos muchas acciones complicadas (acabar con varios nazis rápidamente, curar a alguno de los miembros de nuestro grupo...), se irá rellenando una barra en la esquina de la pantalla, y si la ponemos a tope podremos activar este modo. Con él la acción se ralentizará, seremos más eficaces ¡y además nos volveremos invencibles! Por supuesto, este estado sólo durará unos segundos, así que habrá que aprovecharlo bien.

➔ NO FALTARÁ LA GRAN AMBIENTACIÓN ÉPICA clásica en esta saga. El guión, por ejemplo, correrá a cargo de John Millius, guionista de muchas grandes películas, entre ellas "Apocalypse Now", quien ha ideado una experiencia llena de acción en la que afrontaremos una gran variedad de objetivos (como dar caza a ciertos nazis importantes, que irán directamente a por nosotros). Además, encontraremos también 9 mapas multijugador y otros tantos modos de juego, para que no paremos de batallar.

Como broche final, el juego saldrá absolutamente en castellano (salvo en GC, donde las voces estarán en inglés), para que la ambientación sea todavía más realista. ¿No estáis deseando que salga ya? ¡Tranquilos, dentro de un mes podréis alistaros! HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Por encima del plano técnico, parece que donde el juego volverá a romper moldes será en su realista ambientación y en la dinámica de las batallas.



CARL JOHNSON HA VUELTO CON SUS COLEGAS del barrio para hacerse con el control de las tres ciudades del estado de San Andreas. A su disposición tiene un impresionante catálogo de armas, vehículos y posibilidades.



LAS CLAVES

1 UN ARGUMENTO MAFIOSO con multitud de personajes y misiones secundarias.

2 LIBERTAD ILIMITADA para hacer lo que queramos: crear el caos, cambiar de aspecto...

3 UN ASPECTO GRÁFICO MEJORADO que aprovecha las posibilidades de Xbox.



- Junio
- Rockstar
- Aventura de acción

GTA SAN ANDREAS

Bandas rivales, mafia, policía corrupta, novias celosas... si quiere ser el líder de San Andreas, CJ va a tener que ponerse las pilas. ¡Pero también puede divertirse mientras lo consigue!

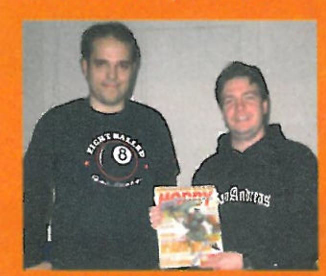
LA VIDA EN LOS SANTOS ES MUY DIFÍCIL, como va a comprobar Carl Johnson, protagonista de este juego. Nada más llegue a la ciudad para el funeral de su madre los problemas surgirán como setas: se verá en medio de una guerra de bandas, será chantajeado por la policía local, tendrá que lidiar con los "trapicheos" de sus colegas... ¡Hasta sus novias le darán complicaciones! Para reinstaurar el orden a CJ no le quedará mas remedio que retomar los hábitos criminales que ya le hicieron famoso, hace unos meses en PlayStation 2.

LA LIBERTAD DE DESARROLLO SERÁ LA CLAVE. Por medio de los vehículos y armas que compremos o "tomemos prestados", CJ debe cumplir las misiones de sus aliados: acabar con una banda rival, robar las "rimas" de un rapero, liquidar a un testigo protegido... Y siempre en el orden que deseemos. Pero es que además Carl podrá realizar todo tipo de misiones secundarias (como ser policía o bombero), explorar la ciudad a su gusto o provocar el caos en las calles. El aspecto de nuestro personaje también se ajustará a nuestras preferencias, ¿que queremos vestir a la moda? Pues podremos elegir ropa en las tiendas, ¿un coche tuneado para ser la en-

¡OJO AL DATO!

Se preparan nuevas entregas de «GTA»
LA SAGA CONTINÚA
Una saga con tantísimos seguidores no puede parar. Ya se está trabajando en una nueva entrega para las consolas de nueva generación, de la que se guarda el máximo secreto. También se prepara una versión de «Grand Theft Auto» para PSP, ambientada en Liberty City y que será un juego totalmente nuevo.

En las oficinas alemanas de Rockstar
VIAJAMOS A MUNICH PARA VER EL JUEGO
Nos desplazamos hasta las oficinas de Rockstar en Munich para comprobar la calidad de esta conversión, ¡y jugarla! Markus Wilding (en la foto) y su equipo fueron los amables anfitriones que nos revelaron las claves del juego, y cómo se ha trabajado para mejorar al máximo «San Andreas» en esta versión para Xbox.



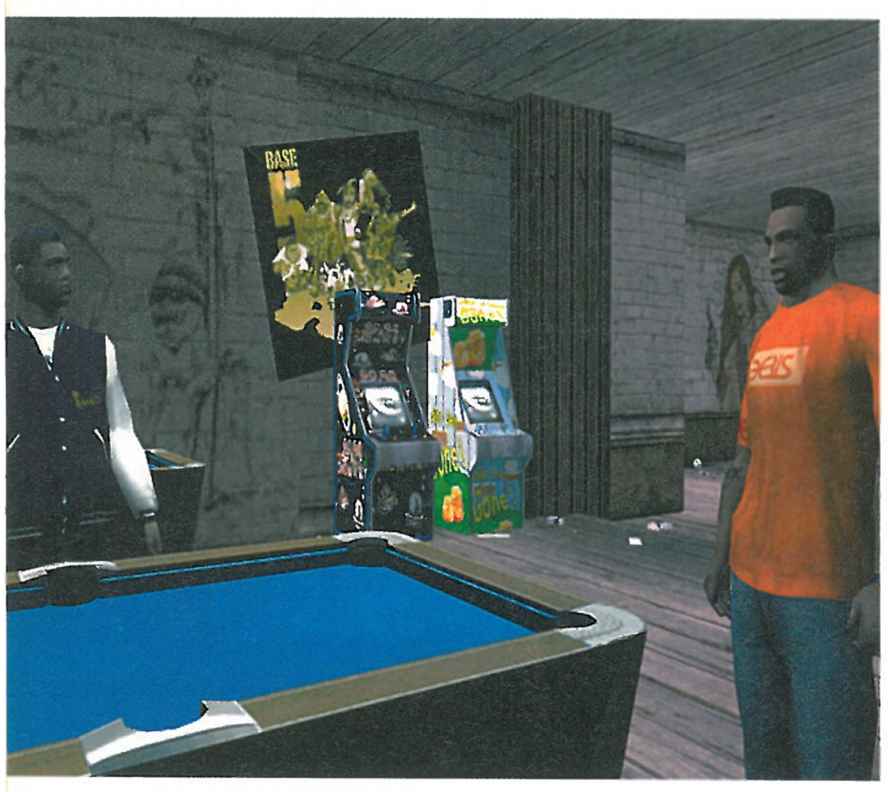
Markus (derecha) junto a Miguel

«SAN ANDREAS» LLEGA A XBOX CON UN ASPECTO GRÁFICO MUY MEJORADO

CARL

EL "HIJO PRÓDIGO" de Los Santos ha vuelto para poner orden en su barrio por medio de los métodos más peligrosos. Está dispuesto a hacer de todo para vengar la muerte de su madre.

EL LUJO Y LA ROPA MÁS CARA estarán a nuestro alcance a medida que consigamos dinero y prestigio. Si cuidamos nuestro aspecto y forma física nos convertirnos en los amos del crimen.



LOS ESCENARIOS INTERIORES serán locales como billares donde jugar, bares de "ligoteo", lujosas mansiones... Y ahora con una apariencia mucho más detallada.



PODREMOS USAR AVIONETAS y otros vehículos aéreos, que permitirán apreciar el nuevo aspecto gráfico del juego en Xbox. ¡Mirad hasta dónde alcanza la ciudad!



UNA DÉCADA "CRIMINAL"

Rockstar lleva cerca de diez años en el negocio de la delincuencia. ¡No nos malinterpretéis! Hablamos de la saga «Grand Theft Auto», que desde 1997 triunfa con su atrevida propuesta: dedicarnos al crimen pero siempre desde un punto de vista divertido. Las claves se han mantenido: escenarios urbanos, robo de vehículos, policía al acecho, emisoras musicales... Estos fueron sido los predecesores de «San Andreas».



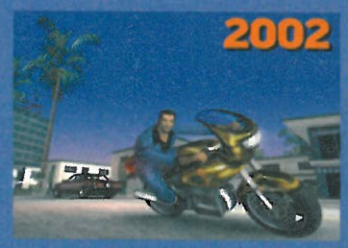
GRAND THEFT AUTO (PSONE). La primera entrega sentó las bases y fue un éxito en PC y luego PSone. Se desarrollaba bajo una vista cenital y sus misiones eran muy "burras".



GRAND THEFT AUTO II (PSONE, DREAMCAST). La continuación de la serie era similar a su predecesora, pero con gráficos muy mejorados y misiones más elaboradas.



GRAND THEFT AUTO III (PS2, XBOX). La saga se pasa a las 3D y revoluciona el concepto del juego, gracias sobre todo a la enorme libertad de desarrollo que ofrecía.



GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (PS2, XBOX). Una ciudad más grande y elaborada (ambientada en los 80), motos y vehículos aéreos, argumento genial... Obra maestra.

vidia del barrio? ¡No hay problema! Y a todo esto añadimos que el juego se va a desarrollar en tres ciudades (Los Santos, Las Venturas y San Fierro), incluyendo un cuarto escenario campestre que une esas tres localizaciones. ¡Nos llevará meses descubrir todos sus secretos!

LAS NOVEDADES DE LA VERSIÓN XBOX se centrarán en el aspecto técnico gracias a las capacidades de la consola. Para empezar traerá un aumento de casi un 25% en la cantidad de polígonos, sombras en tiempo real, nuevos efectos de luz... El juego presentará un aspecto mucho más atractivo que en PS2, donde ya "se salía", así que imaginad. Otra novedad es la opción Replay, que permitirá grabar y reproducir secuencias de medio minuto con nuestras mejores fechorías. Por último esta versión incluirá la música que prefiramos. Sí, porque podremos volcar nuestras canciones favoritas al disco duro de la consola y escucharla durante el juego, integrada como una nueva emisora.

PRIMERA IMPRESIÓN

Tiene muchísimas posibilidades en sus tres enormes ciudades y va a contar con un aspecto gráfico apabullante. Eso sí, el desarrollo del juego parece que será idéntico al de PS2...

La mayor goleada de 1ª división

11-2

(Temporada 1959-60)



¿Crees que puedes hacerlo mejor?





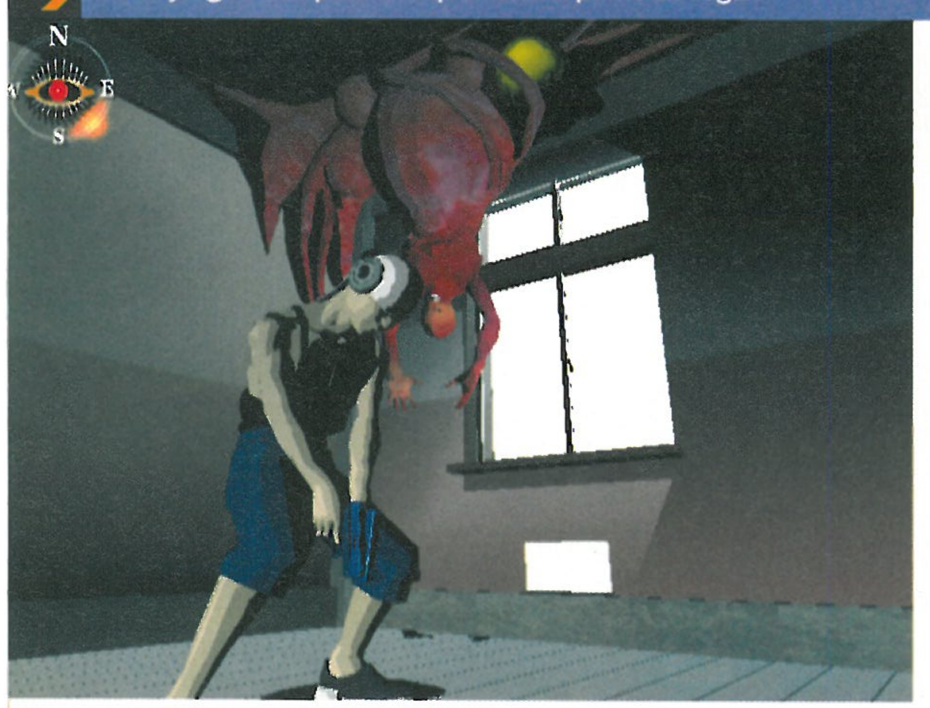
PC CD-ROM PlayStation 2







Championship Manager 5 © Eidos Interactive Limited 2004. Desarrollado por Beautiful Game Studios. Publicado por Eidos Interactive Limited 2004. Championship Manager, Championship Manager 5, Eidos y el logo de Eidos, son marcas comerciales registradas de Eidos Group of Companies. Beautiful Game Studios y el logo BGS son marcas comerciales de Eidos Group of Companies. Todos los derechos reservados. Producto bajo licencia oficial Campeonato Oficial de Liga Primera y Segunda División Temporada 2004/2005.





LA ORIGINALIDAD Y EL ATREVIMIENTO reinarán en esta nueva aventura de acción y de enfoque adulto, en la que controlaremos las siete personalidades de un antiguo matón.

LAS CLAVES

1 **LAS SIETE PERSONALIDADES** de Harman Smith serán los protagonistas del juego. Habrá que alternar su control para poder avanzar.



2 **EL DESARROLLO** será bastante innovador y mezclará lo mejor de los juegos en 2D y 3D. El sistema de control se adaptará a ambos estilos.



3 **SU ASPECTO** será muy similar a los dibujos animados japoneses más vanguardistas.



- Julio
- Capcom
- Acción

KILLER 7

Para los que todavía crean que los dibujos animados son para niños, que estén muy atentos a esta prometedora aventura.

ENCONTRAR UN JUEGO ORIGINAL NO ES FÁCIL, y más si hablamos de un género como la acción. Por eso nos ha sorprendido tanto «Killer 7», que va a ser totalmente innovador en muchos de sus apartados, desde su planteamiento gráfico a su peculiar sistema de control.

Pero empecemos hablando de su argumento: nosotros asumiremos el papel de Harman Smith, un ex-matón profesional, ahora inválido, con la mente desdoblada en siete personalidades, que a la postre van a convertirse en los personajes que manejaremos en el juego. Cada uno tendrá sus propias habilidades, aspecto físico y armas, cualidades que además podremos ir potenciando. A lo largo de la partida tendremos que ir cambiando de un protagonista a otro para poder superar distintas situaciones, como tiroteos o puzzles.

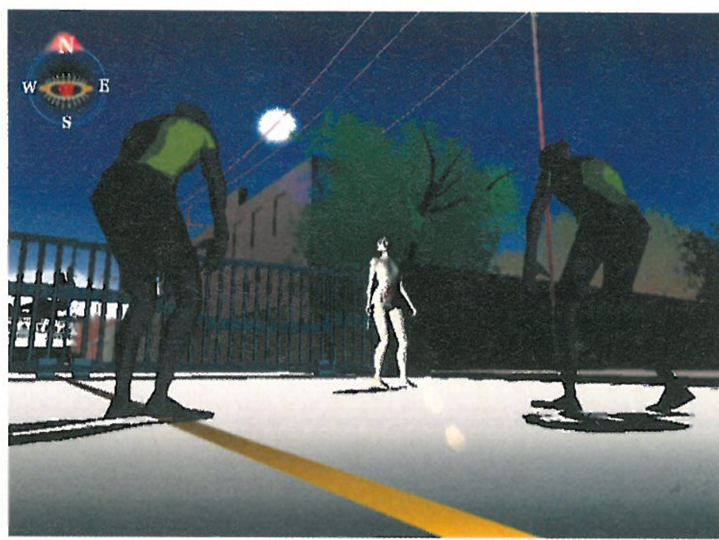
EL DESARROLLO DE LA AVENTURA guardará alguna que otra similitud con «Viewtiful Joe», otro clásico de la casa. Y es que los personajes sólo podrán desplazarse de izquierda a derecha (o viceversa) de la pantalla como si fuera un juego en 2D, si bien la cámara nos irá mostrando la acción desde distintos planos. Además, para desplazarnos no tendremos que emplear el stick analógico, sino que pulsaremos un botón para hacer que nuestro personaje corra hacia adelante, y otro servirá para que dé la vuelta. Sin embargo, este planteamiento cambiará mucho cuando tengamos que acabar con los rivales: en estas situaciones la perspectiva pasará a ser en primera persona y, lógicamente, la acción será en 3D, como en cualquier shooter subjetivo.

Gráficamente «Killer 7» tendrá un look de dibujos animados total, aunque en plan adulto, alejándose de lo visto en juegos como «Zelda Wind Waker». Estad atentos a este título, porque apunta buenas maneras. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El título será un ejemplo de originalidad en todos sus apartados. Será un juego único.







¡OJO AL DATO!

Unos programadores de mucho prestigio...

ESTE ESTUDIO YA HA CREADO VARIAS OBRAS MAESTRAS

Capcom Production Studio 4 es uno de los grupos de programación más respetados dentro del sector. A ellos les debemos títulos increíbles, como pueden ser «Resident Evil Code: Veronica», «Devil May Cry» o «Resident Evil 4». Con este palmarés, sólo podemos esperar lo mejor.

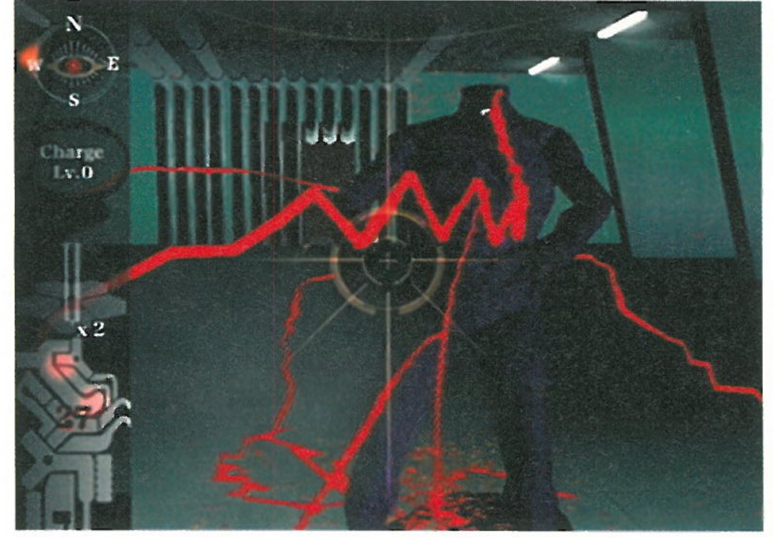
No es el primer juego que hace con esta estética...

CAPCOM APUESTA POR EL DIBUJO ANIMADO

Los dibujos animados van a ser una pieza clave para Capcom en su política de juegos, pues va a lanzar varios títulos de esta misma temática y look gráfico, como «Viewtiful Joe» para DS y PSP.

Viewtiful Joe

ESTA AVENTURA DE ACCIÓN PRESENTARÁ UN PLANTEAMIENTO, ESTILO GRÁFICO Y DESARROLLO MUY INNOVADORES



DURANTE LOS TIROTEOS la acción pasará a ser en primera persona. Además, tendremos que hacer un escaneo de la zona para localizar a nuestros enemigos.



PARA SUPERAR DETERMINADAS SITUACIONES Y PUZZLES tendremos que ir alternando el control de las distintas personalidades de Harman Smith.



AUNQUE EL JUEGO SERÁ EN 3D, sólo podremos desplazarnos de un lado a otro de los escenarios.



LOS NOMBRES DE LOS PROTAGONISTAS serán Mask, Garcian, Kaede, Kevin, Con, Coyote y Dan. ¡Apuntadlos!



ALGUNAS SITUACIONES Y PERSONAJES que nos encontraremos van a ser bastante surrealistas.



BIENVENIDO A SOMALIA, SOLDADO. Nuestra misión aquí es humanitaria, pero hay mucha oposición armada a nuestra presencia. Así que manténgase alerta, le necesitamos con vida.



HABRÁ DIFERENCIAS EN LAS DOS VERSIONES, pero en esencia el desarrollo será muy similar y el diseño de las misiones casi idéntico.



MANEJAR VEHÍCULOS no será posible, pero sí podremos disparar desde alguno de ellos.



DAR ÓRDENES a nuestro equipo delta será necesario para recargar munición o salud.



LAS CLAVES



1 **LA AMBIENTACIÓN** será estupenda. Música pegadiza, ciudadanos huyendo aterrados... ¡como estar en Somalia de verdad!

2 **JUGAR ONLINE** en batallas multitudinarias o con otros tres amigos en misiones cooperativas.

Junio ■ Virgin ■ Shoot'em up

BLACK HAWK DOWN

¿La película os dejó con ganas de más acción en el desierto? Tranquilos, porque la verdadera batalla comienza ahora.

LA PAVOROSA GUERRA CIVIL DE SOMALIA le sirvió como "excusa" a Ridley Scott para dirigir una intensa película de acción en la que unos helicópteros estadounidenses eran derribados, ¿recordáis? Pues muy pronto podréis revivir los hechos desde otra perspectiva, manejando a un ranger al mando de un equipo de tres soldados cuya misión será localizar y liberar a los supervivientes. Con este argumento se presenta este shooter subjetivo en el que habrá que llevar a cabo arriesgadas tareas, como defender caravanas de suministros o sortear emboscadas.

HABRÁ LIBERTAD TOTAL PARA ELEGIR EL CAMINO hacia los objetivos, y también podremos dar ordenes básicas a nuestros compañeros, mediante un menú o directamente por voz. El uso de vehículos y armas reales, la variedad de situaciones y un realismo poco común completarán este título bélico, que llegará pronto a nuestras consolas.

PRIMERA IMPRESIÓN
Su ambientación es excelente y el modo online tampoco se quedará atrás. A ver si el apartado técnico acompaña...



¿SI NO VAS EN NRG ELLAS PIENSAN QUE ERES UN PAYASO?

seguro por 120€*



*Seguro Obligatorio+Voluntario+Defensa y Reclamación+Asistencia en carretera desde Km.0. Seguro tramitado por GSV. Válido del 1 de mayo al 30 de junio.



2 AÑOS de garantía



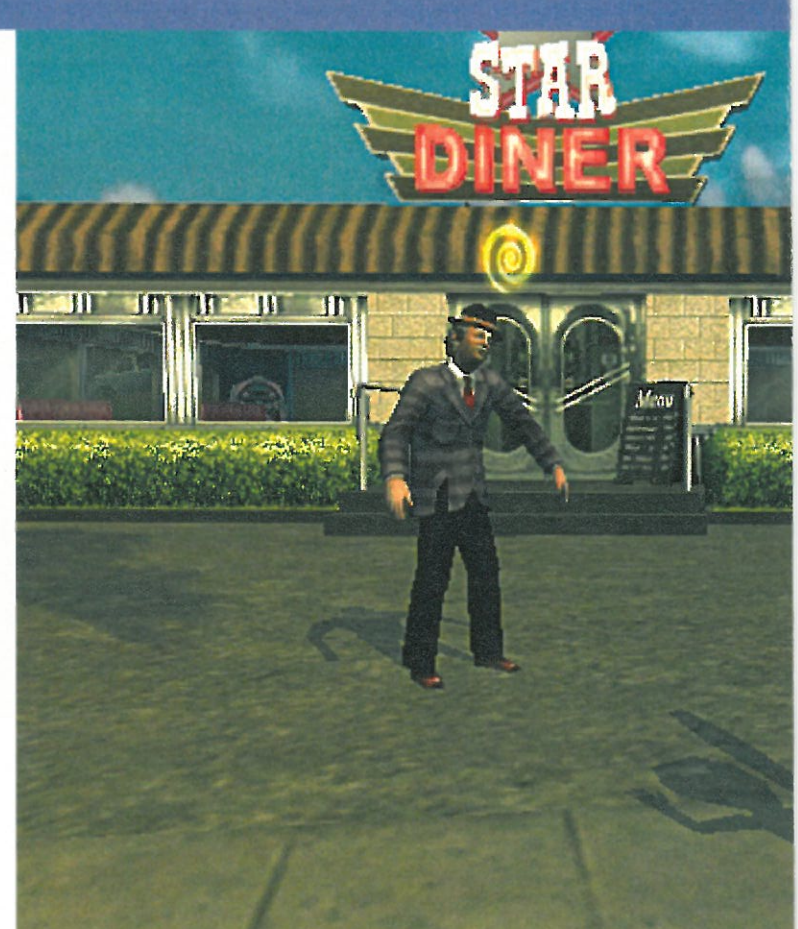
NRG POWER La ciudad es tuya.

NRG 50 DD / NRG 50 PJ





LOS EXTRATERRESTRES regresarán a la tierra en su enésimo intento por conquistar nuestro planeta. Esta vez su táctica será usar la acción, la infiltración y el humor.





1 **LA AMBIENTACIÓN,** que será igualita a las producciones más clásicas del cine de ciencia ficción americanas de los años 50. ¡Mola!



2 **EL HUMOR,** que estará presente en todas las situaciones y objetivos del juego. ¿Pensabais que un "supositorio espacial" no era peligroso...?



3 **LOS PODERES QUINÉTICOS** del protagonista con los que manipulamos objetos.



- Julio
- THQ
- Acción

DESTROY ALL HUMANS

Los extraterrestres ya no invaden planetas con cientos de naves espaciales. Ahora lo hacen solos y con mucho sentido del humor.

LAS PELÍCULAS DE CIENCIA FICCIÓN DE SERIE B sobre invasiones extraterrestres llegarán a nuestra consola con un juego en el que el objetivo principal será acabar con la raza humana. Para ello manejaremos a Crypto, un extraterrestre con muy malas pulgas que es enviado por el líder de su raza para recopilar información sobre nuestras costumbres y, en última instancia, conquistar nuestro planeta. El modo de hacerlo será tan original como divertido, pues tendremos que usar nuestros poderes telequinéticos para leer y manipular las mentes de los humanos e incluso para robarles el cerebro y reunir información genética. Todo presentado con un ácido y corrosivo sentido del humor y una ambientación digna de la... ¿mejor? película de Ed Wood.

→JUGAREMOS DOS TIPOS DE FASES DIFERENTES: por un lado estarán las misiones "a pie", que podremos resolver indistintamente mediante sigilo o acción (con armas tan ilustrativas como la "sonda anal" o el "deconstructor cuántico"). Pero además también habrá momentos en los que pilotaremos un potente platillo espacial con el que nos divertiremos destruyendo las diferentes construcciones como si se tratara de la película "Independence Day". Así que ya sabéis, si erais escépticos sobre la vida en otros planetas, dentro de un mes un marciano va a intentar matarnos a todos... ¡de risa! La pregunta es: ¿lo conseguirá? HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación y el sentido del humor serán los ejes de un juego que promete ser una de las sorpresas del verano.







¡OJO AL DATO!

Fue en un cine de Madrid...
ASISTIMOS A LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO

Como no podía ser de otro modo, Hobby Consolas acudió puntual a la presentación del juego que tuvo lugar... en un cine que parecía sacado de una película de serie B. Derek Proud, productor del juego, hizo de maestro de ceremonias para la prensa.

Garantía de calidad gráfica...
USARÁ EL MOTOR GRÁFICO "HAVOK"

«Destroy all humans» destacará técnicamente por sus físicas aplicadas a los objetos y los escenarios. No en vano, usará el mismo motor gráfico que juegos como «The Punisher».

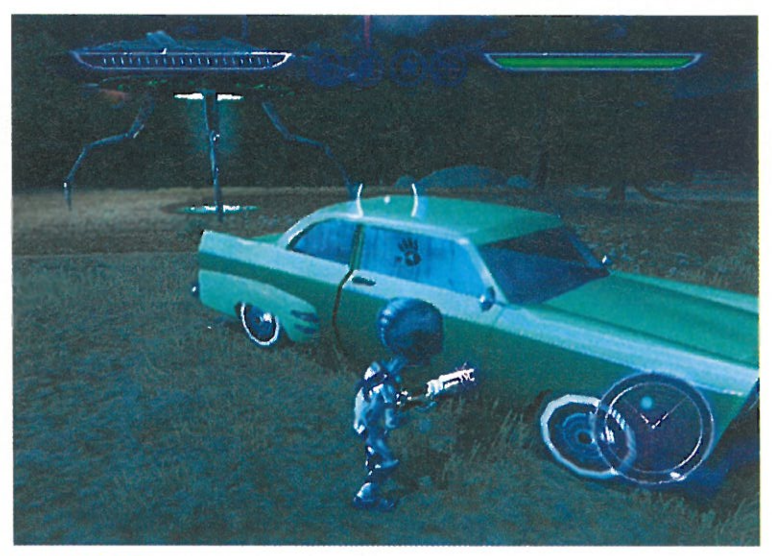


The Punisher (PS2)

NUESTRO ALIENÍGENA ALTERNARÁ LAS FASES DE ACCIÓN Y SIGILO A PIE CON OTRAS A LOS MANDOS DE SU PLATILLO VOLANTE



LOS GUIÑOS a las películas de serie B y a las superproducciones de Hollywood serán constantes durante el juego. Aquí dejaremos la Casa Blanca como un solar.



LAS MISIONES estarán plagadas de detalles, como en este cine al aire libre donde nos veremos "obligados" a interrumpir la "película" que esta pareja se ha montado.



LA TELEQUINESIS nos permitirá proyectarnos bajo la apariencia de humanos y así pasar inadvertidos.



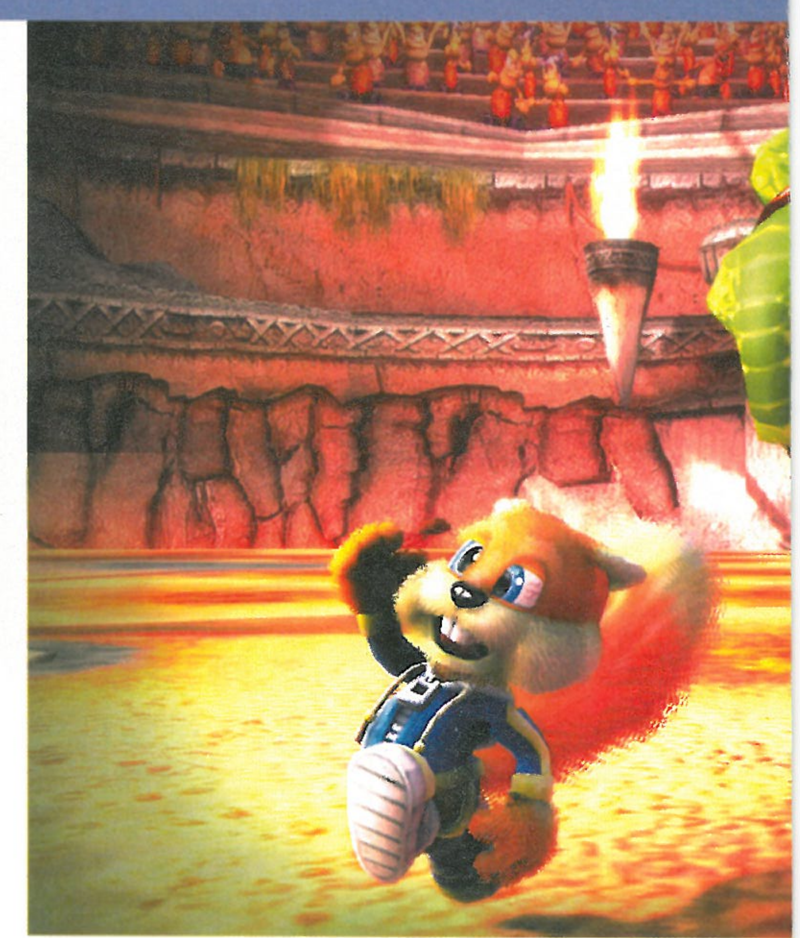
EL JET PACK que Crypto lleva a su espalda resultará muy útil para evitar obstáculos... o huir rápidamente.



LA NAVE ESPACIAL será esencial para desplazarnos por los escenarios de un modo rápido y seguro.



LOS ANIMALES MÁS TIERNOS se enfrentarán en intensas batallas sin cuartel en este título, que derrochará un sentido del humor ácido, no apto para todos los públicos.





1 LAS BATALLAS entre estos animalitos serán muy divertidas, sobre todo si nos enfrentamos con 15 amigos en el modo multijugador online.



2 EL JUEGO DE PLATAFORMAS de N64 estará incluido, con ligeros cambios en el desarrollo y un apartado visual muy mejorado.



3 EL SENTIDO DEL HUMOR presidirá todo el juego, e incluirá detalles de mal gusto.



- Junio
- Microsoft
- Shoot'em up

CONKER LIVE & RELOADED

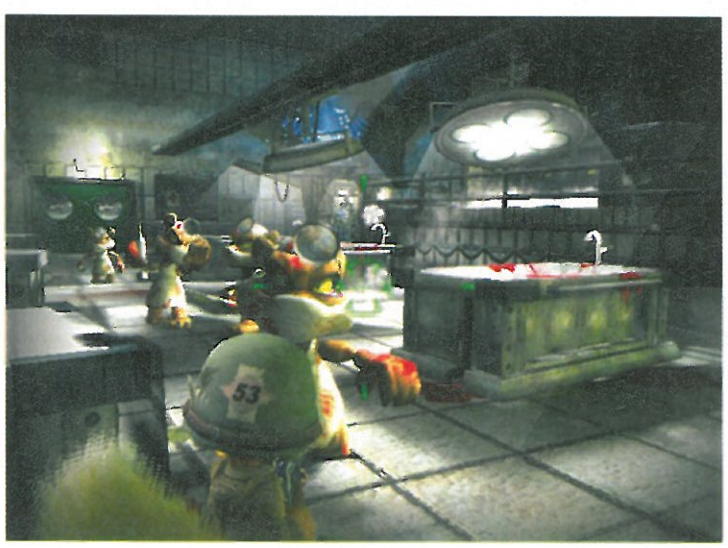
No os engañéis: aunque Conker os parezca una ardillita adorable, es un gamberro que bebe, dice tacos y dispara como un loco.

UNOS ANIMALES CONVERTIDOS EN SOLDADOS protagonizarán desternillantes batallas en el esperado regreso de Conker a las consolas. Después de convertirse en la estrella de uno de los juegos de plataformas más gamberros y divertidos de Nintendo 64, esta ardilla se pasará a los disparos en tercera persona en un título que se caracterizará por su ácido sentido del humor, no apto para todos los públicos, y una diversión sin complicaciones, que estallará en el modo multijugador a través de Internet. En él podrán enfrentarse hasta 16 jugadores, metidos en la piel de diferentes roedores, a lo largo de dos campañas (histórica y futurista) cuyos escenarios nos recordarán a películas como "Salvar al soldado Ryan" o a otros juegos como «Halo». Pero nuestro amiguito no olvidará sus inicios "plataformeros"...

→TAMBIÉN ENCONTRAREMOS UN MODO INDIVIDUAL que será una versión de «Bad Fur Day», el cartucho que arrasó en N64. El desarrollo será idéntico: un montón de saltos en 3D con algunos puzzles y chistes de mal gusto. Pero lo que nos va a dejar pegados a nuestros asientos será su nueva realización técnica, que aprovechará los mejores efectos que hemos visto en la consola de Microsoft. ¡No perdáis de vista el pelaje de Conker! Además, los que conozcáis el original flipareís con los cambios que "animarán" esta nueva versión. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Nos encanta su sentido del humor, aunque nos gustaría encontrar también una aventura completamente nueva, en vez de un "remake" de N64.



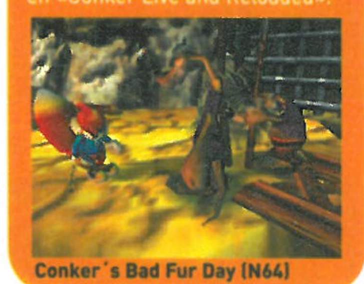


■ ESTA ARDILLA TAN GAMBERRA Y MALHABLADA PROTAGONIZARÁ UN JUEGO DE DISPAROS CON MUCHO SENTIDO DEL HUMOR ■

¡OJO AL DATO!

Creadores de grandes títulos...
ES EL SEGUNDO JUEGO DE RARE PARA XBOX
Es el mismo equipo que ha desarrollado obras maestras de la talla de «007 Goldeneye», «Perfect Dark» o «Starfox Adventures». Además, están desarrollando los esperadísimos «Perfect Dark Zero» y «Kameo».

Un protagonista polémico...
EL ANTERIOR «CONKER» NO SALIÓ EN ESPAÑA
Debido al elevado precio de los cartuchos y a su temática adulta, jamás pudimos disfrutar de este título en nuestro país. Afortunadamente, este juego estará incluido (y mejorado) en «Conker Live and Reloaded».



Conker´s Bad Fur Day (N64)



EL JUEGO DE PLATAFORMAS será una versión "corregida y aumentada" del que apareció en N64, con una realización técnica que nos dejará impresionados.



LAS BATALLAS MULTIJUGADOR para 16 amigos nos harán vivir momentos épicos, como esta réplica del desembarco de Normandía, o la toma del castillo Wolfenstein.



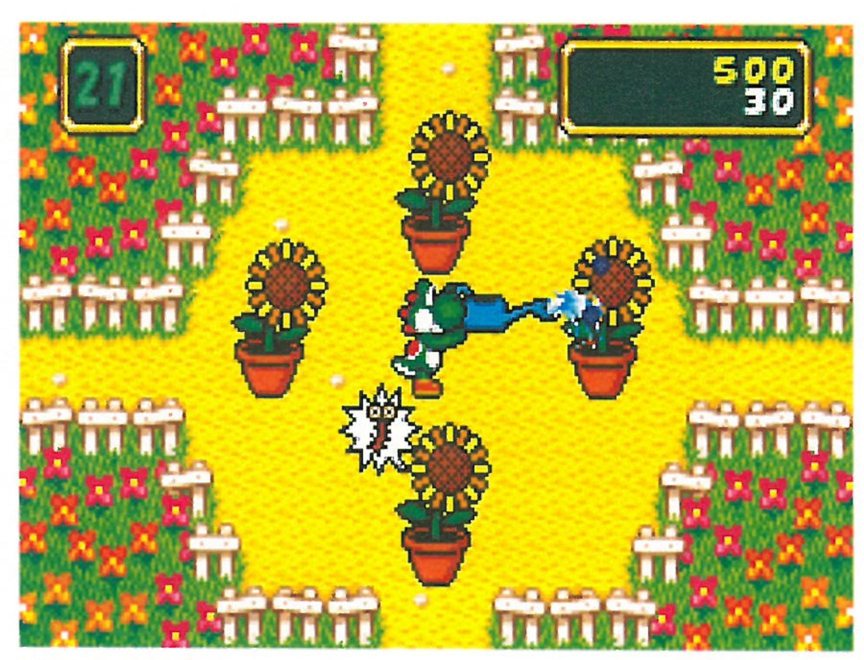
TAMBIÉN HABRÁ BATALLAS FUTURISTAS con un montón de guiños a las películas de ciencia-ficción.



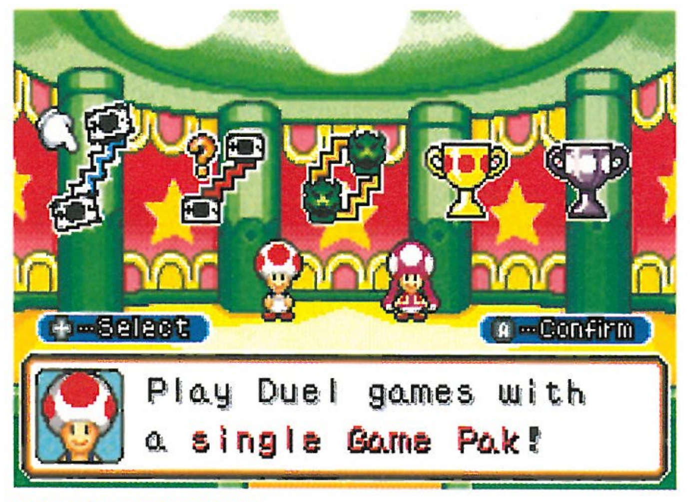
LOS ENEMIGOS FINALES serán tan "impresionantes" como un toro con diarrea o... ¡una boñiga gigante!



EN PRIMERA PERSONA podremos disparar desde algunos lugares especiales utilizando un tirachinas.



MARIO Y LAS DEMÁS ESTRELLAS DE NINTENDO protagonizarán este divertido "revuelto" de minijuegos. Aquí tenéis a Yoshi cumpliendo con sus tareas "hogareñas": regar las plantas.



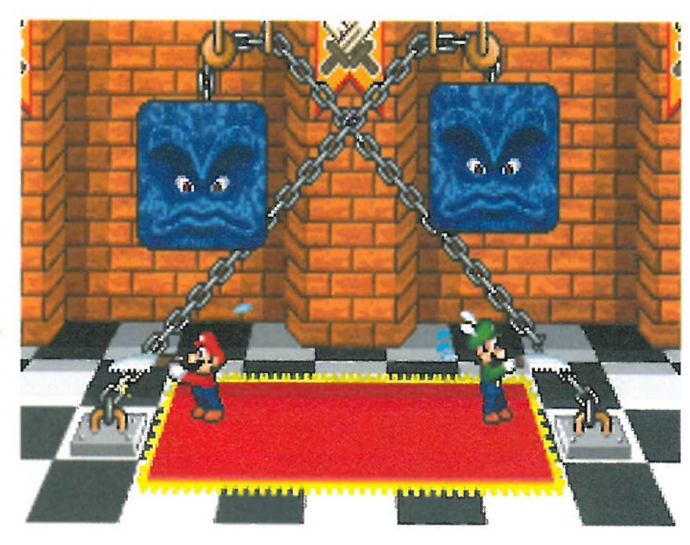
VARIAS CLASES DE RETOS estarán a nuestra disposición. De uno a cuatro jugadores podrán disfrutar de ellos, ya sea simultáneamente o por turnos.



EN ESTE PINBALL cada jugador tomará el control de uno de los botones de la consola.



RECIBIRÉIS MINIJUEGOS al completar cada encargo para recompensar vuestro esfuerzo.





LAS CLAVES

1 LOS MINIJUEGOS, unos 120, se podrán resolver a base de "machacar" botones, combinarlos, etc.

2 EL MODO PARA UN JUGADOR será el principal. Nos llevará tiempo disfrutarlo a tope y sacar todos sus secretos.

Junio ■ Nintendo ■ Varios

MARIO PARTY ADV.

Bowser está haciendo otra vez de las suyas, y esta vez nuestras armas serán un tablero, unos dados y toda la habilidad posible.

MARIO Y COMPAÑÍA VAN A MONTAR SU FIESTA en GBA después de haber protagonizado antes varios títulos de esta saga en Nintendo 64 y GameCube. Ya que Bowser sigue haciendo de las suyas, tendremos la excusa perfecta para volver a disfrutar de una gran cantidad de minijuegos. La mecánica será muy sencilla: se tratará de avanzar por un gran tablero mientras se nos van proponiendo una serie de retos que deberemos superar con nuestra habilidad. Del mismo modo, estos se irán acumulando para poder disfrutarlos en otros modos de juego, tanto para un jugador como para varios (hasta cuatro, pasándonos la consola o a través del cable link).

→LA DIVERSIÓN VOLVERÁ A DISPARARSE en esta entrega. Por lo que hemos podido comprobar, «Mario Party Advance» seguirá en la línea de todos sus antecesores, y se centrará en asegurarnos entretenimiento a raudales, más que en ofrecernos un apartado técnico brillante: habrá 60 retos tan variados como ayudar a pescar a Yoshi o atrapar escurridizos conejos. Estad atentos, porque dentro de muy poco podremos comprobar si esta "party" en versión reducida nos va a divertir tanto como lo han hecho sus hermanas mayores. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Podremos disfrutar de muchos y divertidos minijuegos, pero esperamos que su desarrollo no se haga demasiado monótono.


¿Te gusta conducir?
Si quieres sentir la auténtica sensación de control y velocidad en tu videoconsola, imagínate unir el mejor juego de conducción del momento con el único volante del mercado licenciado por Sony para PlayStation 2 y PSTwo.
START
TUNING
MODE
SELECT
FANATEC
R2
R1
INCLUYE JUEGO
GRAN TURISMO 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR
PACK SPEEDSTER GRAN TURISMO 4
FANATEC
SPEEDSTER 3
PlayStation 2
PS one
PlayStation
También disponibles:
Fórmula 1 2004 + Speedster 3
Need for Speed Underground + Speedster 3
ADT
TUS VIDEOJUEGOS SON MÁS DIVERTIDOS
ARDISTEL
2005 ADT es una marca registrada de Ardistel, S.L. – Pol. Ind. Malpica, C/ F Oeste, Naves 55-57. Urbanización Gregorio Quejido – 50057 Zaragoza (España) – www.ardistel.com


CONCURSO
Project Rub
SORTEAMOS:
12 lotes de
Consola NTDS
+ el juego Project Rub
NINTENDO DS
Project R
12+
www.pegi.info

Y ADEMÁS:

8 juegos Project Rub

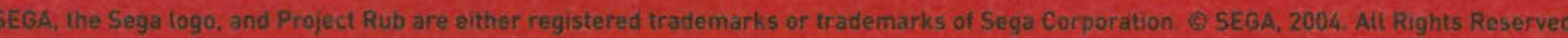
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra rubhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2005.




SEGA, the Sega logo, and Project Rub are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. © SEGA, 2004. All Rights Reserved.

TODO SOBRE LA GRAN FERIA DE LOS VIDEOJUEGOS

¡Llega la nueva generación!

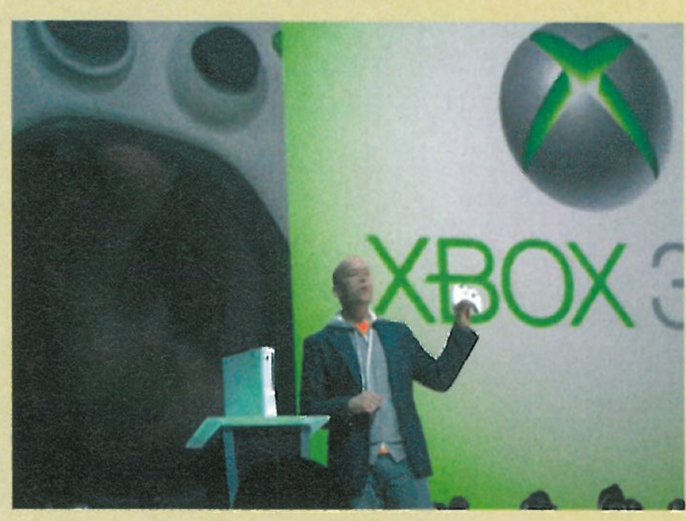
Aquí tenéis, casi en tiempo real, lo mejor del E3 más importante de la historia: el que ha visto nacer a la nueva generación de consolas. Pero también hubo juegos alucinantes para las actuales. ¡Qué lo disfrutéis!

















TODO LO QUE SE VIO EN EL E3

Las nuevas consolas



Los mejores juegos


FINAL FANTASY XII

Los juegos de las portátiles



Una máquina versátil y muy potente

PLAYSTATION 3

Sony vuelve a apostar por una máquina multimedia, pero con una potencia espectacular y preparada para las futuras posibilidades tecnológicas.

- **Compañía:** Sony
- **Lanzamiento:** Primavera 2006, aunque no está confirmada la fecha de salida en Europa.
- **Precio:** Todavía se desconoce, pero debido al alto coste del chip Cell y la tecnología BD Rom, la consola puede rondar los 400 euros.

En una espectacular conferencia de prensa que tuvo lugar dos días antes de que comenzase la feria, Sony desveló por fin su flamante PlayStation 3 entre el aplauso y alboroto de todos los que asistimos al evento. Como podéis apreciar en la imagen, la consola presenta un diseño muy estilizado y vanguardista, con líneas redondeadas que se alejan bastante del modelo de PS2, y además es una auténtica bestia tecnológica. Y es que gracias al poderoso chip Cell que da vida a la consola, los responsables de Sony manifiestan que PS3 será unas 34-35 veces más potente que su consola anterior, un dato más que significativo. Y viendo las primeras imágenes de los juegos que saldrán para la máquina -absolutamente impresionantes- esta afirmación tiene mucha credibilidad. Para cerrar este espectacular anuncio, se anticipó que la máquina será compatible con PSP, la portátil que está a punto de llegar a Europa.



NOS GUSTA: Su impresionante capacidad técnica.

NO NOS GUSTA: Su precio puede ser un poco elevado.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- CPU: **IBM Cell a 3,2 GHz** (el procesador de PS2 corría a 294,912 MHz)
- GPU: **RSX a 550 MHz** (el de PS2 era casi cuatro veces más lento)
- Memoria: **256 MB XDR RAM a 3,2 GHz y 256 MB de GDDR3 RAM a 700 MHz** (muy superior a los 32 MB de PS2)
- Operaciones en punto flotante: **218 GFLOPS** (frente a los sólo 6,2 de PS2)
- Disco Duro: **400 Gb, no incluido con la consola** (En PS2 el disco duro opcional era de 40 Gb)
- Conexión online: **Wi-fi** (PS2 se conectaba por módem)
- Sonido: **Dolby 5.1, DTS, LPCM** (mucho más avanzado que en PS2)
- Conexiones: **Bluetooth, hasta 7 puertos para mandos inalámbricos, 4 puertos delanteros USB 2.0 más otros 2 traseros, Ethernet, entradas para tarjetas DUO, PRO y Compact Flash, salida óptica y varias salidas de vídeo.**
- Formatos: **BD ROM, discos tanto de PS2 como de PSone, cualquier formato de disco DVD, cualquier formato de disco CD ROM.**





EL MANDO

Nuevos aires para el diseño del popular Dual Shock

Sony ha cambiado por completo el diseño antiguo de sus anteriores Dual Shock para crear un mando único, con un diseño ergonómico bastante innovador (¡parece un bumerán) y un nombre muy "original": Dual Shock 3. El mando es inalámbrico y la consola puede soportar hasta siete conectados a la vez. Los botones siguen siendo los mismos que tenían los modelos Dual Shock anteriores, si bien cuentan con dos gatillos analógicos para adaptarse mejor a los simuladores de velocidad. Además los sticks analógicos van a ser más precisos.

"Potenciada por el procesador Cell, con una capacidad técnica similar a un súper ordenador, una nueva era de PlayStation 3 está a punto de comenzar."



KEN KUTARAGI Presidente y CEO de Sony Computer

DISCOS BLU-RAY

Más capacidad de almacenamiento

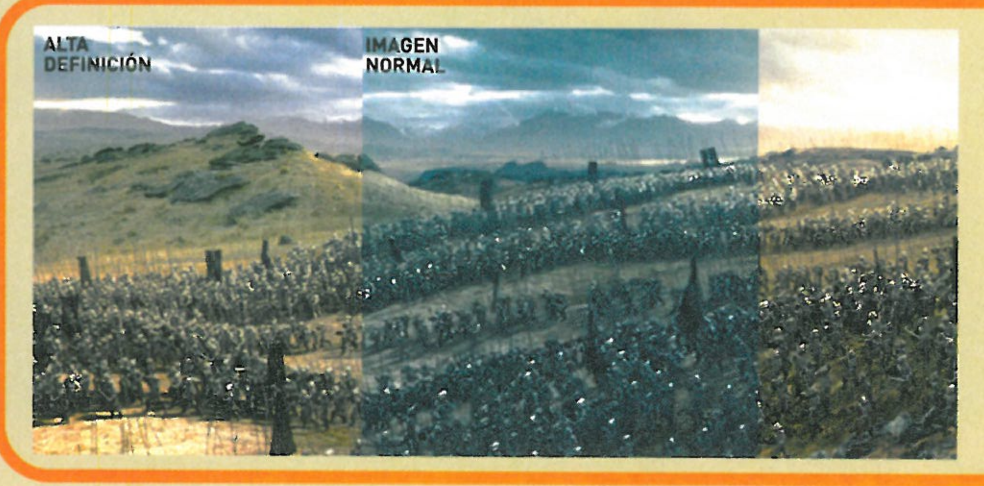
Una de las características más interesantes que incluirá PlayStation 3 en su arquitectura será la incorporación de un lector BD-ROM, es decir, Blu-ray Disc ROM. Estos lectores son actualmente el último grito en tecnología, y cada uno de estos discos de doble capa podrán almacenar un máximo de 54 Gigas de información, 6 veces más que los actuales DVD de doble capa. Su aspecto y tamaño es similar al de cualquier DVD corriente y es de esperar que con el tiempo esta clase de discos se conviertan en un estándar. Con esa capacidad de almacenamiento tan enorme, sería muy factible que los juegos incluyan extras del tipo "cómo se hizo", bandas sonoras adicionales y cosas por el estilo. Sería una pasada, ¿verdad?

EL JUEGO ONLINE

Será más fácil, cómodo y rápido que nunca

Parece que la tecnología inalámbrica Wi-fi se va a instaurar en todas las consolas de nueva generación. PlayStation 3 hará un buen uso de ella, y nos permitirá jugar sin cables y de manera sencilla con cualquier usuario del planeta que se anime a retarnos. Imaginaos, por ejemplo, poder echar unas apasionantes carreras online a «Gran Turismo 5» o participar en un campeonato en red de «Tekken 6». La diversión puede alcanzar cotas hasta ahora inusitadas en este terreno.





ALTA DEFINICIÓN

Una imagen más nítida

Los juegos de PlayStation 3, Xbox 360 y Revolution van a mostrarse en pantalla en alta resolución. Esto quiere decir ni más ni menos que los juegos sacarán el máximo provecho a las televisiones de de plasma y TFT, y por tanto las imágenes serán mucho más nítidas y además serán compatibles con el formato panorámico de 16:9. Para que lo tengáis más claro, fijaos en la imagen superpuesta de la izquierda que os mostramos como ejemplo, donde podéis apreciar claramente cómo se vería una imagen normal (centro) y en alta definición.

...Y ASÍ SERÁN LOS JUEGOS DE PS3

Aún es pronto para que las compañías presenten versiones jugables de los primeros lanzamientos para PS3, pero sí pudimos asistir a un bombardeo constante de vídeos e imágenes que ofrecían una idea clara de lo que nos vamos a encontrar. La apuesta vuelven a ser las sagas más populares, pero también habrá sitio para títulos inéditos

KILLZONE 2
La guerra más realista

- Compañía: **Sony**
- Género: **Shoot'em Up**
- Lanzamiento: **2006**

→DE QUÉ VA: Esta continuación de uno de los shooters subjetivos más populares de PS2 fue el juego que mejor pinta tenía de todos los que vimos para PS3. El desarrollo seguirá siendo muy parecido al anterior, pero lo que sí que cambiará ¡y de qué manera! será la ambientación y el apartado gráfico, que serán absolutamente impresionantes. ¡Ojito a este título!







MOTORSTORM
Velocidad y espectáculo

- Compañía: **Sony/Evolution Studios**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **2006**

→DE QUÉ VA: La velocidad y los accidentes tomarán forma en PS3 gracias a este espectacular arcade de velocidad en el que podremos pilotar un buen número de vehículos bastante atípicos, como ATVs, buggies, motos off-road o grandes trucks. Técnicamente el título despuntaba y el comportamiento de los coches y pilotos era muy realista. Este título nos ha dejado alucinados.









FORMULA 1
Alonso también correrá en PS3

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Velocidad** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: El Campeonato de Fórmula 1 se trasladará a los circuitos de PS3 con un realismo inusitado. El simulador será 100% oficial y en él aparecerán las pistas, coches y pilotos reales. En el vídeo que divisamos era casi imposible distinguir el juego de una retransmisión televisiva.





FIFTH PHANTOM SAGA
Una agradable sorpresa

■ Compañía: **Sega** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Poca gente en la feria esperaba esta misteriosa aventura de Sega, que está siendo desarrollada por Yuji Naka, el creador de Sonic. Su historia y desarrollo se desconocen todavía, si bien sospechamos por lo visto en el vídeo que el juego mezclará momentos de acción con el sigilo.





DEVIL MAY CRY 4
Una aventura endemoniada

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Dante volverá a la carga en su cruzada contra los demonios con una aventura que seguirá los pasos de las tres anteriores. Disfrutaremos de una nueva trama, podremos controlar a Dante, Lady y Virgil y disfrutaremos de un apartado técnico a la altura de la máquina.

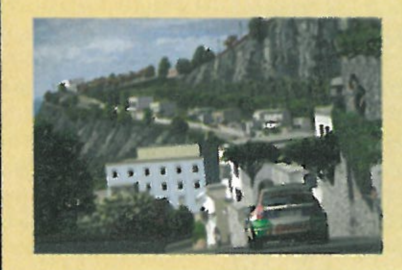




GRAN TURISMO 5
Vuelve el rey del asfalto

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Simulador** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: El mejor simulador de coches también apareció en forma de vídeo en la feria, dejando a todos los que lo vimos babeando. Las pantallas que veis abajo eran del juego real y, de verdad, era como ver in-situ una carrera de coches de verdad. El realismo ya tiene nombre.





HEAVENLY SWORD
Combates multitudinarios

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Acción** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Lo más sorprendente de este juego de peleas al más puro estilo «Dynasty Warriors» es la cantidad de personajes (todos en movimiento y con gran nivel de detalle) que aparecen simultáneamente en pantalla sin que la acción sufra ralentización alguna. Increíble.





TEKKEN 6
Consola nueva, torneo nuevo

■ Compañía: **Namco** ■ Género: **Lucha** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Jim Kazama fue el personaje escogido por Namco para confirmar que la compañía ya trabaja en este nuevo torneo de lucha. Y para que os hagáis una idea de lo bien realizado que estaba Jin, el luchador tenía un aspecto similar al de las escenas de vídeo de «Tekken 5».





Y ADEMÁS... Otros juegos confirmados

■ **METAL GEAR SOLID 4** aparecerá también en PS3. Un vídeo que se visionó en el E3, desternillante del todo, así nos lo confirmó.

■ Otro juego que también veremos en esta consola será **RESIDENT EVIL 5**. Y puede que sea una continuación de «RE 4».

■ El boxeo también tendrá cabida en PS3. EA Sports sacará **FIGHT NIGHT**, que lo mostró en el feria y tenía un aspecto deslumbrante.

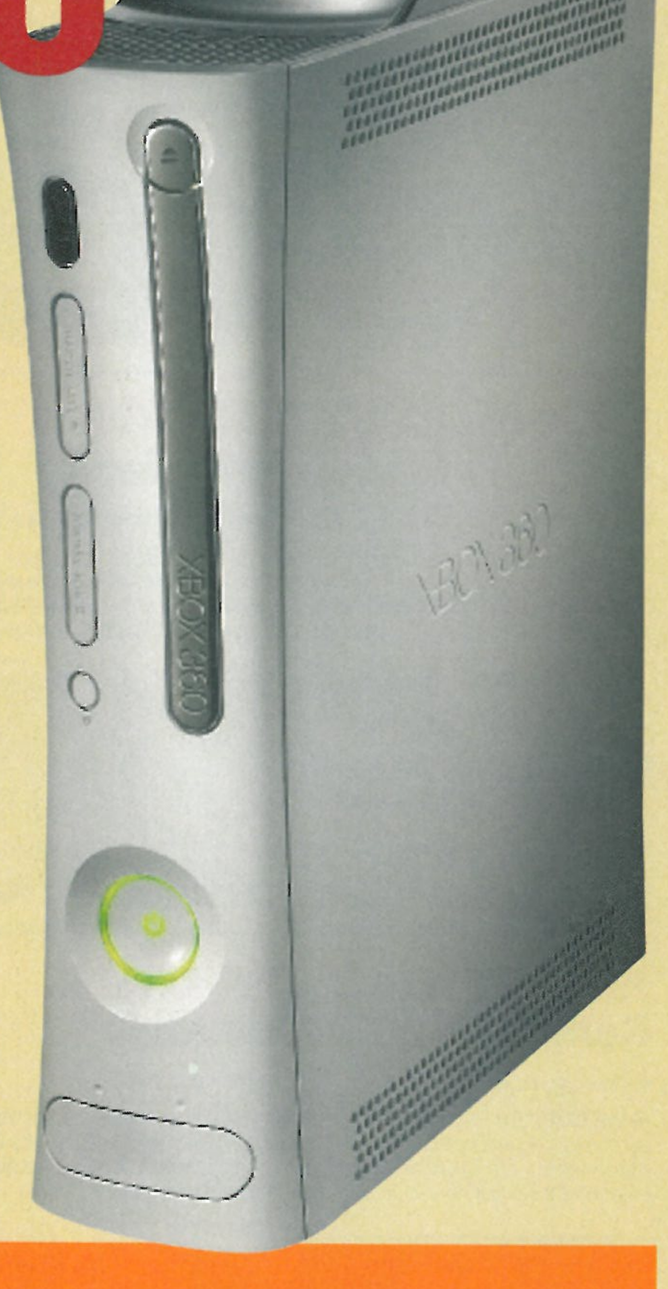
■ Un título que también tenía un aspecto tremendo era **1-8**, de Imsomniac, un shooter subjetivo con mucha acción y gráficos de locura.

■ **THE GETAWAY 3** también se dará una vuelta por PS3. Londres, la ciudad donde se desarrollará la acción, será realista a más no poder.



La primera de su clase

XBOX 360



La consola de Microsoft, que será la encargada de abrir la próxima generación, está arropada por unas características técnicas de impresión y una nueva apuesta por el juego online.

- **Compañía:** Microsoft
- **Lanzamiento:** Noviembre de 2005 en todo el mundo
- **Precio:** No hay nada oficial. Apostamos por 300-400 euros

Microsoft está tan segura del éxito de su nueva consola que decidió adelantarse a la competencia y presentar su Xbox 360 en una ceremonia presentada por Elijah Wood y retransmitida en todo el mundo a través de la cadena musical MTV. Su nuevo diseño redondeado (fruto de la colaboración entre dos prestigiosas agencias de diseño en Japón y USA), sus altas posibilidades de personalización, con fondos y carcasas intercambiables y, por supuesto, su impresionante cerebro, diseñado para brindarnos la experiencia más emocionante, arrancaron los aplausos del público. Pero lo mejor de la ceremonia estaba aún por llegar: Xbox 360, que será compatible con los juegos de su hermana "pequeña", contará con un impresionante catálogo de títulos entre los que destacan nombres de la talla de «Perfect Dark Zero», «Final Fantasy XI», «Quake IV» o «Halo 3». ¿No es alucinante? Además la máquina está pensada para actuar como centro de entretenimiento por lo que contará con funciones especiales, como reproducción de películas en DVD, almacenamiento de música en MP3, conexión con el PC y diversas funciones online. En cuanto al disco duro de 20Gb, que se podrá separar de la consola, no se sabe si finalmente nos dará la posibilidad de utilizarlo como un reproductor independiente, que podríamos conectar a cualquier televisor para ver vídeos o fotografías, o llevarlo encima para escuchar música como si fuera un iPod.



NOS GUSTA:
La experiencia online promete ser alucinante.



NO NOS GUSTA:
Que utilice el formato DVD en lugar de haber dado el salto a los HD DVD o Blu Ray Disc.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- CPU: **IBM Power PC a 3,2 GHz (X3)**
  (En Xbox era un procesador Intel con una velocidad de 700 MHz)
- GPU: **ATI 500 MHz**
  (En Xbox alcanzaba la mitad de esta velocidad)
- Memoria: **512 Mb GDDR3 RAM**
  (En Xbox "sólo" era de 64 Mb)
- Ancho de banda de la memoria: **22,4 Gb/s**
  (Cuatro veces más que en Xbox)
- Polígonos por segundo: **9.000 millones**
  (frente a los 125 millones de Xbox)
- Disco duro: **20 Gb desmontable**
  (En la primera Xbox, era un disco fijo de 8 Gb)
- Conexión Online: **Wi-Fi**
  (Frente a la tarjeta Ethernet de la consola anterior)
- Canales de sonido: **256**
  (los mismos que en Xbox)
- Conexiones: **3 puertos USB 2.0**
- Formatos compatibles: **DVD, DVD-R/RW, DVD+R/RW, CD, CD-R, CD-RW, MP3,**



EL MANDO

Adiós a los cables

Aunque su diseño parece sacado del Controller S de la Xbox original, la verdad es que el nuevo pad de control ofrece interesantes novedades. Para empezar, es completamente inalámbrico, e incluye un selector de frecuencias para las partidas multijugador. Los botones back y start se han trasladado a la parte superior, mientras que los correspondientes blanco y negro se han transformado en dos gatillos extra. Pese a todo lo más sorprendente es la inclusión del botón Guide, en la parte central, que nos da acceso a las funciones básicas de la consola, como encender y apagar, reproducir vídeos o conectarnos a la red.



"Con Xbox 360 vamos a revolucionar el concepto que la gente tiene acerca del entretenimiento"

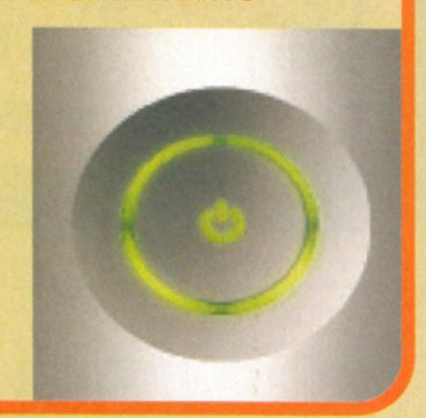


ROBBIE BACH Oficial Jefe de Microsoft Xbox 360

FUNCIONES MULTIMEDIA

Un centro de entretenimiento

La máquina de Microsoft es también un centro multimedia donde podremos ver DVD o escuchar MP3 sin necesidad de ningún periférico. Además la consola podrá conectarse con un PC para descargar vídeos e imágenes y lo reproducirá todo con la máxima calidad (todos los juegos serán compatibles con televisores de alta definición). Para que la integración de Xbox 360 sea total, también podremos conectar a la máquina unos auriculares con micrófono tipo communicator y una cámara USB.



EL JUEGO ONLINE

La evolución de Xbox Live

La consola de Microsoft estará preparada para ofrecernos diferentes tipos de juego por Internet según las necesidades de los usuarios. El servicio estará dividido en dos: por un lado Xbox Live Silver, que nos permitirá jugar con nuestros amigos desde casa, descargar vídeos y niveles, y comunicarnos de manera totalmente gratuita; por otro lado, los más exigentes podrán contratar el servicio Live Gold, que además de las funciones anteriores incluye videoconferencia, mantenimiento de estadísticas, formación de clanes, selección de adversarios y otras funciones que aún no se han desvelado.



TOTALMENTE CONFIGURABLE

Una consola a la medida de cada jugador

Microsoft tiene muy en cuenta los gustos de cada jugador, por eso ha diseñado una máquina con frontales extraíbles (cono las carcasas de los teléfonos móviles) para que cada usuario pueda "tunear" a gusto su máquina. Pero lo más interesante es que también podremos cambiar el aspecto de los menús de la consola, con imágenes de los juegos, con fondos que nos descarguemos de internet o introduciendo nuestra propias imágenes o melodías. Como veis las posibilidades son casi infinitas.

...Y ASÍ SERÁN LOS JUEGOS DE XBOX 360

Dado que la nueva Xbox será la primera de las consolas de nueva generación en aparecer, su catálogo de juegos es también el más nutrido (y el que presenta un aspecto más acabado) . Como cabía esperar el éxito está asegurado gracias a la presencia de las franquicias más fuertes de Xbox, junto a otros nombres que se han consagrado en PC.

PROJECT GOTHAM 3
Lujo a gran velocidad

- Compañía: **Microsoft**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **Noviembre**

→DE QUÉ VA: Los deportivos más lujosos del mundo disputarán unas emocionantes carreras en las que nuestro estilo de conducción será tan importante como la velocidad que alcancemos. Esta entrega conserva los circuitos reales (por ciudades como París) los daños en la carrocería y el estupendo sistema de control, pero con una realización que quita el hipo.







GEARS OF WAR
Aliens en pie de guerra

- Compañía: **Epic Games**
- Género: **Shoot´em Up**
- Lanzamiento: **Diciembre**

→DE QUÉ VA: Los creadores de «Unreal» han utilizado el motor de «Unreal Tournament 3» para poner en pantalla los gráficos más alucinantes que se han visto en una consola. Será un juego de acción táctica en el que tendremos que dirigir a un grupo de marines que se enfrenta a todo tipo de criaturas sobrenaturales utilizando un impresionante arsenal.







CALL OF DUTY 2
Bienvenidos al frente

■ Compañía: **Activision** ■ Género: **Shoot'em Up** ■ Lanz: **Diciembre**

→DE QUÉ VA: Con el máximo realismo por bandera, esta secuela nos trasladará a tres frentes, Rusia, el norte de África y Europa central, para que "vivamos" la experiencia de trinchera definitiva. Para rematar este planteamiento, el modo online será uno de los aspectos más cuidados.



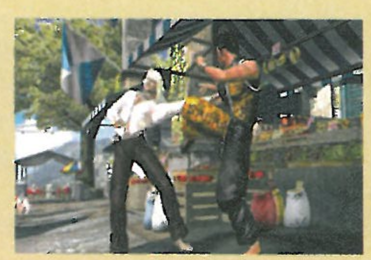


DEAD OR ALIVE 4
¡Que comience el combate!

■ Compañía: **Tecmo** ■ Género: **Lucha** ■ Lanz: **Noviembre**

→DE QUÉ VA: Si la tercera entrega de esta estupenda saga de lucha ya sirvió como título estrella del lanzamiento de Xbox, su continuación parece dispuesta a hacer lo propio con Xbox 360. A su favor contará con unos gráficos muy mejorados y múltiples modos de juego por internet.





DEAD RISING
La invasión de los zombis

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Aventura de terror** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Keiji Inafune, responsable, entre otras, de la saga «Onimusha» rendirá un homenaje a las antiguas películas de muertos vivientes con esta aventura, que combinará una realización técnica de infarto con un montón de detalles gore. ¿Será el sucesor de «Resident»?





PERFECT DARK ZERO
Atractiva y peligrosa

■ Compañía: **Rare** ■ Género: **Shoot'em Up** ■ Lanz: **Diciembre**

→DE QUÉ VA: Joanna Dark volverá a protagonizar un juego de disparos en primera persona (con algunas dosis de sigilo) en el que tendremos a nuestra disposición las armas más sofisticadas. La versión que se presentó permitía la friolera de 50 jugadores online.





QUAKE IV
Ha estallado la guerra del futuro

■ Compañía: **Activision** ■ Género: **Shoot'em Up** ■ Lanz: **Diciembre**

→DE QUÉ VA: Manteniendo el sensacional aspecto de «Doom 3» pero con un planteamiento mucho más abierto, la cuarta entrega de «Quake» nos sumergirá en una guerra futurista, en la que la cooperación con el resto de marines será casi tan importante como nuestra buena puntería.





FINAL FANTASY XI
La fantasía del juego online

■ Compañía: **Square-Enix** ■ Género: **Rol** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Después de aparecer en PS2 (en Japón y USA) y en PC, esta aventura online llegará también a Xbox 360. El objetivo es crear un personaje único, equiparlo con todo tipo de objetos y lanzarnos a la exploración en un universo persistente donde conviven más jugadores.





Y ADEMÁS... Otros juegos confirmados

■ **HALO 3** aparecerá en Xbox 360 al mismo tiempo que se ponga a la venta PS3 para "animar" la competencia entre las dos compañías.

■ Otro juego que nos ha sorprendido es **NINETY NINE NIGHTS**, una aventura de acción con aire medieval que recuerda a «Dynasty Warriors».

■ Los juegos de terror invadirán el catálogo de la nueva Xbox. Sega, pondrá su granito de arena con el prometedor **CONDEMNED**.

■ Los fans del deporte podrán disfrutar, desde la fecha de lanzamiento, de la gama deportiva de EA, empezando por **FIFA 2006**.

■ **KAMEO** sufrirá una impresionante mejoría visual de Xbox a Xbox 360. Además también se multiplicarán sus posibilidades.

La revolución del diseño

REVOLUTION

La sucesora de GameCube será una consola pequeña pero que ofrecerá muchas posibilidades y compatibilidad con otras consolas de Nintendo.

- **Compañía:** Nintendo
- **Lanzamiento:** Verano 2006
- **Precio:** Sin confirmar. Puede que unos 250 euros

Después de muchas especulaciones Nintendo ha hecho público el diseño de su nueva consola, pero se ha negado a ofrecer demasiados detalles sobre sus prestaciones. La máquina nos permitirá, además de jugar, conectarnos a Internet a través de Wi-fi, cargar juegos directamente de los mini DVD de GameCube y reproducir películas en DVD (mediante un periférico especial). Poco más se sabe acerca de esta consola, cuya imagen definitiva aún podría variar. Nintendo ni siquiera ha querido desvelar cómo será el mando de control, que según la gran N tendrá un diseño revolucionario (hay quienes han aventurado que incluso podremos apretarlo para descubrir una nueva dimensión de los juegos). Por el momento habrá que esperar un poco más para conocer las especificaciones, pero muchos desarrolladores se han mostrado optimistas ante este planteamiento tan "valiente" de la próxima consola de Nintendo.


NOS GUSTA:
Su diseño y la retrocompatibilidad.


NO NOS GUSTA:
Aún no sabemos casi nada ni de sus juegos ni de sus posibilidades

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- CPU: **IBM "Hollywood"** (IBM también desarrolló el procesador para GameCube)
- GPU: **ATI "Broadway"** (los mismos que crearon la potente GPU de GameCube)
- Memoria: **512 MB de memoria flash interna, ampliables por medio de tarjetas SD.** (la memoria de N64 también era ampliable con el Expansion Pak)



LOS DISCOS DVD ESTÁNDAR van a ser los sustitutos de los mini-DVD de GameCube. Su capacidad se verá aumentada tres veces.

LA GAMA DE COLORES que ofrecerá Revolution será muy amplia. Todos ellos serán muy elegantes y la imagen de la consola va a ser "seria", alejándose del aire infantil de GC.



JUEGO ONLINE

Por fin Nintendo ofrecerá servicio online ¡y gratis!

Aunque el sistema online no funcionó demasiado bien con GameCube, parece que Revolution sí contará con juegos a través de Internet. La máquina vendrá con su propia conexión inalámbrica, que lo mismo nos servirá para descargar juegos que para enfrentarnos con nuestros amigos a través de Internet, pero lo mejor de todo es que Nintendo ha asegurado que "va a reinventar el juego online". ¿Cómo? Pues de momento sólo se sabe que será totalmente gratuito, lo que ya es una buenísima noticia.

"Nuestra próxima consola demuestra ser pequeña en tamaño pero grande en ideas"



REGGIE FILS-AIME
Vicepresidente Ejecutivo de Ventas y Marketing de Nintendo

LA RETROCOMPATIBILIDAD

Descarga juegos de NES, SNES, N64 Y GC

La característica más "revolucionaria" de Revolution será su compatibilidad con todas las consolas de sobremesa anteriores de Nintendo. Por una parte los juegos de **GameCube** cargarán directamente con sólo insertar el mini DVD en el lector, pero ¿qué pasará con los cartuchos de **NES**, **Super NES** y **Nintendo 64**? Pues Nintendo está desarrollando un sistema que nos permitirá descargar a nuestra consola cualquiera de los juegos que salieron para estas máquinas (por un precio que todavía está sin confirmar) y grabarlos directamente en una tarjeta SD. Dado que este es el mismo tipo de tarjetas que utilizan las cámaras digitales y algunos reproductores de música MP3, podremos permitirnos descargar un inmenso catálogo de títulos, con joyas de la talla de **«Super Mario 64»** o **«The Legend of Zelda. A Link to the Past»** y conservarlos por un precio muy ajustado. ¡Menuda colección! Hasta que este sistema de descargas no se ponga en marcha, en verano del año próximo, no podremos saber el precio ni la disponibilidad de los juegos, pero suena genial ¿verdad? Además, en la parte superior de la consola se pueden encontrar puertos para cuatro mandos de GameCube y dos tarjetas de memoria.

LA NES fue la primera consola de sobremesa de Nintendo.

SNES ofreció a sus usuarios una gran cantidad de títulos.

CON NINTENDO 64 la gran N saltó a las 3D, con Mario y Zelda como estrellas.

LOS DISCOS DE GAMECUBE se insertarán directamente en Revolution.

LOS JUEGOS



Veremos las sagas clásicas



Poco se sabe de los títulos que acompañarán a Revolution en la fecha de lanzamiento. En la ceremonia de presentación sólo se pudo ver una secuencia de Samus Aran frente a una nave que pertenece al próximo juego de **«Metroid»**. Pero aparte de eso sólo se han confirmado las nuevas entregas de franquicias de Nintendo como **«The Legend of Zelda»** y **«Super Mario Bros»**. En cuanto al resto de compañías, sólo se ha pronunciado Square-Enix, que ha asegurado que ya se encuentra trabajando en el nuevo **«Final Fantasy: Crystal Chronicles»**. De todas formas, dado que será mucho más barato programar para esta consola que para PS3 y Xbox 360, es de suponer que un buen número de equipos de desarrollo se sentirán bastante atraídos (sobre todo los más pequeños) por Revolution. Lo que aún no sabemos es lo que piensan las compañías más potentes como Capcom, Electronic Arts o Konami.

Cantidad, variedad y alguna sorpresa

LOS JUEGOS DE LA FERIA

Aunque el protagonismo de este E3 se lo han llevado las nuevas consolas, también hubo tiempo para presentar los títulos que invadirán las máquinas actuales en los próximos meses. De todos ellos, estos que os mostramos aquí son sin duda los más importantes y atractivos. Con estos juegos, a ver quién dice que nuestras consolas están acabadas...

GAMECUBE

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

La aventura del elfo-lobo

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Action RPG**
- Lanzamiento: **Finales 2005**

DE QUÉ VA: Además de confirmar el nombre definitivo del juego, Nintendo nos dejó probar una versión inacabada del juego que nos permitió conocer más datos del juego, como un nuevo personaje que colaborará con Link en ciertos momentos, enemigos nunca vistos en la saga y lo más alucinante... ¡Link podrá transformarse en lobo y ganar nuevas habilidades!

PRIMERA IMPRESIÓN: Esta aventura va a romper todos los moldes. Ha sido uno de los grandes títulos de la feria, si no el mejor.









→ PLAYSTATION 2

FFVII DIRGE OF CERBERUS

La acción releva a la aventura

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2005



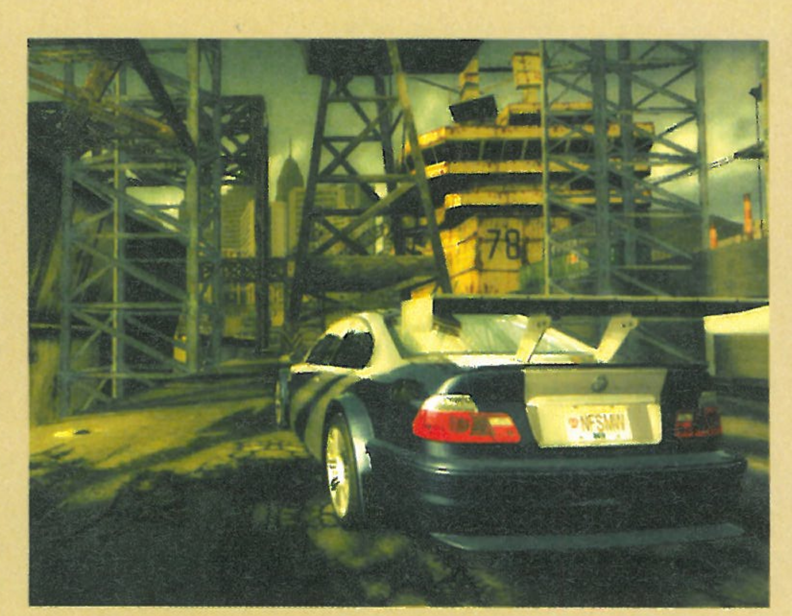
→DE QUÉ VA: Esta aventura de acción estará protagonizada por Vincent Valentine y dará comienzo donde se quedó «Final Fantasy VII», el clásico RPG de PSone. Sin embargo, la mecánica de juego dejará de lado el componente RPG para vivir montones de combates cuerpo a cuerpo contra numerosos rivales. Por supuesto, toda la ambientación estará basada en el universo único de «FFVII».



PRIMERA IMPRESIÓN: El cambio de estilo supone nuevos aires para la saga. Es una clara apuesta por la innovación.







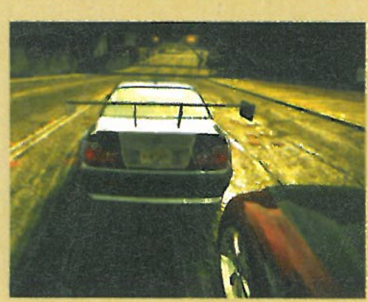
→ PS2·XBOX·GC

NFS MOST WANTED

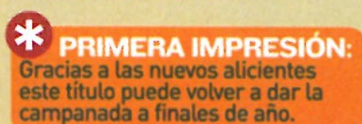
El "racer" más buscado

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: El arcade de velocidad más bestial volverá con las mismas cualidades que le han hecho grande, como una buena colección de coches totalmente tuneables, una sensación de velocidad increíble y un apartado gráfico deslumbrante, pero se unirán nuevos alicientes, como la opción de ir ascendiendo en el ranking de la llamada Lista Negra para convertirnos en los números 1 o tener que "lidiar" con la policía, que hará todo lo posible por fastidiarnos durante las carreras.







PRIMERA IMPRESIÓN: Gracias a las nuevos alicientes este título puede volver a dar la campanada a finales de año.

MÁS Y MÁS JUEGOS

MGS3: Subsistence

- **Consola:** PlayStation 2
- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Finales 2005



ESTE REMAKE DEL ORIGINAL tendrá un buen número de extras, como nuevos ángulos de cámara, un modo online para seis jugadores en el que podremos jugar por equipos y la inclusión de los dos primeros «Metal Gear» de MSX.

Commandos S. F.

- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Compañía:** Eidos/Pyro Studios
- **Género:** Shoot'em up/estrategia
- **Lanzamiento:** 2005



LA PRESTIGIOSA SAGA DE ESTRATEGIA "Made in Spain" va a dar un giro radical a su planteamiento y se convertirá en un shoot 'em up en primera persona en el que podremos controlar a tres comandos. Tendrá modo online para ocho jugadores.

Castlevania 2

- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Finales 2005



ACABAR CON EJÉRCITOS DE HORRIBLES CRIATURAS será nuestra labor principal en esta nueva entrega de «Castlevania». La mecánica de juego se parecerá a «Devil May Cry», si bien esta vez el título tendrá un toque aventurero más acusado.

PS2·XBOX

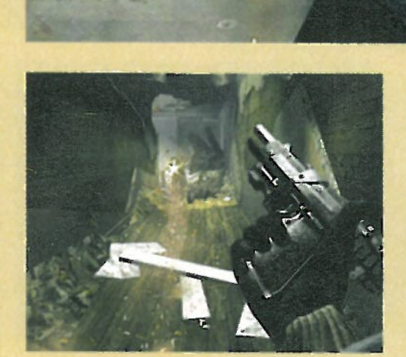
BLACK
Espionaje en primera persona

- Compañía: **Electronic Arts**
- Género: **Shoot 'em Up**
- Lanzamiento: **Noviembre**

→DE QUÉ VA: Los responsables de «Burnout» nos dejaron, por fin, probar este prometedor juego de disparos. Ambientado en Europa del Este y respaldado por un emocionante argumento de espías, lo que más nos sorprendió es su excelente uso de la física, que nos permite destrozar, a tiros, prácticamente todos los elementos de la pantalla. Los efectos en tiempo real y la solidez de su apartado visual le ponen la guinda a uno de los proyectos que, sin ser innovador, mejor impresión nos ha dejado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no parece revolucionario, su buena realización y un espectacular diseño de niveles nos convencen.







PS2·XBOX

ULTIMATE SPIDER-MAN
Del cómic a nuestra consola

- Compañía: **Activision**
- Género: **Aventura de acción**
- Lanzamiento: **Finales 2005**

→DE QUÉ VA: Será una adaptación de los últimos tebeos del hombre araña, con un estilo visual basado en la técnica "ink shading" (los trazos que conforman el personaje cambian según incida la luz). El desarrollo nos permitirá recorrer libremente la ciudad de Nueva York (incluida la zona de Queens, donde vive Parker) y ,por primera vez, nos dará la oportunidad de controlar a Spidey y a su archienemigo, Veneno, mientras cumplimos un montón de misiones secundarias y combatimos a villanos como Rhino o Electro.

PRIMERA IMPRESIÓN: Sigue los pasos del estupendo «Spider-Man 2», pero con nuevas posibilidades y un estilo visual muy rompedor.










→ PS2 · XBOX

MATRIX: PATH OF NEO

Conviértete en el "elegido"

- **Compañía:** Atari
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Finales 2005

→DE QUÉ VA: La aclamada trilogía va a volver a las consolas con una aventura en la que podremos convertirnos en el mismísimo Neo. El guión del título estará creado por los hermanos Wachowski y se entremezclará con el argumento de las tres películas originales. El desarrollo rebosará acción y disfrutaremos con multitud de combates. Técnicamente el título será realmente espectacular.



PRIMERA IMPRESIÓN: Esta nueva aventura ambientada en el universo de "Matrix" tiene mejor aspecto que la anterior.







→ PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY XII

El rol más impresionante

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** RPG
- **Lanzamiento:** Finales 2005

→DE QUÉ VA: El RPG más esperado se dejó ver en la feria y no defraudó a nadie. La historia girará en torno a un chaval llamado Vaan, si bien durante la aventura se nos irán uniendo un buen número de personajes. La calidad técnica que mostraba el juego era insultante, y tanto los personajes como los decorados mostraban un nivel de detalle deslumbrante. Además durante la aventura disfrutaremos de impresionantes escenas de vídeo.

PRIMERA IMPRESIÓN: El absorbente guión, el carisma de los personajes y su deslumbrante aspecto gráfico nos han flipado.





MÁS Y MÁS JUEGOS

MK: Shaolin Monks

- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Compañía:** Midway
- **Género:** Beat'em up
- **Lanzamiento:** Otoño 2005



EL DESARROLLO DEL NUEVO «MORTAL» no tendrá mucho que ver con los combates uno-contra-uno clásicos en la saga, sino que el juego será un beat´em up al estilo «Final Fight» pero en 3D. Eso sí, seguirá siendo igual de bestia.

Call of Duty BRO

- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Compañía:** Activision
- **Género:** Shoot´em Up
- **Lanzamiento:** Diciembre



LA DIVISIÓN MAS DURA DE LA II GUERRA MUNDIAL, la "Big Red One" tendrá que repetir sus batallas más cruentas, desde Normandía al sur de Italia, en esta secuela de «Call of Duty» que será especialmente desarrollada para consola.

The Suffering 2

- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Compañía:** Midway
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** Octubre



MOMENTOS DE TERROR Y TIROTEOS SIN DESCANSO se sucederán en esta aventura a medida que recorremos zonas tan poco recomendables como los suburbios de Baltimore o los pasillos de una prisión invadida por unos monstruos.

PLAYSTATION 2

RESIDENT EVIL 4

El terror cambia de máquina

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** 2006

→DE QUÉ VA: Tras romper los límites técnicos de GameCube, esta excelente aventura (con muchos disparos y algún que otro puzzle) llegará a PlayStation 2. Aún no se han confirmado los cambios en el desarrollo, pero viendo el espectacular acabado que tienen todas las pantallas, no hará falta que os digamos por qué «Resident Evil 4» ha sido uno de los juegos más aclamados de la feria.¿Os atreveréis a acompañar a Leon, por segunda vez, en esta terrorífica aventura? Nos apostamos una hierba verde a que sí.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: No sabemos que será más aterrador, si su cinematográfico argumento o sus sensacionales gráficos.











PRINCE OF PERSIA 3

Saltos a través del tiempo

- **Compañía:** UbiSoft
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Noviembre

→DE QUÉ VA: El príncipe seguirá los pasos que se marcó en su anterior aventura y regresará a Babilonia, acompañado de Kaileena, para acabar con todo un ejército de monstruos. Por suerte, seguirá contando con sus dotes de acróbata, su capacidad para detener el tiempo y un nuevo sistema de combate, más fluido y espectacular, que incluirá movimientos de sigilo. Y en lo que respecta al apartado visual, podéis frotaros las manos, porque promete ser el mejor de toda la saga, con diferencia.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Esta saga ha perdido algo de frescura, pero a cambio tanto la jugabilidad como el apartado técnico han mejorado.













PS2 • XBOX

EL PADRINO

Misiones para "la familia"

- Compañía: **Electronic Arts**
- Género: **Acción**
- Lanzamiento: **Finales 2005**

→DE QUÉ VA: Esta aventura estará basada en la trilogía del mismo nombre, aunque en ella veremos nuevos personajes y situaciones. Su mecánica de juego nos ofrecerá gran libertad de acción al estilo «GTA», y tendremos que superar misiones muy variadas tanto a pie como al volante de vehículos de las décadas 40 y 50, la época donde se desarrollará la acción. Técnicamente el juego mostraba un nivel alucinante, con un modelado de personajes muy parecido al de los actores reales de las películas.

PRIMERA IMPRESIÓN: El título presentaba una ambientación calcada al de las películas originales. Y como estas nos encantan...











PS2•XBOX

TOMB RAIDER: LEGEND

El renacer de Lara Croft

- Compañía: **Eidos/Crystal Dynamics**
- Género: **Aventura**
- Lanzamiento: **Otoño**

→DESPUÉS DE UNAS MERECIDAS VACACIONES la heroína más explosiva de las consolas regresará con una aventura que retomará las raíces de la saga. Por tanto, en el nuevo «Tomb Raider» la exploración, las plataformas y los puzzles primarán sobre las fases de acción, y nos llevará a visitar entornos tan exóticos como antiguas tumbas o junglas de gran belleza. En su vuelta Lara estará en plena forma, pues será capaz de realizar una amplia gama de acciones, además de lucir un nuevo diseño más estilizado.

PRIMERA IMPRESIÓN: La nueva aventura de Lara tiene toda la pinta de volver a ser lo que era hace unos años: un auténtico juegazo.







PLAYSTATION 2

KINGDOM HEARTS 2
Más rol en Disneylandia

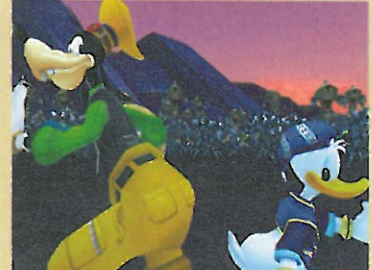
- Compañía: **Square-Snix**
- Género: **Acción RPG**
- Lanzamiento: **Finales 2005**

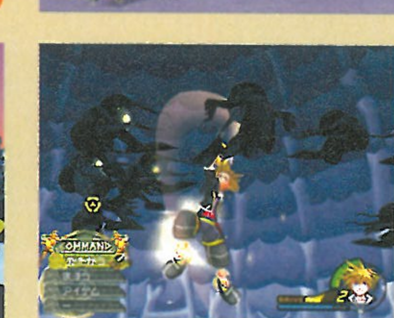
DE QUÉ VA: Sora, Goofy y el Pato Donald volverán a la carga con una nueva aventura rolera en la que Sora deberá encontrar a sus amigos Riku y Kairi, mientras que Goofy y Donald harán lo propio con su rey. Durante el viaje nos encontraremos con los héroes más famosos de Square-Enix y Disney, como Hércules, Mulan o personajes de la saga «Final Fantasy.» La principal novedad será la posibilidad de que los protagonistas se fusionen para hacerse más poderosos.

PRIMERA IMPRESIÓN: La aventura nos ha parecido igual de simpática, divertida y vistosa como la original, toda una garantía.













007: DESDE RUSIA CON AMOR
Un nuevo papel para Bond

- Compañía: **Electronic Arts**
- Género: **Acción**
- Lanzamiento: **Otoño**

DE QUÉ VA: James Bond, esta vez con los rasgos de Sean Connery, regresará con una aventura de acción en tercera persona que recreará fielmente la película del mismo nombre. El juego mezclará los tiroteos con fases de conducción y sigilo, y las variadas misiones podremos superarlas de varias formas. También habrá un completo modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN: La nueva aventura de Bond tiene una pinta fenomenal y gráficamente es impresionante. Ojo a este juego.













PS2 · XBOX · GC

KING KONG

Una aventura "colosal"

- Compañía: UbiSoft
- Género: Shoot'em Up
- Lanzamiento: Fin 2005



→DE QUÉ VA: Aprovechando que el "remake" de "King Kong" se estrenará durante las próximas Navidades, Michel Ancel, el creador de «Rayman» y «Beyond Good and Evil», se ha enfrascado en el desarrollo de un shooter en primera persona en que nos tendremos que enfrentar a terroríficos dinosaurios (además del famoso gorila gigante). El juego recorrerá los mismos escenarios del film, desde una isla perdida a la ciudad de Nueva York, y además añadirá algunas secuencias inéditas para que conozcamos mejor la historia.



PRIMERA IMPRESIÓN: A primera vista este "shooter" promete ser tan espectacular como la película de Peter Jackson.





XBOX

HALF LIFE 2

El shooter definitivo

- Compañía: Vivendi
- Género: Shoot'em Up
- Lanzamiento: Septiembre

→DE QUÉ VA: Tras cosechar un gran éxito en el mundo del PC, esta conversión mantendrá intactas las cualidades que le han hecho grande. El título nos pondrá en la piel de Gordon Freeman, y junto a él viviremos un desarrollo apasionante repleto de combates y algún que otro puzzle. Gráficamente el título será tremendo y las ultrarrealistas físicas de los personajes y objetos os van a dejar boquiabiertos. Para acabar con los enemigos podremos usar una buena remesa de armas y vehículos, como una moto acuática.





PRIMERA IMPRESIÓN: Si logran respetar al máximo el original de PC, este shooter va a ser una auténtica revolución.

MÁS Y MÁS JUEGOS

Genji

- Consola: PlayStation 2
- Compañía: Sony
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Final de año



UN SAMURÁI LEGENDARIO será el protagonista de esta aventura completamente 3D, que apostará un estilo visual muy similar a las últimas películas de Zhang Yimou, como «Hero» o «La Casa de las Dagas Voladoras».

Full Spec. Warrior II

- Consola: PS2 y Xbox
- Compañía: THQ
- Género: Estrategia
- Lanzamiento: 2006



LOS MARINES DE LOS USA vuelven a la acción en «Ten Hammers» secuela del juego de estrategia más laureado de 2004, que nos dará control sobre dos equipos de rangers e innovará con un modo versus y la posibilidad de usar vehículos.

The Warriors

- Consola: PS2 y Xbox
- Compañía: Rockstar
- Género: Beat'em up
- Lanzamiento: Octubre 2005



LOS CREADORES DE GTA han usado la licencia de una peli de 1979 para llevar a nuestra consola unas peleas de bandas callejeras en los que podremos "maquear" nuestro aspecto y tendremos libertad para movernos por la ciudad.



PSP

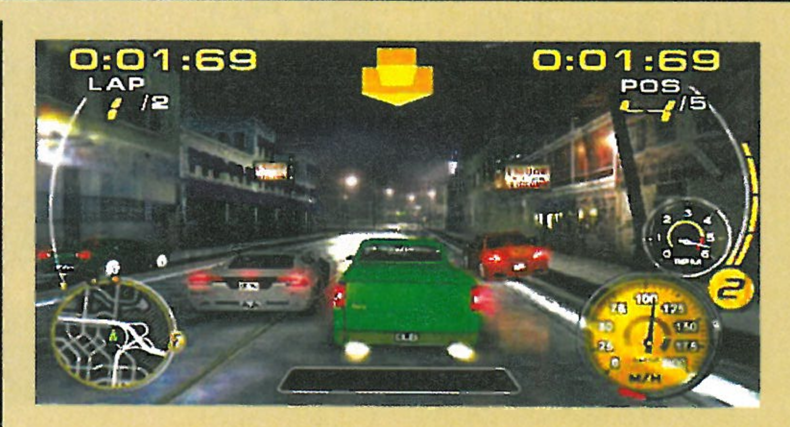


PURSUIT FORCE
Un agente de la ley sobre ruedas

Compañía: Sony **Género:** Aventura **Lanzamiento:** Fin 2005

→DE QUÉ VA: Esta aventura recupera el planteamiento de la saga «GTA», es decir, libertad total para circular por una ciudad y "tomar prestados" vehículos de todo tipo, pero con un giro en el argumento: encarnamos a un agente infiltrado que debe devolver el orden a cinco distritos bien diferenciados. Sus enormes dosis de acción y el apartado técnico son los principales valedores de esta gran sorpresa.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es uno de los juegos con mejor aspecto del catálogo de PSP y su desarrollo está lleno de posibilidades.



MIDNIGHT CLUB 3
Tuning en la palma de la mano

Compañía: Rockstar **Género:** Velocidad **Lanz:** Otoño

→DE QUÉ VA: Las carreras urbanas quieren invadir la pantalla de nuestra PSP. En esta ocasión tenemos la posibilidad de "tunear" los coches más lujosos del mercado (con piezas licenciadas) y lanzarnos a correr por una ciudad completamente abierta, escogiendo los mejores itinerarios. Lo más impresionante del título es la sensación de velocidad, con unos efectos de luz capaces de cortar la respiración.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las carreras del nuevo «Midnight Club 3» son tan rápidas y emocionantes que aún estamos sin habla.



CODED ARMS
Disparos en realidad virtual

Compañía: Konami **Género:** Shoot'em Up **Lanz.:** Septiembre

→DE QUÉ VA: El primer "shooter" de PSP nos meterá en la piel de un hacker que trata de escapar de un gigantesco complejo de realidad virtual acabando, a tiros, con los programas de seguridad de la máquina. Así, equipados con 30 armas y nuestra buena puntería, tendremos que superar unos niveles estupendamente ambientados que se generarán de manera aleatoria. ¡Y encima tendrá un modo "deathmatch" para 4 jugadores!

PRIMERA IMPRESIÓN: La ambientación y el hecho de que los escenarios nunca se repitan suman muchos enteros a su planteamiento.



METAL GEAR ACID 2
Snake "baraja" su nueva aventura

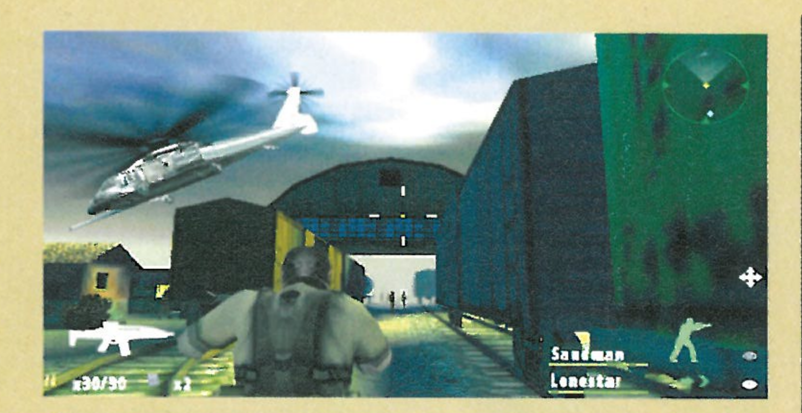
Compañía: Konami **Género:** Estrategia **Lanz:** Fin 2005

→DE QUÉ VA: Se trata de la segunda aparición de Snake en PSP, un juego de estrategia que se juega con cartas y cuyos principales atractivos serán la conectividad con el próximo juego de PS3 y un nuevo estilo visual, Cel-shading, que nos ha impresionado. Además, el propio Hideo Kojima, creador de la saga, está implicado en el desarrollo de esta segunda entrega, por lo que cabe esperar unas cuantas sorpresas.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque preferimos un «Metal Gear» clásico, su estilo estratégico (y su nuevo look) nos han convencido.



La portátil de Sony demostró una salud envidiable en su primer E3. Aquí tenéis una pequeña selección con sus juegos más potentes, a los que habrá que añadir «GTA Liberty City Stories» y «GT 4 Mobile» de los que os hablaremos el mes que viene.



SOCOM

¡A sus órdenes, mi comandante!

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanz: **2006**

→DE QUÉ VA: Esta saga de acción táctica se ha consagrado en PS2 gracias a sus funciones online, y parece que en PSP va por el mismo camino. Se trata de dirigir, en tercera persona, a un comando de las Fuerzas Especiales que tiene que eliminar a los terroristas... o a unos cuantos amigos en el modo multijugador. El apartado visual estará a la altura de los juegos que ya hemos visto en las versiones de PS2.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Además de contar con unos gráficos notables, el multijugador y las múltiples opciones tácticas van a arrasar.



TENCHU

Silencioso y letal

■ Compañía: **From Soft.** ■ Género: **Aventura** ■ Lanz: **Septiembre**

→DE QUÉ VA: El argumento nos sitúa a continuación de «Fatal Shadows» la última entrega para PS2, y recupera a los principales protagonistas de la saga: Ayame y Rikimaru. El desarrollo es lo que no ha cambiado: se trata de infiltrarse en territorio enemigo y aniquilar a los samurais sin llamar la atención. Como colofón, esta versión incluirá modo cooperativo y un editor de misiones similar al de «Tenchu II».

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Este juego, que ya se encuentra al 80% de su desarrollo, mejora con mucho las últimas entregas de PS2.



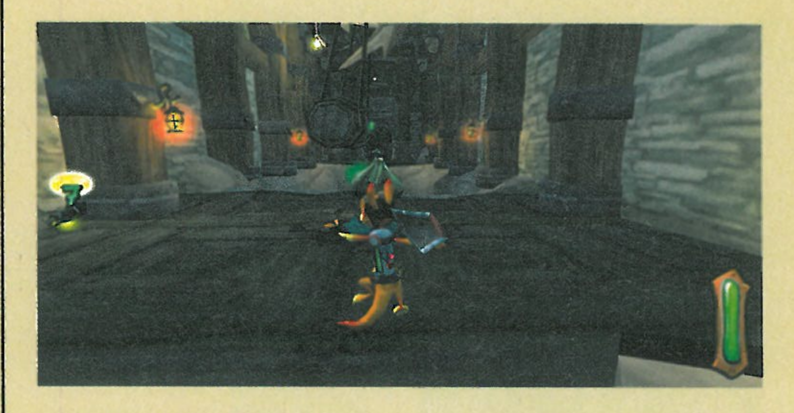
DEAD TO RIGHTS

Un policía con métodos sucios

■ Compañía: **Namco** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanz: **Navidad**

→DE QUÉ VA: El policía Jack Slate (y su perro) tratarán de acabar con los delincuentes de los barrios bajos como ya lo hicieran en las consolas "mayores", a tiros. Un argumento digno del mejor cine policiaco, un estilo visual muy solvente (con efectos de tiempo bala) y la alternancia entre fases de acción y minijuegos son los principales valedores de este UMD, que se ha convertido en una de las sorpresas de la feria en PSP.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Es la primera aventura de acción "adulta" que llega a la portátil de Sony, y su estilo descarado nos encanta.



DAXTER

Saltos con sentido del humor

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Plataformas** ■ Lanz: **Noviembre**

→DE QUÉ VA: El compañero de Jak se ha "independizado" en un juego de plataformas 3D con toques aventureros en el que demostrará todo su descaro. Además de tener un apartado gráfico similar al de los juegos de PS2, las habilidades (y nuevas armas) de su protagonista y el diseño de los gigantescos niveles le han convertido en una de las apuestas más fuertes de Sony para finales de este año.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Este plataformas le hace justicia a uno de los personajes más carismáticos del panorama consolero.





NINTENDO DS

MARIO KART DS

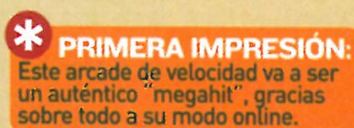
Alocadas carreras online





- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: El fontanero y sus amigos volverán a subirse a sus karts para protagonizar un explosivo y vertiginoso "racer" en el que podremos participar hasta ocho jugadores online vía Wi-fi. ¡Nosotros lo probamos y era una pasada! El título visualmente recordará bastante a «Mario Kart 64» y será completamente 3D, mostrará entornos muy originales y coloristas y se moverá a 60 cuadros por segundo. Ha sido uno de los juegos de DS más aclamados de la feria.



PRIMERA IMPRESIÓN: Este arcade de velocidad va a ser un auténtico "megahit", gracias sobre todo a su modo online.

NINTENDOGS

Mascotas virtuales





- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Simulador
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: Este original simulador de mascotas de perros dio la campanada en el E3. De hecho, durante su presentación el mismísimo Shigeru Miyamoto entró en escena con una mascota virtual criada por él mismo para enseñarnos varios aspectos del juego. Y es que además de tener que cuidar de estos adorables perritos, podremos hacer mil cosas más, como jugar con ellos lanzándoles objetos para que los recojan. En Japón ya tildan a este título como "el siguiente fenómeno Pokémon", y pueden estar en lo cierto...



PRIMERA IMPRESIÓN: Ver cómo se comportaban las mascotas era una delicia. Los perros eran muy graciosos.

SPLINTER CELL CT

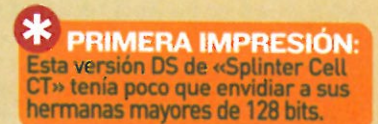
El espía se estrena en DS





- **Compañía:** UbiSoft
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Junio

→DE QUÉ VA: El espía Sam Fisher se colará en DS con una conversión de su última aventura que constará de ocho niveles (uno exclusivo para DS) en los que tendremos que superar un montón de misiones actuando con el máximo sigilo. Técnicamente el título será impresionante con unos gráficos 3D de impecable factura, un buen uso de la pantalla táctil para participar en minijuegos (como abrir cerraduras) y un modo multijugador cooperativo más otro Versus.



PRIMERA IMPRESIÓN: Esta versión DS de «Splinter Cell CT» tenía poco que envidiar a sus hermanas mayores de 128 bits.

ANOTHER CODE

Una aventura diferente







- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Junio

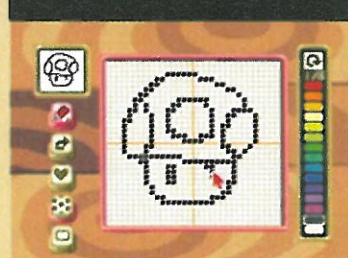
→DE QUÉ VA: Una joven llamada Ashley será la protagonista de esta aventura, de corte adulto, en la que tratará de encontrar a su padre. En el juego tendremos que hacer de todo, desde investigar los decorados o hablar con la gente a superar puzzles. Lo que más nos llamó la atención del juego era el uso que hacía de la doble pantalla, pues en la inferior se mostraba la acción desde una perspectiva cenital mientras que en la superior mostraba planos de los escenarios y personajes.

PRIMERA IMPRESIÓN: El primer contacto con esta absorbente aventura nos ha dejado totalmente alucinados.



La nueva portátil de Nintendo recibió todo el apoyo de la Gran N en la feria. Lo más importante fue el anuncio a bombo y platillo de que, a finales de año, será posible jugar online a través de Wi-fi de manera, en un principio, totalmente gratuita. ¡Menuda noticia!







ANIMAL CROSSING

Aventuras muy amistosas

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** RPG
- **Lanzamiento:** Finales 2005

→DE QUÉ VA: Este atípico juego de rol nos permitirá crear a nuestro propio personaje e interactuar en un mundo "vivo" que cambiará en función de nuestras acciones. Además, la gracia de esta versión de «Animal Crossing» será que podremos jugar, participar en minijuegos y chatear con tres de nuestros amigos gracias a la tecnología Wi-fi. Por último, también será posible crear nuestros propios diseños gracias al editor de texturas que incorporará este original título.



PRIMERA IMPRESIÓN: El juego parecía igual de divertido que la versión para GameCube, pero con más posibilidades aún.



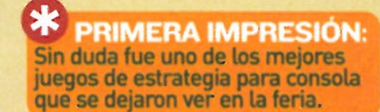


ADVANCE WARS DS

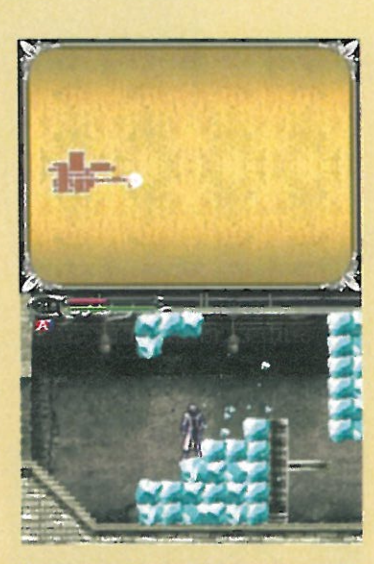
La estrategia más divertida

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Estrategia
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: La mejor estrategia se dejó querer en la feria gracias a esta fantástica entrega para DS. El juego será muy parecido a los dos que aparecieron para GBA y seguirá manteniendo el mismo esquema para presentar las batallas, si bien incorporará jugosos extras como un control más refinado gracias a la stylus, nuevos modos de juego, batallas en tierra y aire de forma simultánea aprovechando la doble pantalla de la consola y, lo mejor, ¡modo multijugador vía Wi-fi!



PRIMERA IMPRESIÓN: Sin duda fue uno de los mejores juegos de estrategia para consola que se dejaron ver en la feria.



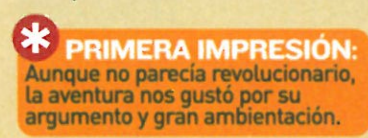


CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW

A la caza del vampiro

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Octubre

→DE QUÉ VA: Soma Cruz, el héroe que protagonizó «Aria of Sorrow» de GBA, volverá a la carga para evitar la resurrección de Drácula. La aventura será parecida a la ya mencionada, si bien veremos nuevos enemigos y escenarios. Además, gracias al puntero podremos dibujar en la pantalla símbolos para lanzar hechizos, mientras que la doble pantalla nos permitirá ver la acción y el mapa de manera simultánea.



PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no parecía revolucionario, la aventura nos gustó por su argumento y gran ambientación.



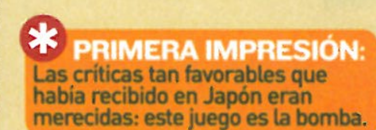


METEOS

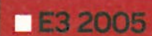
El sucesor de Tetris

- **Compañía:** Bandai
- **Género:** Puzzle
- **Lanzamiento:** Septiembre

→DE QUÉ VA: Este adictivo puzzle recibió toda clase de elogios de todo aquel que, como nosotros, lo probaba. Y es que debido a su simple pero absorbente mecánica de juego, consistente en unir tres o más fichas del mismo color, era casi imposible echar una única partida. ¡Todo el mundo quería repetir! Otro punto fuerte del juego lo encontramos en su sistema de control, que gracias al lápiz y a la pantalla táctil era toda una delicia. Para terminar el título también admite modo multijugador para cuatro, divertido como él solito.



PRIMERA IMPRESIÓN: Las críticas tan favorables que había recibido en Japón eran merecidas: este juego es la bomba.





N•GAGE QD

La portátil de Nokia demostró su buena salud con grandes juegos y un nuevo diseño.

NOKIA aprovechó una espectacular ceremonia de presentación para proyectar vídeos de cómo serán los juegos en su próxima generación de móviles (que incluirán aceleradora 3D). Pero ahí no terminaron las sorpresas. También se anunciaron los títulos que van a llegar a N•Gage durante los próximos meses e incluso un nuevo diseño exterior de QD.

Glimmerati

- Compañía: **Nokia**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **Julio**



LOS COCHES MÁS LUJOSOS y las chicas más guapas se dan cita este juego en el que tendremos que demostrar nuestra habilidad en el volante para entrar en un exclusivo club.

One

- Compañía: **Nokia**
- Género: **Lucha**
- Lanzamiento: **Septiembre**



UN LUCHADOR A MEDIDA y grandes dosis de habilidad nos servirán para convertirnos en el "único" en este juego de peleas uno contra uno con gráficos en tres dimensiones de corte realista.

Rifts

- Compañía: **Nokia**
- Género: **Rol**
- Lanzamiento: **Julio**



UN MUNDO FUTURISTA sirve de escenario a este juego de rol con combates por turnos y exploración en tiempo real, que está basado en un popular juego de rol tablero.

Pathway to Glory II

- Compañía: **Nokia**
- Género: **Estrategia**
- Lanzamiento: **Noviembre**



LA II GUERRA MUNDIAL sigue activa en la secuela del juego más popular de N•Gage de 2004, que mantendrá el sistema de juego pero cambiará el frente: Europa por el Pacífico.

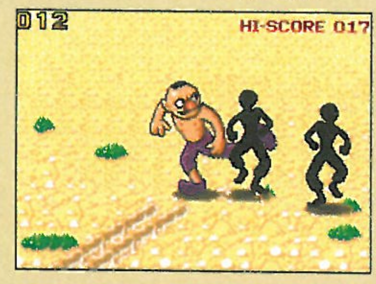
GBA MICRO

Nintendo mostró un nuevo diseño para su portátil realmente pequeño y elegante.

LA CONSOLA fue presentada en la conferencia de Nintendo y nos transmitió muy buenas sensaciones. La idea de Nintendo es acercar su diseño al que presentan los teléfonos móviles y reproductores mp3 más modernos. La pantalla será muy nítida y estará bien iluminada, podremos conectar los auriculares sin necesidad de adaptador y cambiar su carcasa.

Wario Twisted!

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Minijuegos**
- Lanzamiento: **24 de Junio**



LOS 200 NUEVOS MINIJUEGOS DE WARIO volverán en un cartucho que incluirá un sensor que detectará el movimiento de la consola, necesario para superar los retos más originales.

Fire Emblem 2

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **RPG**
- Lanzamiento: **Otoño**



ESTE PROMETEDOR JUEGO DE ROL nos ofrecerá una historia muy atractiva, personajes carismáticos, un sistema de combates muy bien planteado y un acabado gráfico la mar de aparente.

Pokémon Esmeralda

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **RPG**
- Lanzamiento: **Noviembre**



LAS MASCOTAS DE NINTENDO volverán a la carga con esta edición que será en realidad una fusión entre los juegos «Pokémon Rubí y Zafiro», si bien incluirá extras como una zona nueva.

Mario Tennis

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Deportivo**
- Lanzamiento: **Diciembre**



EL TENIS MÁS DIVERTIDO vendrá de la mano de Mario y sus amigos, que nos ofrecerán una visión tan arcade como alocada de este deporte. Podrán jugar hasta cuatro jugadores a la vez.

SER EMBAJADOR NO TE GARANTIZA LA INMUNIDAD



TORNEO TEKKEN 5

Hazte embajador del Torneo Tekken 5

BUSCA UN SITIO EN TU CIUDAD

reune a tu grupo de gente

Y MONTA TU PROPIO TORNEO OFICIAL

REGÍSTRATE EN WWW.TORNEOTEKKEN5.COM

PELEA POR LA CORONA

del Torneo Puño de Hierro en la gran final

LA LUCHA NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR *¿Estas preparado?*



CAPTACIÓN DE EMBAJADORES HASTA LANZAMIENTO TEKKEN 5 / 29- 06- 05

PlayStation 2

CONCURSO

¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

CHAOS THEORY



SORTEAMOS:

5 Equipos Logitech Z5500

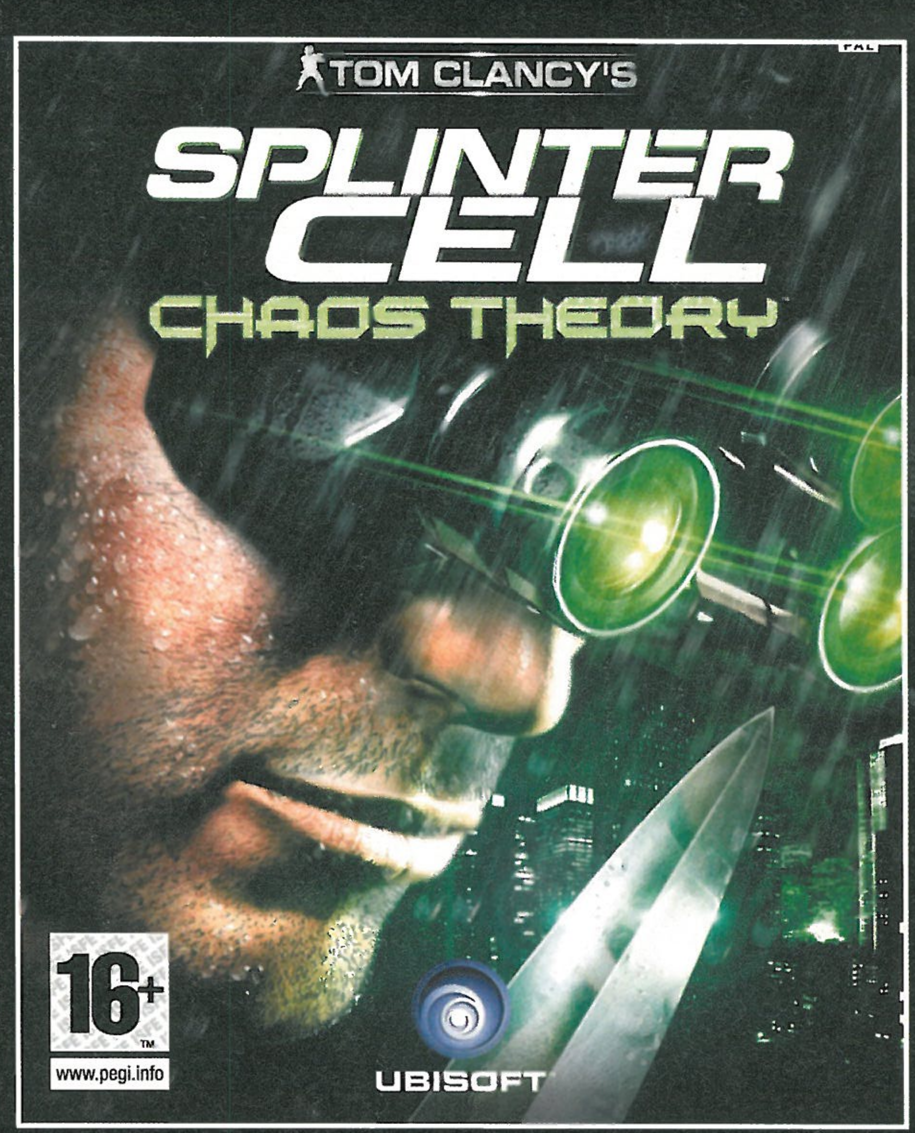
5.1/THX/500 W RMS

Y además:

10 juegos para PS2

10 juegos para XBOX

10 DVDS extras del juego



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra cellhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2005.



polifonicos www.nosolotonos.com

Envía **TONOS34** +espacio y el código de tu canción favorita al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Ejemplo: WAP60 (código imagen) 7494

Buscatonos: ¿No encuentras la canción preferida? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía TONOS34 + 7808

TOP

83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
84937 Kill Bill - Silbido
83705 Zelda
84064 Darth Vader Marcha imperial
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83188 Real Madrid
84936 Kill Bill
84310 Jenova
83739 Final Fantasy
80044 Rocky
82172 Barcelona
83635 Star Wars
84759 Gladiator
84755 Fear of the dark
84724 El bueno, el malo y el feo
84295 Hikari
84320 Aeris
84329 Mazinger Z
84316 Suteki da ne
84436 Centenario Real Madrid
83733 Resident Evil 2
83790 Super Mario Brothers
83714 Street Fighter
80093 Equador
80125 Mortal Kombat
80131 Buffy Cazavampiros
80096 Pulp Fiction
80043 The Terminator
83732 Mortal Kombat
83658 Star Wars
83808 Himno de España
83849 Molinos de viento
84354 Heart of the sword
84570 In My eyes
84699 Highway to hell
84196 Firestarter
84203 Dos gardenias

novedades

85663 Yo estoy aqui
85634 Tragicomedia
85631 Miedo
85630 Olvidame tu
85284 Nadie me levanta la voz
85283 Pequeñita
85282 Son sueños
85281 Dentro de mi
85278 Shiver
85279 Candy Shop
85280 It´s like that
85281 Giving you up
85669 Tenemos que hablar
85660 Holiday
85661 Crafty
85664 Has aparecido tu

novedades

85665 Si tu quieres
85666 Somos de piedra
85270 Feeling good
85271 Estoy aqui
85272 Al olvido
85273 Daria mi vida
85274 No te merezco
85275 Un dia de tu vida
85276 No me van a hacer cambiar
85277 Switch
85289 Que soy yo para ti

cine tv

84067 El Exorcista
83883 Fraggle Rock
84440 El señor de los anillos
80108 Benny Hill
80017 Mision Imposible
80143 La Pantera rosa
84207 El Padrino
84231 Bar coyote
80025 The Simpsons
80498 El fantasma de la opera
85083 Aqui no hay quien viva
83834 La abeja maya
80048 El coche fantastico
80023 Austin Powers
80194 Dirty Dancing Time of Life
84940 Sexo en Nueva York
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
84892 Rasca y pica
80074 El equipo A
85219 Volkswagen Golf
80174 Expediente X
84999 CSI Miami
84437 Shin Chan
84233 La historia interminble
80249 Futurama
80014 James Bond
80236 Indiana Jones
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80091 20th Century Fox
80051 Top Gun
80285 Charlie´s Angels
83648 La familia Munster
84697 CSI Las Vegas
84433 Nos vamos a la cama
84206 Moon river
83884 El principe de Bel air
80195 Angel
80082 La Pantera Rosa
83901 Zorba el griego
80095 South Park
80024 The Matrix
83836 Heidi
84268 Embrujadas
83838 Negrito del Colacao
80336 MacGyver

cine tv

84696 7 vidas
80294 Flashdance
83866 Bajo del mar
84695 Shrek
84066 Psicosis
83687 This is halloween
80114 Armageddon
85057 Reservoir dogs
83630 Fallen - Pretty woman
84262 Regreso al futuro
84656 Superman
83864 As times goes by
80313 Urgencias
80083 Looney Tunes
80172 Hawaii Five-O
80189 Titanic V2
82054 Ain´t no mountain high enough
85198 Ocean´s eleven
84895 Platoon
84955 Lawrence de Arabia
84729 Lo que el viento se llevo
83644 Infelices para siempre
82876 My Heart Will Go On (Titanic)
80168 Axels Theme
80428 Blade runner
80258 Black Adder
80504 Tiny Toons
80704 Eduardo Manostijeras
80884 Aquarius
80912 Xena Warrior
83837 Cocacola

disco tecno

85048 Enjoy the silence 2004
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
83814 Satisfaction
85037 Flashdance
84660 Fly on the wings of love
85172 The sound of San Francisco
84605 Shin chan dance
84973 Call on me
84201 Voglio vederti danzare
85121 Bootsy bootsy boom
83228 Samba Adagio
85285 Adagio for strings
85137 Galvanize
85188 Hey boy, hey girl
80163 I Will Survive
84572 Infected
85212 The world is mine
83786 Desenchantee
81664 Children
84926 Despre tine
80642 Enjoy the silence
84263 Traffic
80041 Heaven
84886 Castles in the sky
84958 Magalenha
80067 Belissima

disco tecno

83580 Weekend
83679 Flight 673
84776 Stripped
85046 Pump it up
85109 Dancing with tears in my eyes 2004
85626 Saxo
83661 Axel F 2003
80197 Sandstorm
81684 Mundian to bach ke
85056 Just be
85088 Shake that
84929 Stupidisco
84893 Lethal industry
84749 On the move
84861 Just a little more love
85245 Anglia
85194 Southern sun
85195 Pray
82534 El Ritmo De La Noche
80115 Lady
80046 Better off alone
80376 Around the world
80535 Cosmic Girl
83810 Strangelove

españolas

85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
85670 Eres un enfermo
82935 Noches de bohemia
84997 Valio la pena
85119 Buscate un hombre que te quiera
82682 Fiesta Pagana
84428 Asturias
85662 A toda mecha
85156 Volverte a ver
84642 Angel malherido
82364 Chiquilla
82247 Cannabis
84919 Una foto en blanco y negro
82380 Dame Veneno
84920 Pastillas de freno
84791 La rueca
84993 Precisamente ahora
85148 Quiero ser tu sueño
85252 Nunca volvera
85085 Por que no ser amigos?
82886 Ni más, ni menos
85200 Brujeria
85265 Esto es pa ti
85033 Nada valgo sin tu amor
84216 La costa del silencio
85031 No soy un Bastritboy
85234 No me toques las palmas que me conozco
84904 Hablando en plata
84267 Buleria
85103 Baila morena
82448 Dolores Se Llamaba Lola
82740 Maldito Duende
84918 Camina y ven
85633 El universo sobre mi

españolas

85233 El informe del forense
82284 Color Esperanza
85667 No me canso
85251 Mi colega de siempre
84981 La casa por el tejado
85136 Se lo que hicisteis
85072 Ahora quien
85021 Al carajo
84826 Dale don dale
85243 Sin noticias de Holanda
85240 Carita morena
85238 Lo que me gusta de ti
83902 Son de amores
84734 Insoportable
83856 20 de enero
83604 Loca
82389 De Que Me Sirve Llorar
85232 Tu me dijiste adios
85254 Tan solo palabras
84760 Obsesion
84942 Con la luna llena
84996 Ella
85134 Whisky barato
85084 Ya no me acuerdo
85113 Dile
85090 Tu no tienes alma
85032 Estoy becho de pedacitos de ti
85043 Distancia
84995 Un recuerdo que olvidar
84883 Te perdi
84769 Tio vivo
85284 Contigo my baby
85239 Trae paka esa yerba guena
81690 Bye Bye
83598 Mariposa traicionera
83796 La madre de Jose
84090 Tengo

himnos

83809 Guardia Civil
84606 Himno de Leon
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
84362 Champions League
84489 Els segadors
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
84932 Real Sociedad
83477 Himno de Valencia
85034 RCD Espanyol
84492 Himno de Galicia
84467 We are the champions
84896 A las barricadas
84855 Amunt Valencia
84987 Real Zaragoza
84793 A por ellos
84058 Himno Fallero
84049 Scotland the brave
84493 Himno de Andalucia
83931 Numancia
83823 Andalucia
83187 Rayo Vallecano
84048 The flower of Scotland

exitos de siempre

80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84976 American idiot
84943 Accidentally in love - Shrek 2
80217 Satisfaction
80472 Every breath you take
83685 Numb
84779 Mariacaipirinha
80062 In The End
85156 Get right
85080 Boulevard of Broken dreams
84252 Hey ya
84247 Feel
83584 Bring me to life
84961 Lose my breath
84962 She will be loved
84248 Losing my religion
80150 Bitter sweet symphony
84204 In the shadows
84708 Smells like teen spirit
84519 Left outside alone
83662 Crazy in love
85122 What you waiting for
85075 DJ
84822 Opa opa
80078 Billy Jean
80117 Crawling
84947 Everybody´s changing
85030 My prerogative
84851 Radio
84913 A place for my head
84922 Sick and tired
84754 All the people
85659 Rich girl
85228 Dakota
85213 Stand my ground
81500 Something Stupid
81384 Light my fire
81026 Just like Heaven
80425 Walking on Sunshine
80431 Against All Odds
80918 Holiday
83656 Satisfaction
83921 Layla
84199 Give it away

reggaeton perreo

85103 Baila morena
85249 Hasta cuando
85150 La gata (palante)
84826 Dale don dale
84760 Obsesion
85629 Gasolina
85145 Pobre diabla
85113 Dile
85632 Yo no soy tu marido
85628 Culo
85242 Provocandome
85257 Me voy pal party
85627 El Latigo
85253 Felina
85211 El baile del pescao
85120 Gata salvaje
85237 Muevete y perrea

Fondos

Ejemplo: MMS63 (código imagen) 7808

Envía **MMS63** +espacio y el código de tu foto favorita al **7808** o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Conecta y empieza a bajar contenidos ya! Envía **CONFIG3** al **7808**
http://wap.nosolotonos.com

Top imágenes



Y Muchos +





























Novedades




































HOBBY
CONSOLAS
ONSO
TEAM SPIRIT
MAGNETI MARELLI
5


ONSO
ANJIN
5
elf
MAGNETI MARELLI
TEAM SPIRIT
HOBBY CONSOLAS


FERNANDO ALO
TEAM SPIRIT

FERNANDO ALO




elf
SANDOZ
HANJIN
MICHELIN
TEAM SPIRIT
Telefónica
FERNANDO ALONSO
FERN


elf
SANDOZ
HANJIN
MICHELIN
TEAM SPIRIT
Telefónica
FERNANDO ALONSO
FERN


HOBBY
CONSOLAS
MILD SEVEN
HANJIN
elf
MILD SEVEN
MAGNETI MARELLI
MILD SEVEN
NANDO ALONSO


HOBBY CONSOLAS
MILD SEVEN
HANJIN
elf
MAGNETI MARELLI
NANDO ALONSO

Llámanos!! Atención al cliente: 902 01 30 16. Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Movil Juegos

Envía **JAVA52** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**

Novedades










Yeti Sports 1 – Cod.1575
adidas All Star Football – Cod.1833
¿Quieres ser millonario? – Cod.1836
Bubble Trouble – Cod.1328
Robots – Cod.1713
Snow globe – Cod.2638
Gladiator's Era – Cod.1329
Battle for Titan – Cod.1332









Yeti Sport 1 – Cod.2500
Deer Hunter – Cod.1712
Emperor – Cod.2053
TOP GUN – Cod.1233
Elektra – Cod.1234
Caveman – Cod.1607
Speedball – Cod.1711
ACB liga oficial – Cod.1651

Top Juegos




Trivial Classic – Cod.1180
Real Football 2004 – Cod.1090
Pamela Anderson – Cod.1555
Prince of Persia – Cod.1301
Tragacocos – Cod.1410
Asphalt – Cod.1321
Siberian Strike – Cod.1011
Miami Vice – Cod.1564



Solitarie – Cod.1013
Splinter Cell Ext. Ops
Mystic Pinball
Prince of Persia – Cod.1281
XIII – Cod.1088
Port Royale 2
Rubiks Builds – Cod.1350
Strip Poker I – Cod.1267
Bamm – Cod.1251

Los + Pedidos

Buffy – Cod.1324
Duke Nukem – Cod.2052
Mosquitos – Cod.2100
Dakar 2004 – Cod.1604
Ducati Extreme – Cod.1230
True Crime – Cod.1226

Y muchos más

1287 Diamond Giovanni
1323 Blocks 2
1853 GPM San Marino
2231 Surprise! Jelly
1272 Blocks
1651 ACB
2261 Girls Everywhere
1263 Invaders
1505 Gem Jam
1326 Pub Pool
1542 Sex Bomb
1018 Rayman 3
1324 Buffy Cazavampiros
1325 Vans Skate and Slam
1229 Connect Four
1251 Bamm
1285 XFreecell Amanda
1709 DRIV3R
1005 Prince of Persia
1089 Splinter Cell Extended Ops
1552 BMW 1 Challenge
1091 Block Breaker de Luxe
1094 Pandora Tomorrow
1801 Turtles
1536 Naughty Boys Poker
1652 Archanoid
1953 Kamasutris
1232 Blade Trinity
1846 Kawai Solitaire!
1847 Los Profesores
1849 Pirates Fortune
1850 Quest for Alliance
1851 Quest for Alliance II
1852 Super Sheriff 2
1354 Hugo Ice cave
1351 Real Soccer
1355 Hugo Follow the Monkey
1356 D. Lampkins Trial Challenge
1358 Another Brick
1353 Hyper Speed
1357 Car Racer
1327 Pub Darts
1322 Vijay Singh Pro Golf 2005
1951 Predator
1181 Turbo Camels
1182 Scooter Lovers

Movil Temas

Envía **TEMA6** +espacio y el código de tu tema favorito al **7494**




Y muchos más

2113 Perros
2254 Gatos
2131 Delfines
2122 Oso polar
2130 Monos

X Messenger

Envía **JAVA30** + 2269 al **7808**

Descargatelo y Chatea!!

Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil







Sonibromas

Envía **POL99** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90*

Top Sonibromas Y Sonidos

77258 Coge el puto telefono cabron!
77166 Doctor Maligno
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77158 Darth Vader
77281 Cogelo que es tu camello
77287 Coge el telefono que esta sonando
77325 Nos hacemos unas pajillas
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo
77437 Cogelo de una puta vez
77176 Españoles Franco ha muerto
torrente Torrente
77128 Vaa tia vaa
77253 Soy el puto movil
77256 Uuu que es eto?
77269 Chinita ven aqui
77123 Que alguien me coja!
77194 Aqui llega torrente
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77116 R2D2
77121 Es tu jefe no lo cojas
77005 Sonido THX
77007 Orgasmo
77446 Son tus amigos pa joderte
77450 Coge el telefonooooo
aznar Aznar
77018 Teléfono antiguo
77045 Harley Davidson
77000 20th Century Fox
77148 Te llama la guardia civil
77439 Te estas haciendo una manolilla?

Sonibromas

77247 Un poquito de por favor
77435 Osea te cojo el telefono
77178 Cuñaaaaao
77048 Sirena de policia
77002 Grito de Tarzan
77594 Avanti
77419 Por dios trata de cogerlo
77147 A tomar una copita
77481 Coge ya el movil!
boris Boris
risa Carcajada
pocholo Pocholo
77196 Tienes un mensaje nuevo
77143 Descuelga cobarde
77386 Que poderio tengo en el coño
risita Cuñaaaaao
77650 Cerco policial
77451 Soy yo el movil
77254 Si sueno pues me coges...
papuchi Papuchi
77188 Arranca llevo manos libres!
77484 Estan llamando a nuestro móvil
77636 Es increible que te suene el móvil
77472 Que soy el telefono cogerme!
77222 Pedos y eruptos
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo
77639 ir para nada es tonteria..
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77637 Me esta poniendo el vibrador
77334 Grito de Tarzan

Sonibromas

77257 Manolo cabeza webo
77420 Trata de arrancarlo Carlos
77452 Po favó coge el telefono
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás
77479 Risa bebe
77252 Septimo de caballeria
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao
77595 Coge el telefono!
77122 Hola, hay alguien?
77177 Se me escucha o no?
77409 Descuelga el telefono maricon
77642 El telefono es mi tesoro
77485 Carabirubi
77300 Cuñaaaaao
77199 Pescao es mu rico
77160 Himno Republicano
77483 Gallina imitando Formula 1
77470 Pajaro loco
77477 Tenemos una llamada
77454 Cogelo por dios!
77146 Fuego en la pradera
77440 Churrupaila o ñogo ñogo?
77427 Cucurrucu coge el telefono
77321 Borracha
77414 Nos vamos de fiesta
77319 Risa maligna
77438 Si no lo coges te dan por culo
77643 Quieres montarme el pollo por tlf
77453 Coge el telefono que me da la risa
77422 Te llama una tia cojonudisisima
77317 Riiiing riiiiing

Sonibromas

77259 Esta sonando mi telefono
77223 Formula 1
77119 Bebe gracioso
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77217 Gatito
77115 Estoy a punto de correrme...
77068 Chimpance excitado
77058 Pedo
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77052 Erupto bruto
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77006 Gemidos
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
77010 Gemidos 2
77036 Tormenta
77096 Leon rugiendo
77060 Risa tonta
77065 Caballo
77066 Cerdo
77079 Gato ronronea
77077 Gato enfadado
77113 Rana

Sonibromas

77225 Tonos ritmicos
77059 Risa malvada
77011 Beso
77009 Gemidos rapidos
77099 Lobo 2
raro Raro, raro, raro......
77221 Mosquito
77108 Lobo 3
77094 Lobo triste
77076 Galope de caballo
77083 Vaca
77088 Jaguar
77049 Bocina de tren
77015 Morse SOS
77030 Intel inside
77037 Trueno
77021 Burbujas
77012 Ondas
77003 Good morning Vietnam
77102 Ruidos de jungla
77103 Perro ladrando
77189 Grito tiroles
77219 Musica de miedo
77106 Cazando al pavo
77110 Vaca 2
77044 Frenazo
77035 Cristal que se rompe
77090 Tigre
77080 Indios americanos
77084 Oso
77087 Loro
77095 Insectos volando
77100 Pajaro de jungla
77097 Musica militar americana
77053 Estornudo
77070 Elefante
77072 Focas
77025 Reloj de cukoo

© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six and Rainbow Six: Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. Top Gun TM Air Combat. TM & © 2003 Paramount Pictures. All rights reserved. True Crime © 2003 Activision, Inc. and its affiliates. Activision is a registered trademark and True Crime is a trademark of Activision, Inc. and its affiliates. Deer Hunter © 2004 Atari Interactive, Inc. All rights reserved. Sorrent © 2002 Sorrent Inc. All Rights Reserved. EL JUEGO LIGA OFICIAL ACB 2004-2005 ES PRODUCTO LICENCIADO OFICIAL COPYRIGHT © A.C.B. All rights reserved © 2003 Gaelco Móviles S.L. © 2005 elkware GmbH. "Miami Vice" is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All Rights Reserved. SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA PARA NUESTRO PRÓXIMO NÚMERO>> ENVÍA PEDIDO • ESPACIO • UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494. *Precio sms: 1,2 €/men. +iva Movistar 1,2 €/men.+iva Amena y Vodafone *Precio max/min 806: 1,06 € r.f., 1,357 € r.m.Apd. Correos 3119 - 41003 Sevilla Número de atencion al cliente 902 01 30 16. *Los datos obtenidos entrarán en la base de datos para el envío de publicidad. Para darse de baja llame al 902 01 36 33. Polifónicos, juegos y mms necesitan varios mensajes para su descarga. Logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en juegosjava@hotmail.com. Compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Protección de datos código nº 2050120079





¡Nueva!

En tus compras de electrónica

Confía sólo en los auténticos expertos



Todos los meses en tu quiosco

Revista + Película DVD por sólo 5,95€

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 114

«GOD OF WAR» Desde la antigua Grecia nos llega esta aventura que ha cosechado las mejores notas en EE.UU. ¿Queréis saber cuál es nuestra opinión?



PÁGINA 106

«TEKKEN 5» Nos hemos enfrentado con los mejores luchadores del mundo para ofreceros este completo análisis.



«FORMULA ONE 2005» Fernando Alonso no tiene rival al volante, pero nosotros le hemos adelantado unas cuantas veces mientras preparábamos el comentario de este simulador. Pasad página, porque los motores ya están en marcha.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
www.pegi.com



16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

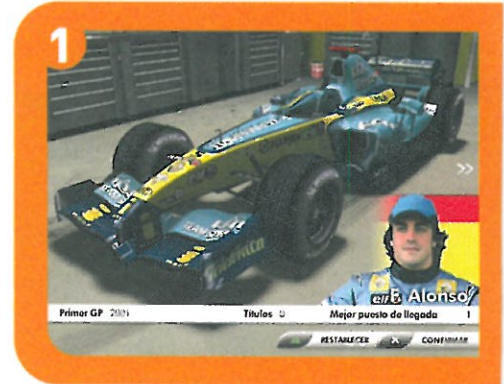
DISCRIMINACIÓN

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,00 € (9.817 ptas.) ■ Lanz.: 29 de junio ■ 3+

EL GRAN CIRCO DE LA FORMULA 1 queda reflejado a las mil maravillas en este juego. Todos los pilotos, coches y detalles de esta espectacular modalidad están recogidos. ¡Igualito que en la tele!

ALONSO EN ESTADO PURO

FORMULA ONE 05



Lo que Fernando "Magic" Alonso está consiguiendo en la Fórmula 1 es algo histórico, y ahora ya podéis emularle este año en vuestra PS2. Y recordad que, "si parpadeáis, os lo vais a perder..."

■ LA MODA DE LA FÓRMULA 1 comenzó el año pasado, gracias a la temporada que hizo Fernando Alonso con su R24, pero nadie se imaginaba que esta temporada, con el nuevo monoplaza R25, el piloto español iba a llevar su número 5 al primer puesto del Mundial. Pero así está ocurriendo, y apostamos a que los "Alonsomaníacos" ya está haciendo cola para hacerse con el título que tenemos entre manos.

Y es que, un año más, Sony ha aprovechado su privilegiada posesión de la licencia oficial de la FIA para crear un simulador total, en el que podemos disfrutar con una carreras repletas de detalles que os transportarán hasta el bólido de "Magic" Alonso en cada circuito, igual que en la tele. ¡Si hasta las comentan los populares Lobato y Serrano!

Pero vamos "al tajo", porque a este juego no le falta de nada. Para empezar, todos los datos actualizados: los 10 equipos del Mundial (Renault, Ferrari, McLaren, BMW, Bar-Honda...), con sus 20 pilotos reales (Alonso, Schumacher, Webber, Montoya, Raikkonen...) y los 19 circuitos oficiales de este año, desde Montmeló hasta Interlagos, pasando por Suzuka, Monza o la novedad de este año, Estambul. Estos últimos están recreados hasta el último centímetro, sin



EL REALISMO que os vais a encontrar en la pantalla alcanza su cénit si jugáis con las vistas interiores, las normas y los daños activados. Eso sí, hay que tener valor para hacerlo, porque la dificultad es muy alta.

LAS PARADAS EN BOXES son muy espectaculares, pues su rapidez depende de nuestros reflejos con los botones.



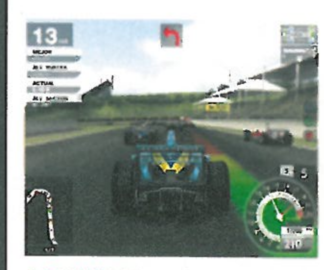
MONTECARLO, el circuito más espectacular en Fórmula 1, demuestra la gran calidad de los detalles de este simulador.

NOVATOS O EXPERTOS

Aunque el tipo de control es simulador (más que el año pasado), los programadores han incluido un montón de ayudas para los novatos:



EL MENÚ dispone de ayudas en la dirección, frenada, marchas, curvas, trompos, daños en la carrocería y consejos de pilotaje.



LAS AYUDAS pueden hacer que los vehículos se conviertan en unos "pseudo-karts", o unos bólidos muy difíciles de domar.





ENTRA EN LA PIEL DE "MAGIC"

Para convertirte en un "Alonso virtual", tienes que seguir los siguientes pasos:

1. **ESCOGE A FERNANDO** en los modos de juego principales, en el equipo Renault.
2. **COMPITE CON EL R25** y demuestra su mismo valor al volante en cada carrera.
3. **SUBE AL PODIO** y celebra la victoria con champán... pero no te fijes mucho en el modelo en 3D, porque no tiene la misma cara.

faltar ni una valla publicitaria y con las chicas de la parrilla, las paradas interactivas en boxes o los datos en plena carrera.

→LOS MODOS DE JUEGO se han remozado ligeramente respecto a la anterior entrega, permitiendo elegir entre dos sistemas básicos: Comenzar como principiantes y luchar por el primer puesto del ranking (buscando que nos contraten escuderías cada vez mejores), o directamente escoger a un piloto (ya sabemos cuál...) y disputar el Mundial por puntos en cada Gran Premio. Otras opciones son jugar un solo Gran Premio, Pruebas Cronometradas, un Multijugador a pantalla partida (ojo a las ralentizaciones...) y el modo Online, que -si recordáis- el año pasado sólo permitía comparar en unas tablas vuestros tiempos de vuelta, pero ahora por fin

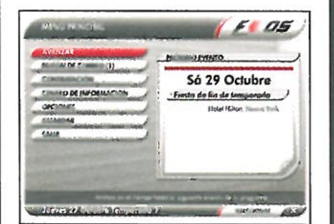


FERNANDO ALONSO →

EL PILOTO DE OVIEDO no necesita mucha presentación, ya que su número 5 es la gran atracción de los fines de semana en las TV de toda España.

PUEDES SER OTRO ALONSO

En el Modo Trayectoria podéis vivir la vida de un piloto novato, que empieza en un equipo modesto, y a base de victorias acaba convirtiéndose en todo un Campeón del Mundo.



EL MENÚ PRINCIPAL incluye un buzón con información sobre las carreras, el dinero, ofertas, etc.



LAS ESCUDERÍAS grandes sólo te ficharán si obtienen buenos puestos y superas sus pruebas.



LOS BÓLIDOS van sufriendo daños durante las carreras, así que debemos ir pendientes de su estado constantemente.



LOS INDICADORES en pantalla os dan toda la información necesaria sobre tiempos, el estado del coche, los rivales...



ESTAMBUL se estrenará en agosto con un circuito no muy enrevesado, pero que se hará muy divertido para los pilotos.



LOS MODOS MULTIJUGADOR os invitan a realizar carreras a pantalla partida, o duelos uno contra uno por Internet.

EL "R25"

La versión de este año del coche de Alonso está arrasando con las innovaciones incluidas, como las famosas "branquias" y los alerones de los laterales.



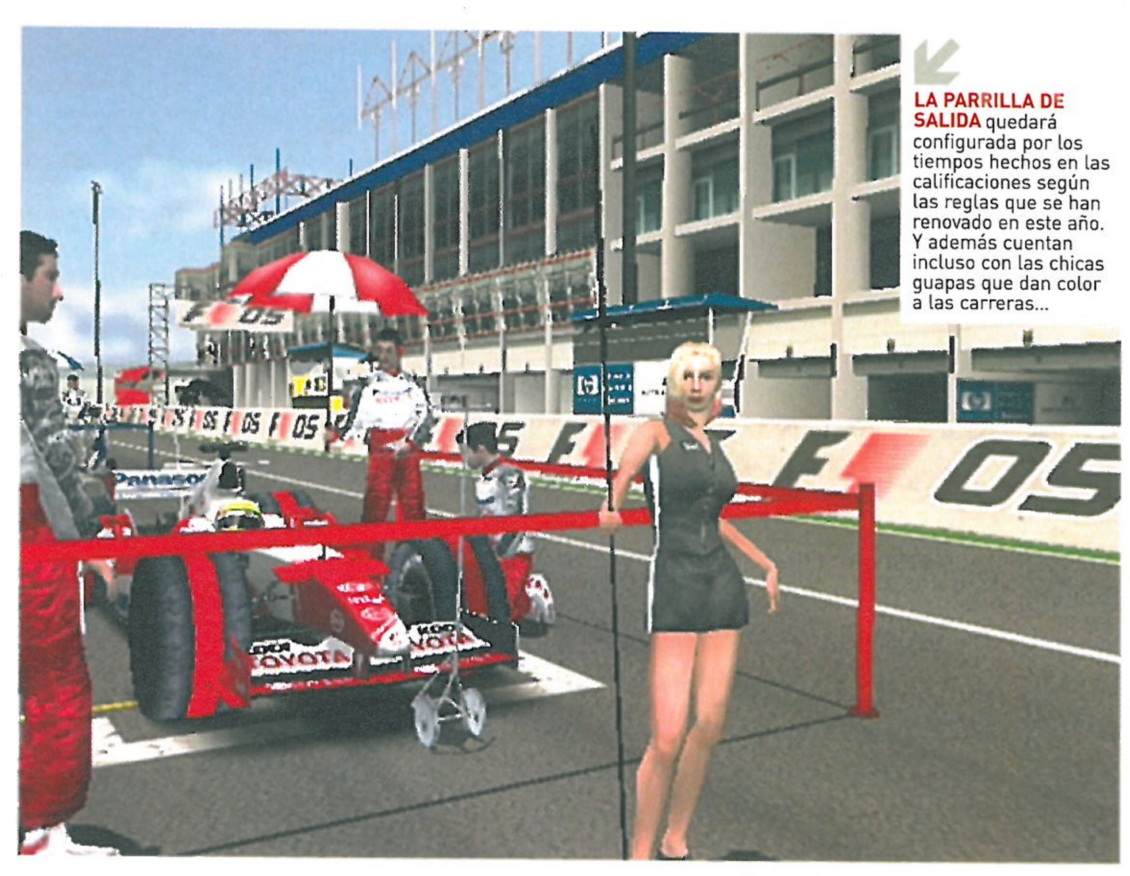
"SI PARPADEAN, SE LO VAN A PERDER..."

LOS COMENTARISTAS en este juego son de auténtico lujo; no en vano, han sido Fernando Alonso, Antonio Lobato y Gonzalo Serrano los que han prestado sus voces para el doblaje. Las frases se oyen en carrera, comentando la actuación de los pilotos, las estrategias en boxes, o dando opinión sobre lo que ocurre en la pista. ¡Casi da la sensación de estar viendo la carrera de los domingos en la TV!



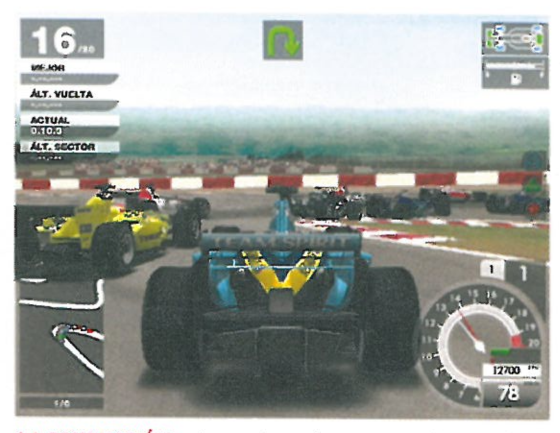
nos permite competir en carreras en tiempo real de uno contra uno. Lo ideal sería poder hacer un Mundial entero, pero lo que esto ya es un puntazo.

EN LO QUE RESPECTA AL CONTROL DE LOS COCHES, queda claro que el juego está diseñado para gustar a todo tipo de usuarios, por lo que estos monstruos con ruedas no son tan complicados de "domar" como lo serían en la realidad. Desde luego, hay que tener mucho ojo con las frenadas, aceleraciones y trazadas, pero si le dedicáis un poco de tiempo a la práctica (y a las múltiples ayudas de pilotaje disponibles, si las queréis usar) podéis estar tranquilos, que no os estaréis saliendo continuamente del asfalto. Todo es cuestión de aprovechar los distintos niveles de presión de los botones analógicos del pad, y pronto



LA PARRILLA DE SALIDA quedará configurada por los tiempos hechos en las calificaciones según las reglas que se han renovado en este año. Y además cuentan incluso con las chicas guapas que dan color a las carreras...

ESTE SIMULADOR OS HARÁ SENTIR TODA LA EMOCIÓN DE LA FORMULA I



LA CONDUCCIÓN es tan real, que hasta se puede usar el "rebufo" del rival para adelantar. ¡Pero ojo con los trompos!



LOS CLÁSICOS son uno de los extras del juego, que nos permiten correr carreras individuales con coches míticos.

LOS RIVALES DEL ESPAÑOL

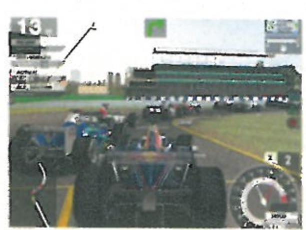
Los programadores han modelado los coches de los 20 pilotos oficiales del Mundial (no se han incluido los probadores, así que no esperéis pilotar con De la Rosa o Gené...), y seguro que estáis deseando saber lo que se siente pilotando un Ferrari o un McLaren a 300 por hora, ¿a que sí?



MICHAEL SCHUMACHER: El "kaiser" alemán está teniendo más problemas de lo esperado, pero será el enemigo más duro.



KIMI RAIKKONEN: El finlandés apodado "Iceman" parece ser el piloto más en forma a la hora de competir contra Fernando.



EL EQUIPO REDBULL: Esta es su primera temporada en F1, y al principio estaba arriba, pero ahora se ha desinflado un poco.

mandaréis a Michael y Kimi a los retrovisores del Renault.

En definitiva, se trata de un simulador muy bien realizado, con todo lujo de detalles y apto para todo tipo de usuario. Y aunque no ha supuesto un gran salto respecto a lo que ya mostraba el año pasado, lo cierto es que nos ha dado lo que todos estamos deseando: un juego actualizado a la temporada 2005 con el que emular a Alonso. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

JUGAR CON ALONSO, sin duda el gran atractivo para los usuarios españoles aficionados a la F1.

EL REALISMO que ofrecen las licencias y el control, que lo hacen muy espectacular y emocionante.

lo peor

LAS RALENTIZACIONES, que en determinados momentos -como el multijugador-, molestan un poco.

QUE NO HAY PILOTOS EN 3D, pues nos deja con las ganas de ver a un Alonso "de verdad" en el podio.

alternativas

Por el momento, es la única saga actualizada de F1 en PS2, así que su único rival directo sería **«F1 04»**. En cuanto a carreras de coches realistas en general, **«GT4»** le supera en gráficos y profundidad, por algo es un imprescindible de esta consola. **«Moto GP 4»** y **«WRC 4»** son otros simuladores oficiales, pero mucho menos atractivos.

GRÁFICOS Todo un espectáculo visual de gran detallismo y elevada velocidad. ¡Solo se echa en falta el ver en 3D a los pilotos de verdad! **91**

SONIDO Oyes el bramido de los motores, las parrafadas de Lobato y los consejos por radio, y te sientes como un verdadero piloto de carreras. **93**

DURACIÓN Como todo juego deportivo, su duración va más allá de terminar un Campeonato: hay modos y extras para jugarlo durante meses. **91**

DIVERSIÓN El control permite disfrutar a los puristas, pero también a los que se hayan acercado a este mundillo atraídos por Alonso. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Los miles de aficionados que van por la calle con su camiseta o su gorra de Renault están deseando poner en su PS2 un juego que les permita -sin tener que enfrentarse a un control muy complejo- competir en las mismas carreras que su ídolo automovilístico. Pues bien, eso es lo que Sony nos ofrece: un simulador "oficialísimo", con gráficos muy cuidados y un pilotaje muy realista, pero con ayudas de sobra para los menos experimentados. Vamos, que nos ofrece todo el espectáculo de Fórmula 1. Ahí es nada.

■ LUCHA ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: 29 de junio ■ 

ESTA QUINTA ENTREGA DE «TEKKEN» se ha convertido en la mejor de toda la serie, gracias a la cantidad de personajes y modos de juego que incluye, su calidad técnica y sus múltiples secretos y extras.

PREPÁRATE PARA EL COMBATE MÁS APASIONANTE

TEKKEN 5



El torneo de lucha definitivo acaba de iniciarse y en él participan los luchadores más peligrosos del planeta. Si queréis sobrevivir a esta competición, mejor poneos en forma.

■ **LOS LUCHADORES MÁS FUERTES DEL MUNDO** vuelven para participar en el torneo de lucha virtual más popular: es la quinta edición del Torneo del Puño de Hierro, o lo que es lo mismo, el quinto «Tekken». Y no creáis que a una cita así acuden sólo unos pocos tipos, sino más bien al contrario: precisamente uno de los puntos más fuertes del juego es el impresionante plantel de personajes que presenta. De inicio podemos escoger entre 20 luchadores (tipos tan conocidos como Paul, Nina, Steve Fox o Christie Monteiro), pero además es posible desbloquear más de una decena adicional. Así, con más de 30 personajes en total, «Tekken 5» puede presumir de ser uno de los arcades de lucha 3D con más luchadores. Además, hay tres caras nuevas que debutan en el torneo: Asuka Kazama, Feng Wei y Raven, unos luchadores que cuentan con un gran carisma y, lo que es más importante, con muy buenos movimientos. ¡Seguro que a los tres les espera un largo porvenir en esta saga!

→ **LOS MODOS DE JUEGO NOS HAN SORPRENDIDO** por su cantidad y variedad. Es posible participar en ocho distintos (Supervivencia, Arcade, Team Battle, Versus, etc.), pero los que más





LOS LUCHADORES pueden realizar una amplia gama de golpes gracias al completo sistema de control, que nos permite manejar las cuatro extremidades de cada personaje de forma independiente.



EL DESARROLLO DE LOS COMBATES es vibrante y no nos permite descuidarnos ni un segundo. Es un juegazo.



EL MALVADO JINPACHI es el jefe final de «Tekken 5». Sus ataques hacen estragos, y hasta puede recuperar energía.

EDITA TU LUCHADOR

Una de las opciones más interesantes que ofrece este fenomenal arcade de lucha es la posibilidad de modificar a nuestros luchadores favoritos. Es bastante divertido.



PODEMOS COMPRAR ropa y complementos de todo tipo, desde camisetas a pañuelos.



EL DINERO lo obtenemos según ganamos combates. El modo Arcade es la mejor opción.





LOS MODOS DE JUEGO

«Tekken 5» ofrece hasta ocho modos de juego. Estos son los tres más destacados:

1. **EL MODO HISTORIA** ofrece muchos desafíos y alicientes. ¿Creéis que sois capaces de acabaros el juego con todos los personajes?
2. **TEKKEN: DEVIL WITHIN** es un entretenido beat´em up en 3D en el que manejamos a Jin.
3. **EL MODO VERSUS** para dos jugadores asegura diversión para muchos, muchísimos meses. Es entretenido hasta decir basta.

destacan son el modo Historia y el que han bautizado como Devil Within. El primero de ellos ofrece un montón de alicientes: enfrentarnos al nuevo (y estrafalario) jefe final, asistir a las fantásticas escenas de vídeo como recompensa por acabarnos el juego y, lo más interesante, desbloquear a nuevos luchadores. Este modo es tan bueno y largo que podéis pasarlo en grande durante muchos meses. Por su parte, el modo Devil Within es una especie de beat´em up en 3D, similar al modo Tekken Force que ya aparecía en la anterior entrega de la saga, en el que debemos avanzar por decorados atestados de enemigos mientras repartimos golpes a diestro y siniestro con Jin Kazama. Y aunque es cierto que no es lo más divertido que hemos probado, aún así este modo complementario nos ha parecido muy aprovechable.

ASUKA



ASUKA KAZAMA es uno de los nuevos personajes que aparecen en el juego, junto a Raven y Feng Wei. Su estilo es muy técnico y bastante contundente, si bien es verdad que en ocasiones puede resultar un poquito lenta de movimientos. Aún así, es un adversario a tener en cuenta.

PELEAS MUY VISTOSAS

El apartado gráfico que ofrece «Tekken 5» es una verdadera barbaridad. Personajes y escenarios presentan un detalle y calidad sin precedentes, como os mostramos abajo.



LOS PERSONAJES poseen un modelado muy realista. Mirad qué bien luce la bella Nina.



LOS FONDOS son variados a más no poder y, en su mayoría, bastante detallados y complejos.



PRACTICAR MUCHO es la clave para dominar todos los movimientos de los personajes, sobre todo de los nuevos.



LAS LLAVES son una manera fácil y rápida de mermar la barra de energía de los rivales, y además son muy vistosas.



APRENDER A PROTEGERSE es fundamental para conseguir victorias. De lo contrario recibiremos muchos golpes.



EN EL MODO ARCADE debemos ir progresando poco a poco en el ranking para llegar a ser unos verdaderos maestros.

SECUENCIAS DE GRAN CALIDAD

LA INTRODUCCIÓN a la que asistimos nada más conectar el juego tiene una calidad y brillantez increíble, como ya es costumbre en esta saga. En ella se nos da a entender que Heihachi muere ante un ejército de Jack-5, pero ¿será eso cierto...? Además, cada vez que terminemos el juego con un luchador también asistiremos a una bonita secuencia final.



JIN KAZAMA

Este chico es uno de los "pesos pesados" dentro del torneo, y además es uno de los personajes más completos y carismáticos. Sin embargo, Jin guarda un secreto...

En lo que respecta al sistema de control, se ha mantenido el esquema ya clásico de la serie: cada uno de los cuatro botones principales del mando controla una extremidad del cuerpo de nuestro luchador. Como muchos ya sabréis por experiencia, este sistema puede resultarle un poco complejo en un principio a los jugadores menos experimentados, pero una vez que se domina ofrece un montón de posibilidades. De hecho, gracias a él los personajes pueden realizar una gama de golpes, combos y llaves descomunal, todos muy suaves y en algunos casos, como en los combos que enlazan muchos golpes o en las presas, verdaderamente espectaculares.

LOS DETALLADOS CUERPOS DE LOS LUCHADORES contribuyen a reforzar el realismo, ya que todos lucen unos trajes muy



LAS COMBINACIONES DE GOLPES que son capaces de ejecutar los luchadores son como para echarse a temblar. Hay algunos que pueden golpear a su rival más de diez veces seguidas, como por ejemplo nuestra querida Christie.

«TEKKEN 5» ES EL MEJOR JUEGO DE LUCHA DISPONIBLE EN LA ACTUALIDAD



MÁS DE UNA TREINTENA DE PERSONAJES se dan cita en el torneo, una auténtica barbaridad. ¿Alguien da más?



LA SUAVIDAD DE LAS ANIMACIONES de los luchadores es sensacional. ¡Es una delicia ver pelear a estos tipos!

bien realizados y un modelado ejemplar. Los escenarios no se quedan atrás en absoluto, tanto por su inspirado diseño como por la multitud de elementos móviles en pantalla que les dotan de más vida. Por todos estos ingredientes, más otras sorpresas, «Tekken 5» se ha revelado como uno de los mejores juegos de lucha de la historia y en la mejor entrega de la saga hasta el momento. ¡No os lo perdáis! HC

HABLEMOS DE EXTRAS

«Tekken 5» es uno de esos juegos que puede durarnos casi toda la vida. Y no sólo por el juego en sí, sino porque además nos ofrece una gran cantidad de sorpresas. Para que os hagáis una pequeña idea, «Tekken 5» incluye las versiones de recreativa de las tres primeras entregas de la serie, cortesía de Namco.



LOS TRES PRIMEROS TEKKEN vienen "de serie" en el juego, en la modalidad Arcade History.



STARBLADE, un mata-mata clásico de Namco, también está disponible en el título.



LOS PERSONAJES SECRETOS también se van desbloqueando a medida que jugamos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

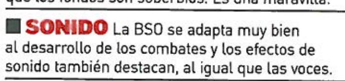
- **EL NÚMERO DE MODOS Y PERSONAJES**, una bestialidad.
- **EL SISTEMA DE CONTROL** es tan completo como siempre.
- **ES UNA DELICIA VISUAL** y cada combate es espectacular.

lo peor

- **PUEDE RESULTAR ALGO COMPLICADO A LOS MENOS EXPERTOS**, pero cuando le coges el aire al juego te enamoras de él.
- **QUE NO INCLUYA TEKKEN 4**, ya que estamos puestos...

alternativas

La más acertada sería **«Soul Calibur II»**, otro auténtico súper clásico de la lucha 3D, que posee parecidas posibilidades al juego que nos ocupa. Si os va algo más agresivo, no dejéis de probar el también excelente **«Mortal Kombat Deception»**, y si sois unos románticos, entonces probad **«Street Fighter Anniversary Collection»**



GRÁFICOS Los personajes son muy realistas y se mueven con gran suavidad, mientras que los fondos son soberbios. Es una maravilla. **94**

SONIDO La BSO se adapta muy bien al desarrollo de los combates y los efectos de sonido también destacan, al igual que las voces. **92**

DURACIÓN Con la gran cantidad de modalidades, personajes y sorpresas que incluye, hay juego para muchísimos meses. Garantizado. **95**

DIVERSIÓN El ritmo de los combates es frenético, los modos son variados y el control de los personajes es perfecto. Es divertidísimo. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Esta quinta entrega de «Tekken» se ha convertido en un auténtico súper clásico, convirtiéndose en la mejor entrega de la serie y en el nuevo título de referencia del género de la lucha 3D. Nos ha parecido tan bueno que incluso animamos a jugar con él a todos aquellos que no les atraen mucho este tipo de arcades. De verdad, es difícil no pasarlo bien con «Tekken 5», y además es uno de esos juegos que gracias a sus posibilidades sale muy rentable a largo plazo. Probadlo cuanto antes.

■ VELOCIDAD ■ MICROSOFT ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



LA SIMULACION MAS EXIGENTE es lo que nos espera en este completísimo juego de carreras, en el que se dan cita algunos de los coches más potentes y espectaculares de todo el planeta.

GANADOR A LA "FORZA"

FORZA MOTORSPORT

Ya podéis ir tirando los test de la autoescuela. Para sentir la experiencia de conducción más real no hace falta ni tener el carnet ni gastarse un duro en el seguro. ¡Así sí que mola conducir!

■ **EL SIMULADOR DE CARRERAS DE TURISMOS** más esperado de Xbox ya está aquí. Por fin le hemos podido echar el guante a la versión final de «Forza» y os podemos adelantar desde ya que ha cumplido con todas nuestras expectativas, no sólo jugables, sino también "numéricas". Y es que nada menos que 250 vehículos reales de más de 60 fabricantes nos esperan en el garaje para que los saquemos a pasear en cualquiera de los 31 circuitos, que incluyen tramos en ciudades como Nueva York o Tokio, circuitos reales como el Laguna Seca y recorridos ficticios. Allí se pone a prueba nuestra pericia como pilotos en los 5 modos de juego disponibles, que van desde el clásico modo arcade o contrarreloj hasta el novedoso entrenamiento, en el que la IA del juego "observa" nuestra manera de conducir y la copia en un "Drivatar", o conductor virtual a nuestra imagen y semejanza, contra el que podemos competir en carreras de lo más... igualadas, claro. ¿Mola, verdad?

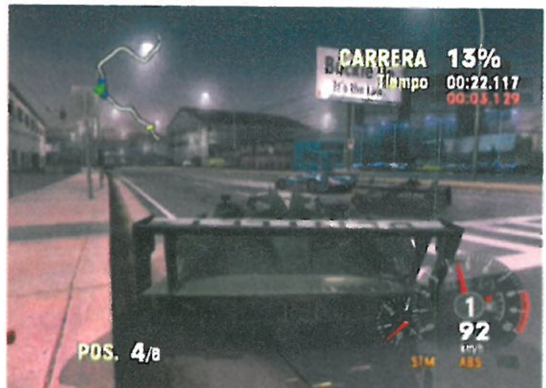
→ **EL MODO CARRERA ES EL MÁS IMPORTANTE** del juego, y al acceder a él por primera vez tenemos que tomar dos importantes decisiones: la primera, elegir en qué continente vamos a competir. Esto no afecta a los







EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS es muy intenso, ya que los rivales no nos lo ponen fácil y hacen lo que sea por adelantar.



LAS CARRERAS NOCTURNAS son muy espectaculares, pero hay que poner especial atención por la falta de visibilidad.



TRAZAR CORRECTAMENTE cada curva es vital, ya que cualquier error puede dar al traste con nuestra carrera.

¡¡ÉCHAME UNA MANO!!

Para los jugadores menos experimentados se han incluido una serie de ayudas que podemos activar en cualquier momento y que facilitan mucho las cosas. Están son algunas de ellas:



LA LÍNEA VERDE nos marca el trazado ideal a seguir y cambia a rojo cuando debemos frenar.



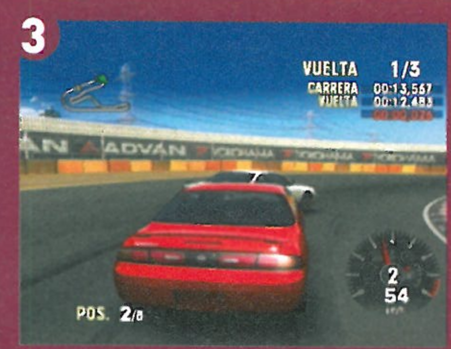
LOS FRENOS ABS evitan que las ruedas se bloqueen y que nuestro coche "se vaya" en las curvas.

EL MODO CARRERA

2



3



Esto es lo que tenemos que hacer para triunfar en el modo principal de «Forza Motorsport»:

1. **COMPRAMOS Y VENDEMOS VEHÍCULOS** para poder acceder a los distintos torneos, que suelen estar limitados a un tipo de tracción o a la potencia de los coches.
2. **TUNEAMOS LOS COCHES** para hacerlos lo más competitivos (y molones) posibles. Las posibilidades en este apartado son enormes y podemos hacer casi de todo.
3. **COMPETIMOS** en los torneos para obtener dinero e invertirlo en más coches o nuevas modificaciones más avanzadas.

torneos, sino a los coches de los rivales y a los que nos regalan por ganar, que son distintos en cada continente. La otra decisión es qué coche comprar con los 23.000 créditos que nos regalan al principio. Con él tenemos que participar en los torneos amateur y ganar dinero para poder comprar otros coches y acceder al resto de competiciones.

Por supuesto, ese dinero también lo podemos invertir en "tunear" los vehículos gracias a las impresionantes posibilidades de modificación que encontramos, y que nos permiten pintar el coche por partes, tintar las lunas, añadir alerones y faldones o cambiar las llantas para que nuestro "buga" sea único por fuera... y por dentro, ya que las modificaciones "interiores" son aún más alucinantes. Vamos que casi necesitamos un curso de mecánico además del de piloto.

TOYOTA

Algunas de las marcas de coches más prestigiosas del mundo, como Audi, Ferrari o BMW, están presentes en el juego y sus vehículos han sido fielmente reflejados.



ESE TÍO ME SUENA...

Gracias a la avanzada IA es posible crear un conductor con nuestras "maneras" y competir contra él. Así se crea un "Drivatar":



CORREMOS en 5 circuitos distintos en los que se nos puntúa cada acción.



LA IA CALCULA LA MEDIA de todas nuestras habilidades y crea el perfil de estilo.



COMPETIMOS contra nuestro "yo" virtual y así podemos ver cuáles son nuestros fallos.





CUATRO FORMAS DE VER LA PISTA

▲ **LAS DOS VISTAS EXTERIORES**, una más alejada que otra, nos permiten observar como nos ha quedado el coche tras pasar por el taller.

◀ **LAS VISTAS INTERIORES**, una a ras de suelo y otra más realista, cuentan con la ventaja de mostrar el retrovisor interior, que resulta muy útil a la hora de cerrar a los rivales en las curvas. Además, son ideales si usamos volante.

EL TUNING nos permite pintar y añadir logotipos a los coches (Izq.), montar (entre otros) alerones, faldones y llantas (Centro), y realizar todo tipo de tareas mecánicas, como ajustar el recorrido de la marchas o equilibrar el motor (Derecha).



PROTOTIPOS

Además de conducir todo tipo de vehículos comerciales, también podemos pilotar estas potentes máquinas, diseñadas especialmente para competir.

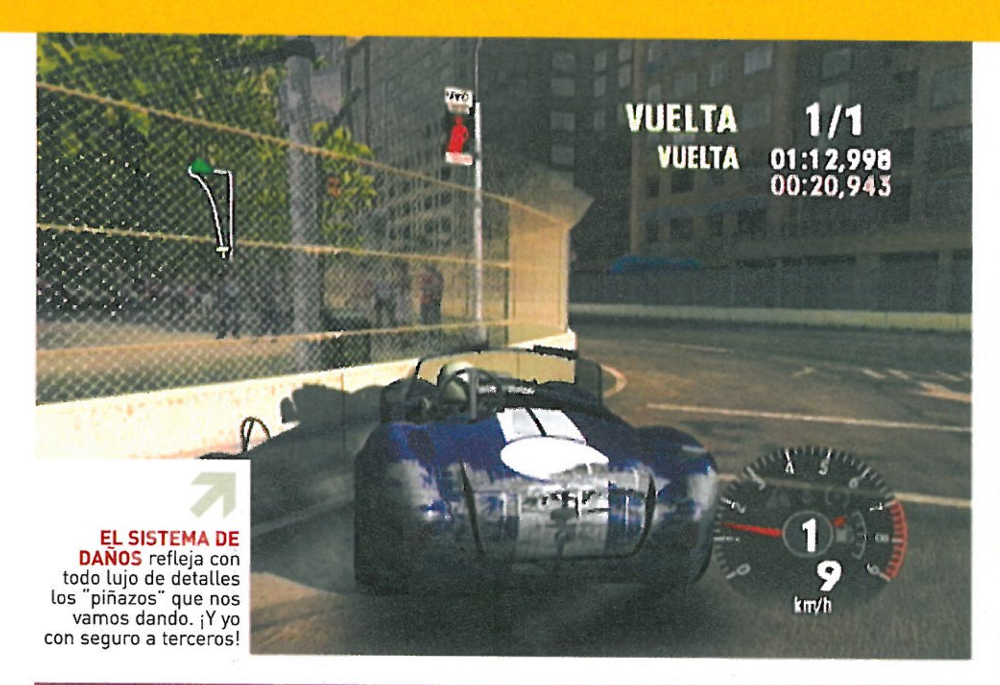


EL CONTROL DE LOS COCHES ES TAN REALISTA COMO EXIGENTE

De hecho, el concepto de simulación alcanza en «Forza Motorsport» unas cotas altísimas. La física de los coches es ultrarrealista y la sensación es muy parecida a conducir un coche de verdad, sobre todo si jugamos sin activar ninguna ayuda en la conducción. No os extrañe que cualquier error al trazar las curvas suela dar como resultado un "trompo" o una salida de pista.

LA RECREACIÓN DE LOS VEHÍCULOS ES GENIAL y todos ellos presentan un modelado excelente, que se va deformando con nuestros golpes gracias a un sistema de daños muy logrado, mediante el cual nuestro vehículo refleja con total realismo arañazos, abolladuras e incluso la pérdida de algunas piezas, como retrovisores o alerones. Pero no sólo eso, sino que los desperfectos también afectan a la parte mecánica del coche y el deterioro de ciertas piezas repercute en el comportamiento de nuestro vehículo y

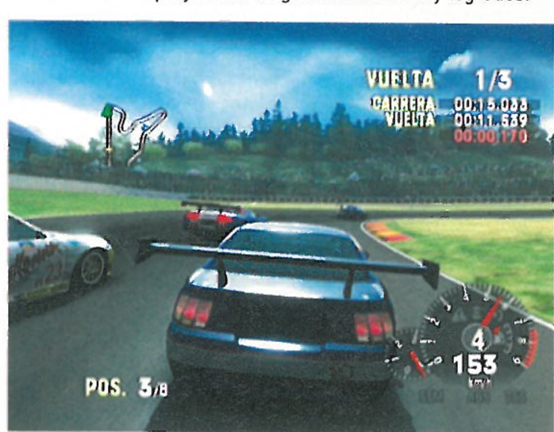




EL SISTEMA DE DAÑOS refleja con todo lujo de detalles los "piñazos" que nos vamos dando. ¡Y yo con seguro a terceros!



LOS EFECTOS como el reflejo del sol, las chispas que saltan al rozarnos o la proyección de gravilla están muy logrados.



LAS MODIFICACIONES que realizamos a nuestros vehículos hacen que, jugando online, no veamos dos coches iguales.

COMPORTAMIENTO CASI HUMANO



NUESTROS RIVALES EN LAS CARRERAS presentan una IA excepcional y muchas veces da la sensación de que estamos compitiendo contra un "jugador humano". Sus reacciones siempre son impredecibles y no dudan en adelantarnos, cerrarnos en las curvas e incluso golpearnos.





LAS REPETICIONES muestran con gran espectacularidad el desarrollo de las carreras. Además es posible grabarlas.

provoca fallos en la dirección, pérdida de adherencia y de velocidad punta... ¡una delicia!

Los circuitos también presentan un gran nivel de realización, pero en ellos se echa en falta un pelín más de velocidad y suavidad. De todas formas, «Forza Motosport» es un genial y completísimo simulador de conducción, que os mantendrá pegados al asiento (del coche) durante miles y miles de kilómetros.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CONTROL es realista a tope y es casi como llevar un coche de verdad. ¡Sólo falta que se nos cale!

EL MODO ONLINE promete piques antológicos entre usuarios para ver quién hace el mejor tuning.

lo peor

LA SIMULACIÓN ES MUY EXIGENTE, y ese realismo puede que no convenza a todo el mundo.

LA FLUIDEZ DEL MOTOR GRÁFICO podría haber sido mayor.

alternativas

Hasta ahora el gran referente de la velocidad en Xbox era **«Project Gotham 2»**, un enorme juegazo pero que queda algo por debajo en posibilidades de **«Forza Motorsport»**. Si os atrae el tuning, **«Midnight Club 3»** y **«NFS Und. 2»** son dos grandes opciones, junto a las frenéticas carreras arcade de **«Burnout 3»**.

GRÁFICOS El modelado de los coches y el sistema de daños son geniales. Los circuitos siguen la misma línea, aunque falta un poco de velocidad. **93**

SONIDO El sonido real de los motores de los vehículos se funde con una banda sonora de calidad en la que destaca sobre todo el "guitarreo". **92**

DURACIÓN Dominar el control requiere muchas horas y el modo carrera es bastante largo, pero gracias al modo online el juego es casi infinito. **94**

DIVERSIÓN Decenas de torneos, una curradísima IA, increíbles posibilidades de tuning, carreras online... Resulta imposible aburrirse. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

VALORACIÓN

La expectación que había levantado este juego de velocidad entre los usuarios de Xbox ha quedado más que justificada. Para empezar sus números le acompañan con un montón de coches, circuitos, modos de juego, posibilidades tuning... a los que hay que sumar un control realista a tope. Donde no ha colmado todas las expectativas es en su apartado gráfico: pese a ser excelente, esperábamos un poco más. Aún así, pensamos que es el mejor simulador de velocidad para Xbox.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Junio ■ 18+

ESTA INCREÍBLE AVENTURA DE ACCIÓN se ha convertido en una de las mejores que han salido para PS2. Su desarrollo es variadísimo, el guión es muy bueno y su factura técnica es algo bárbaro.

EL DIOS DE LA ACCIÓN

GOD OF WAR



Ha llegado sin hacer mucho ruido, casi de puntillas, pero esta impresionante aventura de acción se ha destapado como una auténtica obra maestra. ¡Qué sorpresón que nos hemos llevado!

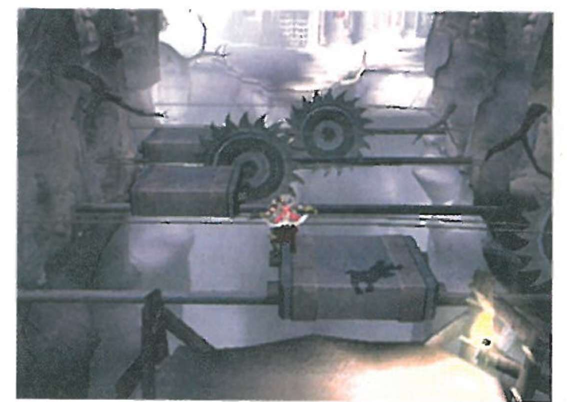
■ **LOS JUEGOS DE ACCIÓN ESTÁN PEGANDO FUERTE** en el mundo de las consolas, si bien es cierto que muy pocos logran destacar del resto. Entrar en ese selecto club sólo está al alcance de juegazos como este, merced a un buen número de cualidades que le han convertido en uno de los mejores que hemos probado en la ya larga vida de PS2. Su principal punto fuerte lo encontramos en el protagonista en sí y en su enorme carisma: se llama Kratos y se ha propuesto acabar con el mismísimo Ares, que por si no os suena era el dios de la guerra en la antigua mitología griega, y con sus secuaces.

➔ **PARA LOGRAR UN OBJETIVO TAN AMBICIOSO,** Kratos posee un gran número de poderes y una fuerza sobrehumana, sólo al alcance de los dioses. Así, nuestro héroe es capaz de emplear dos armas a lo largo de la aventura, las versátiles Cuchillas del Caos y una poderosa espada, a cual más contundente. Con ellas Kratos es capaz de ejecutar combinaciones de golpes demoledoras y realmente espectaculares capaces de tumbar al más pintado. Aparte, nuestro héroe también puede invocar hasta cuatro conjuros diferentes que causan estragos en sus oponentes. Ambos elementos, armas y hechi-

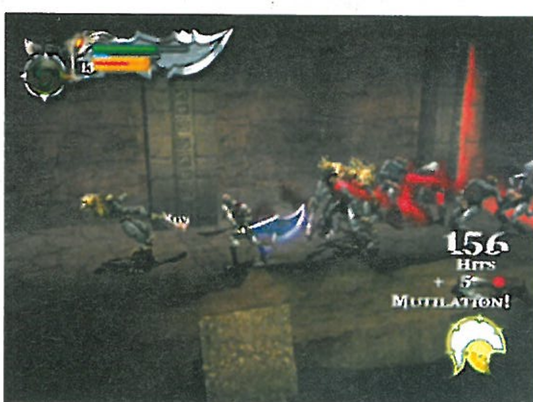




LOS COMBATES son la salsa de este juego. Durante la aventura tenemos que librar cientos de ellos contra todo tipo de criaturas. Lo bueno es que están muy bien planteados y el sistema de control es fácil de asimilar.



SORTEAR PLATAFORMAS Y TRAMPAS es uno de los muchos retos que debemos superar en esta aventura.



LOS COMBOS que puede realizar nuestro personaje son impresionantes. ¡En este ha enlazado 156 impactos!

ARMAS DIVINAS

Kratos tiene que afrontar innumerables peleas a lo largo de su viaje. Menos mal que cuenta con estos dos grandes aliados.

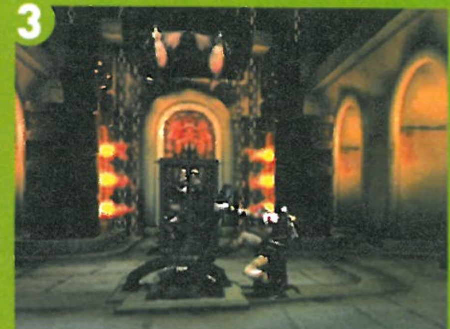


LAS CUCHILLAS DEL CAOS son letales. Con ellas podemos acabar con un ejército de rivales en un abrir y cerrar de ojos.



LA ESPADA la conseguimos avanzado el juego y su poder es enorme, aunque hay que estar cerca de ellos para acertarles.





LOS DEBERES DE UN DIOS

Kratos debe emplearse a fondo para superar la aventura. Él solito debe realizar todas estas tareas:

1. COMBATIR contra centenares de enemigos, jefes finales incluidos.
2. EXPLORAR LOS DECORADOS en busca de objetos importantes.
3. SOLVENTAR VARIOS PUZZLES, algunos muy bien planteados.

zos, pueden ser potenciados a medida que avanza la aventura.

Aún así no penséis que el viaje es fácil en absoluto. Por el camino debemos entablar incontables combates contra criaturas de todo tipo, algunas muy poderosas, como minotauros, hidras o medusas. Lo bueno es que estos enfrentamientos resultan frenéticos, vistosos y, lo más importante, divertidísimos, gracias sobre todo a la diversidad de golpes que puede realizar el protagonista. Y no os preocupéis por el control: ¡es extraordinario!

LA MECÁNICA DEL JUEGO Y SU DESARROLLO son variados hasta decir basta. Y es que además de los mencionados combates, para avanzar en la aventura tenemos que realizar montones de tareas diferentes, como solventar varios puzzles (algunos bastante originales y desa-



KRATOS

ESTE TIPO DE ASPECTO TAN INTIMIDADOR es el protagonista de la aventura. Cuenta con una fuerza y poderes sobrehumanos y sólo tiene un objetivo en su mente: acabar con Ares. Habrá que ayudarle...

¡ACABA CON ELLOS!

Los mapeados de «God of War» no son los lugares más tranquilos del mundo precisamente. Por ellos deambulan criaturas muy, muy peligrosas deseando acabar con nosotros.



LA VARIEDAD DE ENEMIGOS es increíble y además muchas veces nos atacan en grupos.



ESTE MINOTAURO es, para nuestro gusto, el rival más impresionante de todo el juego.



EL TÍTULO NOS BRINDA MOMENTOS BRILLANTES, como esta sección en la que debemos esquivar rocas gigantes.



PARA ACABAR CON ALGUNOS RIVALES tenemos que darles de lo lindo y, además, superar un divertido minijuego.



EL REPERTORIO DE ACCIONES de Kratos es amplísimo: trepar, caminar de puntillas, etc.



ESTA SALA es uno de los lugares mejor escondidos del juego. ¿Seréis capaces de entrar en ella? Tiene premio...

UN GUIÓN APASIONANTE

EL ARGUMENTO DE «GOD OF WAR» está muy bien elaborado e hilvanado. Nuestra meta principal consiste en eliminar a Ares, el antiguo dios de la guerra, pero por el camino las cosas se van complicando y el guión gana en riqueza y profundidad. Además, las escenas de vídeo que nos van narrando la historia son increíbles y tienen una calidad alucinante.



← ARES

Este tipo es el dios de la guerra y el causante de toda la ira de Kratos. Para vencerle, nuestro héroe tendrá que dar lo mejor de sí mismo.

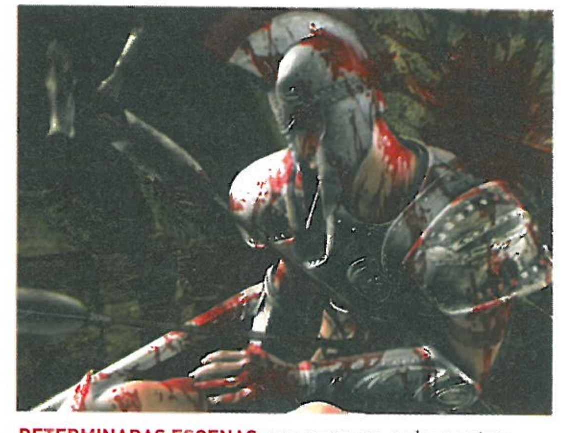
fiantes), saltar de plataforma en plataforma, explorar los decorados para descubrir secretos, trepar por paredes y cuerdas... La lista es casi interminable y no nos concede un solo momento de sosiego. Y no queremos daros ningún ejemplo para no chafaros la sorpresa, pero os advertimos que este es de los juegos que te dejan momentos imborrables en la memoria. De verdad, hay instantes en los que cuesta creer lo que ven nuestros ojos. Así de impresionante es esta maravilla, que además presenta un apartado técnico deslumbrante y explota al máximo el potencial de PS2.

→ LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY BIEN LOGRADA y recrea con maestría los entornos propios de la Grecia Antigua. Los escenarios son detallados y en ocasiones gigantescos, y es una verdadera gozada recorrerlos. El



LA AMBIENTACIÓN DEL JUEGO es toda una maravilla y nos traslada a la Antigua Grecia. Escenarios y seres mitológicos están muy bien realizados y son reconocibles al 100%: vemos Minotauros, Medusas, hidras, etc.

■ ESTA AVENTURA DE ACCIÓN SE HA REVELADO COMO UNA OBRA MAESTRA ■



DETERMINADAS ESCENAS que aparecen en la aventura, son bastante duras. Es un juego de carácter adulto.



AL ACABARNOS EL JUEGO podemos acceder a numerosos extras: "making of", visualizar niveles de prueba...

diseño de los personajes tampoco está nada mal, con mención especial para los jefes finales, como el Minotauro Gigante, que es un derroche de imaginación y calidad. Y no creáis que os vais a acabar la aventura en un momento, porque os esperan un mínimo de 12-15 horas para disfrutar de lo lindo mientras jugáis. «God of War» es una auténtica obra maestra, un juego que nadie debería perderse. HC

KRATOS EL MAGO

Además de sus armas, este personaje es capaz de invocar varios conjuros a lo largo de la aventura. Todos son muy poderosos, y además podemos ir potenciándolos a lo largo de la aventura. Su uso es fundamental para superar las secciones más complicadas del juego. Siempre que estéis en peligro, empleadlos.



CON EL PODER DE MEDUSA podemos petrificar a cualquier enemigo, por grande que sea.



ESTA LLUVIA DE RAYOS es capaz de acabar con todos los enemigos que haya en pantalla.



INVOCAR A ESPÍRITUS es un poderoso conjuro en el que los espíritus pelean por nosotros.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL PROTAGONISTA,** que posee muchos recursos y un gran carisma.

■ **EL DESARROLLO** es muy variado y totalmente apasionante.

■ **SU NIVEL GRÁFICO** es una verdadera barbaridad. Magnífico.

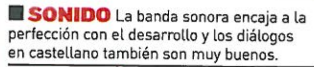
lo peor

■ **LA DIFICULTAD** de algunos enfrentamientos y puzzles puede desesperar a los menos expertos.

■ **TIENE ESCENAS UN POCO DURAS** para los jugones más pequeños o especialmente sensibles.

alternativas

Lo más parecido que podéis encontrar a este juegazo es **«Devil May Cry 3»**, un título también sobresaliente, aunque su desarrollo no es tan variado como este. **«GTA: San Andreas»** también es una gran opción, pues su mecánica de juego también es muy variada. **«The Punisher»** y **«Constantine»** no están mal tampoco.



■ **GRÁFICOS** De los mejores que hemos tenido el placer de disfrutar en PS2. Escenarios y personajes están realizados con maestría.	94
■ **SONIDO** La banda sonora encaja a la perfección con el desarrollo y los diálogos en castellano también son muy buenos.	93
■ **DURACIÓN** La aventura puede durar de 12 a 15 horas, pero además el título guarda suculentos extras para cuando lo acabemos.	90
■ **DIVERSIÓN** El desarrollo es muy variado, los combates son increíbles y la absorbente historia nos mantiene pegados a la pantalla.	95
PUNTUACIÓN FINAL	**95**

valoración

No os podéis hacer una idea de lo mucho que nos ha gustado y sorprendido esta excelente aventura de acción de Sony. Y es que la cojas por donde la cojas es buenísima. Su desarrollo es tremendamente variado y aunque lo que priman son los combates (muy espectaculares por cierto) también hay hueco para mil y un elementos más: plataformas, exploración, puzzles, minijuegos... ¡Y además técnicamente es un fuera de serie! «God of War» es uno de esos títulos que te hacen sentir muy feliz de ser jugón.

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.485 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

LOS COCHES MODIFICADOS que protagonizan estas carreras urbanas se controlan de un modo muy realista y además podemos mejorar su comportamiento en el taller mecánico.

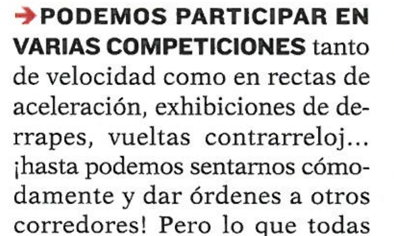
"EXPRIME" TU COCHE AL MÁXIMO Y DOMINA LAS CARRERAS URBANAS



JUICED

Aunque en los anuncios os digan que vuestro coche lo trae todo de serie, para ganaros el respeto de los otros pilotos os hará falta gastar una pasta en llantas, alerones y pegatinas horteras.

■ **LOS COCHES "TUNEADOS" TOMAN LAS CALLES** en nuestra consola. ¿Os acordáis de «Juiced»? Pues seis meses después de que se anunciase su lanzamiento esta explosiva mezcla de tuning y simulación por fin llega a la parrilla de salida con interesantes novedades. Pero comencemos por el principio: el modo principal de «Juiced» consiste en una serie de carreras organizadas a lo largo de un calendario. Nosotros empezamos con dinero suficiente para comprar un coche "apañao" y hacerle un par de modificaciones, pero a partir de ahí tenemos que ir ganado más pasta (y respeto) para acceder a nuevas competiciones que, a su vez, nos permiten conseguir coches más potentes y piezas especiales. De hecho, a medida que vamos mejorando, tenemos que reunir nuestra propia banda de corredores, visitar otras zonas de la ciudad, apostar... más o menos lo que haría cualquier "tunero" de verdad.



➔ **PODEMOS PARTICIPAR EN VARIAS COMPETICIONES** tanto de velocidad como en rectas de aceleración, exhibiciones de derrapes, vueltas contrarreloj... ¡hasta podemos sentarnos cómodamente y dar órdenes a otros corredores! Pero lo que todas ellas tienen en común es su rea-







LOS 50 COCHES DISPONIBLES, todos ellos reales, están divididos en ocho categorías según su cilindrada, y además demuestran comportamientos muy diferentes durante las carreras.



LOS CIRCUITOS URBANOS están ambientados en las diferentes zonas de una ciudad ficticia llamada Angel City.



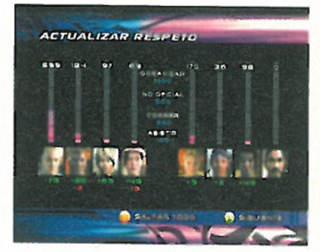
EL MODO ARCADE nos permite "tunear" nuestro vehículo apretando un sólo botón para competir directamente.

GANANDO RESPETO

El dinero no es lo único que cuenta para apuntarse a una competición, también hay que ganarse el respeto de los organizadores:



DURANTE LA CARRERA ganamos puntos de respeto con las vueltas rápidas, con cada adelantamiento o derrapando.

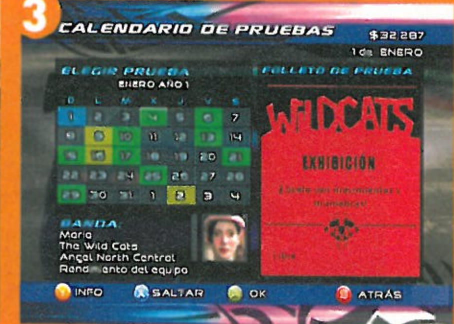


AL FINAL DE LA CARRERA las diferentes bandas de la ciudad nos muestran su respeto y nos hacen algún comentario.

2



3



EL MUNDO DEL TUNING

Así es la competición urbana a la que nos tenemos que enfrentar en los diferentes circuitos de «Juiced»:

1. **COMPRAMOS Y MODIFICAMOS** un coche, y lo mejoramos con las piezas que vayamos desbloqueando a medida que avanzamos.
2. **COMPETIMOS** en unas emocionantes carreras que incluyen también pruebas de aceleración o derrapes.
3. **SEGUIMOS EL CALENDARIO DE PRUEBAS** para entrar en nuevos desafíos, realizar apuestas o gestionar a nuestro propio equipo de cuatro corredores.

lismo, gracias a un garaje de más de 50 coches (de las marcas más populares en este mundillo) que se comportan fielmente y se deforman con cada impacto. Además este estilo de conducción no está reñido con una buena sensación de velocidad, que estalla cada vez que soltamos el óxido nitroso. Y que sepáis que todas las pistas tienen cambios en la iluminación y en el clima, pero son cerradas: en ningún momento tenemos la posibilidad de correr libremente por la ciudad, como ocurre en los juegos más populares del género.

→LAS MODIFICACIONES SON CASI INTERMINABLES. «Juiced» cuenta con piezas de los principales fabricantes del mundo, como HKS o Bilstein, para que personalicemos nuestro vehículo con toda libertad. En total, podemos conseguir más

TOYOTA →

ADEMÁS DE AÑADIR PIEZAS ESPECIALES podemos escoger la pintura de nuestro coche y colocar calcos exclusivos. La chica va aparte.



MÁS QUE CARRERAS

Además de participar en las clásicas competiciones en las que lo único importante es llegar en primer lugar, «Juiced» también nos permite conducir en pruebas de lo más variado:



LA ACELERACIÓN se mide en carreras en recto, con el cambio de marchas manual.



LAS ACROBACIAS se puntúan por su originalidad y por la dificultad de ejecución.



MANTENER LA VELOCIDAD por encima de una determinada también es un objetivo.



DOS JUGADORES PUEDEN COMPETIR a través de Internet o bien en el clásico modo a pantalla partida.



LA ILUMINACIÓN Y LOS CAMBIOS CLIMÁTICOS son variables y afectan a la maniobrabilidad de los coches.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es excelente, y destaca especialmente cuando activamos nuestro óxido nitroso.

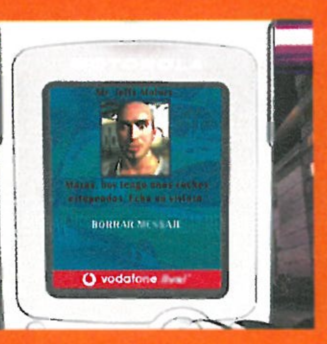


EL JUEGO NOS DA CONSEJOS de conducción (como esta frenada) y nosotros se los podemos dar a nuestro equipo.

LAS BANDAS RIVALES

PODEMOS REALIZAR APUESTAS antes de cada carrera hablando con los líderes de las demás bandas de corredores (izquierda). Además, estas apuestas nos sirven para aumentar nuestro nivel de respeto y, más adelante en el juego, organizar nuestras propias carreras o retar a otros conductores con el teléfono móvil, como podéis ver en la pantalla de la derecha.





LANCER

El Mitsubishi es uno de los coches que ofrecen mayor rendimiento después de pasar por nuestro taller.

de 7.500.000.000 combinaciones diferentes añadiendo llantas, spoilers, piezas de fibra y, por supuesto, todas las mejoras mecánicas necesarias para mejorar el rendimiento de nuestro motor. Y si no queremos pasar más tiempo del necesario metidos en el garaje, las carreras personalizadas nos ofrecen la posibilidad de "autotunear" el coche, pulsando solamente un botón. Para completar este abanico de modos de juego, también podemos participar en carreras multijugador, a pantalla partida o a través de Internet, con el coche que nos hayamos construido en el modo principal.

→EL JUEGO SE COMPLETA CON BUENOS GRÁFICOS y con una banda sonora de lujo, que contiene conocidos temas de Hip Hop. En resumen, es cierto que «Juiced» no tiene tantas posibili-





LOS VEHÍCULOS SE DEFORMAN en tiempo real, y estamos obligados a repararlos en nuestro taller después de cada carrera. Además los daños se reflejan en la conducción y en las prestaciones de nuestro coche.

«JUICED» COMBINA UNA SIMULACIÓN EXIGENTE CON OPCIONES DE TUNING



LOS PILOTOS NOTAN LA PRESIÓN si los seguimos muy de cerca... pero ellos nos pueden devolver la jugada, claro.



TAMBIÉN PODEMOS COMPETIR EN PISTAS profesionales, aunque ninguna está basada en los circuitos reales.

LAS MANOS EN LA GRASA

Aquí os enseñamos en detalle todas las opciones que nos ofrece el taller mecánico de «Juiced». Además de modificar el coche, también se pueden realizar pruebas de telemetría o simplemente probar los cambios en un circuito. Lo mejor es que no hace falta ser ningún experto para "trastear" con nuestro vehículo.



LAS MODIFICACIONES MECÁNICAS se ejecutan a través de un sencillo menú.



PROBAMOS LAS PIEZAS antes de acoplarlas al coche. Todos los módulos son de marcas reales.



VEMOS EL ASPECTO FINAL de nuestra máquina. Ha quedado impresionante, ¿verdad?

dades ni es tan espectacular como sus rivales más recientes, pero a cambio sus carreras callejeras son las más cercanas a una competición real y además el modo principal nos ofrece una profundidad de juego sin precedentes gracias a la inclusión de elementos como el respeto, la frialdad de los corredores o la dirección de equipo. Un título que hará las delicias de los aficionados al tuning más exigentes. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PROFUNDIDAD** que se consigue al incluir elementos como el respeto o la dirección de equipos.
- **EL REALISMO** de los coches, con un estilo de conducción muy exigente y con daños en tiempo real.

lo peor

- **LOS CIRCUITOS CERRADOS**, ya que echamos de menos la posibilidad de recorrer la ciudad libremente.
- **NO HAY DEMASIADOS COCHES**, aunque todos ellos están fielmente recreados en el juego.

alternativas

Hace un mes pudimos disfrutar de **«Midnight Club 3 DUB»**, que resulta superior técnicamente, aunque su estilo de conducción no sea tan real. Lo mismo podemos decir de **«Need for Speed Underground 2»**, el estandarte del género, que también opta por la conducción arcade. Claro que si buscáis realismo **«GT 4»** es insuperable.

GRÁFICOS La construcción de los coches es impecable, así como la sensación de velocidad y los daños. Eso sí las pistas son un poco sosas. **90**

SONIDO Dejando a un lado el sonido de los vehículos, muy real, «Juiced» cuenta con una gran banda sonora y está doblado al castellano. **92**

DURACIÓN Los retos del modo principal y las opciones de tuning son interminables, aunque no hay demasiados coches disponibles. **93**

DIVERSIÓN La variedad de retos, el estilo de simulación y sus impresionantes opciones de tuning engancharán a cualquier fan del género. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

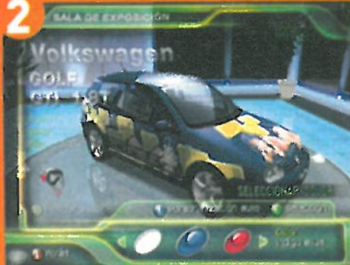
El inesperado retraso que sufrió «Juiced» el pasado mes de octubre ha servido para pulir algunos defectos que aparecían en el original. Aunque el sistema de juego se mantiene, ahora las carreras resultan más accesibles, su estilo de conducción ha ganado en realismo y además la sensación de velocidad es más impresionante. Quizá lo único que se le puede reprochar es que, a lo largo de estos meses, se le hayan adelantado algunos rivales, por lo que su propuesta ha perdido frescura.

ROBERTO AJENJO



■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16







MANUAL DEL LIGÓN TUNERO

En las ciudades de Los Angeles, Miami y Filadelfia hay montones de chicas dispuestas a montarse en el coche que más "parta" de la ciudad. Pero la competencia es tremenda, así que escuchad unos cuantos consejos útiles:

1. **GANAD MUCHO DINERO** en las carreras, tanto como podáis. Tenéis que demostrar que sois los más salvajes de la ciudad al volante.
2. **TUNEAD EL COCHE** y no escatiméis a la hora de ponerle al "buga" todo lo que encontréis. Para ello, deberéis buscar los talleres por toda la ciudad.
3. **LAS CHICAS SE HARÁN VUESTRAS NOVIAS** si tenéis un coche lo bastante molón para ellas, además de tener que impresionarlas en algunas carreras.



LAS CARRERAS ILEGALES que propone este juego transcurren en ciudades que se pueden recorrer con libertad para buscar gente con quien competir.





EL CONTROL de los coches es más bien arcade, ya que lo más importante es que todo resulte espectacular. Luces, distorsiones gráficas al utilizar el óxido nitroso, y una elevada sensación de velocidad (mayor que en GC) hacen que sea un juego vistoso.

LIGONES DE ASFALTO

STREET R. SYNDICATE

¿Las chicas se fijan más en vosotros ahora que habéis tuneado vuestro coche? Pues no, esas cosas sólo pasan en los juegos.

■ **EL JUEGO DE VELOCIDAD Y TUNING MÁS PICANTE,** en el que competimos por poseer el coche más "maqueado" de la ciudad y el afecto de las chicas más voluptuosas, llega a PS2 y Xbox tras pasarse por GC. Sus cualidades son las mismas: 40 coches reales tuneables al máximo, tres ciudades a nuestra disposición de día y de noche, diversos tipos de pruebas (retos, circuitos, persecuciones, huidas de la policía...) y un pilotaje bastante arcade, que convierten estas carreras en un espectáculo en el que se mezclan la velocidad, el dinero, las chicas y el tuning.

→ **LA PRINCIPAL NOVEDAD DE ESTAS DOS VERSIONES** con respecto a la de GC es el modo online, que ha sido el responsable de su retraso. Y es que ahora ya no tenemos por qué competir sólo contra la máquina, sino que también podemos entrar a la red para apostar nuestro bólido contra el de otro usuario. Si ganamos, nos forramos, todo genial, pero si perdemos... nos quedamos sin coche, las chicas nos dejan y tenemos que gastarnos el escaso dinero que nos quede en empezar de nuevo. Con esto no es que «SRS» vaya a revolucionar el género (la apuesta "sexy" de las chicas es más que discutible), pero cumple con creces. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	77
SONIDO	81
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	81

Valoración: En sus aspectos puramente técnicos, este juego queda por debajo de otros títulos como «NFS». Su gran atractivo para los tuneros está en su tratamiento más adulto.

PUNTUACIÓN FINAL 81



FULL SPECTRUM WARRIOR™

BASADO EN EL PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO DEL EJERCITO AMERICANO*

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LAS COMPAÑIAS ALPHA Y BRAVO DESCANSAN EN LAS DECISIONES QUE TÚ TOMES AL MANDO .








PlayStation 2


*ESTE JUEGO NO ESTA PATROCINADO O APOYADO POR EL EJERCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

ARMADOS CON SU SABLE DE LUZ los caballeros Anakin Skywalker y Obi Wan Kenobi tienen que acabar con las últimas fuerzas de la Federación. Pero pronto descubren que les espera una amenaza aún mayor...

COMBATES "POR LA FUERZA"

STAR WARS EPISODIO III

1

Hay pocas cosas tan seductoras como transformarse en un caballero Jedi y repartir espadazos entre las tropas de la Federación... aunque te manden "derechito" al lado oscuro de la Fuerza.

■ **LOS COMBATES CON ESPADAS DE LUZ** de "La Venganza de los Sith" son los más numerosos y espectaculares de toda la saga Star Wars. Quizá por eso la adaptación jugable del Episodio III apuesta por un sencillo desarrollo de "avanzar y pelear" en el que tenemos que liquidar a incontables enemigos utilizando nuestro sable láser y los poderes de la Fuerza. Nosotros encarnamos a Anakin Skywalker, que se transforma en Darth Vader durante la parte final del juego, y a Obi Wan Kenobi, dos caballeros Jedi con idénticas habilidades que vamos alternando según el nivel en que nos encontremos (no podemos escoger nuestro personaje en ningún momento del desarrollo). Así, a lo largo de 17 fases muy bien ambientadas, nos "paseamos" por los momentos más emocionantes de la película y también por algunos, como el enfrentamiento entre Anakin y algunos maestros del consejo Jedi, que no pudimos disfrutar en el cine.

→ **TAMBIÉN LUCHAMOS EN DUELOS "UNO CONTRA UNO"** contra los principales villanos del film, como el Conde Dooku o el General Grievous. Durante estos enfrentamientos conservamos los mismos ataques y poderes que en las fases abiertas






LOS 17 NIVELES del juego están ambientados en el espacio y en los planetas de Coruscant, Utapau y Mustafar.



LOS DUELOS resultan más espectaculares gracias a una cámara (fija) más cercana a nuestros protagonistas.



MEJORAMOS LAS HABILIDADES de nuestros personajes con la experiencia que hayamos ganado en cada fase.

EL MODO COOPERATIVO

Aunque en el multijugador no podamos jugar los mismos niveles del modo principal, tenemos a nuestra disposición cinco nuevas fases para combinar nuestras habilidades:



COMBINANDO ATAQUES y poderes de la Fuerza es más fácil abrirse paso entre los enemigos.



LOS JEDI TIENEN LAS MISMAS HABILIDADES, aunque las animaciones son diferentes.





EL CAMINO DEL JEDI

Estas son las pruebas que deben superar Anakin y Obi Wan en su nueva aventura galáctica:

1. **LUCHAR CON EL SABLE DE LUZ** para eliminar a decenas de robots de la Federación que nos salen al paso.
2. **RETAR EN DUELOS** a los principales villanos de la película..
3. **DISPARAR** con las torretas láser y resolver diferentes tipos de puzzles.

(podemos ir mejorándolos a medida que ganamos experiencia), pero la cámara es más cercana y eso le añade espectáculo y variedad al desarrollo. Del mismo modo, el planteamiento se anima con pequeños puzzles, que casi siempre consisten en utilizar la Fuerza para apartar obstáculos o activar interruptores, y con minijuegos de disparo a los mandos de torretas láser. Pero lo más divertido, sin duda, es participar en todos estos enfrentamientos avanzando mano a mano junto a un amigo.

→EL MULTIJUGADOR ESTÁ MUY CUIDADO en «La Venganza de los Sith». Aunque no podemos jugar acompañados el modo historia, sí que se pueden desbloquear 5 niveles especiales para dos jugadores (algunos nuevos y otros sacados del modo principal). También contamos



ANAKIN →

ANTES DE CAER EN EL LADO OSCURO y convertirse en Darth Vader seremos testigos de las últimas aventuras del joven Skywalker luchando del lado de la República Galáctica.

EXTRAS DE OTRA GALAXIA

Cada vez que superamos un nivel desbloqueamos unos interesantes modos extra que multiplican la duración del juego:



LOS NIVELES DE BONUS están protagonizados por personajes como Yoda o Grievous.



LOS VÍDEOS DE LA PELÍCULA recrean alguno de los momentos más espectaculares.



LOS BOCETOS nos permiten conocer cómo están diseñados los niveles del juego.





DOS CABALLEROS Y UN DESTINO

▲ **OBI WAN** persigue al General Grievous y después tiene que sobrevivir a la traición de los soldados clon y derrotar a Anakin en Mustafar.

◀ **ANAKIN SKYWALKER** se transforma en Darth Vader alrededor de la mitad del juego y entonces cambian sus objetivos. En lugar de enfrentarse a los clones, tenemos que ayudarle a exterminar a los últimos Jedi.

EL MODO DUELO enfrenta a 9 personajes de la película (y también rescatados del Episodio IV) en emocionantes combates "uno contra uno". Además, podemos pelear contra un amigo en niveles como la Estrella de la Muerte.

ELEGIR DUELISTA
GENERAL GRIEVOUS
COMANDANTE DROIDE
AVANZAR



A LO LARGO DEL JUEGO UTILIZAMOS TODAS LAS HABILIDADES DE LOS JEDI



OBI WAN

El maestro de Anakin, con la ayuda de las tropas clon, tendrá que enfrentarse al General Grievous en una épica batalla en Utapau.

con el interesante modo duelo en el que luchamos contra 9 personajes (incluyendo algunas sorpresas de la trilogía clásica) y en nuevos escenarios, como la Estrella de la Muerte.

Para completar todas las sorpresas, este «Episodio III» también cuenta con misiones de bonus que están protagonizadas por personajes secundarios como Yoda o Grievous. Eso sí, pese a todas estas opciones, el juego no es muy difícil, y seguro que en unas 8 horas ya hemos conseguido desbloquear todos los extras, incluyendo un sorprendente final alternativo.

LA AMBIENTACIÓN ES MUY "PELICULERA" y sigue los pasos de otras adaptaciones recientes, como la saga de «El Señor de los Anillos». Esto significa que personajes y escenarios guardan un gran parecido con los





EL APARTADO GRÁFICO está muy conseguido, y recrea perfectamente el ambiente y los personajes de la peli.



EN SEGUNDO PLANO podemos observar cómo transcurren las espectaculares batallas de naves del film.





LOS ENEMIGOS FINALES como esta cañonera de los clones, nos pondrán las cosas un poco (no demasiado) más difíciles.

EL PODER DE LA FUERZA



PODEMOS USAR LA FUERZA EN DIFERENTES PARTES DEL ESCENARIO, ya sea para desplazar objetos o saltar grandes distancias (Izquierda). Por otra parte, nuestros poderes también nos ayudan durante los combates para paralizar (Derecha) o electrocutar enemigos.







LAS SECUENCIAS realizadas con el motor del juego se insertan entre las imágenes de la peli y el propio desarrollo.

reales, la banda sonora es la clásica de John Williams, y los efectos de sonido y algunos fragmentos de vídeo están tomados de la peli. ¡Incluso escuchamos a Ewan McGregor y Hayden Christensen interpretar a sus personajes en versión original! Todos estos elementos compensan la simpleza del desarrollo y convierten a «La Venganza de los Sith» en un juego irresistible para los fans de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN DE LA PELÍCULA**, que se refleja en los gráficos, la música, los vídeos...
- **LOS DUELOS UNO CONTRA UNO** añaden variedad al desarrollo y resultan muy entretenidos.

lo peor

- **SE HACE UN POCO CORTO**, pese a las misiones de bonus y al modo multijugador.
- **EL DESARROLLO ES ALGO SIMPLE**, pues apenas consiste en avanzar y luchar.

alternativas

El universo Star Wars da mucho de sí, pero nuestros favoritos son **«Rebel Strike»** (un "shooter" espacial para GC), **«Caballeros de la Antigua República»** (rol en Xbox) o **«Battlefront»** (disparos para PS2 y Xbox) aunque si buscáis un "beat 'em up" con una ambientación de cine, nos quedamos con **«El Retorno del Rey»**.

GRÁFICOS Los modelos están cuidados, y las animaciones son variadas y muy fluidas. Además los escenarios ambientan perfectamente. **85**

SONIDO La música de Williams, los efectos de la peli y las voces originales de los actores redondean un gran apartado, pero no está doblado. **88**

DURACIÓN El modo historia dura 7 horas, aunque los extras incluyen 10 misiones nuevas, final alternativo, modo multijugador y duelos. **76**

DIVERSIÓN Su desarrollo "sin complicaciones" gana en intensidad gracias a los duelos y minijuegos. Y el multijugador lo mejora. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

VALORACIÓN

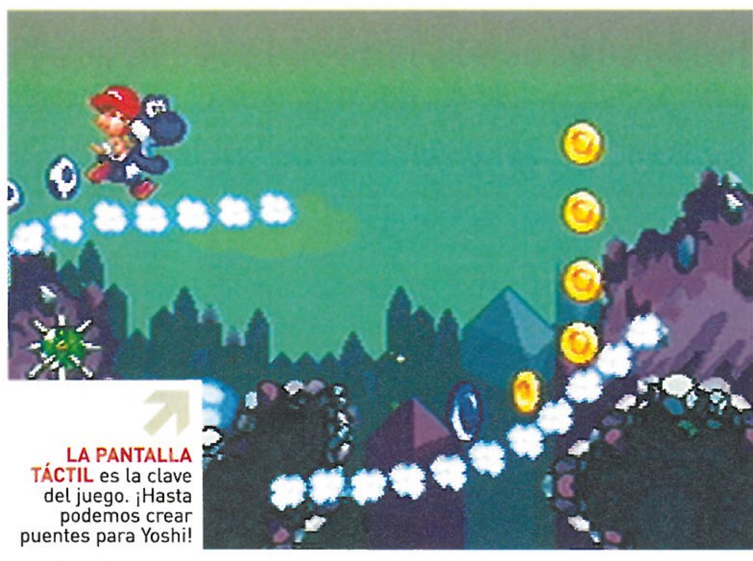
«La Venganza de los Sith» sigue los pasos de las últimas licencias cinematográficas y recupera la espectacular ambientación de la saga, aunque su desarrollo termina volviéndose demasiado simple. Su notable apartado técnico y el carisma de sus protagonistas conseguirán atrapar a cualquier buen aficionado a las películas, aunque al desarrollo (que se limita a machacar botones a medida que avanzamos por los niveles) le falta profundidad. Una adaptación digna, pero que no sobresale en ningún aspecto.

DANIEL QUESADA

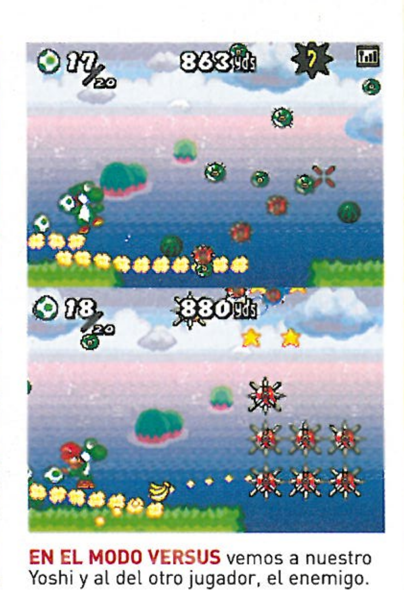


■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

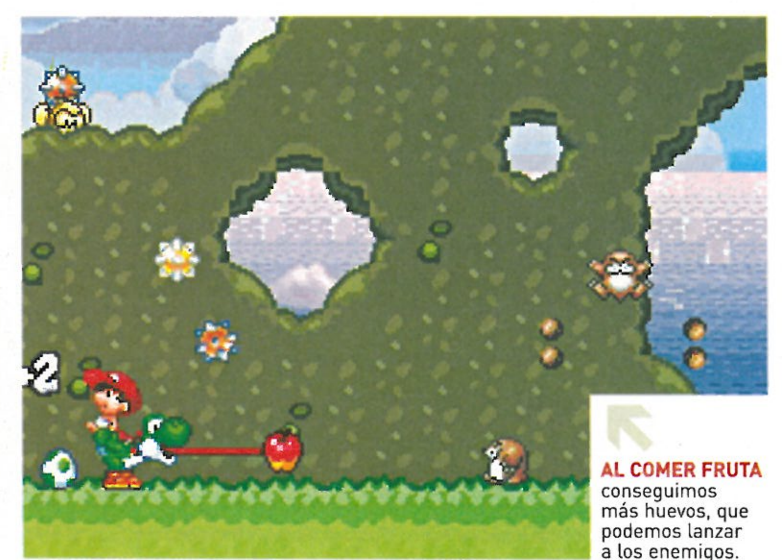




LA PANTALLA TÁCTIL es la clave del juego. ¡Hasta podemos crear puentes para Yoshi!



EN EL MODO VERSUS vemos a nuestro Yoshi y al del otro jugador, el enemigo.



MARIO PUEDE SER "SUPER" al tocar estrellas. En ese estado es invencible.

AL COMER FRUTA conseguimos más huevos, que podemos lanzar a los enemigos.

SALVEMOS AL BEBÉ

Cada vez que iniciamos una partida pasamos por dos fases:

1. **MARIO EN CAÍDA LIBRE** protagoniza la primera parte. Mientras él cae, tenemos que trazar nubes debajo que lo "encarrilen" por la senda correcta. Al rodear a los enemigos los anulamos.
2. **AL PASAR ESA RONDA** Yoshi coge a Mario y empieza a avanzar de forma automática. Hemos de hacer puentes de nubes para sortear los barrancos o tocar la pantalla para que Yoshi lance huevos. Si tocamos a Yoshi, saltará.



EL PEQUE SE VA DE MARCHA

YOSHI TOUCH & GO

Se acabó eso de criticar cómo está diseñado el recorrido de los juegos. ¡Ahora, gracias a Yoshi, el camino lo creáis vosotros!

■ **EL BEBÉ MARIO NECESITA LA AYUDA DE YOSHI** (y la nuestra también) para librarse de todos los enemigos que le tienen rodeado, pero no vayáis a pensar que el suyo es un juego de plataformas al uso como otros del fontanero. Y es que nunca usamos los controles "normales", sino que tocamos la pantalla táctil para indicar dónde debe lanzar huevos Yoshi para derribar enemigos, mientras avanza con Baby Mario a cuestas. Con ella también podemos trazar puentes para que los protagonistas no caigan al vacío y guiar sus pasos hacia arriba o abajo. Hay que llegar lo más lejos posible para obtener las puntuaciones más altas.

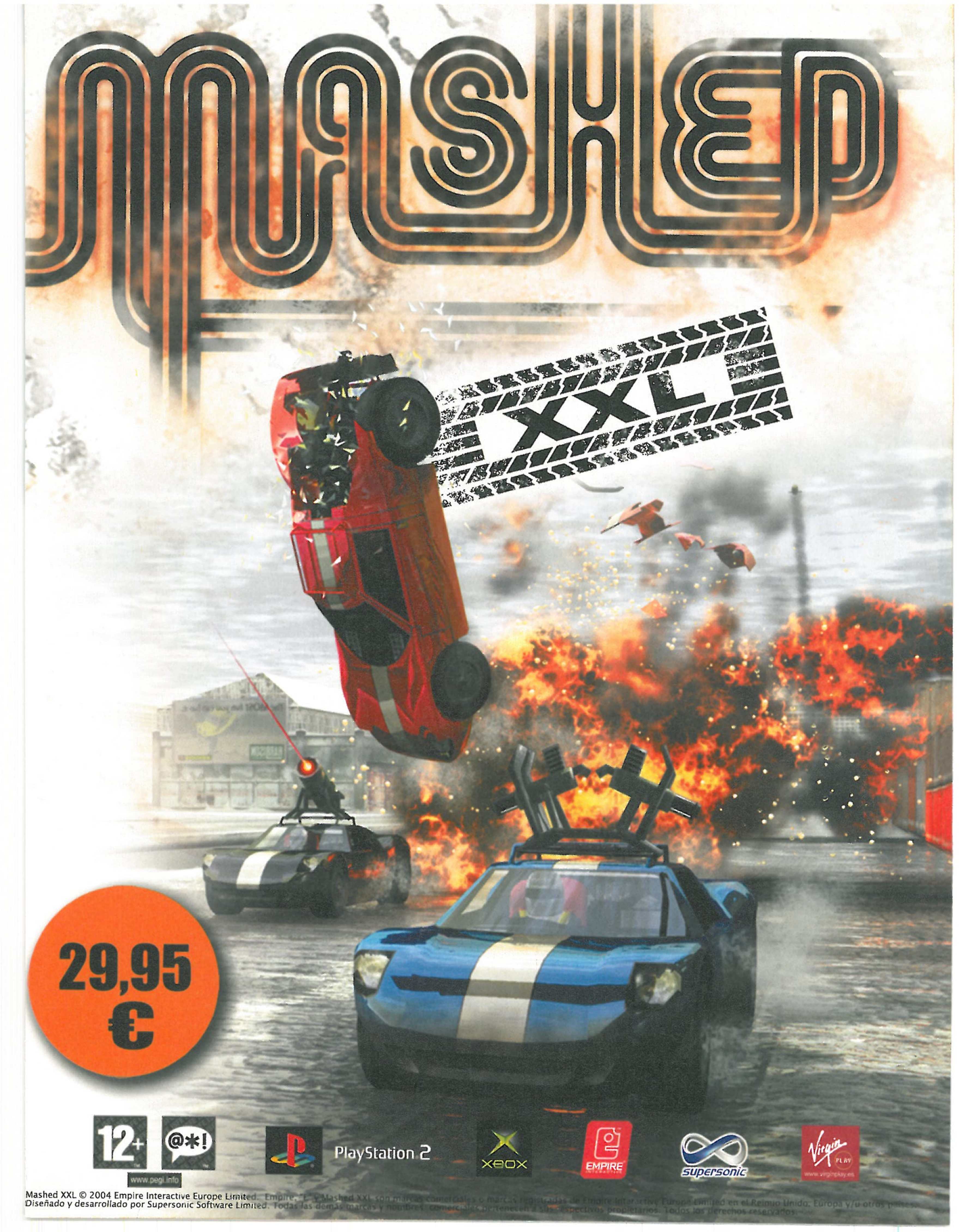
➔ **PODEMOS PROBAR CUATRO MODOS DE JUEGO**: batir la puntuación, Maratón (avanzar el máximo número de metros posible), Contrarreloj y Reto, en el que tenemos que vencer a todos los enemigos que podamos. En cada uno el recorrido varía, de forma que es como tener 4 juegecitos en uno. Y para rematar, también hay multijugador en el que cada jugador debe fastidiar al otro. Por lo demás, este plataformas es muy sencillito tanto en gráficos como en sonido. El desarrollo se hace repetitivo a la larga, pero seguiréis jugando para batir vuestros récords. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	77
SONIDO	79
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	83

Valoración: La sencillez y originalidad del desarrollo dan pie a un plataformas al que siempre apetece jugar. Tiene gráficos simples y una dinámica de juego un tanto limitada, eso sí.

PUNTUACIÓN FINAL 82


MASHED
XXL
29,95 €
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
EMPIRE
supersonic
Virgin PLAY
www.virginplay.es
Mashed XXL © 2004 Empire Interactive Europe Limited. Empire, "E" y Mashed XXL son marcas comerciales o marcas registradas de Empire Interactive Europe Limited en el Reino Unido, Europa y/u otros países.
Diseñado y desarrollado por Supersonic Software Limited. Todas las demás marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.

■ SHOOT'EM UP ■ MIDWAY ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de mayo ■ 









UNA BASE MILITAR SECRETA es el escenario donde da comienzo una invasión alienígena. ¿Podremos sobrevivir por nuestros medios?

LA VERDAD ESTÁ AHÍ FUERA

AREA 51

Ovnis estrellados, abducciones, la verdad del primer viaje a la luna... si somos hábiles en el "tiro al alien" descubriremos todos estos misterios.

■ **LA BASE MILITAR DEL AREA 51 ES UN LUGAR REAL** de Arizona donde supuestamente se ocultan los restos de un OVNI y sus tripulantes. Inquietante ¿verdad? Pues ese el escenario de este juego de acción, con un argumento que nos mete de lleno en todas estas conspiraciones "reales". Encarnamos a Ethan Cole, un soldado de élite cuyo equipo acude a la base tras una llamada de socorro. Allí no tardamos en descubrir que todos los rumores son ciertos, junto a una pavorosa revelación: un virus extraterrestre posee a los humanos y los transforma en terribles mutantes. ¡Y eso nos incluye a nosotros! Por medio del poderoso armamento con que contamos debemos acabar con monstruos, alienígenas y agentes del gobierno para hallar una cura para nuestra infección, además de desentrañar todos los misterios del Area 51.

→ **EL DESARROLLO ES EL TÍPICO DE UN "SHOOTER":** acabar a tiro limpio con cuanto se nos ponga delante; pero la grandeza de «Area 51» la trae su planteamiento. Para empezar contamos con dos modos de defendernos: como soldado, usando escopetas, fusiles e incluso armas alienígenas, o por medio del virus, que nos permite transformarnos en mutante y usar ataques cuerpo a cuerpo o infectar al objetivo. En ambos casos la acción es frenética, con grupos de enemigos atacándonos a la vez, combates mano a mano con nuestros

"EXPEDIENTE-X"

¿Sabíais que el viaje a la Luna fue un montaje, o que existen los Ovnis? La conspiración del Area 51 nos depara este tipo de sorpresas, que sólo podremos descubrir si sobrevivimos ante hordas de enemigos:

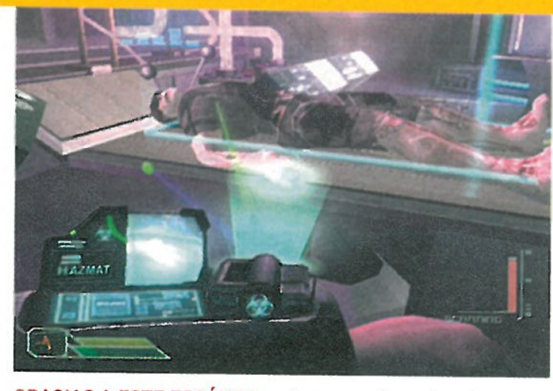
1. **EL APOYO DE LOS COMPAÑEROS** resulta vital en los primeros momentos del juego, donde luchamos codo con codo contra los mutantes.
2. **DE CAZADOR A PRESA:** no tardamos en ser acosados por soldados especiales que buscan silenciarnos.
3. **LOS ALIENÍGENAS** son quienes están detrás de todo. Son muy hostiles y no nos dan tregua.

COLE →



El protagonista del juego no tiene mucha suerte. No sólo debe luchar a muerte contra extraterrestres y mutantes, sino que además ha sido infectado con un virus alienígena. ¡Casi nada!

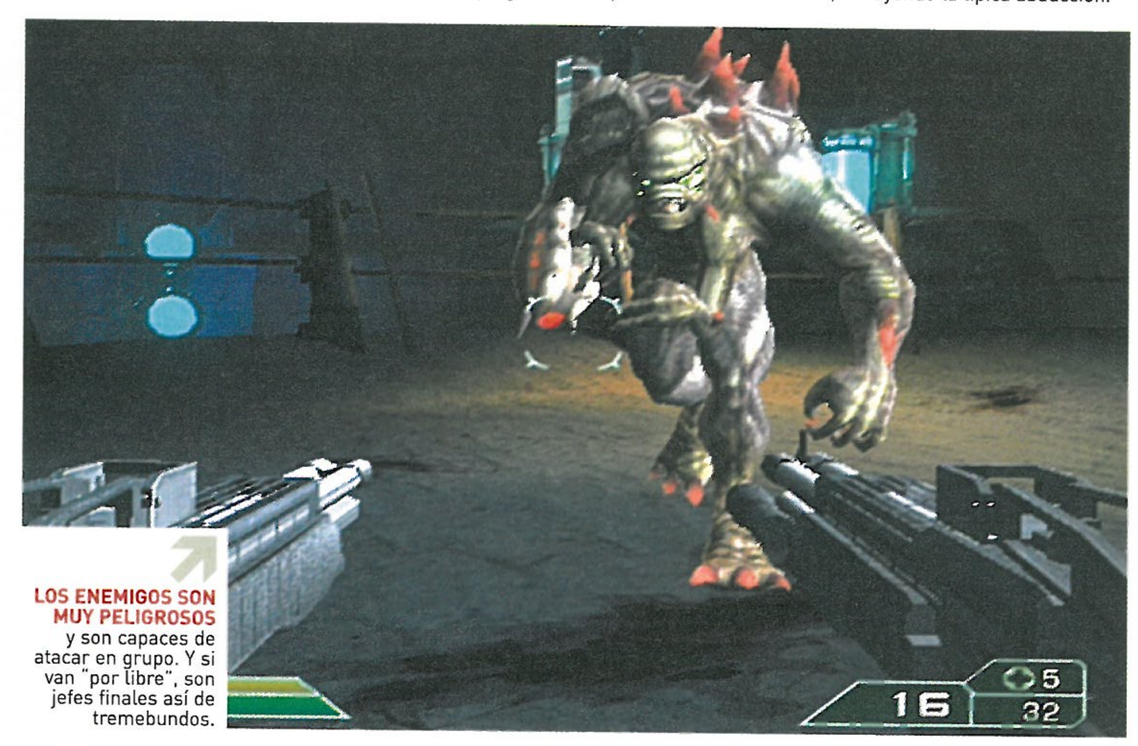




GRACIAS A ESTE ESCÁNER podemos analizar documentos, objetos o cadáveres para desbloquear secretos del juego.



LA AMBIENTACIÓN ES FABULOSA y recorre todos los tópicos del "mundillo ovni", incluyendo la típica abducción.



LOS ENEMIGOS SON MUY PELIGROSOS y son capaces de atacar en grupo. Y si van "por libre", son jefes finales así de tremebundos.





EFECTOS SECUNDARIOS

La infección de origen extraterrestre trae consigo un efecto secundario: podemos transformarnos en mutante (durante un periodo limitado) y usar nuevos ataques. Lo mejor es que podemos alternar entre ambos estados en cualquier momento.



EL VIRUS NOS CONSUME poco a poco, pero podemos cambiar de humano a mutante y alternar entre ambas habilidades.



LOS ATAQUES CUERPO A CUERPO son devastadores y muy eficaces para deshacernos del enemigo sin usar armas.



PODEMOS ARROJAR VIRUS para robar energía al enemigo (y recuperarla nosotros) o infectarle con anticuerpos.

compañeros o emboscadas en las que sobrevivir es un reto.

Esta diversión se ve complementada por un apartado técnico sobresaliente, tanto en los modelos de personajes y criaturas como en los escenarios, que además de muy cuidados resultan de lo más variado. Un modo multijugador entretenido y su original argumento son la "puntilla" para un juego que ha supuesto toda una sorpresa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ACCIÓN NO CESA** en ningún momento del juego, y nos sumerge en tiroteos realmente frenéticos.
- **SU APARTADO TÉCNICO**, sorprendente y "redondo": modelos muy cuidados, escenarios variados...

lo peor

- **LOS COMBATES EN GRUPO** son geniales, pero sólo se producen al principio. ¡Qué pena!
- **FALTA MÁS VARIEDAD EN EL ARMAMENTO**, o en su lugar haber dispuesto de más poderes.

alternativas

Si buscáis acabar con más alienígenas y un argumento divertido, **«Timesplitters 3»** es vuestro juego. Xbox cuenta con una batería de estupendos "shooters", como **«Doom 3»**, **«Halo 2»**, **«The Chronicles of Riddick»**... variedad y calidad. PS2 tampoco es manca, y ahí tenemos **«Killzone»** o el más reciente **«Project Snowblind»**.

GRÁFICOS La palabra clave es solidez: en texturas, escenarios, modelos... todo está cuidado al detalle. Incluso su diseño, muy variado. **85**

SONIDO Un doblaje al castellano bastante resultón complementa una banda sonora que ambienta el desarrollo del juego correctamente. **82**

DURACIÓN 15 horas muy intensas y variadas, nada mal para un "shooter". El modo online permite disfrutar de tiroteos entre amigos. **84**

DIVERSIÓN Si ya merece la pena sólo por su acción frenética, su apartado técnico sin fisuras y el argumento elevan aún más su interés. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Hoy día el género de los "shooters" está algo saturado, y a veces es difícil ofrecer una propuesta no ya distinta, sino atractiva. «Area 51» sorprende al superar cualquiera de esas expectativas. Como "shooter" subjetivo es divertido y muy variado. Pero además ofrece un argumento sorprendente, original y hasta irónico, con referencias a sucesos "reales". Vale, su desarrollo se centra sobre todo en la acción. Pero si se hace de forma tan divertida y "funciona" tan bien como en este título, bienvenido sea.

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



TRES NIVELES DE PILOTAJE

Por primera vez se incluyen en esta saga las tres categorías de motor que compiten por el Campeonato Mundial de Motos:

1. CATEGORÍA MOTOGP: La cilindrada de 500 es la categoría reina, en la que hay nombres de españoles como Gibernau, Checa y Xaus. Las motos son las más rápidas, pero su elevado peso las hace difíciles de controlar. ¡Cuidado al frenar!

2. CATEGORÍA 250 CC: Con Dani Pedrosa al frente, en estas equilibradas motos veréis pilotos nacionales del calibre de Elías, Fonsi Nieto, Debón, Olivé y Faubel.

3. CATEGORÍA 125 CC: Barberá, Gadea, Lorenzo, Bautista... ¡En la categoría más asequible podéis encontrar hasta 10 pilotos españoles!



LOS PILOTOS REALES de las tres categorías del mundial están en este simulador, que lo tiene todo para entusiasmar a los fanáticos de las dos ruedas.

UNOS PILOTOS DE CATEGORÍA

MOTO GP 4

Poneos a la aspiración del simulador de motos más aclamado, ¡tenéis que demostrar que los españoles somos los mejores del Mundial!

SETE → España es uno de los países que más pilotos aporta a las motos, como Pedrosa o Sete, que este año está luchando a tope contra Rossi.

■ **EL CAMPEONATO MUNDIAL DE MOTOCICLISMO** está que arde en todas sus categorías, y gracias a las emocionantes actuaciones de pilotos españoles como Sete Gibernau, Carlos Checa, Dani Pedrosa, Héctor Barberá o Toni Elías, medio país se paraliza los domingos cuando hay carreras. Por eso no nos extraña el éxito de esta saga, que en su cuarta entrega en PlayStation 2 demuestra por qué es la más popular de todas.

Este año el juego viene más cargado que nunca, ya que incluye las tres categorías del Mundial (125, 250 y Moto GP) y todas las licencias oficiales, para ofrecer los datos, los patrocinadores, los más de 70 pilotos reales (20 de ellos españoles) y los 16 circuitos oficiales del Mundial (Jerez, Cataluña, Estoril, Assen, etc.), tal y como aparecen en la presente temporada.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SE DIVIDEN EN DOS PARTES:** competiciones que corremos con un piloto personalizado (Entrenamientos, Arcade, Contrarreloj o un Mundial) y torneos con un piloto real (Arcade, Mundial y el acertado Desafío). Lo más interesante es que en cada carrera que hagamos -sin importar en qué modo estemos- vamos sumando unos puntos, y con ellos desbloqueamos pilotos reales, circuitos y otros extras variados, como fotos, vídeos y datos históricos. Si a esta oferta le añadimos un multijugador y el nuevo modo online, nos queda un panorama repleto de posibilidades,





LAS FRENADAS son un poco difíciles, pero si no conseguís dominarlas siempre podéis activar las ayudas al pilotaje.



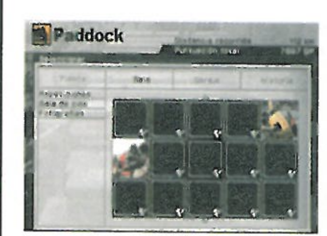
LOS PILOTOS son bastante expresivos (miran hacia atrás si les adelantamos, hacen "tumbadas", etc.). ¡Ojo con Rossi!



LOS GRÁFICOS están cuidados al milímetro, de forma que casi os costará diferenciar si estáis jugando con la PS2 o viendo la televisión.

PASE VIP EN EL PADDOCK

Como recompensa a tanto esfuerzo sobre la moto, disponemos del Modo Paddock, con montones de extras que tardaréis mucho en liberar al 100%.



LA SALA es un lugar en el que se guardan todas las fotos, repeticiones y vídeos que hayáis comprado con el dinero que se gana durante el juego, ya sea en carreras, entrenamientos, etc.



EL GARAJE es el lugar en el que se "compran" los pilotos, de forma que podáis usarlos libremente en todos los modos. Además, aquí tenéis todos los datos sobre ellos y sus equipos.







EL DESAFÍO son 125 retos que van desde una prueba de frenada, a batir un récord, pasando por duelos a una vuelta o ganar un Campeonato. Con el dinero que ganamos nos podemos ir comprando pilotos para utilizar en el modo arcade, fotos, vídeos, y otros extras curiosos.

todas entrelazadas entre sí, que lo hacen mucho más interesante.

Por su parte, el plano técnico ha sido resuelto con mucho oficio, ofreciendo unos pilotos muy detallados, una buena sensación de velocidad y un pilotaje de corte más bien realista, pero que con las ayudas de conducción se vuelve asequible a cualquier loco de las dos ruedas que quiera disfrutar de un simulador con sello oficial y bastante completo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS LICENCIAS**, que harán las delicias de los que cada semana se ponen ante la TV para ver las motos.

■ **EL SISTEMA DE PUNTOS**, que nos "pica" al ir desbloqueando los extras y numerosos premios ocultos.

lo peor

■ **LOS CIRCUITOS ESTÁN ALGO VACÍOS**, a pesar de que sus trazos son muy fieles a la realidad.

■ **EL PILOTAJE SIN AYUDAS**, que puede atragantarse a los que no estén acostumbrados a su control.

alternativas

En lo que se refiere a simulación de carreras de motos, las únicas opciones aparte del anterior **«Moto GP3»**, entran dentro del género del motocross, y no son de una gran calidad... Si queréis otro simulador oficial de motor, nada mejor que echarle el guante a **«Formula One 05»**, con el que también disfrutaréis corriendo con Fernando Alonso.

■ **GRÁFICOS** La recreación de motos, pilotos y circuitos es casi perfecta (aunque las pistas se ven un poco vacías), y la velocidad es bastante fluida. **86**

■ **SONIDO** Los sonidos de los motores son realistas, aunque quedan ensombrecidos por la música rockera, que se escucha en todo momento. **82**

■ **DURACIÓN** Con tantas licencias, modos y extras, el juego dará muchas horas de diversión hasta que os canséis de él... o salga otra entrega. **86**

■ **DIVERSIÓN** La simulación de una moto en consola siempre fue complicada, pero aquí, con algo de práctica, os parecerá de lo más emocionante. **83**

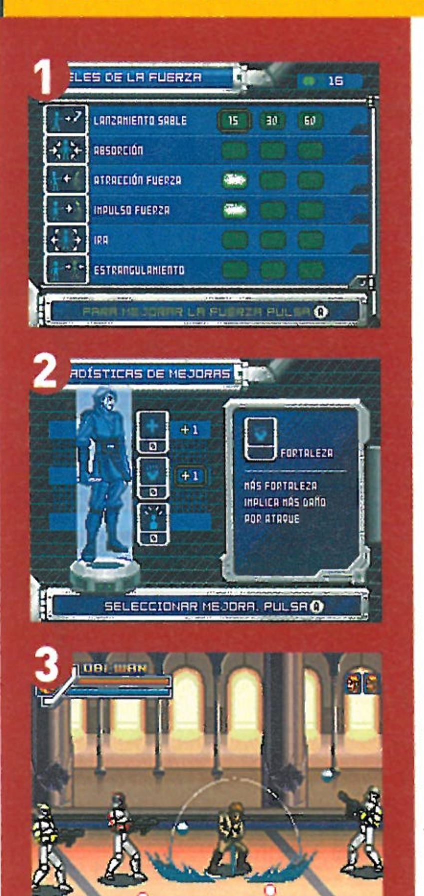
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Al margen de la locura que se está viviendo este año con la F1, el motociclismo ha sido siempre el deporte de motor con mayor y mejor representación española. Pues bien, en esta nueva entrega de la saga de motociclismo más prestigiosa podéis meteros en la piel de nuestros pilotos, y así sentir la velocidad y la emoción de esta vertiginosa competición. Y gracias a que por fin se han incluido las tres categorías, y ya disponemos de modo online, podemos decir que estamos ante el juego de motos más completo posible para una consola.

ROBERTO GANSKOPF

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



MEJORANDO "A LA FUERZA"

Al eliminarlos, los enemigos dejan objetos que nos dan energía y fuerza, y también mejoran nuestros poderes:

1. VARIOS TIPOS DE HABILIDADES nos hacen las cosas más fáciles. Al final de cada nivel podemos aumentarlas en función de los objetos recogidos.

2. TENEMOS MEJORAS FÍSICAS para nuestro protagonista. La barra de energía, el poder de ataque o la cantidad de fuerza pueden modificarse para personalizar un jedi "al gusto".

3. LOS PODERES VARÍAN según el personaje elegido, Anakin o Obi-Wan. Para el futuro Darth Vader se centran más en el poder de ataque y en la violencia, mientras que para su maestro lo hacen en las habilidades defensivas y en la velocidad.



LA PELÍCULA es la base del juego. Podéis vivir las principales secuencias protagonizadas por nuestros Jedis favoritos.



LOS JEFES FINALES, en sus enfrentamientos, nos obligan a buscar el punto débil en combates donde prima la habilidad.





ATACAR Y DEFENDER es "pan comido" gracias a la variedad de movimientos.

SABLAZOS DE OTRA GALAXIA

STAR WARS EPISODIO III

Tras disfrutar de la esperada película en la pantalla grande, podéis seguir haciéndolo en la pequeña de vuestra portátil.

■ **LA SAGA GALÁCTICA POR EXCELENCIA** (que no se "mosqueen" los seguidores de «Star Trek») llega a su fin en este juego, en el podemos elegir a Obi-Wan o a Anakin dependiendo de lo "buenos" o "malos" que queramos llegar a ser. El desarrollo es el clásico de un "beat´em up", sin concesiones a la galería: avanzamos por un camino prefijado y peleamos contra todo aquel que se ponga en nuestro camino. También nos "curramos" con los habituales jefes finales, como el General Grievous, y vamos recogiendo objetos que nos ayudan durante nuestra aventura.

➔ **LA ACCIÓN ES EL PUNTO MÁS DESTACADO** de este título. Tenemos variedad de movimientos, y podemos utilizar habilidades de la Fuerza como empujar objetos o usar el poder mental. La duración del modo para un jugador no es demasiado elevada (unas 6 horas), pero el multijugador nos ofrece niveles exclusivos para jugar con un amiguete.

Gráficamente está a un buen nivel, con personajes detallados y escenarios coloristas, y los efectos de sonido son como los de la peli, aunque la música se hace un poco repetitiva. Desde luego, gustará a los jugones sedientos de acción y, en particular, a los fans de «Star Wars». HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	83

Valoración La acción y las habilidades de la Fuerza lo convierten en un título atractivo, aunque falla en la corta duración y un desarrollo un tanto monótono. Eso sí, diversión no os va a faltar.

PUNTUACIÓN FINAL 82

TU ÚLTIMA OPORTUNIDAD DE JUGARLA





CHAMPIONS LEAGUE®

2004 - 2005







PC CD-ROM

Somos el deporte.

© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. The use of real player names and likenesses is authorized by FIFPro Foundation and national teams, clubs, and/or leagues. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Made in EU. The UEFA word and CHAMPIONS LEAGUE words, the UEFA Champions League Starball Logo and the UEFA Champions League Trophy are protected by trademarks and copyright. adidas, the adidas logo and the 3-Stripe trade mark are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission. Roteiro is a trade mark of the adidas-Salomon group used with permission. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

■ SHOOT' EM UP ■ HIP INTERACTIVE ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+ 









LA ACCIÓN, por encima de cualquier otro aspecto, es el ingrediente principal del juego, que cuenta con un modo online de lo más completo.

EL DOCTOR RECETA PLOMO

PARIAH

Los médicos suelen cuidar de la salud de los demás, pero este debe ocuparse sobre todo de la suya si es que quiere continuar con vida.

EL ARMAMENTO LO ES TODO

Tenemos armas muy variadas, además de las correspondientes mejoras que podemos aplicar:

1. UNOS OBJETOS DETERMINADOS nos permiten aumentar la capacidad de nuestras armas. Aquí, por ejemplo, vemos las ampliaciones del "Bulldog".

2. HASTA TRES NIVELES DE MEJORA tiene cada elemento. Tenéis que decidiros por mejorar progresivamente cada arma, o potenciar un par de ellas hasta hacerlas temibles.

3. EL "INYECTOR DE SALUD" también aparece en nuestro equipo de combate. Esto significa que no recuperamos energía "pasando por encima" de los botiquines, sino usándolos con él. Da un toque original a la acción.

■ **LA CÁRCEL MÁS GRANDE QUE EXISTE,** La Tierra (eso sí, dentro de 500 años), es el escenario de este shooter subjetivo que nos pone en el papel de Jack Mason, un médico militar relegado a transportar presos de un planeta a otro. Cuando le toca llevar a una extraña mujer llamada Karina, infectada por un virus desconocido, es derribado sobre una zona plagada de prisioneros descontrolados. ¿Tiene mala pinta? Pues a esto sumadle que un arma nuclear va a ser detonada en unas horas para "limpiar" la zona, y ya os podéis imaginar lo que tenemos que hacer: además de descubrir quién es realmente y qué esconde la acompañante de nuestro doctor, debemos avanzar por los diferentes niveles intentando escapar de este "marrón" acabando con todo aquello que se nos ponga por delante, y recogiendo armas y municiones para "repartir" entre nuestros enemigos.

→ **TENEMOS QUE CUMPLIR CIERTAS MISIONES** dentro de cada nivel, pero están bastante dirigidas, por lo que avanzamos por donde "nos llevan". La mayor sensación de libertad que tenemos es la de poder elegir en qué orden mejoramos nuestro armamento. Y no os preocupéis por la munición, porque es rela-

KARINA →

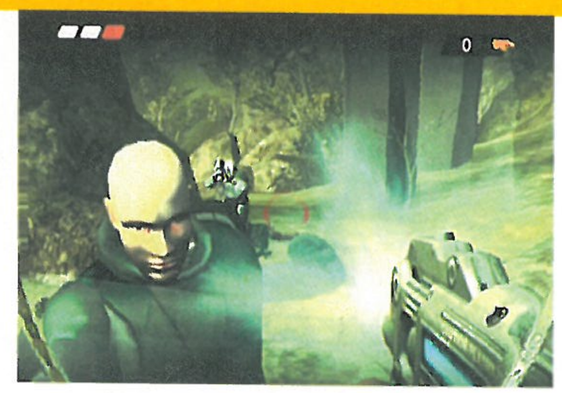
Esta extraña mujer es el motor de la historia. Casi nada sabemos de ella al comienzo, pero poco a poco vamos conociendo todos los detalles...







COMBATIMOS EN ZONAS al aire libre y en interiores. En función de ello, los rivales cambian su estrategia de ataque.



DISPARAD A DISTANCIA cuando podáis, porque estos "tipejos" no dudan en ir a por vosotros si estáis "a mano".



ALGUNOS ENEMIGOS MOTORIZADOS, además de los de a pie, también vienen a "darnos caña". Menos mal que les estamos esperando.





tivamente abundante. Además, si los 18 niveles para un jugador se os hacen cortos, también podéis crear vuestros propios escenarios y jugarlos en Xbox Live!

El apartado gráfico no es brillante, pero cumple con su papel. Al fin y al cabo, lo que se busca en un título así es acción, y en «Pariah» la vais a encontrar sobre todo en el modo multijugador, que termina por convertirse en el punto fuerte del juego.

DISPAROS EN COMPAÑÍA

El modo multijugador es fundamental en este título, gracias sobre todo al gran editor de mapas que tenemos. Las partidas a través de Xbox Live son muy divertidas, donde hasta ocho jugadores pueden compartir campo de batalla online.



CREAMOS EL ESCENARIO con total libertad. Decidimos qué objetos poner, la geografía del terreno, la meteorología, etc.



GRACIAS A XBOX LIVE podemos compartir los mapas que diseñamos. También se pueden llevar en la tarjeta de memoria.



LOS MODOS DE JUEGO son los típicos: capturar la bandera, "deathmatch" individual o por equipos, asalto a la base, etc.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MEJORAR LAS ARMAS** como nosotros queramos nos permite "tunear" el estilo de combate.
- **CREAR LOS ESCENARIOS** para el multijugador, con mucha libertad y posibilidades de edición.

lo peor

- **EL NIVEL TÉCNICO** no está a la altura de los grandes del género, aunque tampoco desentona.
- **LA EXCESIVA LINEALIDAD** de los niveles, por lo que nos sentiremos demasiado "dirigidos" al avanzar.

alternativas

El auténtico rey del género es **«Halo 2»**, con un nivel técnico y unas dosis de acción insuperables. La ambientación más asfixiante nos la trae **«Doom 3»**, aunque su desarrollo es bastante lineal. Si lo que buscáis es un desarrollo más tranquilo y unos gráficos soberbios, encontraréis vuestro juego en **«Las Crónicas de Riddick»**.

GRÁFICOS Se combinan animaciones y escenarios detallados con aspectos más discutibles, como el tratamiento del agua, un tanto "desfasado". 82

SONIDO Los efectos son correctos, y la música acompaña para ambientar la acción. Viene doblado al castellano, así que no perderéis detalle. 88

DURACIÓN Jugando a buen ritmo, podéis acabarlo en unas 10 ó 12 horas. Eso sí, contad con que el modo multijugador os dará para largo. 84

DIVERSIÓN Según avanzamos el juego gana interés, pero el desarrollo es demasiado lineal. Ofrece su mejor cara en el apartado multijugador. 83

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

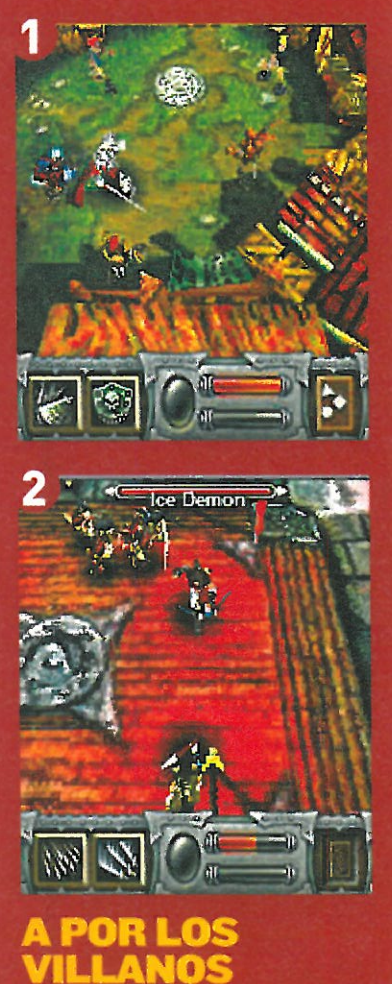
La competencia dentro de los "shoot 'em up" en Xbox es feroz, por lo que para destacar se suele buscar un nivel técnico potente. No es el caso de «Pariah», que intenta llamar nuestra atención por otras vías, como un sistema de armas original y una historia más elaborada de lo habitual. Su linealidad lo convierte en un título poco "rejugable" para un jugador, pero esto se ve compensado por el modo "multiplayer" gracias al increíble editor de mapas. Los jugones aficionados al género se lo pasarán muy bien con él.





DANIEL QUESADA

■ ROL ■ NOKIA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



A POR LOS VILLANOS

Durante todo el juego nuestro avance se va a dividir en diferentes etapas, en las que sólo cambia la ambientación y los enemigos que encontramos.

1. EN LOS PUEBLOS podemos prepararnos para la acción. Además de adquirir mejoras, podemos aceptar algunas misiones secundarias (que suelen consistir en conseguir objetos en un tiempo determinado), enterarnos de la historia o transportarnos a los "checkpoints" que hayamos activado.

2. AL FINAL DE CADA ZONA espera un duro jefe final de aspecto gigantesco. Cuando conseguimos vencerlo recibimos una evaluación acerca de cómo lo hemos hecho en el nivel, tanto los enemigos que hemos derrotado como los tesoros que encontramos.



CADA PERSONAJE ES MÁS VIRTUOSO en según qué tareas. Esta maga, por ejemplo, se especializa en magia de curación.



PODEMOS USAR ATAQUES ESPECIALES, aunque por lo general usamos el arma que tengamos por defecto.





LOS TÍPICOS ELEMENTOS "ROLEROS" se pueden apreciar durante todo el juego. Tenemos un menú para preparar a cada personaje (Izq.), y otro para configurar las magias (Centro). También hay pequeños diálogos con algún que otro personaje (Der.).

CINCO HÉROES CONTRA EL MAL

THE ROOTS

Hubo un tiempo en el que, para sobrevivir, había que ser rápido con la espada, la hechicería... y los botones de tu consola portátil.

■ **EL SEÑOR DEMONIO ES UN SER MALIGNO** que está acumulando poder para conquistarlo todo, y sólo cinco aventureros se atreven a plantar cara a este villano y sus hordas de diablos. Son un guerrero, una guerrera, un mago negro, una maga blanca o un ladrón (no, no hay ladrona); algunos están más preparados para lucha cuerpo a cuerpo que otros, los hay que dominan la magia, etc. Nosotros debemos elegir a uno y mejorarlos poco a poco (comprando armas o protecciones) para que puedan vencer en las 20 fases del juego. En cada una hay muchos enemigos y un jefe final, con los que nos zurramos en tiempo real.

→ **PARA DESCANSAR ENTRE LAS DISTINTAS ZONAS** están los pueblos, donde compramos objetos o contactamos con amigos. ¡Y es que con el Bluetooth podemos participar en luchas con tres colegas o pedirles que nos ayuden! Para adornarlo todo hay gráficos en 3D molones que, eso sí, a veces hacen que la pantalla se mueva a "tirones". Esto, unido a la elevada dificultad que encontramos en ocasiones, nos obliga a repetir cada nivel varias veces, pero aún así, el cómodo desarrollo (básicamente avanzar y atacar) y las submisiones dan pie a un RPG muy completito. HC

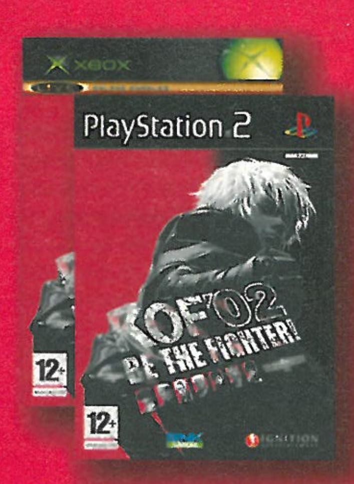
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	84
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	81

Valoración Este juego recopila los mejores elementos del rol, adornados por un elaborado apartado gráfico. La desajustada dificultad y los tirones en la tasa de frames son un lastre.

PUNTUACIÓN FINAL 83

KOF'02
BE THE FIGHTER!



24´95 €

29´95 €



SVC CHAOS
SNK VS. CAPCOM











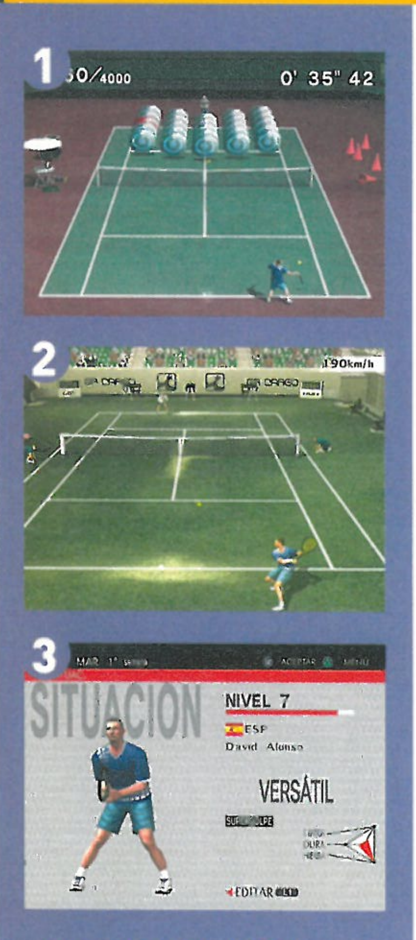






12+
www.pegi.info

■ DEPORTIVO ■ NAMCO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



EL REALISMO DE LOS PARTIDOS es el punto fuerte de este simulador, que nos propone convertirnos en el número uno del ranking a base de ganar torneos.

EL AMO DE LA TIERRA... BATIDA

ROLAND GARROS 2005

Si sueñas con ganar Roland Garros, pero lo más parecido a una raqueta que usas es la sartén, ahora podrás lograrlo.

¡A POR EL Nº1!

En en el modo desafío partimos siendo un "paquete" de cuidado, pero a base de mucho esfuerzo y superación, vamos mejorando y podemos llegar a ganar Roland Garros. Así se forja un campeón:

1. ENTRENAMOS en los distintos minijuegos, como golpear objetivos o sacar a un lugar determinado para rendir mejor en todos los aspectos.

2. COMPETIMOS en todo tipo de torneos, que son cada vez más prestigiosos y entre los que encontramos algunos reales, como el abierto de Barcelona.

3. MEJORAMOS nuestras habilidades con los puntos obtenidos en los torneos y entrenamientos e incluso subimos de nivel, como en los juegos de rol.

■ **EL TORNEO PARISINO DE ROLAND GARROS** es uno de los más prestigiosos del panorama tenístico mundial, porque a él acuden las mejores estrellas del circuito… ¡y nosotros, claro! Y es que gracias a este simulador podemos optar a tan ansiado título de dos modos distintos: por un lado podemos meternos en la piel de cualquiera de los 16 tenistas reales disponibles, desde Ferrero a Davenport. La otra opción es participar en el divertido modo desafío, en el que creamos a un jugador de cero y vamos progresando en el ranking mundial. Para lograrlo hay que planificar bien cada temporada, lo que incluye entrenar duro para mejorar nuestras habilidades y ganar torneos, que van subiendo de categoría conforme avanza nuestra posición el ranking.

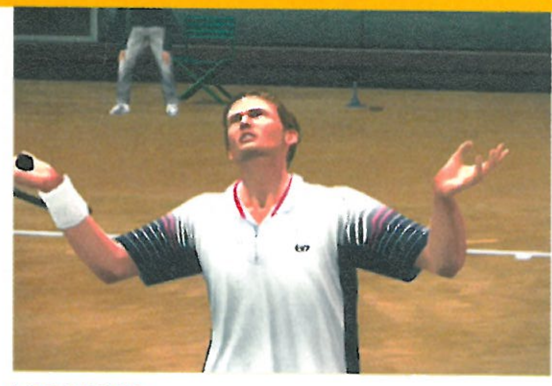
→ **LOS PARTIDOS RESULTAN REALISTAS A TOPE** y, como en el tenis de verdad, hay que estar siempre muy atento a dos factores: la colocación y el momento del golpeo. Y es que si queremos devolver la pelota con garantías, debemos colocarnos correctamente y pulsar el botón en el momento adecuado. Esto hace que al principio el control resulte un

FERRERO →

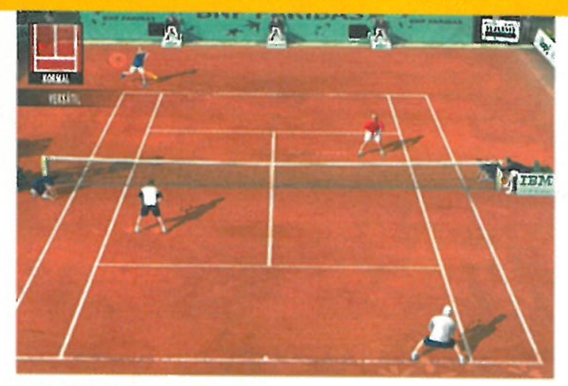
Es uno de nuestros mejores tenistas, y por supuesto está dentro del plantel de 16 estrellas reales de este deporte a los que podemos elegir en el juego. ¿Queréis saber lo que se siente siento un top-ten?



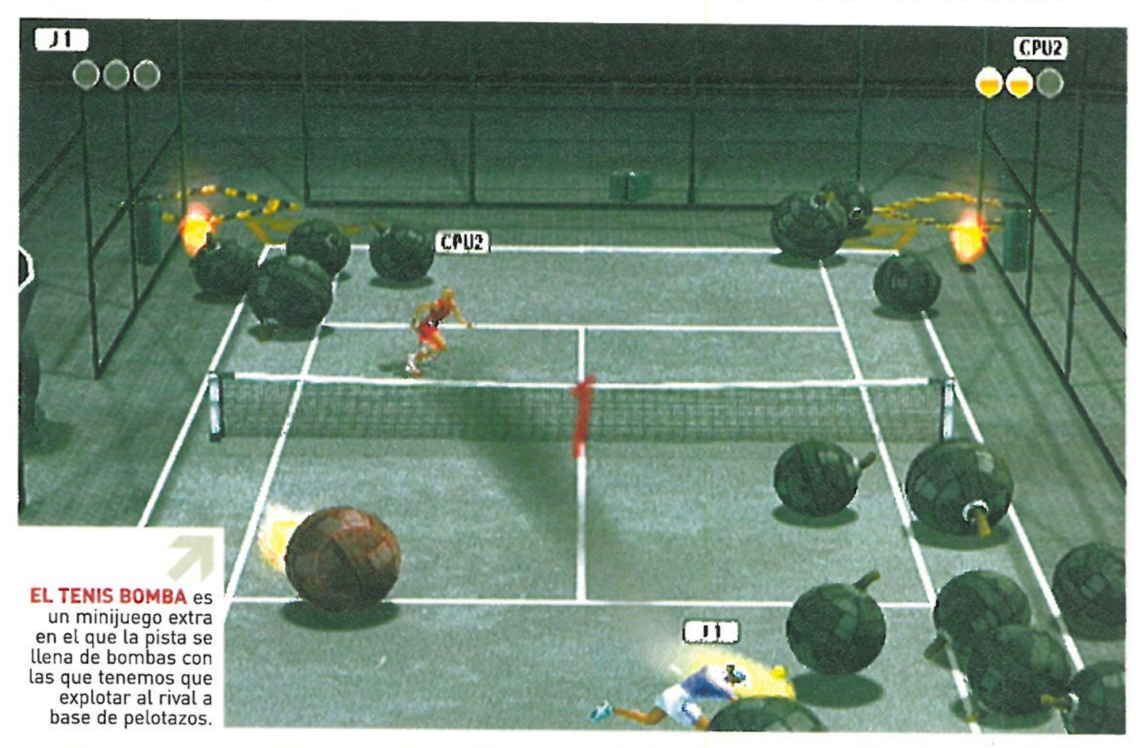




LOS TENISTAS no guardan mucho parecido con sus homónimos reales. ¡No te quejes tanto, Ferrero!



LOS PARTIDOS DE DOBLES a cuatro jugadores constituyen uno de los aspectos más divertidos de este simulador.



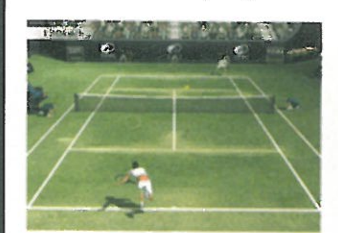
EL TENIS BOMBA es un minijuego extra en el que la pista se llena de bombas con las que tenemos que explotar al rival a base de pelotazos.





¡ESE REVÉS, CHAVAL!

Para ganar los partidos tenemos a nuestra disposición un enorme repertorio de golpes y estrategias. Aquí os mostramos un ejemplo:



EL SAQUE es uno de los factores decisivos para vencer el punto. Si queremos que nos salga un buen saque debemos presionar el botón cuando la bola esté en el punto más alto.



LAS DEJADAS consisten en "cortar" la pelota para que se quede muerta al botar. Salen pulsando Abajo y Triángulo, y son muy efectivas porque muchos rivales suben poco.



SUBIR A LA RED es una buena estrategia de ataque, pero hay que tener cuidado porque los rivales suelen intuir nuestras intenciones y tratan de sorprendernos con un globo.

poco complicado, pero en cuanto lo dominamos las posibilidades que se abren son enormes. No tan "enorme" resulta el apartado gráfico, que aunque tiene detalles de calidad como la buena recreación de las pistas, flojea en algunas animaciones y en la reproducción de las caras de los jugadores reales. Unos defectillos que no eclipsan el resultado de este más que recomendable simulador de tenis. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL**, que aunque es complicado, con la práctica nos da un dominio total sobre la bola.
- **EL MULTIJUGADOR Y EL MODO DESAFÍO** aseguran la diversión para mucho tiempo.

lo peor

- **LA RECREACIÓN DE LOS TENISTAS REALES** deja bastante que desear y el parecido es mínimo.
- **ALGUNAS ANIMACIONES** son un poco irreales y pecan de falta de suavidad. Son un tanto "robóticas".

alternativas

Dentro del grupo de "simuladores puros" tenemos **«Smash Court Pro Tournament 2»**. Un gran juego, pero inferior en posibilidades respecto al que nos ocupa. Ya en la variante más arcade, el rey indiscutible es **«Virtua Tennis 2»**, un adictivo juegazo de Sega que resulta ideal para echarse unos "piques" sin complicaciones en compañía de colegas.

GRÁFICOS Las pistas y la física de pelota están muy conseguidas, pero los tenistas muestran un aspecto mejorable, como algunas animaciones. **82**

SONIDO No es un apartado muy recurrente en un juego de tenis, pero se echa en falta más variedad de músicas de fondo para los partidos. **80**

DURACIÓN El modo desafío proporciona sus buenas horas, pero lo mejor son los partidos multijugador, sobre todo a 4 jugadores. **84**

DIVERSIÓN Es un simulador en toda regla, por lo que su exigente control y gran realismo seguro que encantan a los amantes del tenis. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Este simulador refleja los partidos de forma muy realista gracias a su exigente control, la gran variedad de golpes y el comportamiento de la pelota. Por este motivo es posible que no convenza a quienes busquen algo más arcade, ya que la mayoría de puntos se resuelven casi sin peloteo (sobre todo los masculinos). El apartado gráfico nos ha parecido algo simplón, pero la verdad es que cumple su cometido, y como suele suceder en los juegos de tenis, su modo multijugador es una garantía de diversión.



MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ

■ SHOOT'EM UP ■ VIVENDI ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



UN NUEVO TIPO DE AGENTE

Las peligrosas aventuras de Sterling le llevan por todo el mundo. Al carecer de recursos debemos conseguir el armamento, equipo e información por nuestros propios medios.

1. EL OBJETIVO BÁSICO es avanzar cumpliendo pequeñas misiones muy sencillas, pero en general siempre se da protagonismo a la acción directa.

2. EL REALISMO DEL MUNDO donde se mueve Sterling se nota en el daño que sufren los enemigos. Muy gráfico, y sólo para mayores de edad.

3. SI COMBINAMOS DIVERSOS OBJETOS podemos crear utensilios como ganzúas, con los que acceder a más armas y suministros.



UN ESPÍA RENEGADO es el único capaz de impedir una amenaza mundial. Debe eliminar a docenas de enemigos de forma así de expeditiva...





LOS MÉTODOS DE STERLING incluyen dotes de espionaje, como forzar cerraduras (Izquierda), siempre que antes fabriquemos la ganzúa. Por suerte contamos con el apoyo de Kim (Derecha), que nos da indicaciones sobre nuestros objetivos.

UN ESPÍA MUY "MANITAS"

COLD WINTER

Los servicios secretos tienen recorte presupuestario: ahora los propios espías crean su instrumental con lo que "pillen" a mano.

■ **ANDREW STERLING NO ES EL TÍPICO ESPÍA.** El protagonista de «Cold Winter» no tiene un cochazo ni se dedica a ligar, porque bastante tiene con sobrevivir. Y es que este agente del MI6 ha sido víctima de una trampa, ya que es el único que puede detener un complot para dominar el mundo. Pero donde las dan las toman: para dar con los responsables debemos ayudarle, en primera persona, a escapar de su prisión y abrirnos paso a lo largo de 13 niveles, acabando con docenas de enemigos por el "Método Sterling": disparando a quien se ponga delante.

→ **EL REALISMO ES EL OBJETIVO DE ESTE SHOOTER.** No contamos con artilugios fantásticos, sino que nuestras armas serán aquellas que robemos a los enemigos caídos, y sólo podemos llevar dos distintas. También es posible fabricar utensilios como cócteles molotov o ganzúas combinando los objetos que encontremos por los escenarios. Incluso nuestros enemigos reaccionan de forma realista cuando los disparamos. El desarrollo ofrece bastante acción, pero por desgracia el juego flojea mucho en el apartado técnico, ya que si exceptuamos su apreciable física, cuenta con unos gráficos desfasados y muy poco atractivos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	81
DURACIÓN	74
DIVERSIÓN	72

Valoración: Lo que en principio podría haber sido una propuesta distinta se queda en un juego de acción corriente por culpa de un desarrollo monótono y unos gráficos muy flojos.

PUNTUACIÓN FINAL 72

gameloft sports

2005 REAL FOOTBALL

¡DEMUESTRA LO QUE VALES EN EL CAMPO!
¡ESCOGE TU TÁCTICA, CONSIGUE EL APOYO DE TU AFICIÓN, REGATEA, CHUTA Y MARCA GOL!

DESCÁRGATE

¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

LO ÚLTIMO



¡EL MEJOR JUEGO DE PREGUNTAS DE FÚTBOL!

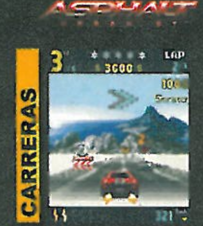
DEPORTES



CARRERAS



SIMULACIÓN







AVENTURA



ACCIÓN

SPLINTER CELL CHAOS THEORY — RAINBOW SIX 3 — SPLINTER CELL

¡NUEVO!

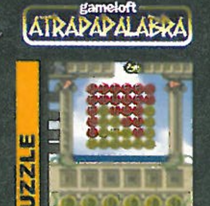
ARCADE



ROL



PUZZLE



¡PREMIO AL MEJOR JUEGO MÓVIL DEL 2004 POR HOBBY CONSOLAS!!

¡Sólo 3,12€! IVA incl.

UBISOFT

Tambien disponible en Xbox, Playstation 2, Game Cube y PC
www.splintercell.com

Si eres de MoviStar descárgatelo en
MoviStar emoción/videojuegos/portales juegos/gameloft
Móviles i-mode: MoviStar emoción/videojuegos/Gameloft

Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO HC65
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC65 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Alcatel One Touch 556, 565, 756, / LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorola C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V3, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600, V620, V635, V980 / Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD / Panasonic X60 / Sagem My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, MyX4, My X7 / Samsung D500, E310, E330, E630, E700, E800, E810, E820, X450, X460 / Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Siemens A65, C55, C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, SK65, SL55, SL65, S55, SX1 / Sony Ericsson F500i, K500, K508i, K700, S700, T610, T630, V800, Z500, Z600, Z1010. i-mode: Mitsubishi 341i; 342i; 430i; Nec 341i; 342i; Sagem SG341i; TSM30; TSM7 Games in the catalogue are not always available for all of the above-mentioned phones.

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc.(en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,09€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: Cualquier problema no dudes en llamar al 913496585 de lunes a viernes de 9:00 a 18:00 h ininterrumpidas.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

Más juegos de calidad en



www.gameloft.com



COMPRA

MotoGP 4
Official Game Of MotoGP

Y TE REGALAMOS LA
DEMO EXCLUSIVA
DE TEKKEN 5



Además, SI COMPRAS ESTE JUEGO
DURANTE LAS 2 PRIMERAS SEMANAS
después del lanzamiento, entrarás en el
SORTEO DE 5 CASCOS
EXCLUSIVOS DE MOTO GP4

ALQUILA

UNO DE ESTOS JUEGOS





Y LLÉVATE
GRATIS
LA DEMO DE
GOD OF WAR

A PARTIR DEL
1 DE JUNIO

Promoción *Moto GP4*: promoción válida en península desde el 1/6/05 y hasta fin de existencias (1.500 demos). Fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. El sorteo de los 5 cascos se realizará ante notario veinte días después de la fecha definitiva del lanzamiento del título, y entre todos aquellos socios de Gameclub® que hayan comprado GP4 en las dos semanas siguientes al lanzamiento del título. Disponibilidad según tienda. Promoción no acumulable a otras promociones.
Promoción *God of War*: promoción válida en península desde el 1/6/05 y hasta el lanzamiento del título (22/6/2005). Promoción válida hasta fin de existencias (2.500 demos *God of War*) y no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



PACK TARIFA PLANA PLUS
VIDEOJUEGOS
PREPÁRATE PARA UN MES SIN DESCANSO

POR SÓLO
29,99 EUROS

1 ALQUILER AL DÍA DE VIDEOJUEGOS
SIN RECARGO POR RETRASOS
DURANTE 1 MES

+

1 JUEGO
DE PS2
(A ELEGIR ENTRE ESTOS DOS)

+

1 DEMO
DE PS2
(A ELEGIR ENTRE ESTAS DOS)

TARIFA PLANA PLUS
VIDEOJUEGOS
1 ALQUILER AL DÍA DE VIDEOJUEGOS
SIN RECARGO POR RETRASOS
DURANTE 1 MES
BLOCKBUSTER

PlayStation 2 — STATE OF EMERGENCY — Platinum
PlayStation 2 — MONSTER TRUX EXTREME
PlayStation 2 — JAK 3
PlayStation 2 — KILLZONE

Promoción Tarifa Plana Plus válida hasta fin de existencias: 1.250 juegos *State of Emergency*, 1.250 juegos *Monster Trux Extreme*, 1.250 demos *Kill Zone* y 1.250 demos *Jak 3*. P.V.P. de la tarjeta 1 mes (31 días) + 1 juego a elegir (entre *State of Emergency* o *Monster Trux Extreme*) + 1 demo a elegir (entre *Kill Zone* o *Jak 3*): 29,99€. Tarjeta válida para 31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Máximo un alquiler de videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto antes el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub: 3 + 1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y compra. Promoción válida sólo en tiendas de la Península y no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

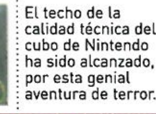
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 5



Snake no defraudó a las expectativas creadas, y lleva desde su salida anclado en el primer puesto.

2 Resident Evil 4
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 4



El techo de la calidad técnica del cubo de Nintendo ha sido alcanzado, por esta genial aventura de terror.

3 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

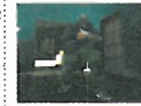
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 3




Si queréis saber lo que se siente al volante de algún coche, nada mejor que probar este increíble simulador.

4 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 7

Los juegos de acción no han sido lo mismo desde el lanzamiento de esta violenta, pero rompedora saga.

5 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 7



El género estrella en la consola de Microsoft está copado por esta obra maestra de los shoot'em up.

6 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 40





El único juego capaz de poner a dos entregas en nuestra lista de honor es, cómo no, el de Solid Snake.

7 Tekken 5
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1



La lucha más realista y jugable de la historia tiene un nombre propio, y acaba de llegar a su quinta parte.

8 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 6

La aparición de Samus Aran entre los juegos mejor valorados es ya un clásico en la lista de la redacción.

9 Splinter Cell; Chaos Theory
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 3



Aunque su mayor cualidad es el sigilo, todo el mundo sabe que Sam siempre anda por aquí cerca...

10 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1



Nos tememos que este sorprendente título nos va a tener enganchados a la consola por mucho tiempo...

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Gran Turismo 4	PS2
4	Tekken 5	PS2
5	Devil May Cry 3	PS2
6	Forza Motorsport	XBOX
7	FIFA 2005	PS2
8	Prince of Persia 2	PS2
9	MG Twin Snakes	GC
10	Splinter Cell C.T.	XBOX

Javier Abad

1	Gran Turismo 4	PS2
2	MGS3 Snake Eater	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty	XBOX
5	GTA San Andreas	PS2
6	Metroid Prime 2	GC
7	Splinter Cell C. T.	XBOX
8	Halo 2	XBOX
9	Pro Ev. Soccer 4	PS2
10	Super Mario 64 DS	NDS

David Martínez

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Resident Evil 4	GC
6	Gran Turismo 4	PS2
7	Splinter Cell C. T.	XBOX
8	Ninja Gaiden	XBOX
9	Doom 3	XBOX
10	God of War	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Metroid Prime 2	GC
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shenmue II	XBOX
5	God of War	PS2
6	MGS3 Snake Eater	PS2
7	Metal Gear Solid 2	PS2
8	Tekken 5	PS2
9	Wario Ware Touched!	NDS
10	MG Twin Snakes	GC

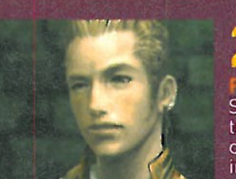
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 The Legend of Zelda
GAMECUBE

Nuestro reportaje del mes pasado sobre este juegazo no ha hecho más que aumentar las ganas de hincarle por fin el diente.



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Square-Enix mantiene a todos los fans de la saga con ganas de ver nuevas informaciones sobre la próxima parte de «Final».



3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Aún sorprende la enorme aceptación que tuvo el primero, y ahora ya hay toda una legión de usuarios esperando a la secuela.



4 Tekken 5
PLAYSTATION 2

La lucha sigue siendo uno de los géneros privilegiados de las consolas, y más con sagas como esta de Namco. Por suerte, ya queda muy poco para que salga.



5 Star Wars Episodio III
PS2, XBOX

Aunque ahora ya está disponible en las tiendas, vuestros votos del último mes demuestran que lo esperabais con ganas.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...



1 MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

El rey de los alerones y demás accesorios es este título de Rockstar, el que más destaca por su calidad técnica, sus posibilidades de "tuneo", y la incorporación del modo de juego online.

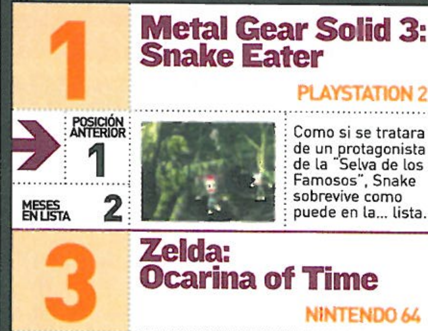


TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

SPLINTER CELL CT

La valoración de Hobby Consolas (nº 163) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@El rey de la infiltración

Juan Carlos Ortiz (e-mail)

Con cada nueva entrega de la saga lo hacen aún mejor. Como bien dijisteis en la review del juego que hicisteis, es un juego perfecto para los que les gusta el realismo, "en vez de perdernos con argumentos demasiado enrevesados y vídeos interminables." ¡¡Es el rey de la infiltración!!

VALORACIÓN: 97

@Los gráficos son excelentes

Ismael Tello (e-mail)

Aunque no es tan increíblemente bueno como «Metal Gear Solid 3», no se puede negar que es muy real y los gráficos son excelentes. De todos modos, creo que podrían hacer algo por que fuera más innovador, porque a veces me parece que se hace algo repetitivo con las otras partes.

VALORACIÓN: 92

@El multijugador, la bomba

Santiago Cortés (e-mail)

No hay un juego igual a la hora de ponerte en tensión cuando esperas agazapado el momento oportuno para hacer tu próximo movimiento sin que nadie se entere. Y con el nuevo multijugador, las sensaciones son la bomba.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

MIDNIGHT CLUB 3

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	1	2	Como si se tratara de un protagonista de la "Selva de los Famosos", Snake sobrevive como puede en la... lista.
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	2	36	Nada menos que tres añitos cumple este mes la décima entrega de esta saga en la lista de vuestros favoritos.
3	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	5	4	Con la cercanía de la vuelta de Link, no nos extrana que estéis todos otra vez jugando con este «Zelda».
4	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	3	6	Poco a poco, el juego de acción más polémico de los últimos años está comenzando a desinflarse.
5	Metroid Prime 2	GAMECUBE	R -	1	Samus es uno de los personajes más populares entre los usuarios del cubo de 128 bits de Nintendo.
6	Resident Evil 4	GAMECUBE	6	2	A la nueva estrella del terror de Capcom le está costando un poco más de lo pensado subir en la lista...
7	Metal Gear Solid: Twin Snakes	GAMECUBE	R -	1	La moda de los remakes alcanzó uno de sus puntos culminantes con esta reedición del juego de Snake.
8	Metal Gear Solid 2	PLAYSTATION 2	R -	1	Pese a la llegada a nuestro país de su nuevo "hermanito", Raiden mantiene su posición con su segunda entrega.
9	Pro Evolution Soccer 4	PS2, XBOX	10	4	Se acerca pronto el verano, y con él, el parón futbolero, pero las consolas siguen disfrutando con el deporte rey.
10	Gran Turismo 4	PLAYSTATION 2	! -	1	No podría faltar en esta lista uno de los representantes más importantes (si no el que más) del mundo del motor.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Doom 3		Splinter Cell Chaos Theory	
HC	La perfecta combinación entre el gatillo fácil y el terror gore.	95	Es el juego de infiltración más realista que se puede encontrar.	95
GamePro	No innova, pero sus gráficos, sonido e historia son geniales.	90	El nuevo espionaje cooperativo revoluciona el modo multijugador.	90
IGN.com	Uno de los mejores usos de la capacidad de sonido de Xbox.	93	Es asombrosa la cantidad de elementos que se han exprimido.	96
GameZone	Si este juego no te acelera el corazón, es que eres un zombi.	94	Magníficos gráficos e historia, y un modo multijugador fantástico.	97

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

DE COCHES PARA LOCOS DEL TUNING



PS2, XBOX



PS2, XBOX, GC

2 NEED FOR S. UNDERGR. 2

El juego que marcó la moda del tuning dio mucha guerra antes de que le superaran.



PS2, XBOX

3 JUICED

Al igual que sus coches, este título ha experimentado un explosivo lavado de cara.



PS2, XBOX, GC

4 STREET RAC. SYNDICATE

Un juego de tuning en el que, para compensar carencias, se buscan otros "alicientes".



PS2

5 RPM TUNING

No es que fuera un gran juego, pero sí fue el primero que se atrevió con el tema.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War (NUEVO)	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 TimeSplitters 3	91
5 Rainbow Six 3	90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 DUB	93
4 Formula 1 05 (NUEVO)	93
5 Juiced (NUEVO)	92

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5 (NUEVO)	95
2 Soul Calibur II	94
3 Tekken 4	92
4 Mortal Kombat Dec..	91
5 Virtua Fighter 4 Evo..	91

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



FORMULA ONE 05

Tranquilos, porque no os va a hacer falta esperar hasta que llegue el final de la temporada para ver si Fernando Alonso será capaz de ganar el Mundial de Fórmula 1. Con este simulador oficial, que cuenta con todas las licencias posibles, vais a poder emular al piloto asturiano en su lucha contra Scumacher, Trulli, Raikkonen, y demás parilla de pilotos que compiten contra él. ¡Y lo mejor de todo es que os vais a sentir igual que en las famosas retransmisiones de TV! "Esto es Fórmula 1 en estado puro..."

Para los más peleones



TEKKEN 5

La saga de lucha más popular en 3D siempre fue esta, pero ahora, con su quinta parte, el juego ha alcanzado una calidad técnica y jugabilidad asombrosas, a lo que se añaden incorporaciones como tres personajes nuevos (Asuka, Feng Wei y Raven) y ocho modos de juego. ¡Es la pelea definitiva!

Para los que buscan acción



GOD OF WAR

Cuando un juego de acción te sorprende como ha hecho este título a nosotros, no puedes más que recomendárselo a todo el mundo. Y es que tanto por su enorme calidad técnica como por la variedad de situaciones a las que nos enfrenta, «God of War» es una joya del género.

GAMECUBE



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



MARIO PARTY 6

Se acercan las vacaciones, y con ellas la posibilidad de pasar más tiempo con los amigos. ¿Y qué mejor plan que echarse unas partidas al juego de tablero más divertido de GameCube? Con sus nuevos tableros, los personajes de Nintendo, y sus más de 75 minijuegos (con un micrófono incluido), os lo pasaréis bomba.

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio





LLÉVATE UNO DE ESTOS PACKS

N·GAGE QD

POR SÓLO 99.95 €*



N·GAGE QD
+ FIFA 2005

~~159~~.95 €

SÓLO 99.95 €



N·GAGE QD
+ SPIDERMAN 2

~~159~~.95 €

SÓLO 99.95 €



N·GAGE QD
+ THE SIMS:
BUSTIN´ OUT

~~159~~.95 €

SÓLO 99.95 €

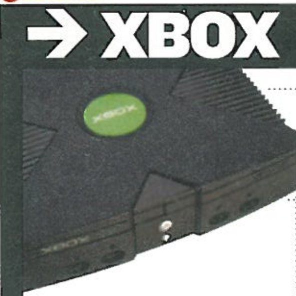
* SI NOS TRAES TU GAME BOY ADVANCE™ SP



PROMOCIÓN LIMITADA A 375 UNIDADES. OFERTA VÁLIDA DEL 01 AL 30 DE JUNIO DEL 2005 (AMBOS INCLUSIVE). VÁLIDA SÓLO SI LA GBA SP QUE NOS TRAES TIENE SU ADAPTADOR DE CORRIENTE Y ESTÁ EN PERFECTO ESTADO DE FUNCIONAMIENTO. NO SE EMITIRÁN VALES O DINERO EN EFECTIVO POR EL VALOR DINERARIO DE LA CONSOLA QUE SE ENTREGUE. SÓLO SE PERMITE LA COMPRA DE UNA CONSOLA POR PERSONA. OFERTA NO APLICABLE A OTROS PACKS DE NOKIA NGAGE. NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O PROMOCIONES. OFERTA SÓLO DISPONIBLE EN TIENDAS QUE DISPONGAN DEL SERVICIO DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS. PARA MÁS INFORMACIÓN CONSULTA A NUESTRO PERSONAL DE TIENDA O LLAMA AL 902 17 18 19.

NUEVO

XBOX



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Dead or Alive 3	82

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Splinter Cell 3 C.T.	95
3 Splinter Cell 2 P.T.	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden	94
6 Prince of Persia 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Blinx 2	85
2 Rayman 3	85
3 Pitfall	84

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	! 94
2 Colin McRae 2005	94
3 Juiced	! 92

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 2005
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

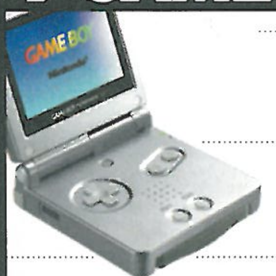
El juego del mes



FORZA MOTORSPORT

Con la llegada de este juego (que, pese a su título, nada tiene que ver con el estreno de "Star Wars"), los usuarios de Xbox ya disfrutan de la simulación de carreras más realista. Destacan su estupendo control y las grandes posibilidades jugables.

GAME BOY ADVANCE



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai	92
6 Golden Sun 2	91

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes



STAR WARS EPISODIO III

La pequeña portátil de Nintendo sigue haciendo demostraciones de su "Fuerza", en esta ocasión con el estreno del último capítulo de la saga galáctica más famosa. En este juego de acción, podréis encarnar a Anakin y a Obi-Wan en sus respectivos papeles.

N-GAGE

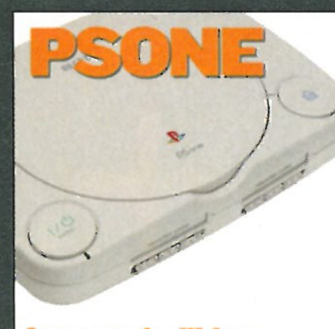


Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- SSX
- VIRTUA TENNIS

THE ROOTS
El mundo del rol se amplía con este título, que permite jugar incluso partidas en multijugador.

PSONE



Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOL. SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

TEKKEN 3
Si no tenéis la posibilidad de jugar a la última entrega en PS2, ¡al menos echad aquí unas peleas!



PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.
SAVE THE PLANET
DAILY
Compra-Venta
PRICE
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
WWW.DAILY-PRICE.ES
TEL. 902 157 418
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS



MEJORA TU CONSOLA

El lado jugón de la fuerza

Nombre: Star Wars Episode III Control Pad
Compañía: Nobilis **Consola:** PS2 y Xbox
Precio: 16,99 € (2.827 ptas.)

Como no podía ser de otra forma, aquí tenéis los mandos del recién estrenado Episodio III de Star Wars. En PS2 tenéis un mando con cable por 16, 99 € y uno Wireless por 39,99 €. Podéis encontrar mandos para Xbox a un precio de 24, 99 €, también con versión inalámbrica. Son robustos y tienen un diseño "friki" pero elegante. Además, algunas partes de ellos brillan en la oscuridad.

Valoración: ★★★☆



Segunda ronda de clásicos

Nombre: Arcade Legends «Mega Drive 2» y «Street Fighter II»
Compañía: Radica
Consola: Son autónomos
Precio: 34,99 € y 39,99 € cada uno

Aparecen más "miniconsolas" que incluyen juegos en memoria y se conectan directamente a la TV. «Mega Drive 2» incluye 6 juegos, entre ellos clasicazos como «Sonic 2». Por otro lado, «Street Fighter II» incluye el gran clásico de la lucha, además de «Ghouls and Ghosts». La diferencia es que permite participar a dos jugadores simultáneamente.

Valoración: ★★★★



Dos veces más diversión

Nombre: Double Power Pack **Compañía:** Dragon
Consola: Nintendo DS
Precio: 14 € (2.329 ptas.)

Si eres uno de esos "máquinas" que no paran hasta terminar un juego, estás de enhorabuena. Con este adaptador puedes tener hasta 12 horas de juego, en lugar de las 6 que da una batería normal. Tiene una instalación fácil (viene con el destornillador necesario para el montaje) y está a buen precio.

Valoración: ★★☆☆

Haz vibrar tus oídos

Nombre: SHG8050 y SHG8010
Compañía: Philips **Consolas:** Todas
Precio: 69,99 € y 49,99 € respectivamente

Estos auriculares vibran cuando hay sonidos fuertes. Sirven tanto para portátil como para consola de sobremesa. Hay dos versiones, una normal y otra con el vibrador adaptable al cuello. La vibración no es muy potente, pero suenan bien.

Valoración: ★☆☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



Polifónicas y Sonidos reales
TOP 20
85103 Baila morena
85161 Perdoname
85150 La gata (palante)
84202 Telefono antiguo
85249 Hasta cuando
82935 Noches de bohemia
84826 Dale don dale
84997 Valio la pena
80239 Final Countdown
84760 Obsesion
85119 Buscate un hombre que...
80093 Equador
82652 Fiesta Pagana
85158 Volverte a ver
84428 Asturias
85048 Enjoy the silence 2004
85172 Sound of San Francisco
80726 No woman no cry
82984 Paquito El Chocolatero
85069 Antes muerta que sencilla
806 52 62 34
SONO
CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL
5888
Ej: Envía SONO 85103 al 5888 para escuchar "Baila morena" en tu móvil.
NACIONALES
85662 A toda mecha
85670 Eres un enfermo
85629 Gasolina
84642 Angel malherido
84920 Pastillas de freno
84791 La rueca
84993 Precisamente ahora
82364 Chiquilla
82247 Cannabis
84904 Hablando en plata
82886 Ni más, ni menos
85252 Nunca volvera
85145 Pobre diabla
85260 Brujeria
84919 Una foto en blanco y negro
CINE/TV
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
84724 El bueno, el malo, feo
80143 La Pantera rosa
83883 Fraggle Rock
84064 Star Wars
84759 Gladiator
80017 Mision Imposible
84440 El señor de los anillos
80096 Pulp Fiction
80044 Rocky
80108 Benny Hill
85083 Aqui no hay quien viva
80025 Los Simpsons
84207 El Padrino
HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84446 Cara al sol
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
84094 H. Republicano
82124 Atletico Madrid
85220 H. de la legión
84494 La internacional
84362 Champions League
82190 Betis
84489 Els segadors
TECHNO-DANCE
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85037 Flashdance
84203 Dos gardenias
84680 Dragostea din tei
83814 Satisfaction
84973 Call on me
85137 Galvanize
84605 Shin chan dance
POP/ROCK
80111 Sweet Child of Mine
84943 Accidentally in love
84068 Du hast
85156 Get right
84976 American idiot
80277 Nothing else matters
83655 Thunderstruck
83885 Numb
80298 Master of Puppets
SONIDOS REALES
EXORCISTA "Coge el teléfono... ¡Cabrón"
ORGASMO Esto lo está pasando muy bien...
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
SUPLICO "Por favor, que alguien me coja..."
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
RISA Carcajada... Para mearse de risa
MOTOR Arranque de una harley davidson
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
FRANCO "Españoles... Franco ha muerto..."
NODO Igual que en los cine de antes
IMITACIONES DE FAMOSOS
PORTERO ...Un poquito de por favor...
RISITA ¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?
LMOYA ...A ras, a ras!!!
BORIS Histérico como siempre
CRUZYRAYA Ir para nada es tontería
UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE
¡LO MEJOR!
ENVÍA SONO LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) AL 5888
EJ: Envía SONO LETRAPACO al 5888 para que suene...
PACO, te llaman PACO
Es el teléfono, fono, fono...
PACO, ¿quién será?, PACO,
Có-ge-lo, gelo, gelo...
Ej: Envía SONO BORIS al 5888 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen
OléMovil .com
DIAMOND ARIA GIOVANNI 1287
INVADERS 1263
BLOCKS 1272
1836
1833
ENVÍA JUEGO Código JUEGO AL 5888
Ej: Envía JUEGO 1410 al 5888 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS
SOLITAIRE 1563
TRAGACOCOS 1410
1651
42742 42753 42750 42652 42641 42647 42336 42746 41038 36215 41080
41268 42749 42611 42428 41272 42743 41489 42740 42747 37715 41751
41081 36329 41925 40053 42748 42331 39079 42011
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 39082 al 5888 y tendrás al DIABLO en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
41604 42646 41044 37810 42655 42643 41490 42656
42012 41607 41922 38878 41088 42209 42782
ESPECIAL F1
42206 39940 42642 38879 39927 41071 41610 42651
39922 42791 37489 36927 39082 41923 36170 42660
Animaciones BABY
DISCO MORTAL KARATEKA
HIPHOP BOXEO BORRACHO
CHACHACHA GIMNASIA VOLTERETA
ENVÍA FOTO CÓDIGO ANIMACIÓN AL 5888
Envía FOTO HIPHOP al 5888 y veras como baila

PLAYSTATION 2

Area 51

DIFICULTAD ALTA
Completa el modo Campaña estando en dificultad normal.



ICONOS GRISES PARA EL MULTIJUGADOR
Pásate el modo Campaña en dificultad alta para desbloquear cuatro iconos para multijugador de color gris alien.

CINTAS NORMALES
Encuentra y escanea los cinco items de banco de datos de un nivel para obtener el tem secreto de ese nivel. El secreto final del juego se desvelará cuando hayas conseguido todos los secretos antriores.

Devil May Cry 3

TODOS LOS MODOS, LOS TRAJES Y LA GALERÍA
Estando en el menú de inicio, mantén presionados los cuatro gatillos laterales y gira el stick analógico izquierdo hasta que oigas a una voz decir eso de "Devil May Cry".

EXTRAS
Al cumplir los siguientes requisitos, se liberan un montón de extras:
MODO DIFÍCIL
- Pásate el modo Normal.
MODO DANTE MUST DIE!
- Pásate el modo Difícil.
CIELO O INFIERNO
- Pásate el modo Dante Must Die!.
ESTILO DOPPLEGANGER
- Derrota al enemigo Sombra al final de la misión 17.
ESTILO QUICKSILVER
- Derrota a Grayeon al final de la misión 12.
GALERÍA
- Pásate el modo Fácil o el Normal.
GALERÍA MEJORADA
- Pásate el modo Difícil.

TRAJES Y PERSONAJES
Cumple las tareas que ahora te indicamos y, una vez hecho, pulsa L1 o R1 en el menú principal para escoger un traje o personaje distinto.
DANTE SIN GABARDINA
- Pásate el modo Fácil o Normal.
DANTE DE "DMC1" SIN GABARDINA
- Pásate el modo Difícil.



DANTE DE "DMC1"
- Pásate el modo Normal.
CABALLERO OSCURO LEGENDARIO
- Pásate el modo Difícil.
SUPER DANTE (DEMONIO INFINITO)
- Pasate el modo Dante Must Die!.

DIFICULTAD FÁCIL
Muere tres veces en la dificultad Normal y se desbloqueará este modo, que es mucho más asequible.

ARMAS DEMONIACAS
Para conseguirlas, haz lo siguiente:
AGNI Y RUDRA
- Derrota a Agni y Rudra al final de la misión 5.
BEOWULF
- Derrota al Beowulf al final de la misión 11 y coge el arma al comienzo de la misión catorce.
CERBERUS
- Derrota a Cerberus al final de la misión 3.
FILO DE FUERZA
- Desbloquea a Dante de "Devil May Cry 1", Dante sin gabardina de "Devil May Cry 1" y LDK.
NEVAN
- Derrota a Nevan al final de la misión 9.

ARMAS DE FUEGO
Cumple estas tareas para conseguir más armas:
ARTEMISA
- Inserta el último item en la estatua de la Diosa Muda, en la misión 6.
ESCOPETA
- Búscala en el muro del bar frontal en la misión 3.
KALINA ANN
- Te la da Lady después de derrotarla en la misión 16.
SPIRAL
- En la plataforma del lago subterráneo, en la misión 9.

DISEÑOS DEL JUEGO
Cumple las siguientes tareas para liberar unas ilustraciones muy molonas:
PRIMERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Fácil.



SEGUNDA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Normal.
TERCERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Difícil.
CUARTA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en el nivel de dificultad Dante Must Die!.
QUINTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Normal.
SEXTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Difícil.
SÉPTIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del modo Dante Must Die!.
OCTAVA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Normal.
NOVENA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Difícil.
DÉCIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del modo Dante Must Die!.

Full Spectrum Warrior

PASSWORDS ESPECIALES
Dentro del menú de Contenido Extra, accede al apartado de trucos y escribe cualquiera de estas contraseñas.
MERCENARIES
- Munición ilimitada.



HA2P1PY9TUR5TLE
- Versión del ejército de EE. UU.
SWEDISHARMY
- Modo Auténtico.

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex

BONUS POR COMPLETAR
Cumple las siguientes tareas para sacar un montón de extras cibernéticos:
3 TRAJES DE BONUS PARA TACHIKIMA
- Pásate el juego en Normal.



CUATRO TRAJES, GRANADAS ILIMITADAS Y MUNICIÓN ILIMITADA PARA ALS ARMAS NORMALES
- Pásate el juego en fácil en el modo para un jugador.
MUNICIÓN ILIMITADA PARA EL LANZAGRANADAS, RIFLE DE FRANCOTIRADOR, LANZACOHETES Y LANZACOHETES AUTOMÁTICO
- Pásate el juego sin continuar.
TACHIKIMA COMO PERSONAJE JUGABLE
- Pásate el modo multijugador en difícil.
DOS NUEVOS PERSONAJES Y EL NIVEL DEL DOMO
- Pásate el modo multijugador en nivel fácil.
TRAJE DE BRAZO Y TANQUES JUGABLES
- Pásate el modo multijugador en nivel de dificultad normal.

Haunting Ground

MODO DIFÍCIL Y SALA SECRETA
Si hasta ahora te aterrorizabas junto a Fiona, prepárate para pasarlo aún peor. Pásate el juego una vez



y desbloquearás el nuevo nivel de dificultad y una sala especial. Los podrás seleccionar desde el menú principal.

MÁS TRAJES
- Si te pasas el juego una vez, liberarás un traje "picante", un perro nuevo y un traje de cowboy.
- Además, si echas una partida en nivel difícil, obtendrás un traje de enemigo nuevo.

TRUCOS A LA CARTA

GTA San Andreas

Salvador Maño (e-mail)
Querría pedirles que me dijeran dónde está el todoterreno de carreras Sandking en este jeugo, porque no lo encuentro en ningún sitio. Muchas gracias de parte de Salvador.
No te preocupes, que nosotros te ayudamos. El Sandking se encuentra escondido en el estado de Las Venturas. Allí, lo que tienes que hacer es buscar el local "The Big Ear" (La Gran Oreja) y podrás encontrar el preciado vehículo.

Project Altered Beast

Pablo Pérez (e-mail)
¿Me podéis decir los trucos de este juego?.
Bueno, en realidad tampoco hay demasiados. Puedes desbloquear el modo "??????", las luchas contra todos los jefes y todas las escenas cinemáticas, pero para eso tienes que acabarte el juego. Para desbloquear a Grizzly, tienes que completar el modo "Elevador Maldito". Para sacar a U.W.H., vence a todos los jefes en Boss Time Attack en el tiempo marcado. Por último, para sacar al tigre, encuentra y ve toda la información enemiga (incluyendo jefes y enemigos especiales).

Lego Star Wars

PASSWORDS EN EL GARITO DE DEX

Ve al bar de Dexter y accede al apartado de contraseñas. Allí,



introduce alguna de las siguientes para activar el truco que corresponda:

987UYR
- Droide de combate.
EN11K5
- Droide de combate (comandante).
LK42U6
- Droide de combate (Geonosis).
KF999A
- Droide de combate (seguridad).
IG72X4
- Blasters grandes.
LA811Y
- Bobba Fett.
L449HD
- Blasters clásicos.
F8B4L6
- Clon.
BHU72T
- Clon (piloto del Episodio III).
N3T6P8
- Clon (pantano del Episodio III).
RS6E25
- Clon (infantería del Episodio III).
ER33JN
- Clon (Episodio III).
14PGMN
- Conde Dooku.
A32CAM
- Darth Sidious.
DH382U
- Droideka.
SF321Y
- General Grievious.
19D7NB
- Nativo de Geonosis.
U63B2A
- Droide Gonk.
ZTY392
- Guardaespaldas de Grievious.
4PR28U
- Invencible.
PL47NH
- Jango Fett.
DP55MV
- Ki-Adi Hundi.
CBR954
- Kit Fisto.
A725X4
- Luminara.
MS952L
- Mace Windu del Episodio III.
LD116B
- Detector.
RP924W
- Bigotes.
92UJ7D
- Padme.
R840JU
- Droide PK.
BEQ82H
- Princesa Leia.
L54YUK
- Soldado rebelde.
PP43JX
- Guardia real.
EUW862
- Shaak Ti.
MS999Q
- Siluetas.
NR37W1
- Blasters tontos.
XZNR21
- Super droide de combate.
PUCEAT
- Tazas de té.
H35TUX
- Jugar con Darth Maul.
A725X4
- Jugar con Luminara Unduli.

LA PUERTA DE LA INTERROGACIÓN

Para desbloquear esta puerta, que está en el menú de selección de Episodio, tienes que conseguir el rango de Verdadero Jedi en los 17 niveles del juego. Sabes si tienes ese estatus por la barra negra / dorada que aparece en la parte superior de tu pantalla durante cualquier nivel.

LA PALABRA MÁGICA

En el nivel secreto "Una Nueva Esperanza", busca a fondo y podrás encontrar una habitación con bloques amarillos, azules,



verdes y rojos. Usa la fuerza para moverlos y colócalos de la siguiente forma:
- Con los bloques amarillos, forma una L, colocando la pieza grande primero y luego las pequeñas en la parte superior.
- Con los bloques azules tienes que formar una E. Coloca primero una pieza larga, luego una corta, luego una mediana, una corta y una larga.
- Con los bloques verdes has de formar una G. Primero, coloca una larga, luego una pieza puente (dos piezas pequeñas conectadas por un puente gris), luego una corta, otra pieza corta y finalmente una pieza larga.
- Con los bloques rojos



has de formar una O. Coloca una pieza larga, tres piezas puente y una pieza larga. Efectivamente, habrás formado la palabra "LEGO", con lo que te empezarán a llover items. Ha merecido la pena esta "bricomanía", ¿no te parece?.

TEKKEN 5

PERSONAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para desbloquear el personaje que quieras:

ANNA WILLIAMS
Pásate el juego en el modo Historia 2 veces.
BAEK
Pásate el juego en el modo Historia 3 veces.
BRUCE IRVIN
Pásate el juego en el modo Historia 4 veces.
EDDY GORDO
En realidad es un traje especial para Christie. Cómpralo por 500.000 monedas.
GANRYU
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 7 veces con un personaje distinto cada vez.
HEIHACHI
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 9 veces con un personaje distinto cada vez.
JIN DEMONIO
Pásate el modo Devil Within o lucha en 200 combates.
KUMA
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 6 veces con un personaje distinto cada vez.
MOKUJIN
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 8 veces con un personaje distinto cada vez.
ROGER JUNIOR
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.
WANG JINREI
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 5 veces con un personaje distinto cada vez.

OTRO ESCENARIO

Haz un total de doscientos combates en el modo Arcade o completa el modo de juego Devil Within para desbloquear el Escenario Final Dos.

Midnight Club 3

TRUCOS VARIADOS

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de estas, el apartado "Trucos". Una vez ahí, escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos.

UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CARRERA
- kubmir
UN DÓLAR MENOS EN EL MODO CARRERA
- rimbuk
OREJAS DE CONEJO
- getheadl
CUERPO CROMO
- haveyouseenthisboy
CABEZA EN LLAMAS
- trythisathome
SIN DAÑOS
- ontheroad
CABEZAS DE CALABAZA
- getheadk
CABEZA DE CALAVERA
- getheadn
CABEZA DE HOMBRE DE NIEVE
- getheadm
MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO
- dfens
MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR
- Rjnr
MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE
- allin
DESBLOQUEAR TODAS LAS CIUDADES
- roadtrip

ELEMENTOS EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:

LAMBORGHINI MURCIELAGO
- Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después de pasarte Detroit).
CHEVY FLEETLINE DE 1949
- Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit.
CORVETE STINGRAY DE 1968
- Vence todas las carreras de Realeza Americana.
CRUISER DE POLICÍA DE ATLANTA
- Pásate todos los torneos de Atlanta.
CADILLAC ESCALADE DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS"
- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta.
CADILLAC SIXTEEN
- Completa el juego al 100%.
CHRYSLER 300C DUB EDITION
- Gana el torneo del Parque Balboa en San Diego.
EL DIABLO RIGID
- Vence a Vanessa 3 veces en el modo Carrera.
VINILOS FLAG
- Encuentra doce elementos ocultos "R*".
CUATRO DOCE
- Completa las 16 Carreras Exóticas.
MOTO HOTMATCH CUEVITO
- Gana las cuatro Carreras de Phil en el modo Carrera.
KAWASAKI NINJA ZX 12R
- Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas.
TRAJE DEL MOTERO KIOSHI
- Vence a Kioshi en Detroit.
MERCEDES CL 55 AMG
- Vence en las Carreras de Lujo.
MERCEDES SL55 AMG
- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit.





TRAJE DE MOTERA NAOMI
- Vence a Naomi en Atlanta.
NISSAN SKYLINE
- Vence en los 13 Torneos de Tuners.
TRAJE DEL MOTERO PHIL
- Vence a Phil en San Diego.
MOTO DE POLICÍA
- Pásate el juego al 100%.
MATRÍCULA R*
- Encuentra 24 elementos ocultos "R*".
INICIADORAS DE CARRERA COMO CORREDORAS
- Encuentra 36 elementos ocultos "R*".
CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO
- Pásate todos los torneos de San Diego.
SKULLY
- Pásate todas las carreras del Club de Motos Chopper de América.
TRAJE DE MOTERO

SPIDER
- Vence a Spider en Detroit.
TRAJE DE MOTERO VITO
- Vence a Vito en San Diego.

Predator: Concrete Jungle



TRAJES DE BONIFICACIÓN
Cumple estas tareas para sacar unos cuantos trajes más:
TRAJE DE CAZADOR DE ALIENS
- Mata a todos los francotiradores en la zona en la que tienes que matar a los lugartenientes (la misión "Una Noche para Recordar").
TRAJE MALA SANGRE
- Destruye el gran ordenador que hay al principio de la misión "La Nueva Carne".
TRAJE DE CAZADOR DE CIUDAD ("DEPREDADOR 2")
- Mata a 50 aliens en la misión "Caza del Bicho".
TRAJE DEL CLAN DEL ARMA OSCURA
- Ignora al primer grupo de enemigos y encuentra al hombre que tienes que matar en el evento Extinción.
TRAJE DE CAZADOR DE LA JUNGLA ("DEPREDADOR")
- Mata al jefe irlandés en la misión "Masacre de una Noche de Varano".
TRAJE DE ARMADURA RITUAL
Destruye a tres series de vehículos que tienen Tecnología Robada en la misión "Bajo el Arma".

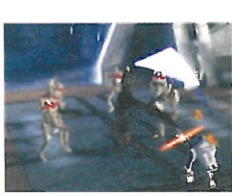
Star Wars: Episodio III

PASSWORDS ESPECIALES
En la pantalla de opciones, escribe estas contraseñas para sacar unas extras chachis pirulis:
NARSHADDAA
- Todas las misiones de bonificación desbloqueadas.
AAYLASECURA
- Todos los diseños artísticos desbloqueados.
TANTIVEIV
- Todas las arenas de duelo desbloqueadas.
ZABRAK
- Todos los duelistas desbloqueados.
JAINA
- Todos los poderes Jedi y los movimientos de la Fuerza.
COMLINK
- Todos los clips de películas desbloqueados.
BELSAVIS
- Regeneración rápida de la Fuerza y la salud.
KORRIBAN
- Misiones del modo Historia desbloqueadas.



SUPERSABERS
- Modo Super Sable.
071779
- Modo Pequeño Droide.
KAIBURR
- Fuerza ilimitada.
XUCPHRA
- Salud ilimitada.

MISIONES DE LA ARENA DE DUELO Y DE BONIFICACIÓN
Completa las siguientes misiones normales y liberarás varias misiones extra:
MISIÓN DE BONUS: "ESTRELLA DE LA MUERTE DEL EPISODIO IV"
- Completa la misión 17: "La Venganza de los Sith".
MISIÓN DE BONUS: "GRIEVIOUS A LA CARRERA"
- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious".
MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "RETO DE LAVA EN MUSTAFAR"
- Completa la misión 14: "Asesinato en Mustafar".
MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "EL TAMAÑO NO IMPORTA"
- Completa la misión 15: "Encuentro en el Templo".
MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "LOS PROTECTORES DEL GENERAL"
- Completa la misión 8: "Llega la Caballería".
BALCÓN DE MUSTAFAR, SALA DE CONTROL DE MUSTAFAR
- Completa la misión 16: "Una Amistad en Llamas".
OFICINA DE PALPATINE, MUELLE DE LA OFICINA DE PALPATINE
- Completa la misión 10: "El Lado Oscuro de la Fuerza".
SALA DE CONTROL DEL TEMPLO, ZONA EXTERIOR DEL TEMPLO
- Completa la misión 12: "La Lección Final".
CÁMARA PRINCIPAL DE LA SALA DEL TRONO, BALCÓN DE LA SALA DEL TRONO
- Completa la misión 4: "Decidiendo el Resultado".
SALA DE CONTROL DE UTAPAU, PLATAFORMA DE ATERRIZAJE DEUTAPAU
- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious".



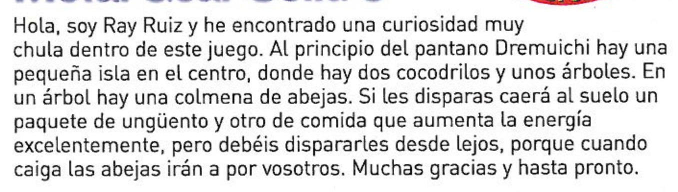
PERSONAJES PARA EL MODO VERSUS
Cumple la misión que corresponda para desbloquear a tu personaje favorito en el modo Versus:
BEN KENOBI
- Completa la misión 17.
CIN DRALLIG
- Completa la misión 12.
CONDE DOOKU
- Completa la misión 4.
DARTH VADER
- Completa la misión 17.
GENERAL GRIEVIOUS
- Completa la misión 9.
MACE WINDU
- Completa la misión 10.
SERRA KETO
- Completa la misión 12.

LA LUCHA CONTRA NATE GUNRAY
Justo antes de completar el juego, tendrás que sobrevivir a este combate. En realidad, no es excesivamente complicado. Lo primero que tienes que hacer es usar el empujón de Fuerza para lanzar los barriles hacia la nave. Ponte en la parte de delante y acaba con los guardias que vienen del suelo. Deberías poder con ellos antes incluso de que se incorporen. Cuando no te queden barriles, utiliza el lanzamiento del sable láser. Para esquivar las bolas de fuego, salta hacia atrás o hacia un lado. Cuando se formen líneas rojas alrededor del morro de la nave, significará que va a lanzar un ataque. Cuando a la nave le quede poca energía, dejará de irse hacia las esquinas y empezará a apuntarte a ti directamente. No hay por qué preocuparse, aún puedes esquivar sus ataques y este estado dura poco tiempo. Una vez hayas acabado con la nave, el juego terminará y podrás disfrutar de la llamativa escena final.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 3



Hola, soy Ray Ruiz y he encontrado una curiosidad muy chula dentro de este juego. Al principio del pantano Dremuichi hay una pequeña isla en el centro, donde hay dos cocodrilos y unos árboles. En un árbol hay una colmena de abejas. Si les disparas caerá al suelo un paquete de ungüento y otro de comida que aumenta la energía excelentemente, pero debéis dispararles desde lejos, porque cuando caiga las abejas irán a por vosotros. Muchas gracias y hasta pronto.

Ray Ruiz (Sabadell)

Street Racing Syndicate

CONSEGUIR ITEMS
En el menú principal, presiona arriba, abajo, izquierda, derecha. De este modo accederás a la pantalla de introducción de trucos. Ahora, escribe alguna de las siguientes contraseñas para desbloquear el elemento correspondiente:



SICKJZA
Supra RZ de 1996
IGOTGST
Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999
MYTCGTS
Toyota Celica GT-S de 2004 Action Package
FIXITUP
Reparación gratuita del coche
RENESIS
Mazda RX-8
GORETRO
Vinilo de Pac Man
GOTPOPO
Coche de policía
SICKGDB
Subaru Impreza Sti

MÁS COCHES
Juega en el modo Arcade y elige Hombre de Acero. Acaba en primer lugar en todas las carreras para desbloquear lo siguiente:
MAZDA RX-8 MAZDASPEED
Gana en el modo Reto Hombre de Acero de Miami.
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VII GSR
Gana en la Misión de Checkpoint de Los Ángeles.
TOYOTA SPRINTER TRUENO
Gana en el modo Reto Hombre de Acero de Filadelfia. Eso es todo.



GOD OF WAR

EXTRAS
Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:
SI TE PASAS EL JUEGO UNA VEZ
- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo Dios, "Posiblidades Heróicas", "Visiones de la AntiguaGrecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.
SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO DIOS
- Desbloqueas un mensaje secreto.
SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO ESPARTANO
- Consigues desbloquear "Un Secreto Revelado" y "El Destino del Titán".
SI TE PASAS EL RETO DE LOS DIOSES
- Desbloqueas algunos trajes alternativos para Kratos de lo más molones.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



- **Lo mejor del E3:** Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.
- **Póster de Splinter Cell y FF XII.** Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



- **GTA San Andreas:** Reportaje en exclusiva mundial y póster doble.
- **Reportaje Juegos de Coches.** Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



- **Reportaje El Señor de Los Anillos:** Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga.
- **Poster de Spider-Man 2 y Catwoman.** Reportaje de Tekken 5.



- **Fiebre de tuning:** Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced.
- **Póster doble de Juiced y Burnout 3.** Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



- **FIFA 2005:** Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.
- **Guía completa de Silent Hill 4.** Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.



- **Prince of Persia 2:** Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe.
- **Súper-reportaje GTA San Andreas:** Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



- **Gran Turismo 4:** El creador del juego nos adelanta todos los detalles.
- **GTA San Andreas:** Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



- **Resident Evil 4:** Así son las primeras horas de juego real.
- **Reportaje Las nuevas portátiles.** Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.



- **Metal Gear Solid 3:** Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4.
- **Reportaje Juegos de Rol:** FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...



- **Splinter Cell 3:** Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4.
- **Reportaje Nintendo DS:** Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



- **Torrente 3:** Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
- **Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3.** Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.



- **Zelda:** ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube!
- **Póster Zelda y Lara Croft.** Análisis de Midnight Club 3, preestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

XBOX

Forza Motorsport



COCHES OCULTOS EN LOS CAMPEONATOS
Completa estos campeonatos para sacar varios coches muy chulos:
ACURA 42 REALTIME RACING NSX
- Pásate el evento del Club NSX.
AUDI 1 INFINEON R8
- Pásate el Open Europeo R-P1.
CHEVROLET 73 CORVETTE Z06
- Pásate el Open Norteamericano R-GT.
CHEVROLET IMSA CORVETTE C5-R
- Pásate el cara a cara "All-American".
DODGE 22 VIPER COMPETITION COUPE
- Pásate el campeonato de clase R-GT.
FERRARI 12 RISI COMPETIZIONE F333SP
- Pásate el campeonato de clase R-P1.
FERRARI 88 IMSA 550 MARANELLO
- Pásate el campeonato de clase S.
FERRARI DINO 246 GT.
- Pásate el campeonato de clase C.
FORD SHELBY MUSTANG GT-500KR
- Pásate el campeonato de clase D.
NISSAN 32 R390 GT1
- Pásate el abierto de Asia R-GTS.
PAGANI 17 IMSA ZONDA GR
- Pásate el campeonato de clase A.
PORSCHE 23 IMSA 911 GT3-RS
- Pásate el campeonato de clase B.
SHELBY COBRA 427 SC
- Pásate el evento de coches deportivos clásicos.
TOYOTA 27 GT-ONE TS020
- Pásate el campeonato de clase R-GTS.

COCHES OCULTOS EN EL MODO PROFESIONAL
Vence en las siguientes competiciones y tendrás aún más coches:
AUDI 4 JOHANSSON R8
- Pásate el campeonato de la clase R-P1.
DODGE 23 VIPER COMPETITION COUPE
- Pásate el abierto "Extreme Power".
FERRARI 250 GTO
- Pásate el evento de coches deportivos clásicos.
FERRARI 360 CHALLENGE STRADALE
- Pásate la copa Ferrari 360 Modena.
FERRARI F355 CHALLENGE
- Pásate el campeonato de clase A.
FERRARI F40
- Pásate el campeonato de clase S.
FERRARI F50
- Pásate el evento de supercoches Ferrari.
FORD 10 TIGER RACING MUSTANG
- Pásate el campeonato de clase R-GT.
LOTUS ESPRIT V8
- Pásate la copa Lotus Exige.
MAZDA MX-5 MAZDASPEED
- Pásate la copa del club deportivo MX-5 Miata.
MERCEDES 3 CLK - DTM
- Pásate el campeonato de clase R-GTS.
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VI TME



- Pásate el campeonato de clase C.
PORSCHE 911 CARRERA RS
- Pásate el campeonato de clase B.
SHELBY SERIES 1
- Pásate la copa Shelby Cobra.
TOYOTA 2000GT
- Pásate el campeonato de clase D.
TVR TUSCAN R
- Pásate el campeonato TVR Tuscan.



COCHES OCULTOS EN EL MODO POINT TO POINT
Pásate los siguientes torneos para liberar el coche que corresponda:
CHEVROLET CORVETTE STINGRAY 247
- Pásate el reto American Muscle.
HONDA VIS RACING INTEGRA TYPE-R
- Pásate el cara a cara "Tuner".
MAZDA AB FLUG RX-7
- Pásate el cara a cara "Superstreet".
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VIII FQ-330
- Pásate el evento RWD Front Engine.
NISSAN SKYLINE GT-R V SPEC II
- Pásate el evento Club Skyline.
PORSCHE 911 GT2
- Pásate el evento 911.
SUBARU IMPREZA WRX STI SPEC-C
- Pásate el cara a cara "Rallisport".
TOYOTA APR PERFORMANCE CELICA GTS
- Pásate el evento "All - Wheel Drive".
TOYOTA BORDER MR2 TURBO T-BAR




- Pásate el evento "Front-Wheel-Drive".
TOYOTA VIS RACING MR2 TURBO T-BAR
- Pásate el evento "Mid-Engine".

COCHES OCULTOS EN EL MODO AMATEUR
Ya sabes, cumple las siguientes tareas:
ACURA INTEGRA TYPE-R
- Pásate el Open de Asia.
ASTON MARTIN V12 VANQUISH
- Pásate el reto de Pesos Pesados.
CHEVROLET LINGENFELTER 427 CORVETTE
- Pásate el evento del club Corvette.
DODGE HENNESSEY VIPER 800TT
- Pásate el cara a cara "All-American".
FORD MUSTANG BOSS 429
- Pásate el reto "American Muscle".
FORD SALEEN MUSTANG S281
- Pásate el evento del Club Mustang.
LANCIA DELTA INTEGRALE EVO
- Pásate el abierto de Norte América.
LANCIA STRATOS HF STRADALE
- Pásate el evento de medio motor.
MAZDA INGS RX-7
- Pásate el cara a cara "Superstreet".
MAZDA RX-8 MAZDASPEED
- Pásate el reto de motor de rotación.
NISSAN 240 SX SE
- Pásate el evento de tracción total.
NISSAN 240 ZX
- Pásate el reto de coches Z.
PORSCHE 550 SPYDER
- Pásate el reto Roadster.
SUBARU IMPREZA 22B STI
- Pásate el cara a cara Rallisport.
TOYOTA AE86 SPRINTER TRUENO
- Pásate el abierto de Europa.
TOYOTA BORDER MR-2 TURBO T-BAR
- Pásate el cara a cara de tuneros y ya está.

Jade Empire



MINIJUEGO EN EL MENÚ PRINCIPAL
Para desbloquear el minijuego de la libélula en el menú principal, elige atacar durante la historia, en lugar de huir de los enemigos entre los capítulos y completa las misiones de la libélula.
NUEVA PANTALLA DE TÍTULO
Pásate el juego o, como mínimo, llega hasta el punto en el que se activa el autoguardado antes del jefe final. La pantalla de título cambiará. Si borras la partida salvada, la pantalla volverá a su imagen inicial.
EL JUGADOR EXPLOTA
En la Arena Imperial, gana 20 veces en el juego de tirar los dados y el jugador rival explotará.
DIÁLOGOS GRACIOSOS
Después de pasarte el juego, mira la secuencia



de créditos. Cuando haya pasado la mitad de la secuencia, oirás comentarios graciosetes de tus seguidores.
ARMA DE "CRIMSON TEARS"
Para recibir un arma dual al estilo de ese juego, sube en el ránking de la Arena

EL TONTOTRUCO

Area 51



LA GRAN MENTIRA
Seguro que has visto alguna vez las clásicas imágenes en las que Armstrong pisa por primera vez la Luna. Estas imágenes siempre han suscitado polémica, ya que muchos piensan que son falsas. Bien, pues, si vas en el juego al final del Área 51, podrás encontrar el decorado que te mostramos en la imagen: Los astronautas estaban hechos de cartón.
LA RECREATIVA ORIGINAL
Estando dentro de la misión Zona Caliente, al principio del nivel, puedes encontrar escondida en una esquina la máquina recreativa original de "Area 51", con las pistolas láser que traía y todo. Encantará a los "viejetes".
LOS TIBURONES "CHALAOS"
En la misión "Los Grises", ve a la cuarta habitación del nivel, donde encontrarás el monorraíl por el que accediste al escenario. ¿Te acuerdas?. Bien, pues pulsa la consola del ordenador y te dirá que el montacargas está activado. Vuelve al monorraíl y colócate encima de él. Ve hasta el final del mismo y llegarás a una sala extraña que tiene tiburones con ametralladoras pegadas a la cabeza. ¿Que es extraño? Sí, ya nos habíamos dado cuenta...

Imperial hasta la División de Bronce. Cuando Cho venga y te pida que envenenes a Khana Escarlata recházalo. A continuación, encuéntrala y háblale de lo ocurrido. Una vez la derrotes en el ring, te enseñará la Crimson Tears. ¿A que mola?

Midnight Club 3

■ TRUCOS MUY TUNEROS

¿Has mirado la sección de trucos para Playstation 2?. Allí hemos puesto unas cuantas claves que, por supuesto, también funcionan en la versión Xbox. Ni se te ocurra perdértelos, amigo.



Outlaw Golf 2

■ TRUCOS EN MITAD DE UNA PARTIDA

Mientras juegas, mantén presionado el botón L y, sin soltarlo, introduce alguna de estas combinaciones de botones para activar el truco que corresponda en cada caso:

- PECHOS GRANDES
B, ↑, ↑, B, Y, ↑
- MODO CABEZÓN
B, A, B, Y, Back
- LA PELOTA TIENE MUCHO AGARRE
↓, ↓, B, ↓, ↓, X, ↓, ↓, A
- LA PELOTA TIENE MUY POCO AGARRE
↑, ↑, A, ↑, ↑, B, ↑, ↑, X
- LA PELOTA ES MÁS GRANDE
↑, ↑, ↑, Negro (cuando estés apuntando)
- LA PELOTA ES MÁS PEQUEÑA
↓, ↓, ↓, Negro (cuando estés apuntando)



- TIRO PERFECTO
A, B, A, A, B, Blanco, B, A (en modo Exhibición, mientras apuntas)

■ NUEVOS PERSONAJES Y CAMPO

Pásate el evento final del tour de los siguientes personajes para sacar el elemento extra correspondiente:

CLEM
- Desbloqueas el Tour de Harley
DONNA
- Tour de Summer
HARVEST
- Tour de Clem
RECORRIDO DE HIELO
- Tour de Ice Trey
KILLER MILLER
- Tour de Trixie
MISTRESS SUKI
- Tour de Killer Miller
TRIXIE
- Tour de Donna

TRUCOS A LA CARTA

Fable

Francisco Pavón (Sevilla)

Hola, necesito una ayuda con este juego. Bueno, más bien son tres: 1.- Tras conseguir los seis muñecos de trapo se supone que debo ir a hablar con el profesor del colegio de Bowerstone, pero lo hago y no pasa nada. ¿Qué he de hacer?. 2.- ¿Dónde está el tesoro enterrado?. 3.- Cómo puedo abrir la puerta demoníaca que me pide un acto de gran maldad?. Muchas gracias.

1.- Efectivamente, tras conseguir los muñecos tienes que hablar con el profe de Bowerstone. Lo que sucede al hacerlo es, simplemente, que pierdes los seis muñecos anteriores y recibes un muñeco nuevo de Jack of Blades. No necesitas hacer nada más. **2.-** Para encontrar el tesoro, tienes que ir a la misma cala en la que la chica llora por su marido perdido. Allí, pégate al extremo izquierdo del embarcadero y observarás que aparece el icono de una pala (porque has comprado ya una pala, ¿no?). Al cavar ahí encontrarás el tesoro. **3.-** Para la puerta que te pide un acto de gran maldad tienes 2 opciones. La más sencilla es decir a cualquier persona que te siga hasta ella. Una vez estéis en frente de su cara, mata a tu acompañante. Otra opción es tener 10 pollitos en tu inventario y comértelos delante de la puerta, con lo que se dará por satisfecha.

Pariah

■ NIVELES MULTIJUGADOR SECRETOS

El multijugador de este shooter te puede proporcionar aún más buenos momentos. Estando dentro del menú principal, accede al apartado de Configuración, la opción Trucos y presiona **izquierda en la cruceta, gatillo izquierdo, X, L.** Accederás inmediatamente al mapa de Gamestop. Por otro lado, si en lugar de esa combinación presionas **Blanco, Y, X, Negro**, desbloquearás el nivel de multijugador de EB Games. Disfruta.



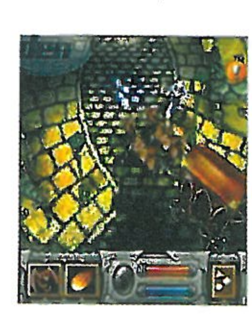
N•GAGE

The Roots: Gates of Chaos

■ ALGUNOS CONSEJOS

Antes de embarcarte en esta gran aventura, toma nota de los consejos que aquí te damos. Verás como te hacen más sencillito el viaje por estos mundos:

- Busca siempre el "checkpoint" que hay en la mitad de cada mazmorra. Si no, tendrás que recorrer toda la zona cada vez que mueras (y los enemigos no se regeneran, con lo que estará vacía).
- Revisa a menudo lo que tienes en tu inventario. Desgraciadamente, se llena bastante pronto, con lo que puedes quedarte sin coger objetos útiles que suelten enemigos. Si tienes elementos que no vas a usar más,



véndelos en la tienda del pueblo.
- Los objetos que no coges se quedan depositados en el escenario, incluso aunque mueras. Tenlo en cuenta, ya que podría ser útil volver a por ellos más adelante.
- Antes de embarcarte "a machete" en la aventura, intenta jugar un poquito con los cinco personajes disponibles. Cada uno tiene su especialidad. Así, el guerrero es potente en la corta distancia, pero es vulnerable en campo abierto, por ejemplo.
- Los jefes finales se pueden vencer a base de aporrear botones, pero te costará más de una vida. Intenta mantenerte un poco alejado y mira sus movimientos. Mientras, acaba con los esbirros de alrededor (no son infinitos, tranquilo). Cuando lo tengas claro, atácale con prudencia.
- Intenta adquirir nuevos movimientos especiales. Hacia la mitad del juego, este se pone bastate cuesta arriba y no tendrás suficiente con tus ataques básicos. ¡Y no olvides subir los puntos de habilidad de tu personaje.
- Cada personaje puede usar pocas armas, a pesar de que puede comprar otras que no puede empuñar. Asegúrate de que el arma que vas a comprar es válida para tu personaje antes de soltar la "guita".
- Si no has jugado nunca, no te saltes el tutorial que aparece al iniciar una nueva partida. Hay un montón de funciones disponibles en el juego (de hecho, todas las teclas numéricas de la consola sirven para algo) y es mejor conocerlas desde el principio. Si te atascas durante tu aventura, accede al menú de pausa y, dentro de él, utiliza el apartado de ayuda, donde podrás encontrar todos los controles disponibles.
- Cada mapa tiene varias rutas diferentes, a pesar de que el final de todas sea el enfrentamiento con el jefe de esa sección. Prueba a recorrer todas las rutas posibles, a pesar de que eso suponga, lógicamente, enfrentarse con más enemigos. De este modo podrás encontrar muchos más tesoros y hacerte más fuerte. No te importe morir en alguna ocasión. A fin de cuentas, tienes vidas infinitas.
- Haz las misiones de cada zona general en orden. La dificultad de una a otra es progresiva, así que te irás adaptando a la mayor complicación de los siguientes niveles.
- Cuando le hayas cogido el truco al juego, intenta cumplir las diferentes misiones que hay disponibles en una esquina de los pueblos. Puedes conseguir unas recompensas que son realmente jugosas.

WWE Aftershock

■ DESBLOQUEAR EL MODO BIG SHOW

Completa el modo Royal Rumble y podrás desbloquear el modo Big Show para que tu bestiajo se lo pase bien.



GAMECUBE

Ninja Turtles: Battle Nexus



PASSWORDS CON PODER TORTUGOSO
En la pantalla de contraseñas, escribe cualquiera de las siguientes para tener trucos de los buenos:
SDSDRLD
- Abyss.
MRMDRMD
- En el modo Reto no se restaura la "stamina".
DSRDMRM
- Salud.
LRSRDRD
- Ataque fatal.
RSRLRSM
- Shuriken infinitos.
LSDRRDR
- Tortuga poderosa.
DSLRDRM
- Nuevo traje Nexus para Donatello.
LMRMDRD
- Nuevo traje Nexus para Leonardo.
MLMRDRM
- Nuevo traje Nexus para Michelangelo.
RMSRMDR
- Nuevo traje Nexus para Raphael.
SLSDRDL
- Pesadilla.
MRLMRMR
- Paraíso de Pizza.
DRSLLSR
- Veneno.
DRMSRLR
- Auto recuperación.
LDRMRLM
- Defensa x2.
SDLSRLL
- Ataque x2.
RDSRMRL
- Super duro.

PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar todos los personajes del juego:
CASEY JONES
- Pásate el Torneo de Pelea Abierta.
KARAI
- Véncela en la Lucha del Pie en menos de 150 segundos.
SLASHUUR
- Pásate el Torneo de Pelea de Nexus.
MAESTRO ASTILLA
- Pásate el cap. 11-7.

JUEGO ORIGINAL DE RECREATIVA
¡Todo un clásico! Para sacarlo, encuentra el artefacto escondido en



el tejado del escenario 9-1. Vuelve a casa y muéstrale el artefacto a Abril. Descubrirás que se trata del juego de recreativa. Ve a la pantalla de título y el juego arcade estará disponible debajo de las opciones.

Splinter Cell: Chaos Theory

TODOS LOS NIVELES

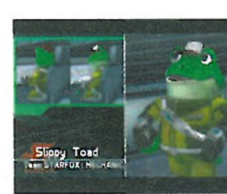


En el menú de selección Un jugador / Cooperativo, mantén presionados los gatillos izquierdo y derecho y, sin soltarlos, pulsa X cinco veces e Y otras cinco veces. Sacarás todos los niveles.

Starfox Assault

FRANCOTIRADOR
Consigue todas las banderas S en todas las misiones para desbloquear el Francotirador Demonio en el modo Versus.

EXTRAS PARA MULTIJUGADOR
Juega el siguiente número de combates multijugador para desbloquear el elemento correspondiente:
- ÍTEMS ESPECIALES ACTIVADOS / DESACTIVADOS
5 combates
- LANZAMISILES
5 combates
- MODO "SÓLO LANZAMISILES"
10 combates
- PEPPY COMO PERSONAJE CONTROLABLE
15 combates
- GATTLING GUN
20 combates
- MODO "CAPTURA LA CORONA"
30 combates
- ESCENARIO: DESIERTO DE TITANIA
40 combates
- MATAR DE UN TIRO
50 combates
- MAPA 4
60 combates



- CÁPSULAS DE FUEGO
75 combates
- "BOOSTER PACKS"
90 combates
- MODO DE PELEA CON "BOOSTER PACKS"
110 combates
- ESCENARIO: BASE MARINA DE ZONESS
130 combates
- WOLFEN
150 combates
- COHETES PREDATOR
170 combates
- BOMBAS DE RACIMO
200 combates
- MODO CON LANZADORA Y "BOOSTER PACK"
230 combates

JUEGO EXTRA
Consigue todas las medallas de plata en el modo Historia para desbloquear el juego «Xevious».

ESCENARIOS
Completa los siguientes niveles una vez para desbloquear el escenario multijugador correspondiente:
CIUDAD APAROID
- Completa "Hogar Aparoid: Rompiendo las Defensas".
CIUDAD CORNERIA
- Completa "Corneria: la Guerra Viene a Casa".
FICHINA
- Completa "Fichina: Hacia la Tormenta".
ESCONDITE DE SARGASSO INTERIOR Y EXTERIOR
- Completa "Zona Espacial Sargasso: Hostilidades".
KATINA
- Completa "Katina: Combate de la Base de la Frontera".
PLANETA SAURIA
- Completa "Sauria: Reunión".
ESTACIÓN ESPACIAL
- Completa "Puerta Orbital: Aproximándose".

ENCIMA DEL ARWING
Presiona el botón Z mientras estés en el aire con tu Arwing y aparecerás como por arte de magia encima de él mientras planea. Puedes seguir utilizando todas tus armas que estabas usando antes, no te preocupes.

BURLARSE
Cuando no estés cerca de un vehículo, presiona Z y tu personaje hará una provocación. Por otro lado, si después de vencer a un enemigo pulsas el botón Z, tu personaje hará una provocación diferente.

Zelda: Four Swords

VENCER A GANON EN MODO I PLAYER
¡Estás ante el jefe final del juego! ¿Quién iba a ser, si no? Para empezar, coloca a tus Links con la formación



ancha. En un principio, Ganon se dedica simplemente a teleportarse de aquí para allá. Intenta pillarle y darle un buen espadazo mientras se mueve. También disparará bolas eléctricas hacia ti, que te transportarán al Mundo Oscuro. Si esto sucede, tienes que matar a todos los enemigos para regresar. Después de recibir unos cuantos espadazos, Ganon empezará a lanzarte su mortal tridente, que dejará una bonita estela de fuego. Cuidado también con ella. Esquiva el tridente y ataca a Ganon antes de que recupere su arma. Sigue con esta mecánica hasta que aparezca una escena. En ella, Zelda intenta acumular una bola de energía para derrotar a Ganon. Con la formación ancha, protege a la princesa Zelda mientras Ganon le lanza bolas verdes. Con un espadazo, haz que las bolas reboten hacia él para inflingirle algún daño. Cuando le hayas dado las suficientes veces, Ganon se caerá. Zelda lanzará la bola, que se dirigirá hacia Ganon. Cuando esta esté entre Ganon y tú, carga una flecha y dispara a la bola. Golpeará a Ganon, que caerá fulminado. Después de eso, tu aventura cuádruple habrá concluido al fin.



TRUCOS A LA CARTA

Starfox Adventures

Jorge Nieto (e-mail)

Buenos días. Me declaro totalmente inútil, puesto que no soy capaz de eliminar al enemigo final de este juego. Casi tres años ya con él y aún no he podido disfrutar de su final porque me mata siempre. ¿Alguna ayuda?.

En la primera fase, sólo has de atacar a sus ojos y al cristal de su frente. Esquiva sus rayos. Cuando se transforme y quiera golpearte con la mano, dispara al cristal que tiene. Te disparará asteroides. Destrúyelos, pues son muy peligrosos. Cuando succione, muévete con los gatillos a izquierda y derecha. Al destruir sus manos, empieza la fase dos. Ataca a su cabeza como antes, pero esquivando esta vez también los misiles. Cuando use las manos, destrúyelas. Después de que intente succionarte, lanzará rayos por las manos. Esquívalos cueste lo que cueste. Al destruir sus manos, te succionará sin remedio, pero Falco viene en tu ayuda. Empieza la fase tres. Te lanzará escombros y luego misiles. La siguiente vez que lance escombros, Falco te tirará una bomba. Cuando te succione, lánzasela. Dispara a su cerebro. Repite esto hasta acabar con él.

GB ADVANCE



Boktai 2

■ CÓDIGOS DE ESTADO

Continúa el juego desde el primer "Boktai" con las siguientes contraseñas desde el menú de inicio:

BERSERKER
0C=c-j21 2p8qg0:Z
5#7lmnCw N#1+3+Mc

DARK BOY
h9bfvCgX =→@Hf3→-
9Sm^0smm nCw86jmJ

GUNMASTER
X5zw6j→h MY^qg/:Z
5#7lmnCw N#lwz=Mc

QUEEN
NzWQndfdK F!K8^w#1
/8j48znC wN#lmJ:1

ROOK
DF74Lj@p =-_7yTsk
4+dlmnCw N#lmJ:Mc

SOLAR BOY
→W+Jdj-c 0^^qgs7G
5#Mv8yCw N#lmJ:Mc

SOLAR BOY (OTRO)
NSf#fj4L 1-^qMs7G
5#Mv8yCw N#lwJ:Mc

TRIGGER OF SOUL
N0#:7j@B -F_q^::Z
5#7lmnCw N#lwM=Mc

TRIGGER OF SOUL (OTRO)
D??:7j@G -F_q^::Z
5#7lmnCw N#lwM=Mc

■ CÓDIGO PARA BATALLA CROSSOVER

En la pantilla de links, introduce la combinación **L, R, L, R, L, L, R, R, R, R, L, L, Select, Start, Select, Start.**

CONSEGUIR EMBLEMAS
Cumple las siguientes tareas para desbloquear los emblemas correspondientes. Con ellos, podrás mejorar tus armas.

EMBLEMA TRÉBOL
- Haz que el martillo sea la habilidad de arma más alta sobre la pistola y los puños, con un nivel sobre cincuenta y habla con Smith.

EMBLAMA DIAMANTE
- Haz que la lanza sea la habilidad de arma más alta sobre la pistola y los puños, con un nivel sobre 50 y habla con Smith.

EMBLEMA CORAZÓN
- Pon los puntos de habilidad de los puños al máximo y habla con Lita.

EMBLEMA JOKER
- Pon los puntos de habilidad del arma de fuego al máximo y habla con Sabata.

EMBLEMA PICA
- Haz que la espada sea la habilidad de arma más alta sobre la pistola y los puños, con un nivel sobre cincuenta y habla con Smith.

TÍTULO DE ADEPTO
- Llega al nivel noventa y nueve.

TÍTULO DE AVENTURERO
- Pásate todas las mazmorras normales y las Mazmorras Inmortales.

TÍTULO DE AGENTE
- Pásate todos los encargos y habla con Lady.

TÍTULO DE COLECCIONISTA
- Consigue todas las armas, todas las armaduras (excepto las versiones Mega) y todas las imágenes y habla con Lady.

TÍTULO DE CAMINADOR DIURNO
- Pásate Jormungandr una vez.

TÍTULO DE CAZADOR OSCURO
- Encuentra y derrota a todos los monstruos y, después de eso, habla con Lady.

TÍTULO DE GRAN MAESTRO Y TARJETA DEL MUNDO
- Haz todo lo anterior y habla con ??? (que es en realidad Solid Snake).



■ ELEMENTOS OCULTOS

Haz lo que ahora te indicamos para sacar unos cuantos elementos ocultos de lo más curiosos:

MINIJUEGO DE GATO PERSIGUIENDO AL RATÓN
- Pásate el juego dos veces.

FONDOS DE ESCRITORIO DEL JUEGO Y ESTADÍSTICAS, ITEM PET



- Pásate el juego una vez.

MEGAMAN BUSTER
- Pásate el reto de Megaman. Podrás encontrar el objeto después, en la caja izquierda.

MODO SOUND TEST
- Completa el Album de Fotos.

■ COMBOS DE ESPADAS

Una vez hayas liberado a Smith, consigue las dos espadas que se necesiten en cada caso y, mediante el uso de la luz, podrás forjar un arma nueva:

ESPADA BASTARDA
- Mezcla una Claymore con una Espada Mágica.

ESPADA DE SANGRE
- Mezcla una Espada Bushido con una Gran Espada.

ESPADA BUSHIDO
- Mezcla una Gran Espada con una Espada Bastarda.

CLAYMORE
- Mezcla una Zweihander con una Flamberge.

FLAMBERGE
- Mezcla una Espada Larga con una Zweihander.

GRAN ESPADA
- Mezcla una Espada Bastarda con una Espada Mágica.

KATANA
- Mezcla una Claymore con una Espada Mágica y consigue un rango R.

ESPADA MÁGICA
- Mezcla una Claymore con una Flamberge.

MURAMASA
- Mezcla una Espada Bushido con una Espada de Sangre y consigue un rango R.

■ DESBLOQUEAR TIENDAS

Cumple todas estas tareas para sacar las tiendas correspondientes:

??? (SOLID SNAKE)
- Rescátalo en la Casa del Tiempo.

TIENDA DE ARMAS DE CHEYENNE / TIENDA DE LINK
- Derrótalo en la Ciudad Oscura.

TIENDA DE POCIÓN / PROTECTOR DE KID
- Encuéntralo en las Ruinas del Desierto.

TIENDA DE FRUTS DE LITA
- Purifica a Duneyrr.

FORJA
- Purifica a Duneyrr y habla con Smith.

Kingdom Hearts

■ SALTAR LAS CONVERSACIONES

Si algún jefe final te ha derrotado y no quieres



volver a tragarte su "parrafada", mantén presionado el botón Start cuando se dé la conversación y pasarás directamente al combate. ¡A luchar!

Star Wars: Episodio III

■ EL MODO MAESTRO

Cumple estas tareas para desbloquear el



modo correspondiente:

MODO MAESTRO PARA ANAKIN
- Pásate el modo Jedi con Anakin

MODO MAESTRO PARA OBI-WAN
- Pásate el modo Jedi con Obi-Wan

Winnie the Pooh

■ PASSWORDS DE NIVEL

Aquí tienes los passwords para pasar tods los niveles del juego, incluídos los passwords de área. De nada, ¿qué tal si nos das un poquito de miel?.

ÁREA DE EEYORE
3412121
ÁREA 1 DE EEYORE
9744991
ÁREA 2 DE EEYORE
9301241
ÁREA 3 DE EEYORE
3220311
ÁREA DE PIGLET
1348422
ÁREA 1 DE PIGLET
5735172
ÁREA 2 DE PIGLET
7045732
ÁREA 3 DE PIGLET
1156612
5399476
ÁREA DE ROO
3011033
ÁREA 1 DE ROO
3412773
ÁREA 2 DE ROO
9999053
ÁREA 3 DE ROO
5505553
ÁREA DE TIGGER
1749510
ÁREA 1 DE TIGGER
7847570
ÁREA 2 DE TIGGER
5560830
ÁREA 3 DE TIGGER
3834540
ÁREA 4 DE TIGGER
9172120
JUEGO COMPLETADO
3013736

■ MÁS POSIBILIDADES DE CONSEGUIR UN MINIJUEGO DE BONIFICACIÓN

Consigue una medalla de oro al final del nivel para duplicar las posibilidades de acertar en la ruleta de bonus que viene después.



YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION

■ MODO RETO

Derrota a Bowser por segunda vez en el modo Historia para desbloquear la modalidad Reto y el reto número 1.

■ MÁS RETOS

- Para conseguir los retos 2, 3 y 4, completa la Galería de huevos en el modo Historia comiéndote todas las cerezas que haya.
- El quinto reto es el definitivo. Para obtenerlo, consigue todas las medallas de oro dentro del modo Historia.



NINTENDO DS

Yoshi Touch and Go

MODOS DE JUEGO EXTRA
Cumple los siguientes requisitos para conseguir todos los modos de juego:
MODO RETO
- Avanza más de tres mil metros en el modo Maratón
MODO CONTRA RELOJ
- Consigue más de 300 puntos en el modo Batir la Puntuación
EXPLOTAR LOS GLOBOS
- Consigue la puntuación más alta en los cuatro modos de juego. Después, pincha en los globos pequeños que están detrás de las opciones del menú principal



LOS COLORES DE YOSHI
Seguro que te has fijado en los diferentes colores que llega a tener Yoshi. En función del color del Yoshi que aparezca en cada momento, éste puede llevar más o menos huevos para lanzar. Si quieres acceder a los distintos colores, cumple estos requisitos:
AZUL CIELO (25 HUEVOS)
- Consigue 60 puntos en el nivel de vuelo
ROSA (30 HUEVOS)
- Consigue 80 puntos en el nivel de vuelo
AZUL (35 HUEVOS)
- Consigue 100 puntos en el nivel de vuelo
AMARILLO (40 HUEVOS)
- Consigue 120 puntos en el nivel de vuelo
ROJO (45 HUEVOS)
- Consigue 140 puntos en el nivel de vuelo
MORADO (50 HUEVOS)
- Consigue 0 puntos en el modo Reto
NEGRO (50 HUEVOS)
- Consigue 160 puntos en el nivel de vuelo
BRONCE (60 HUEVOS)
- Llega a los 10.000 metros en el modo Maratón
AZUL CLARO (HUEVOS INFINITOS)
- Consigue 0 puntos en el modo Contra Reloj

LAS MONEDAS EN LOS ÁRBOLES
Cuando Baby Mario esté cayendo, puedes convertir las hojas grandes de los árboles en monedas amarillas o azules. La verdad es que una buena propinilla nunca viene mal...

STAR WARS: EPISODIO III

MISIONES ESPECIALES
Cumple los siguientes requisitos para desbloquear las misiones 3D del juego:
MISIÓN 1 DE OBI-WAN
- Completa el Centro de Control de Utapau de Obi-Wan en cualquier nivel de dificultad.
MISIÓN 3 DE OBI-WAN
- Completa la Entrada al Templo Jedi de Obi-Wan en cualquier nivel de dificultad.

DIFICULTAD MAESTRO
Para sacar este nuevo nivel de dificultad para Obi-Wan, completa el juego con él en cualquier dificultad. Si quieres hacer lo propio con Anakin, pásate el juego con él.

NAVES EN MULTIJUGADOR
Vence a los personajes controlados por la CPU que correspondan para desbloquear su nave dentro del modo multijugador:
SI VENCES A ANAKIN...
- Obtienes su Starfighter.
SI VENCES A DARTH VADER...
- Obtienes su Tie Fighter.
SI VENCES AL GENERAL GRIEVIOUS...
- Obtienes su Starfighter.
SI VENCES A HAN SOLO...
- Desbloqueas su Halcón Milenario.
SI VENCES A JANGO FETT...
- Desbloqueas el Slave I.
SI VENCES A LUKE...
- Desbloqueas su X-Wing.



PLAYSTATION

Syphon Filter 3

MODO DIFÍCIL
Ilumina la opción de "Nuevo Juego". Entonces, ten pulsados al mismo tiempo ■ + ● +L1+R2 + Select + ↑ + ✖.

SELECCIONAR NIVEL
Ahora que lo acabas de abrir, pásate el juego en el modo difícil y desbloquearás un menú de selección de nivel de lo más útil cuando tienes prisa por matar a los chicos malos...

EXTRAS POR PASARTE EL JUEGO
- Completa el juego para abrir el modo Super Agente. Empieza una partida nueva, pausa la partida y entra en la pantalla de opciones. Activa aquí la opción Super Agente para hacer que todos los tiros maten de un solo impacto.
- Al pasarte el juego también abres la opción Acabar Nivel. Esto te permite pasar automáticamente cualquier misión o mini-juego, que no está mal.

MÁS NIVELES PARA MULTIJUGADOR
Cumple los objetivos que ahora indicamos para tener más escenarios disponibles dentro del modo multijugador.



PUENTE DE COLORADO
- Juega en el complejo Pugari y evita matar a Foreman Jones
JUNGLA
- Salva a dos mujeres en el nivel de la jungla
KABUL
- En este escenario, acaba con los siete francotiradores sin ser visto y sin coger la AU300
ALMACENES PHARCOM
- Completa el escenario del Puerto en un tiempo inferior a dos minutos
CENTRO DE ORDENADORES DE RHOEMER
- Completa el nivel de Transporte de C-5 Galaxy sin matar al copiloto
FORTALEZA DE RHOEMER
- Completa el nivel San George Australia sin ser detectado antes de salvar a todos los aborígenes
LABORATORIOS DE RHOEMER
- Juega el nivel de la Plantación de Costa Rica y encuentra a la esclava que está siendo golpeada por un guardia. Mátalo y ella te pedirá que salves a su amigo. Hazlo y completa el nivel

MINIJUEGO
Usa el Taser Aéreo para acabar con todos los enemigos en la sala 413 durante la primera misión, con lo que abrirás este curioso minijuego.

DERROTAR A MARA AMAROV
Para vencerla en el tren, consigue la AU300 de la caja antes de que vueles la puerta con los explosivos. Luego, escala el tren. Finalmente, camina hacia delante hasta que estés cerca del comienzo del tren. Apunta a través del tren una vez hayas pasado el cristal a prueba de balas y ataca a Aramov con el nuevo rayo-X.

DERROTAR A RHOMER
Se encuentra en el avión y tiene la misma armadura que tenía Chance en "Syphon Filter 2". Usa la escopeta y sigue disparando hasta que vuele de la rampa. Para hacer esto, tienes que ir al área del piloto y usar el interruptor para bajar la rampa. No mates al piloto. Esquiva su arma y vuelve a centrarte en dar cera a Rhomer.



HOTEL FUKISHIMA: ENTRAR SIN LLAVE
Hay una forma de entrar en la habitación 413 sin tener que utilizar la llave. Ve por el ascensor, sube hasta la habitación 413 y presiona triángulo. Gabe abrirá la puerta.

BALLESTA
En la mina de oro de Pugari, en vez de ir directamente por el túnel, ve a la derecha. Habrá una caja en el filo. La ballestá se encuentra dentro. Tras cogerla, puedes continuar la misión.

GAME **PEDIDOS** TEL. 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio







29,95 €

SOUL CALIBUR + DVD REM. CONTROL + CONTROLLER

POR 5€ MÁS, ELIGE UNO DE ESTOS 2 JUEGOS, O LLÉVATE LOS DOS POR 8€ AL ADQUIRIR EL PACK DE 29,95 €







FINAL FANTASY X2 + CONTROL PAD

29,90 €



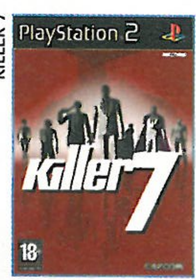




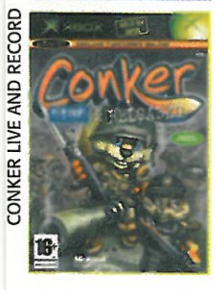
GTA VICE CITY + MIDNIGHT CLUB 2 + MEMORY CARD 16 MB MAX

69,90 €

KILLER 7



CONKER LIVE AND RECORD



MADAGASCAR



STARFOX ASSAULT



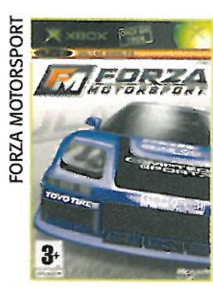
STAR WARS EPISODIO III



BATMAN BEGINS



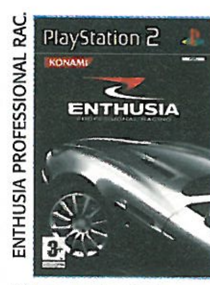
FORZA MOTORSPORT



MIDNIGHT CLUB 3



ENTHUSIA PROFESSIONAL RAC.



AREA 51



SUPERVENTAS POR SÓLO 19,95* €

EXCLUSIVA



RESERVA COLD WINTER VASO GRATIS

Promoción limitada 1000 uds. Lanzamiento 03/06/2005



RESERVA GOD OF WAR LIBRO DE IMÁGENES GRATIS

Promoción limitada 500 uds. Lanzamiento 22/06/2005



RESERVA TEKKEN 5 DEMO GOD OF WAR GRATIS

Promoción limitada 3000 uds. Lanzamiento 29/06/2005



RESERVA GTA: SAN ANDREAS FICHAS DE CASINO GRATIS

Promoción limitada 2500 uds. Lanzamiento 10/06/2005



AHORRA 43€ **NEED FOR SPEED UNDERGROUND II + MEMORY CARD 32 MB MAX** 69,95 €

Promoción limitada 1500 uds.



XBOX + DOOM 3 169,95 €

Promoción limitada 1000 uds.



PSTWO SILVER + MOTO GP 4 189,95 €

Promoción limitada 1000 uds. Lanzamiento 01/06/2005



RESERVA MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT BRÚJULA GRATIS

Promoción limitada 2000 uds. Lanzamiento 23/06/2005



NGAGE QD + TARJETA MMC INCLUYE: PELÍCULA UNDERWORLD, JUEGOS SNAKES Y TECHWARS **+ SONIC N + RAYMAN 3** GRATIS 189,95 €

Promoción limitada 1000 uds.



BATEN KAITOS BANDA SONORA GRATIS

Sólo compatible con PC-CD ROM

Promoción limitada 1200 uds.



7 SINS MASAJEADOR EXCLUSIVO GRATIS

Promoción limitada 2000 uds.

SPIKEOUT BATTLESTREET VENTA EXCLUSIVA 49,95 €

Promoción limitada 500 uds.



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de junio.
Impuestos incluidos

* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la **Lista de Títulos Seleccionados**. Consulta esta **Lista** en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la **Lista** de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la **Lista**, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

GAME



Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS





Próximas Aperturas































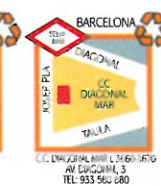


























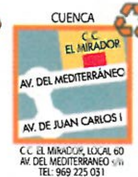




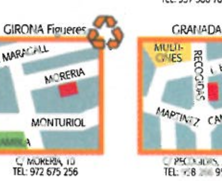






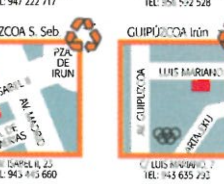




















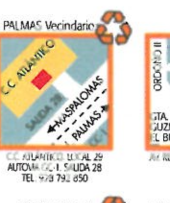


























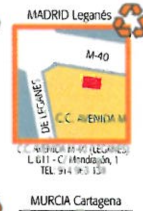




























































¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@centromail.es**
Por Internet: **www.centromail.es**

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

GAME

AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...

PlayStation 2


ATHENS 2004 — NUEVO PRECIO 19,95 €


FORMULA ONE 04 — NUEVO PRECIO 19,95 €


LEGACY OF KAIN: DEFIANCE — 19,95 €


METAL GEAR SOLID 2 — 19,95 €


RET. TO C. WOLFENSTEIN — 19,95 €


SINGSTAR — NUEVO PRECIO 19,95 €


PACK BÁSICO — 19,95 €


CONTROL REMOTO — 9,95 €


SYPHON FILTER: THE ... — NUEVO PRECIO 19,95 €


THE GETAWAY — 19,95 €

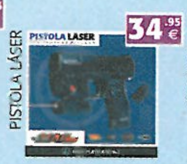

WRC4 — NUEVO PRECIO 19,95 €


STAR OCEAN: TILL THE ... — 22,90 €


THE SUFFERING — 22,90 €


FLATOUT — 29,95 €


ADAPTADOR MULTITAP — 14,95 €


PISTOLA LÁSER — 34,95 €


CONTROL PAD — 9,95 €

XBOX


MISSION: IMPOSSIBLE — 7,95 €


NBA INSIDE DRIVE 2003 — 7,95 €


TERMINATOR 3: RISE OF ... — 7,95 €

SPLINTER CELL: PAND. T. — 9,95 €

RAINBOW SIX 3 — 9,95 €

SPY HUNTER 2 — NUEVO PRECIO 14,95 €

C. PAD INALÁMBRICO — 39,95 €

ADAPTADOR RF — 9,95 €

CONTROL PAD — 19,95 €

NINTENDO GAMECUBE


BLOODRAYNE — 9,95 €


BOMBERMAN GENER. — 9,95 €


BUTT UGLY MARTIANS: ZOD — 9,95 €

SPYRO: ENTER THE DRAG. — 9,95 €

THE SCORPION KING — 9,95 €

TONY H. PRO SKATER 4 — NUEVO PRECIO 19,95 €

ADAPTADOR RF — 9,95 €

T. MEMORIA 4 MB — 8,90 €

PACK BÁSICO — 15,95 €

GAME BOY ADVANCE


DOOM II — 24,95 €


X-MEN 2: LA VENGANZA — 24,95 €


MUNCH'S ODDYSEE — NUEVO PRECIO 29,95 €



















R-TYPE III — NUEVO PRECIO 29,95 €

SHREK 2 — NUEVO PRECIO 29,95 €

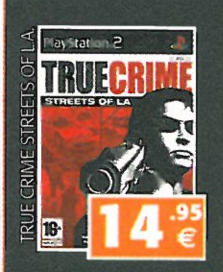
SPIDER-MAN 2 — NUEVO PRECIO 29,95 €

PACK BÁSICO — 12,95 €

5 CAJAS CARTUCHOS — 3,90 €

... Y TENEMOS MUCHAS MAS.

SEMINUEVOS GARANTIZADOS


TRUE CRIME: STREETS OF LA — 14,95 €


CAPCOM FIGHTING JAM EV. — 22,95 €

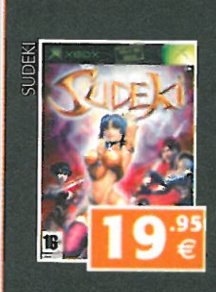

PRO EVOLUTION SOCCER 4 — 22,95 €


ROBOTS — 24,95 €


KILLZONE (Ed. especial) — 29,95 €


METAL GEAR SOLID 3 — 39,95 €


GRAN TURISMO 4 — 44,95 €


SUDEKI — 19,95 €


FABLE — 29,95 €


SPLINTER CELL: CHAOS T. — 39,95 €


STAR WARS: CAB. ANT. REP. II — 39,95 €


FF: CRYSTAL CHRONICLES — 29,95 €


POKEMON COLOSSEUM — 29,95 €


RESIDENT EVIL 4 — 44,95 €

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de junio.
Impuestos incluidos

TELÉFONO ROJO
Yen te responde



Me encanta cuando llega el E3, me trae recuerdos... Por ejemplo el del año pasado, del que os he puesto aquí una foto. Por cierto, para que me encontréis, que sepáis que yo soy el que aparece mirando hacia la parte de la derecha.

Grandes títulos aún por llegar

@ Hola Yen, primero te quería felicitar por la labor que haces, soy un chaval de 11 años con una PlayStation 2, y unas cuantas preguntas para ti. Allá vamos:

¿Sabes si «Resident Evil Outbreak 2» tendrá la posibilidad de jugar dos personas offline?

Por supuesto que sí, y además ahora se podrán elegir los personajes que vayan en cada fase en el grupo (que ahora estará formado por tres personas) de forma totalmente libre.

¿Habrá una continuación del juego «Los Increíbles»?

Pues va a ser que sí... Los chicos de THQ han anunciado que, probablemente a finales de año, tendremos el juego «Los Increíbles 2» en todas las consolas: PlayStation 2, Xbox, GameCube, GBA, PSP y Nintendo DS.

¿Se sabe algo ya del lanzamiento del próximo «FIFA 2006» para PlayStation 2?

A día de hoy, todavía no (aunque hace algunos días que sí que se ha presentado la versión de «FIFA 2006»... ¡para móviles!). Habrá que esperar hasta finales de agosto o principios de septiembre para echarle un ojo.

¿«Kingdom Hearts 2» estará a la altura del primero?

No sólo estoy seguro de eso, sino que creo que seguramente lo superará. ¿Acaso Square-Enix nos ha fallado alguna vez?

¿Cuándo saldrá el «Conflict: Vietnam» en Platinum?

En verano, si no me fallan las cuentas de lanzamientos.

Y por último, ¿qué juego me recomendarías comprar, «Medal of Honor: European Assault» o «Call of Duty» para PlayStation 2?

El nuevo «Medal of Honor» no sale hasta el mes que viene, pero puede convertirse en una de las nuevas referencias del género.

Manuel Huedo (e-mail)



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2: Esta secuela de terror online, que se espera que llegue a España a finales de verano, incluirá mejoras en la jugabilidad, al poder usar a cualquier personaje en cada fase e incorporar nuevas órdenes de grupo.



LOS INCREÍBLES tendrán un segundo juego para finales de año, debido al enorme éxito de la primera entrega, pero no llegará acompañado de una nueva película. Saldrá para todas las consolas.

Estrenos de juegos de película

@ Hola Yen, me llamo Cristina y tengo unas cuantas preguntas que hacerte:

¿Aún sigue en pie la película de «Project Zero»? Si es así, ¿cuándo se estrena en España?

Este es un asunto que no está muy claro ahora mismo. Los derechos los adquirió hace más de dos años Dreamworks (ya sabes, la productora de Steven Spielberg), y el guión está a cargo de John Rogers (el mismo de, por ejemplo, "Catwoman"), pero desde entonces no se sabe nada. Eso sí, la película sigue oficialmente "en fase de producción", así que habrá que esperar un poco más.

¿La pregunta del mes?

¿Qué nuevas licencias de cine llegarán a PlayStation 2?

Hola Yen, hace unos meses leí en esta misma sección que iban a sacar el juego de "The Warriors" y quería saber qué otras películas antiguas se van a convertir próximamente en juegos de PlayStation 2.

Además del juego que indicas, que está siendo desarrollado por los creadores de la serie «GTA», también se encuentran en desarrollo las versiones de "Scarface" (que aquí se conoció como "El precio del poder"), "Tiburón", la película que catapultó a Steven Spielberg a la fama, y "Taxi Driver", un film protagonizado por Robert de Niro. Pero la lista no acaba ahí, ya que Electronic Arts se ha sumergido en la producción de un juego basado en "El Padrino" y en una aventura de James Bond que recupera el argumento y los protagonistas de "Desde Rusia con amor".

Lady Marian (Valladolid)

¿Se sabe algo sobre cuánto valdrá la nueva Xbox? Es que, como sea demasiado cara, ya me veo vendiendo mis Xbox, PSOne, Game Boy Advance y el DVD del salón de mi casa para comprarla.

No creo que sea para tanto... como ya habrás podido ver en nuestro reportaje de este mes.

He oído que van a sacar un juego de "Kill Bill". ¿Es cierto?

Tengo malas noticias. Vivendi y Black Label, que iban a ser los encargados de desarrollarlo, han anunciado que su lanzamiento ha sido finalmente cancelado.

Cristina Santos Lemos (e-mail)

Incondicional de la PSP de Sony

@ Hola, soy un joven navarro de 26 "tacos", que te sigue desde los comienzos de esta maravillosa revista, y no puedo menos que hacerte unas preguntas sobre el nuevo "maquinón" PSP, una portátil que nos sacará de la dictadura "ñoña" a la que nos tenía sometidos cierta compañía... Allá van mis preguntas:

¿Saldrá por fin en septiembre la nueva PSP?

Efectivamente, Sony ha confirmado que el primer día de septiembre estará por fin a la venta en todo el continente europeo.

¿El formato de disco UMD será sólo para este soporte, o también para otras aplicaciones, como sustituir el malogrado MiniDisc, las grabadoras de vídeo, etc.?

En principio, será un soporte exclusivo para utilizar con PSP. Pero nunca se sabe...

¿Sabes si las carcasas de los discos serán intercambiables, o si editarán varios modelos para cada juego de diferentes colores? Es que he visto en Internet una carcasa blanca con el logo de «Gran Turismo».

Pues claro... es que esa es la carátula que tiene el juego. La verdad es que no he oído nada sobre posibles "carcasas" UMD intercambiables. Si acaso, lo que sucederá es que los diseños de las versiones japonesa, americana y europea serán ligeramente diferentes, pero nada más.

«CASI TE CONFIRMARÍA QUE SONY EDITARÁ UNA SERIE "PLATINUM" PARA PSP, PERO AÚN ES PRONTO PARA SABER SEGURO SI SE ANIMARÁN»

¿Qué sabes del juego «Gran Turismo 4 Mobile»? ¿Será tan adictivo como en PlayStation 2, y tendrá tanto realismo?

Aunque quizá los gráficos no sean tan absolutamente brillantes, está claro que van a ser realistas a tope, y la jugabilidad va a ser la misma de siempre. Si además contamos con atractivos añadidos como el permitir juego online mediante conexión wireless, pues ya me contarás...

¿Se venderá un pack de PSP con «GT4 Mobile»?

El pack de lanzamiento en Europa será el básico, con la consola, tarjeta de memoria, batería, auriculares... y la posibilidad de recibir la película "Spider-Man 2" en UMD gratis si os registráis rápidamente en la web de Internet **www.yourpsp.com**. Ahora bien, cuando salga «GT4 Mobile» a la venta, es muy posible que lancen algún pack especial.

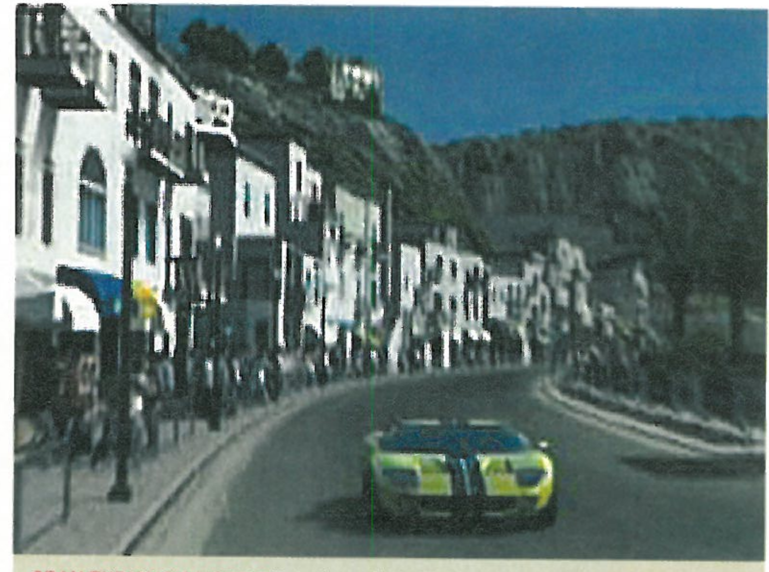
¿«Crash Bandicoot» estará presente en PSP?

Es probable, pero aún no se ha anunciado nada.

Por último, ¿sabes si en un futuro se editará una serie "Platinum" con juegos como «Ridge Racers» y otros similares?

Lo mismo te digo: casi te lo confirmaría que sí, pero aún es un poco pronto para saber seguro si Sony se animará a hacerlo.

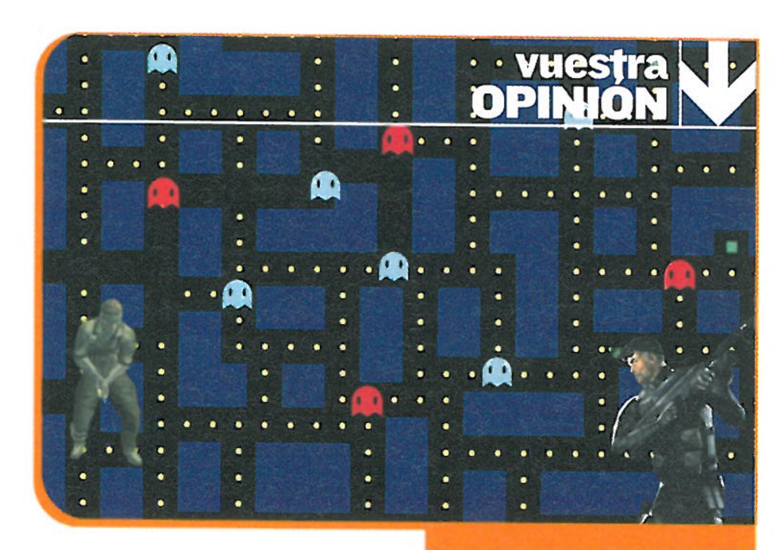
Xavier Eneko (Navarra)



GRAN TURISMO 4 MOBILE Polyphony Digital ha anunciado que esta versión para PSP de «GT4» tendrá algunas novedades jugables -aún no desveladas-, aunque se sabe que su mayor innovación será el nuevo juego online sin cables.

Todo un interrogatorio

@ Hola Yen, soy un seguidor de la revista, tengo una Ga-



Los fallos de la infiltración

Oscar López (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Ya que en las revistas no soléis contar estas cosas, creo que a los usuarios nos toca contar sus defectos. Sí, «MGS 3» y «Splinter Cell 3» son los mejores juegos de infiltración que hay, pero tienen graves fallos de IA. Por ejemplo, en «MGS 3» matas a perros, se acercan los centinelas y no ocurre nada. Disparas un dardo (arma que Kojima insiste en poner sin saber por qué) a un soldado, viene otro, le despierta, y aun teniendo el dardo clavado, no pasa nada. Al menos no es como en «MGS 2», que salías de una habitación tras una alarma, y ni se acordaban de ti... Y ahora en «Splinter Cell 3» cuando se dan las alarmas ya no se bloquea el juego, lo cual está bien, pero aun así...: ¿Por qué 3 ó 4 alarmas? Para ser real, con una sola bastaría para poner en guardia a todos los centinelas. Además, mientras en «MGS 3», tras una alarma, los refuerzos rastrean la zona, en «SC 3» dan la alarma y solo te atacan los 2 ó 3 centinelas que hay en ese momento. ¿Y qué hacen los demás? Nada, se ponen un chaleco antibalas. Eso sin olvidar que «Splinter» me lo acabé en 3 días, y «MGS 3» es algo más largo, pero es engañoso, porque sin vídeos sería otra cosa...

Yen: Vale que no sea realista al 100%, pero quizá pidas mucho. ¡Y no me negarás lo que hemos avanzado desde la época de los fantasmas del «Pac-Man»!



Rozando la perfección

Omar Arenas (e-mail)

En el primer «Pro», todos se quejaban de los fallos del portero al salir a por un balón en los "uno contra uno", y de que tenía unas repeticiones que... mejor apagabas la tele. «Pro 2» redujo los problemas, pero no los solucionó del todo. Aquí se introdujeron como novedad las faltas en los saltos, algo inexplicable puesto que el juego no disponía de tanto movimiento y fluidez como para verlas bien. Llegó el «Pro 3», parecía ser lo mejor, y quitaron las faltas en los saltos, pero metieron esas "manos" inexistentes cuando, por ejemplo, viene un rechace del portero y te pita mano. Es el mismo problema que con las "faltas de salto", aunque el resto de cosas como repetición y fueras de juego mejoraron. Ahora llega «Pro 4», y ni faltas en los saltos ni manos, mejor que el tercero, con más velocidad, y los defensas corren más porque llevar el balón resta velocidad. Pero, ¿qué ocurre cuando vas corriendo con el defensa detrás, y sin hacer nada pitan falta al delantero? No lo entiendo. Creo que es un truco de programación, ya que si hacen un juego ideal, luego no lo podrán superar. Hasta que no lleguemos a la nueva generación, no podremos ver con claridad detalles como los que digo.

Yen: Hombre, yo me quejaría del realismo si hubieran incluido la "catapulta infernal" de Oliver y Benji, pero de eso...

meCube y una PlayStation 2. Me gustaría hacerte unas cuantas preguntas sobre unos juegos para ambas consolas.

Dime qué opinas de estos juegos de GameCube: «Homeland», «Fire Emblem» y «Zatch Bell».

El primero es un juego de rol online de aspecto algo infantil pero desarrollo muy entretenido. El segundo es la versión "grande" del juego de rol estratégico por turnos que acaba de salir para GB Advance, y el tercero es un juego de lucha en 3D basado en una serie de TV japonesa, que además incorpora el aditivo nipón de moda: las cartas. ¡Son bastante "japoneses" los tres!



HOMELAND Este curioso juego de rol del grupo Chunsoft viene en dos discos: en el primero encontramos la versión para un jugador, y en el segundo, una versión exclusiva para jugar online (un sueño para los usuarios de GameCube españoles).

¿Cuándo crees que llegarán a nuestro país?

Salvo «Fire Emblem» (por aquello de que la versión de GBA ha llegado a España), al resto no les veo muchas posibilidades de venir, por no decir ninguna.

¿Realmente crees que «Scarface: The World is Yours» será un rival a tener en cuenta para «GTA: San Andreas»?

Creo que sí, al menos en el plano jugable, ya que incluso innovará con posibilidades como insultar a los enemigos, o tener una especie de ataques de ira en plan "power-up". Lo que habrá que ver es si consigue tener un desarrollo taaaaan largo como el del juego de Rockstar.

¿Son tan buenos como dicen los juegos de rol «Arc the Lad: End of Darkness» y «Phantasy Star Universe» de PlayStation 2?



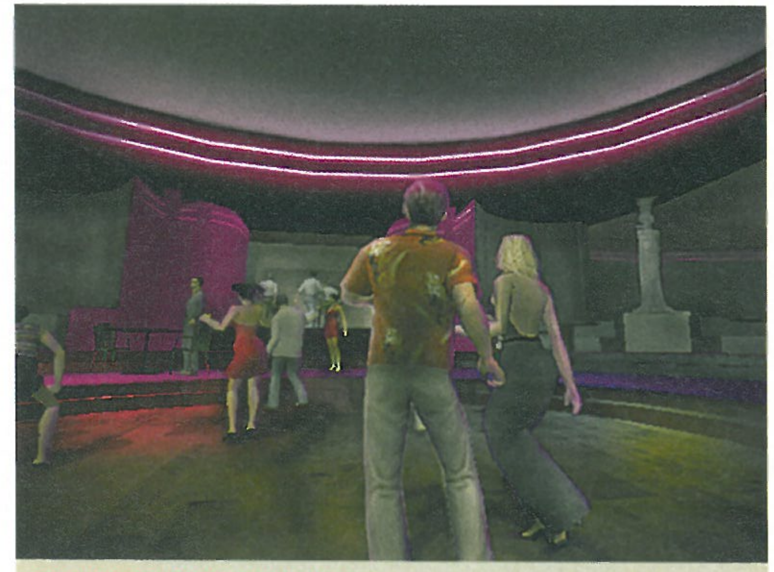
ZATCH BELL Este juego de lucha, en el que se utilizarán cartas junto a los golpes y magias, se basa en una serie de TV japonesa en la que unos seres llamados Mamodos utilizan a los humanos como si fueran una especie de "Pokémon".

El primero se espera que salga para principios de verano, y más que un juego de rol será de acción, con cartas incluidas y más de 20 personajes seleccionables. Por otro lado, «Phantasy Star Universe» será la nueva entrega del famoso juego de rol online de Sega (con más de 40 horas de juego en el modo offline), pero no saldrá hasta el año que viene.

¿De qué tratan «Rengoku: The Power of Purgatory», «Genji» y «Namco x Capcom»?

> **«« «GENJI» DE PS2 (OJO A ESTE TÍTULO) VA A SER UNA IMPRESIONANTE AVENTURA DE ACCIÓN PROTAGONIZADA POR UN JOVEN SAMURAI »»**

Vamos a ver... «Rengoku» es un oscuro RPG, basado en parte en la novela "La Divina Comedia" de Dante, que sacará Konami para PSP. «Genji» (ojo a este título) será una impresionante aventura de acción para PS2 protagonizada por un legendario samurai, y «Namco x Capcom» será un juego de rol en el que aparecerán personajes famosos de juegos de ambas compañías, como «Tekken», «Resident Evil», «Ghost 'n Goblins», y otros.



SCARFACE: THE WORLD IS YOURS estará basado en una película de los años 80 (protagonizada por Al Pacino), de la cual se rumorea que podría ser la historia que dio origen a la idea de los actuales «GTA», ya que es muy similar.



PHANTASY STAR UNIVERSE Los chicos de Sega están preparando una nueva secuela de su legendario juego de rol online, en el que volveremos a encarnar a unos personajes totalmente configurables que luchan en un mundo persistente.

■ ¿Cuándo llegará y de qué tratará el nuevo «Onimusha: Dawn of Dreams» para PlayStation 2?

El juego saldrá en Japón el 31 de diciembre, así que echa cuentas. El protagonista será un tipo rubio (esta vez, nada de basarse en actores reales) que portará dos espadas. En el Big in Japan tienes más informaci;on.

■ ¿Tienes algo de información sobre «Dead of Rights 2»?

Pues claro, que sale en verano para PlayStation 2 y Xbox.

■ ¿Es cierto que «Ratchet: Deadlocked» es una secuela en la que no saldrá Clank?

No sólo eso, sino que será un juego de acción pura en el que Ratchet podrá dar órdenes de combate a dos nuevos robots que le acompañan.

■ ¿«Jak X: Combat Racing» será un juego del estilo de «Mario Kart Double Dash!!» de GameCube?

Si te refieres al tema de conducir a lo loco mientras disparamos a los rivales, pues sí, el estilo será parecido, aunque en «Jak X» todo estará tratado de un modo más serio, más adulto... si bien tiene pinta de ser menos divertido que el juego de Mario.

J. Rogelio Perales (e-mail)



GENJI Yoshiki Okamoto, diseñador de juegos como «Devil May Cry», «Resident Evil» o «Street Fighter», está creando este juego de acción samurai, que imitará el estilo de películas de moda como "Tigre y Dragón" y "Hero". ¡Genial!



DEAD TO RIGHTS 2 En su vuelta a la acción, Jack Slate contará con un arsenal espectacular: 25 formas de desarmar al enemigo, nuevas llaves de pelea cuerpo a cuerpo, y armas de fuego para aburrir: pistolas, rifles, fusiles de asalto, minas, etc.

Peticiones con sabor japonés

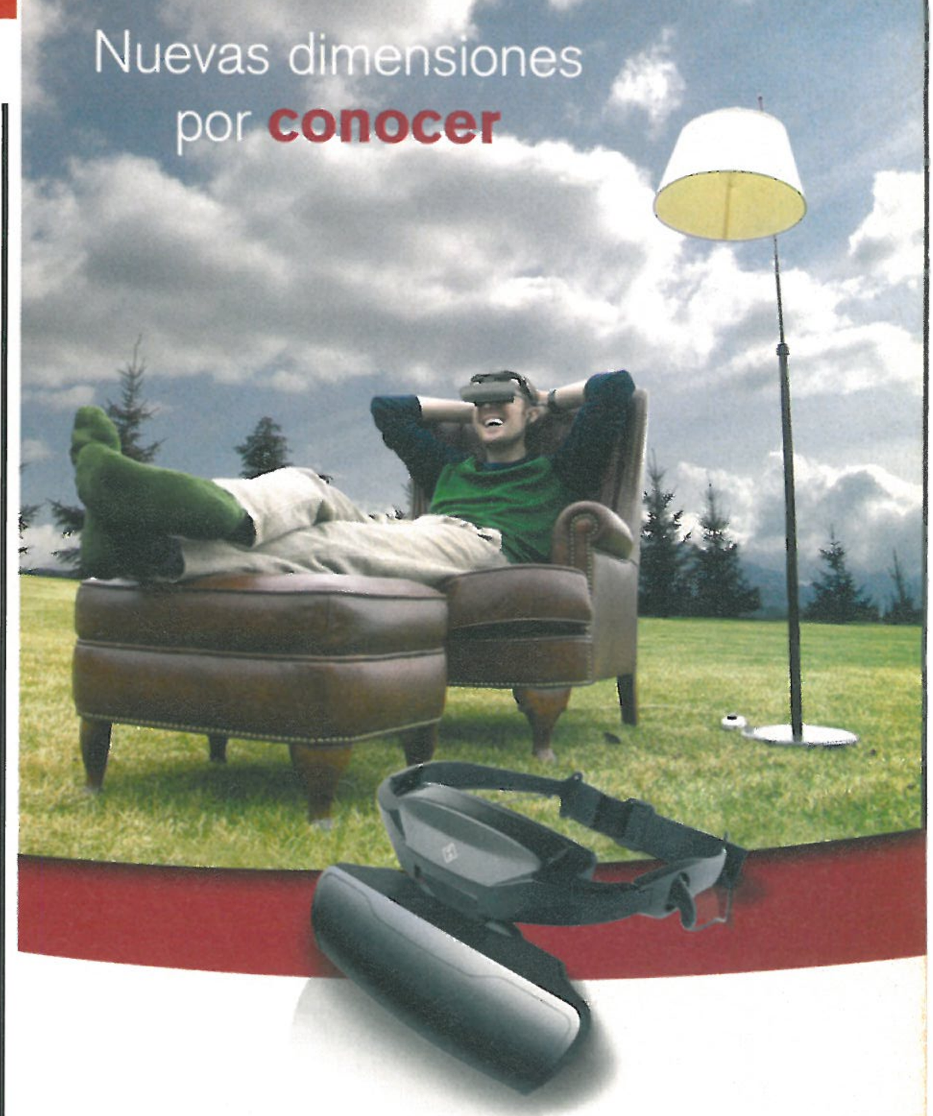
@ Hola Yen, sigo vuestra revista desde el número 130, y es la primera vez que escribo. Ahí van mis preguntas:

■ Me gustaría saber si alguna de las dos entregas de «Xenosaga» llegará algún día a España.

La cosa sigue difícil...

Realising Possibilities

rimax® www.rimax.net





NUEVO

Rimax Virtual Vision 3.0

El excepcional sistema óptico -equivalente a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos sin distracciones. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.



- Resolución de imágen: RGB 230.000 pixels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 169€ IVA incl.



Rimax Virtual Vision 2.0

- Resolución de imágen: True color 180.000 pixels.
- Admite señales de vídeo PAL.
- Pantalla LCD mini que no emite radiación ni daña la vista.
- Fina estructura, fácil manejo, con gran adaptabilidad y cómodo de llevar.
- Volumen, brillo y contraste regulables.



Virtual Vision 2.0. PVP: 119€ IVA incl.

Encárguelo en E-cotrade www.hco.e-cotrade.com

Recójalo en cualquiera de los 300 puntos E-cotrade, o encárguelo en: www.e-cotrade.com y recójalo en 72 horas en el punto de venta seleccionado

Disponible también en centros comerciales y tiendas especializadas

Precios válidos salvo error tipográfico.

+ Información en el 902 33 22 66

vuestra OPINIÓN

En defensa de Raiden

José María Mellinas (e-mail)

Estoy harto de que Raiden siga siendo para muchos la "nena" de «MGS». Ya tres años después de la salida en Europa de «MGS 2», se sigue criticando la presencia del joven novato como máximo personaje jugable. Solid Snake, el gran Snake, fue también un novato sin mucha experiencia en el primer «MG» de hace casi 20 años. Y también tuvo sus errores. Y por muchas chicas con las que haya estado, jamás tuvo una relación estable. En ese aspecto, el joven Jack le gana por goleada al tener a Rose, y a un futuro hijo... Y él ha destruido más de 25 Metal Gear Ray... No estoy diciendo que odie a Snake, pero sí que Raiden debe ser respetado, porque él es "Sons of Liberty". Sin él, no hay trama, no hay juego. Kojima quería un personaje "virgen, blanco, inexperto" de rostro bello, y muchos han insultado esta decisión llamándole "mariquita". En «MGS 3», Kojima hace una broma de este personaje al incluir a Ivan Raidenovich. Yo deseo que, en el futuro «MGS 4», Raiden vuelva a aparecer. Su aparición es necesaria, puesto que las cosas todavía no han acabado. ¡¡Viva Raiden!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: ...eso si, en la próxima entrega (en la que Kojima no será el máximo responsable) las cosas no cambian del todo.





JAK X Este sorprendente juego de carreras no va a ser el típico juego infantil, sino un vertiginoso arcade de conducci;on y disparos con una velocidad endiablada, un control ajustado, y un tremendo arsenal. ¡Jak en estado puro!

¿Sabes algo sobre cómo será el argumento de «Shadow Hearts: From the New World»?

Más o menos: Esta tercera entrega, que saldrá para PlayStation 2 en Japón durante el próximo verano, transcurrirá en los Estados Unidos, unos 14 años después de los sucesos de la segunda parte, y estará protagonizado por un joven llamado Johnny, que ha perdido a su padre, a su hermana... y hasta la memoria. ¡Menudo lío!

He leído en Internet que el lanzamiento de «Final Fantasy XII» será mundial. ¿Es cierto?

Me temo que no. La información que se maneja actualmente es que saldrá a finales de año en EE.UU. y Japón (quizá primero en las tierras americanas), y luego llegará a Europa.

« ES DE ESPERAR QUE, CON EL TIEMPO Y LOS AVANCES, LOGREN ACERCAR TODAVÍA MÁS LA PSP A SU HERMANA MAYOR, PS2 »

¿Cuándo saldrá para PlayStation 2 «Wild Arms 4»?

«Wild Arms The 4th Detonation», que así se llama esta cuarta entrega, salió para PlayStation 2 en Japón en marzo, pero todavía no hay noticias sobre su posible exportación.

e-mail anónimo

Llegando hasta el fondo de PSP

@ Muy buenas, Yen. Tengo pensado comprarme una PSP cuando salga, pero aún tengo dudas, y sería un honor para mí que las disiparas:

¿Su potencial gráfico alcanzará o rozará el de PlayStation 2?

Técnicamente está un poco por debajo del de PlayStation 2, aunque es de esperar que con el tiempo los avances en técnicas de programación logren acercarla aún más a su hermana mayor.

¿Se están preparando juegos de series tan míticas como «Final Fantasy» o «Grand Theft Auto»?

¡Desde luego! Square Enix tiene previsto lanzar el juego «Final Fantasy: Crisis Core» y la película "Final Fantasy: Advent Children", mientras que Rockstar ha anunciado que su estudio de programación en la ciudad inglesa de Leeds será el encargado de crear el primer «GTA« para la flamante portátil de Sony.

¿Cuántos píxeles tendrá exactamente su pantalla?

Exactamente, 480 x 272 píxeles, en una pantalla de cristal líquido TFT de alta resolución.

¿Cuánto durará la batería de litio? ¿La duración será misma en todas sus funciones (juegos, MP3, películas...)?

No, cada tipo de uso supondrá un consumo muy variable de energía, que afectará a su duración. En la práctica, la batería aguantará en torno a las 2 horas jugando en red con conexión wireless, 3 viendo películas, 4 ó 5 con juegos y hasta más de 10 horas escuchando música mp3.

¿Los juegos serán más interesantes y serios que los de la nueva Nintendo DS?

No estoy muy de acuerdo con el planteamiento de tu pregunta. En mi opinión, serán tan interesantes y serios como los que pueda tener Nintendo DS, aunque quizá vayan enfocados a un tipo de público algo distinto.

Y por último, ¿la nueva película "Final Fantasy: Advent Children"



FFVII: ADVENT CHILDREN El argumento de esta película estará centrado dos años después de los sucesos del primer «Final Fantasy VII», cuando una nueva amenaza cae sobre Cloud Strife y compañía.

será exclusiva para PSP, o también saldrá en DVD?

No, también saldrá en formato DVD, aunque de momento sólo está confirmada para Japón.

Jorge Pereira Vila (e-mail)



PRINCE OF PERSIA 3 El príncipe de moda -en las consolas- tendrá más habilidades que antes, como correr por una pared y saltar para caer sobre algún enemigo por sorpresa y cerrarle la boca de un plumazo.

Preguntas de ciencia ficción

@ Hola Yen, verás, me llamo Sergio y tengo unas dudas de todo tipo, que espero que puedas responder:

« ROCKSTAR HA ANUNCIADO QUE SU ESTUDIO EN LEEDS SERÁ EL ENCARGADO DE CREAR EL PRIMER «GTA» DE LA PORTÁTIL DE SONY »



KIRBY ADVENTURE Hasta ahora, lo único que se conoce de esta nueva aventura de Kirby es lo que dejan entrever pantallas como ésta, en la que Kirby hace uso de sus poderes ya conocidos en un mundo en 3D.

¿Se podrán poner los UMD de PSP en la nueva PlayStation 3?

Buena pregunta. Yo no veo muy claro que vaya a ser factible, pero seguro que en el E3 nos quedaremos más tranquilos.

¿Sabes de algún juego que vayan a sacar para PlayStation 2 de lucha en 2D?

El último ha sido «Capcom Fighting Evolution» (que se llevó un 79 en el número 162), pero aparte de ese, no hay mucho.

Aparte de «La Venganza de los Sith», ¿hay previsto algún juego más sobre "Star Wars" en PS2?

De momento sólo se ha anunciado «SW Battlefront II».

¿Habrá algún nuevo capítulo de la saga «Soul Reaver»?

De momento, parece que no.

Estoy jugando a «Prince of Persia 2» y es muy bueno. ¿Cuándo saldrá la tercera parte?

A finales de año, aunque Ubisoft todavía no ha concretado el día exacto de su salida.

Y por último, ¿se sabe algo nuevo sobre «Silent Hill 5»?

No, nada nuevo.

Sergio Penalva Marín (e-mail)

¿Rumores, o inocentadas?

@ Hola Yen, me llamo Reno, tengo 18 años y una PS2. Espero que puedas responderme:

He oído que Square Enix ha confirmado que sacará «FF XII» en Europa en junio. ¿Es cierto?

No lo creo. Con decirte que todavía no ha salido en USA ni Japón... A Europa no llegará hasta fin de año, al menos. Me temo que ese rumor no haya sido más que una inocentada americana (recuerda que allí hacen el Día de los Inocentes el 1 de abril), que más de uno se ha "tragado" por fiarse de Internet.

Y otro rumor, que Square Enix ha anunciado «Final Fantasy VII: Eternal Curse» para PlayStation 2. ¿Es verdad?

Pues... tres cuartos de lo mismo, colega. ¡Fíate de nosotros!

Reno (e-mail)

La diversión, elevada al cubo

@ Estimado Yen, tengo 22 "tacos" y os sigo desde que tuve la Super Nintendo, y ahora tengo una flamante GameCube, una GBA SP y una cuestión:

Cuéntame lo que se sepa de estos juegos de GC: «Kirby», «Pokémon XD», «Golden Sun» y el juego del Sonic "Oscuro".

Respecto a «Kirby Adventure» sigue sin saberse demasiado, y algo parecido a «Pokémon XD», del que sólo se sabe que pretende volver al estilo clásico de los «Pokémon» de N64 y que saldrá en Japón en agosto. De un «Golden Sun» para GC no hay nada, y «Shadow the Hedgehog» saldrá este mismo invierno.

José Vicente Torres (Albacete)



SHADOW THE HEDGEHOG Según Takashi Iizuka, Director de desarrollo en Sega Studio USA, "tenían pensado dar su propio juego a Shadow desde que hizo su primera aparición en «Sonic Adventure 2»", debido a sus muchas posibilidades.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ ¿ES VERDAD QUE EN PS2 SE PUEDE EXTRAER ESE BOTÓN QUE ESTÁ ENTRE EL DE ENCENDIDO Y EL DE SACAR EL DISCO?

Yen: ¿Tu consola tiene un botón ahí? Pues o la tuya es una edición especial, o a la mía ya le habían extraído ese botón desde que salió de la fábrica...

@ LES RUEGO QUE ME COMUNIQUEN SI EXISTEN NOTICIAS SOBRE LA SALIDA DE UNA PS3, SOBRE SUS CARACTERÍSTICAS Y PRECIO, O SI SE TRATA DE UN RUMOR SIN NINGÚN FUNDAMENTO.

Yen: ¿PS3? Eso deben ser habladurías de la gente, cosas de la envidia, pero seguro que no sale ninguna consola nueva en los próximos 20 años.

@ ¿POR QUÉ NO SORTEÁIS UNOS BILLETES PARA PODER ASISTIR AL E3?

Yen: Porque para viajar hasta allí hacen falta muchos "billetes"...

@ HEMOS LEÍDO QUE SONY HA PATENTADO UN SISTEMA PARA ENVIAR IMÁGENES, SONIDOS, OLORES Y GUSTOS DIRECTAMENTE AL CEREBRO. ¿ES CIERTO?

Yen: La noticia es cierta (en serio), pero aquí ya estamos temblando: ¿Ha llegado ya la hora de ponerse nombres como Neo, Morfeo o Trinity?



@ ¿SACARÁN ALGÚN «ZELDA» MÁS DESPUÉS DEL QUE VA A SALIR PARA GAMECUBE?

Yen: ¡Creo que acabas de batir el récord mundial de adelantarse a los acontecimientos, tío!

@ YEN, ¿NO SERÁS CHICA?

Yen: ¿Por qué? ¿Es que quieres ligar conmigo?

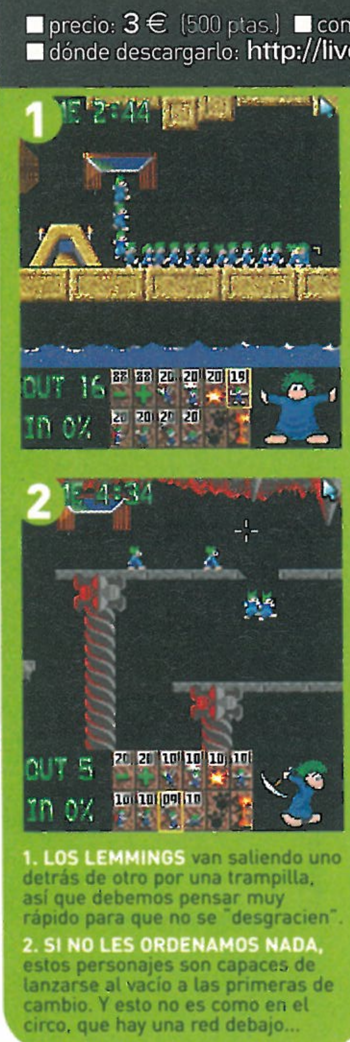
JUEGOS PARA MÓVILES

Ha llegado el momento de hacer vuestra buena acción del mes. Estos pobres Lemmings van a perder la vida si no les echáis una mano, así que ya estáis colgando, que no hay tiempo ahora para llamaditas.

EL JUEGO DEL MES

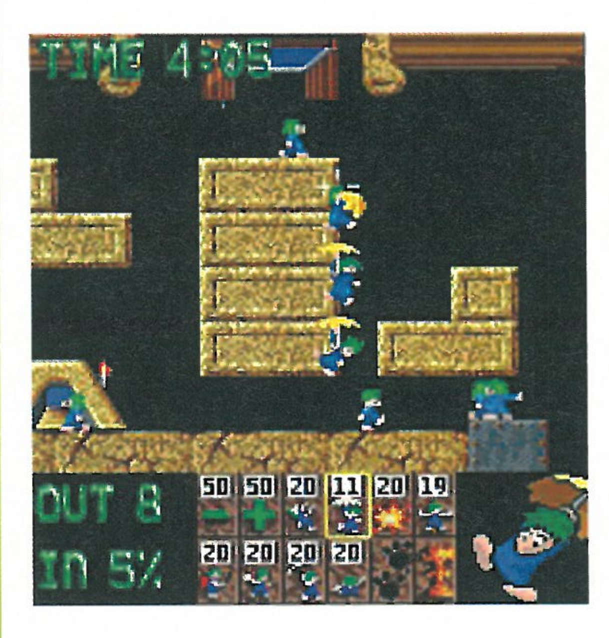
■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: IFONE ■ género: ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es -- www.movistar.es/emocion/juegos

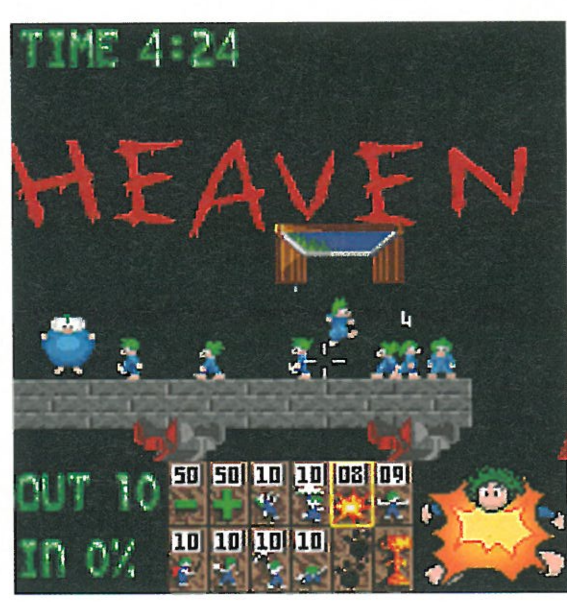
■ MÓVILES COMPATIBLES
SHARP GX15, GX30, NOK 3650, 7650, PANAS X60, X400, S-ERICS F500i (VODAFONE) /// NOKIA 3100, 3510i, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, SIEMENS M55, S55, MC60, SONY-ERICSSON K700i, S700i (MOVISTAR).



1. **LOS LEMMINGS** van saliendo uno detrás de otro por una trampilla, así que debemos pensar muy rápido para que no se "desgracien".

2. **SI NO LES ORDENAMOS NADA,** estos personajes son capaces de lanzarse al vacío a las primeras de cambio. Y esto no es como en el circo, que hay una red debajo...





CUESTIÓN DE SUPERVIVENCIA

LEMMINGS

Lo de vuestro profesor para manejaros a toda la clase en las excursiones era pan comido comparado con este juego.

ESTOS PERSONAJES DE PELO VERDE son ya todo un clásico de los videojuegos, y os aseguramos que, pese al paso de los años, siguen siendo igual de despistados. Para los que no los conozcáis, os diremos que los Lemmings tienen la costumbre de caminar siempre hacia delante, sin importarles las consecuencias. Vamos, que si uno se tira por un precipicio, los demás van detrás. Pero ahí es donde entramos nosotros, dándoles órdenes para que lleguen sanos y salvos a la salida de cada uno de los 30 niveles del juego.

PODEMOS MANDARLES casi de todo: trepar, cavar, construir puentes, y hasta explotar en plan "kamikaze". Si sois de lagrima fácil, os advertimos que no siempre podemos salvarlos a todos, pues algunos Lemmings deberán sacrificarse para despejarles el camino a los demás. Y a medida que avancemos, la cosa se irá poniendo cada vez más difícil, y acabaremos echando humo de tanto darle al coco buscando una vía de escape. Es cierto que con el botón direccional del móvil no se juega como el ratón, pero por lo demás, el juego es clavadito a la saga de PC. Preparáos para pensar y para esbozar alguna que otra sonrisa con esta auténtica manada de personajes.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	90
SONIDO	80
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	87

Valoración: Si os van los juegos "sesudos", aquí tenéis una gran opción. Es largo, gracioso, y pese a mostrar tantos personajes en pantalla, no se ralentiza. Sólo el control resulta algo duro.

PUNTUACIÓN FINAL 88

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspriger.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Becks vuelve a la carga

■ **He visto que Vodafone ha sacado un juego de Beckham. ¿Cómo es?**



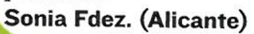
Es un juego de balonces-to...(je, je). No, en serio; es un juego de fútbol en el que debemos encarnar al "crack" inglés cuando haya que lanzar faltas en momentos decisivos de los encuentros. De nuestro acierto dependerá que nuestro equipo se clasifique. Puede ser entretenido y la versión 3G es muy vistosa, pero lanzar faltas y faltas sabe a poco.

Álex Escribano (Madrid)

■ **¿Qué juegos de plataformas me recomendáis? Gracias.**

Como te has olvidado de decirnos qué móvil tienes, te haremos unas recomendaciones generales. El mejor juego de plataformas es «Rayman 3», que, además de tener un prota carismático, cuenta con muy buenos gráficos. A partir de ahí, te recomendamos que pruebes las sagas «Tomb Raider» y «Prince of Persia», que incluyen acción y puzzles, pero con un componente plataformero importante.





Sonia Fdez. (Alicante)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
9. Ferrero vs Moyá Tennis
10. Tomb Raider: El Elixir de la Vida



MIGHT AND MAGIC

Los chicos de Gameloft están de enhorabuena, pues no sólo tienen a uno de sus juegos en la cabeza de la lista, sino que además, vuestros votos les otorgaron el premio al mejor juego para móvil de 2004. Y es que esta aventura tiene tirón...

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

1. Pang
2. Tetris
3. 2 Fast 2 Furious
4. Alonso Racing 2005
5. 50 x 15
6. Torrente 2
7. Mx Movistar
8. FIFA 2005
9. Movistar Racing
10. New York Nights



ALONSO RACING 2005

Este piloto asturiano está dejando a todo el mundo con la boca abierta, incluyendo al todopoderoso Schumacher. Y esto no ha hecho más que empezar, pues en esta nueva entrega, los circuitos y la diversión se han multiplicado.

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA 6600 — 279 € (46.422 ptas.)
2. MOTOROLA V600 — Amena, 89 € (14.808 ptas.)
3. NOKIA 7250i — 179 € (29.783 ptas.)
4. NOKIA 3100 — 99 € (16.472 ptas.)
5. SHARP GX25 — 129 € (21.464 ptas.)
6. NOKIA 6100 — 139 € (23.128 ptas.)
7. SONY ERICSSON T630 — 159 € 26.455 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

PRENDAS CON BLUETOOTH

Si os decimos que Motorola se va a pasar al mundo de la moda, seguro que os suena un poco raro. El caso es que va a comercializar **una serie de prendas equipadas con Bluetooth, para que podamos contestar al móvil sin tener que sacarlo del bolsillo**. Lo primero en salir serán unas gafas de sol, que rondarán la nada despreciable cifra de 350 euros, y en invierno les seguirán un gorro, un casco y una cazadora de estilo deportivo.

SERIE VS

Panasonic ha presentado su nueva gama de móviles, que se caracteriza por combinar una potente cámara con un mínimo grosor. **El VS7 incluye un pedazo de cámara de 2 megapíxels**, mientras que el VS3 se ilumina en distintos colores según si el "emoticón" que incluye cada SMS es triste o alegre. Divertido, ¿no? Además, ambos modelos cuentan con el sistema de "auto-apertura a un toque" y vistosas carcasas intercambiables.

RAINBOW SIX

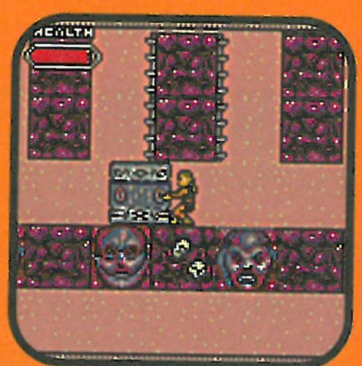
Este cuerpo de élite anti-terrorista se enfrentará muy pronto a una nueva misión. **En "Rainbow Six: Lockdown" tendremos que dar al traste con los planes del peligroso "Frente de Liberación Global"**, que pretende asesinar a los líderes de las naciones más poderosas y, atención, ¡también a los miembros del propio equipo Rainbow"! Para pararles los pies, tendremos que sumergirnos de nuevo en la mejor acción táctica y liderar a nuestro grupo lo mejor que sepamos.

SONY-ERICSSON K600

Este teléfono vendrá equipado a la última, pues no sólo contará con una cámara de 1,3 megapíxels, sino que además nos permitirá disfrutar de vídeo-llamada y grabación de vídeo. Y ahí no queda la cosa, pues **con él nos podremos descargar juegos en 3D y usar nuestros MP3 favoritos como tonos de llamada**. Además, incluirá el sistema Quickshare para enviar y recibir archivos, y el PlayNow, para descargar música con total facilidad. No podría tener mejor pinta...

TOMB RAIDER

La echabais de menos, ¿eh? Pues ya está aquí la espectacular Lara Croft con una nueva y trepidante aventura. **"Quest of Cinnabar" seguirá la línea de sus juegos anteriores, y mezclará la mejor acción con puzzles y plataformas**. En esta ocasión, el objetivo de nuestra arqueóloga favorita serán unos legendarios tesoros egipcios y una valiosa vasija, perdidos en pleno Tíbet. Y además, el misterio de la saga también continúa, pues tendremos que seguir intentando desvelar quién es nuestro misterioso cliente. ¡Ya vamos, Lara!



MUCHO MÁS QUE





La Búsqueda

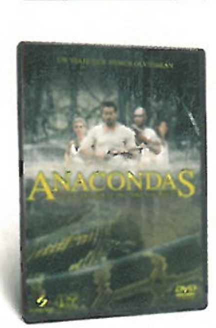
- Género Aventuras
- Protagonistas Nicolas Cage, Diane Kruger, Jon Voight, Christopher Plumier...
- Director Jon Turteltaub
- Precio 21,95 € (3.652 ptas)
- También en VHS 12,95 € (2.155 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Según una leyenda, los presidentes Washington, Jefferson y Franklin escondieron un tesoro hace siglos en algún lugar de los EE.UU... y el último miembro de la familia Gate ha descubierto un mapa oculto en la Declaración de Independencia.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, El Rodaje, Animática de la Escena Inicial, Final Alternativo, Los Buscadores del Tesoro, Escenas Eliminadas, El Código y más.



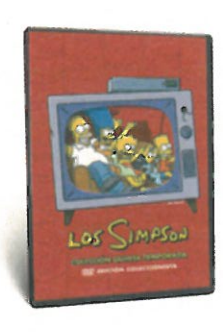
Anacondas

- Género Aventuras
- Protagonistas Johnny Messner, KaDee Strickland, Matthew Marsden, Salli Richardson...
- Director Dwight H. Little
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Varios científicos van a la selva buscando una legendaria orquídea negra que guarda el secreto de la vida, pero lo que no se esperan es toparse con un nido de anacondas gigantes, voraces carnívoros de quince metros que harán lo necesario para proteger su lugar de cría: la cuna de la propia orquídea negra.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Cómo se Hizo, Trailers de "Envidia", "Frankenfish", "Resident Evil 2", "Dos Rubias de Pelo en Pecho", etc.



Los Simpsons: 5ª temporada

- Género Dibujos Animados
- Protagonistas Homer, Bart, Lisa, Marge, Maggie...
- Director Matt Groening
- Precio 45 € (7.487 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Continúa la edición en DVD de la serie con la familia más loca de la TV, esta vez con los 22 episodios de la quinta temporada. Los episodios más conocidos de esta nueva entrega son "El Cuarteto Vocal de Homer", "Homer en el Espacio Exterior", "$pringfield, o Cómo Aprendí a Amar el Juego Legalizado" y "Homer Asiste a la Universidad".
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Multiángulo, Escenas y Audios Eliminados, Anuncios, Matt Groening, James L. Brooks, etc.

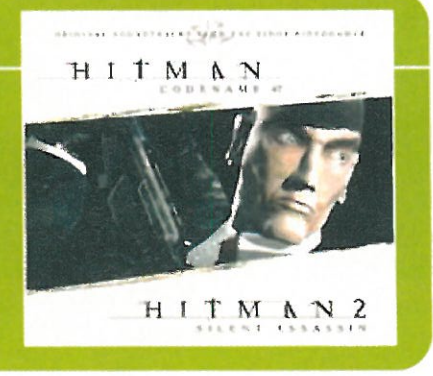


MÚSICA

Hitman

Jesper Kyd es el compositor de las bandas sonoras de las dos primeras entregas de la saga «Hitman», por las que ha recibido un galardón de los Premios BAFTA. Sus trabajos están en esta edición especial en dos CD, que vienen autografiados por el afamado compositor.

- www.jesperkyd.com - Precio 14,95 € (2.487 ptas.)





LIBROS

Metal Gear Solid

Una de las publicaciones más esperadas, ¡el cómic oficial de «Metal Gear»! Esta obra de Kris Oprisko, ilustrada por Ashley Wood, está dividida en dos partes (semestrales), y se basa en el argumento de la primera part

- Editorial Norma - Precio 17 € (2.829 ptas

VIDEOJUEGOS



ESTRENOS

DVD



Los Padres de Él



- Género **Comedia**
- Protagonistas **Ben Stiller, Robert De Niro, Dustin Hoffman, Barbra Streisand...**
- Director **Jay Roach**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Después del loco encuentro entre Greg Folien y los padres de su novia, es hora de presentar a sus respectivos padres entre sí. Pero los Folien no son muy normales: un abogado retirado y una sexóloga. ¿Qué puede fallar? **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Inéditas, Tomas Falsas, La Glándula Paparia, El Gato, Los Bebés, Los Folien, Trailers de TV, Comentarios y Entrevistas.**



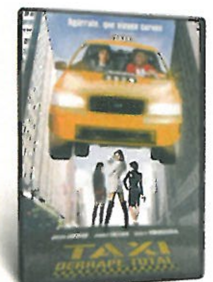
El mensajero del miedo

- Género **Thriller**
- Protagonistas **D. Washington, Meryl Streep, Pablo Schreiber...**
- Director **Jonathan Demme**
- Precio **18 €** (2.995 ptas)
- También en VHS **10,95 €** (1.822 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Raymond Shaw es un ex-sargento condecorado en la guerra de Kuwait que aspira a vicepresidente de los EE.UU, pero su ex-comandante, Bennett Marco, empieza a sospechar de una conspiración por parte de Shaw. ¿Cómo logrará que le crean en la Casa Blanca, ahora que Marco sólo es un "don nadie" y Shaw un político famoso? **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Descartes, Cómo se Hizo, Pruebas de Cámara, Afirmaciones Políticas y Comentarios.**



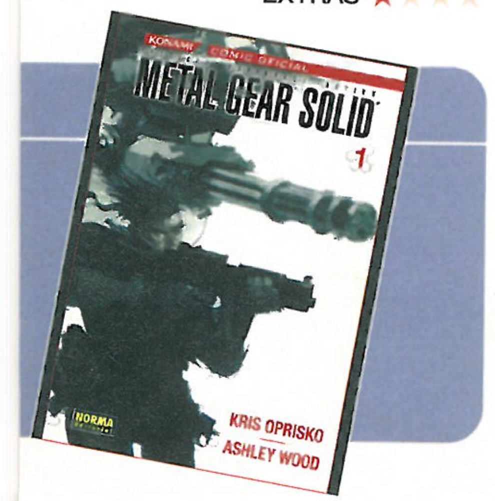
Taxi, derrape total

- Género **Acción**
- Protagonistas **Queen Latifah, Jimmy Fallon, J. Esposito...**
- Director **Tim Store**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Belle Williams es una taxista poco convencional: tiene un taxi todo tuneado, y quiere competir en una carrera. Pero el policía Andy Washburn (un desastre al volante), cambiará sus planes y la convencerá para perseguir a una banda de ladronas brasileñas, capaces de impresionar al personal tanto por sus cochazos como por sus tremendas... "cualidades físicas". **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Accesos Directos y Menús Interactivos.**

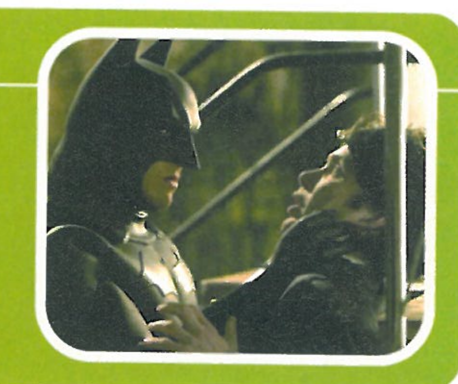


CINE

Batman Begins

Christian Bale es el encargado de dar de nuevo vida a Batman en una película que explora los inicios de su leyenda, y en la que participan estrellas del calibre de Morgan Freeman, Ken Watanabe, Liam Neeson, Michael Caine y Gary Oldman. ¡Tiembla, Gotham!

- Productora **Warner Bros**
- Estreno **24 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



EN TU CASA, NADIE PODRÁ OIR TUS GRITOS

Tened cuidado con el lugar donde ponéis esta estatua metálica del Alien de la primera película de la saga, porque es tan realista que lo mismo alguno de vuestros familiares se muere del susto. Eso sí, es una edición limitada de 600 unidades, algo que se nota en el precio...

Lo encontrarás en: www.planetacomic.net
Precio: 349 € (58.069 ptas.)

METAL GEAR SOLID 2 VOL. I: SONS OF LIBERTY

Los chicos de Konami han creado una colección de mini figuras (12 cm.) de «MGS2» que se compra en series de manera aleatoria, como los cromos. Es decir, que tú te compras una caja, y dentro puedes encontrarte a Solid Snake, Raiden, Otacon, Revolver Ocelot, Metal Gear RAY, Olga Gurlukovich, o un soldado Gurlukovich. Y lo mejor de todo es que esta es sólo la primera de varias series que saldrán a la venta.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.net
Precio: 8,50 € (1.414 ptas.)



TÚ TAMBIÉN PUEDES CONVERTIRTE EN UN HOMBRE-MURCIÉLAGO

Si siempre quisisteis convertiros en todo un superhéroe, no desesperéis. Basta con que os compréis este disfraz basado en la próxima película "Batman Begins", que viene con capa, máscara, cinturón y bat-placa, y ya podréis "fliparte" por ahí. Aunque, pensándolo bien, quizá también os haga falta pasaros por algún gimnasio...

Lo encontrarás en: Toys´R Us
Precio: 24,61 € (4.095 ptas.)





"AQUÍ-LES" PRESENTAMOS EL CASCO DE AQUILES

Vale, es un chiste muy malo, pero no se nos ocurría otra gracia para mostraros esta tremenda réplica exacta del casco del héroe Aquiles (Brad Pitt) de la película "Troya". ¿A que mola? Pues es una edición limitada a 9.000 unidades con certificado de autenticidad, y está fabricado por NPL - Noble Causes.

Lo encontrarás en: http://www.planetacomic.net
Precio: 399 € (66.388 ptas.)



EL DÍA EN QUE CAPTURARÁS AL CAPITÁN JACK SPARROW

Ya que estamos con películas, echadle un vistazo a esta figura del protagonista de "Piratas del Caribe", al que encarnaba el actor Johnny Deep. Mide unos 20 cm. de alto y tiene todo tipo de detalles, como pistola, espada y sombrero, además de una postura y un gesto facial que recuerdan mucho a los que ponía el actor en su papel. ¡Si hasta tiene un botón con varias frases grabadas de la peli!

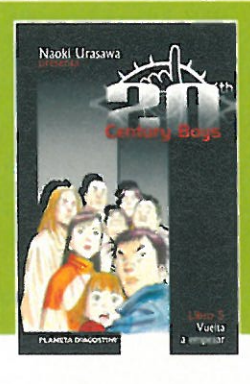
Lo encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: 26,99 € (4.491 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

20TH Century Boys

Cuando era niño, el joven Kenji ideó un ambicioso plan que tenía como objetivo la destrucción del planeta, incluidos ataques bacteriológicos contra San Francisco y Londres. ¡Sin saber cómo, ahora ese plan se está convirtiendo en realidad!

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 7,95 € (1.323 ptas)



¡¡Amasando!! Ja-pan

Azuma Kazuma se ha propuesto crear un pan japonés. Ya existe español, inglés, francés, alemán... ¡Pues él creará el "pan japan"! Es más, está a punto de entrar en la cadena de panaderías más importante de Japón. ¿Irá todo bien?

Lo encontraras en: Ivrea
Precio: 6,90 € (1.148 ptas)




SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS
Y llévate este MP3 USB ¡GRATIS!
P.V.P. 36 €
¡¡GRATIS!!
DIGITAL MP3 PLAYER
USB
MP3 PLAYER
12 números por 32,30€ (10% de Dto.) y este lector MP3 de regalo
¡Transporta tus archivos de datos y con sus dos salidas de audio comparte tu música con quien quieras!
MEMORIA FLASH: 64MB. CONEXIÓN: USB. SOPORTA: Plug & Play y Hot Swap. CONTENIDO DEL KIT: USB MP3, Cable de conexión USB, CD Rom con Drivers para Windows 98/SE, Manual de usuario, Guía de instalación rápida y auriculares. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA: El controlador incluido en el CD soporta Windows 98/SE. No se requiere ningún controlador para Windows ME/2000/XP/Mac OS 9, X y superior o Linux. Puerto USB libre. Lector de CD Rom.
¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!
Llama ahora por TELÉFONO 902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com
Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados
PARA SUSCRIBIRTE:
❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector de MP3 USB.
FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)
Nombre y Apellidos del Titular
HOBBY CONSOLAS
❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.
Cuenta Corriente
ENTIDAD
AGENCIA
DC
Nº DE CUENTA
❑ TARJETA DE CRÉDITO:
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000
NÚMERO
CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos
Fecha de Nacimiento
Teléfono
Domicilio
C. Postal (imprescindible)
Localidad
Provincia
E-Mail:
• Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
• De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.
FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15







Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

GAME

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.





STAR WARS EPISODIO III
~~59,95~~ **54,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



STAR WARS EPISODIO III
~~59,95~~ **54,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

SPLINTER CELL: CHAOS TH.
~~59,95~~ **54,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



YOSHI: TOUCH'N GO!
~~39,95~~ **34,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

CHB

- Rellena los datos de este cupón.
- Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
- Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).
- Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F • 28031 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL: Camino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL ☐

CADUCA EL 30/06/2005 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA ....
TELÉFONO ....MODELO DE CONSOLA..........
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO..........
Dirección e-mail ....



www.multi-games.com

VENTA A
TIENDAS Y VIDEOCLUBS

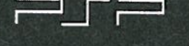
ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

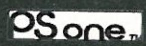
NUESTRA EXPERIENCIA
ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- Novedades
- Ofertas
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!






PC CD-ROM
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS




PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

WWW.LOADING-GAMES.COM
C/JACINT VERDAGUER Nº5 BAJOS
ESPLUGUES DE LLOBREGAT
08950 BARCELONA

Loading-games

Anime - Videojuegos - Merchandising

Venta por teléfono: 618755403
Venta online: www.loading-games.com

ESPECIALISTAS EN IMPORTACIÓN



WWW.CHOLLOGAMES.ES
TODO
JUEGOS USADOS
MODIFICACIONES
MULTISISTEMA
Y REPARACIONES
C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)



VIDEOJUEGOS & ACCESORIOS
SERVICIO TÉCNICO
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA
ESPECIALISTAS EN
FIGURAS DE IMPORTACION
ENVIOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)
91 355 06 65
C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid - Diego de León
Horario: 11 a 14 - 17 a 21

DREAM GAMES
Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

NINTENDO DS
SONIC DS
MARIO KART
NARUTO DS
EGG MASTER HERO

PSP JAP Y USA
GT4
FIFA SOCCER
GTA
Y MAS....

PSP 230 €
Memory Stick Duo 1GB
Todo en Accesorios PSP
Novedades de Japón y USA
Juegos desde 40 €

SERVICIOS TÉCNICOS
Adaptación Multisistema
Reparación de Consolas
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)
Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN
EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS
PSP,PS2, XBOX, GAMECUBE, GBY Y DS

Conversión multisistema en 45' en Madrid
Garantía de 3 años

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO
RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:

Envíos 24H (a toda España)
www.dreamgames.net

Servicio a Domicilio con (España y Portugal)


G@meService
www.gsconsolas.com
Garantía absoluta en nuestras instalaciones y reparaciones

TRES FORMAS PARA HACER TU COMPRA

EN NUESTRO LOCAL	EN NUESTRA WEB	EN NUESTRO TELEF.
C/ Juan de la Encina, 19 28039 MADRID - Telf. 91 459 49 96 Lunes a Viernes de 11-14,30 y 17-21h.	www.gsconsolas.com gameservice@telefonica.net Tienda online 24 h.	Telf. 91 459 49 96 Lunes a Viernes de 11-14,30 y 17-21h.

Gran sorteo entre los compradores de mayo y junio: 2 reproductores dvd ELCO y 3 despertadores digitales con proyector mural. Y para el mayor comprador de estos dos meses una cámara digital de 5 Mp. ELCO

Reparación de consolas (España y Portugal)
Todas las consolas, cualquier reparación

Conversión Multisistema
¡¡¡Garantía total!!! (España y Portugal)
En Madrid en una hora instalado. (Con petición de hora en el tlf. 91 459 49 96)






Xbox con DUO X2 instalado 199,00€
Xbox con Xecuter 3 instalado 239,00€

La solución segura para tu PSTwo
PSTwo + Conversión Multis. + Soporte vertical + Ventilador USB 259,00€

















- TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.
- REPRODUCTORES MP3,DIVX.
- NINTENDO DS, PSP Y ACCESORIOS.
- TV TURNER GBAsp, MOVIE PLAYER.
- TUNNING PARA CONSOLAS.
- AVIONES Y HELICOPTEROS DE RADIO CONTROL.
- VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.

R/ Pomba 23-25
27004 LUGO
http://www.discoazul.com
pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853



DISCOAZUL.COM

Si tienes una tienda
de videojuegos,
y quieres anunciarte en este
espacio, solicita
información en el teléfono:
902 11 13 15













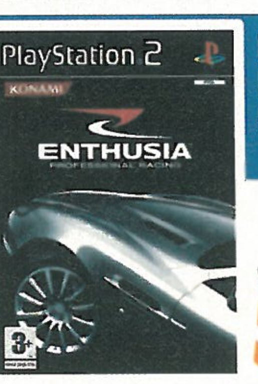
¡¡NADIE PUEDE IGUALAR ESTAS OFERTAS!!



GRATIS

COMPRA 10 JUEGOS CUALQUIERA DE ESTOS 6 Y LLÉVATE UNO TOTALMENTE GRATIS

Promoción válida del 1 al 15 de junio



ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

59'95

+

VOLANTE THRUSTMASTER 360 RW FERRARI



59'95

SÓLO POR 99'95*

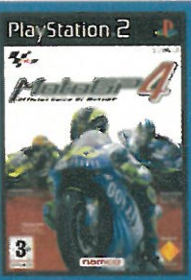
Promoción limitada a 500 unidades

* PVP (R) Llama y consulta el precio de



GRATIS MEMORY CARD 16 MB MAX GRATIS





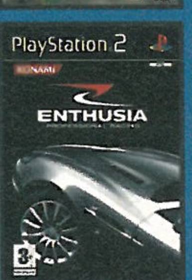












COMPRANDO 15 UDS. LLÉVATE UNA MEMORY CARD 16 MB MAX

Promoción limitada a 500 unidades con un máximo de 2 tarjetas gratis por cliente. Para aprovecharse de esta promoción habrá que comprar 15 unidades en total entre cualquiera de los productos que aparecen en este recuadro

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:** MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:** ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:** EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912







GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS







DISTRIBUCIONES
VIDEOGRAFICAS
DIGITALES, S.A.
Web: www.dvd-distribuciones.com
Email: dvd@dvd-distribuciones.es















Senda Galiana C, 3 - 28820 - Coslada MADRID - Tlf.: 916699660 * Fax.: 916 734 438

ACCESORIOS




PSP PROTECTOR DE PANTALLA


PSP CARGADOR DE COCHE


PSP 5 CAJAS DE JUEGOS


PSP BOLSA DE PIEL


PSP BOLSA NEOPRENO BLUE

PSP BOLSA NEOPRENO SILVER

Arker


PSTWO MULTITAP 4 JUGADORES


NDS PACK 3 EN 1


Ps2 CABLE EUROCONECTOR



ASIENTO PLAYSEATS


NDS BOLSA NEOPRENO SILVER


NDS BOLSA NEOPRENO BLUE


GBA/ SP/ NDS CARGADOR DE BATERIA

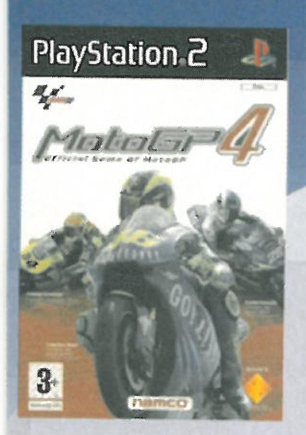
GBA/SP BOLSA TRANSPORTE


PC MANDO USB

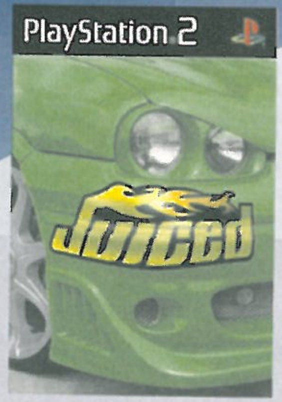

Ps2 MANDO PLATA

PSTWO BOLSA TRANSPORTE

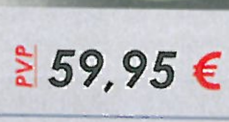
ESTE MES EN DVD,S.A.:



PVP 59,95 €



PVP 59,95 €









Ps2 MEMORY CARD MAX 16 MB PVP 34,99 €

Ps2 MEMORY CARD MAX 32 MB PVP 47,99 €

9 DIVERTIENDA Aniversario





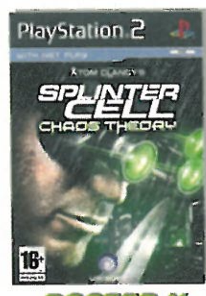
DEMO GOD OF WAR DE REGALO



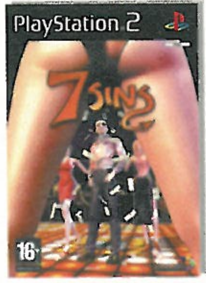
REGALO EXCLUSIVO



REGALO EXCLUSIVO



POSTER Y DVD DE REGALO



CAMISETA DE REGALO

www.divertienda.com



224,90 €

Consola PSTwo + Volante + Juiced



177,90 €

Consola PSTwo + Max Memory 16 Mb + Road Rage 3



69,95 €

Need for Speed Underground 2 + Max Memory 32 Mb















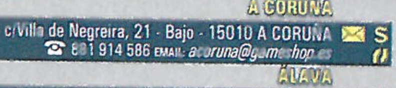


RESERVALA YA

PSP VALUE PACK

Caceres DIVERTIENDA PLASENCIA Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927 41 11 41 **Cartagena DIVERTIENDA CARTAGENA** Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78 **Córdoba DIVERTIENDA PRIEGO** Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957 54 16 46 **DIVERTIENDA CABRA** Doña Leonor, 36 (Cabra) 957 52 57 82 **Logroño DIVERTIENDA LOGROÑO** Huesca, 36 - 941 22 10 08 **Málaga DIVERTIENDA AXARQUIA** Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952 50 76 86 **DIVERTIENDA CASABLANCA** Av. Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97 **DIVERTIENDA ESTEPONA** Luis Buñuel, 5 (Estepona) 952 80 13 20 **DIVERTIENDA LA UNION** La Unión, 28 - 952 34 15 17**DIVERTIENDA ARROYO DE LA MIEL** Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 44 06 71 - Av. Tívoli, Jardines de Benamainar (Arroyo de la Miel) 952 57 57 20 **DIVERTIENDA EL TORCAL** José Palanca, 1 (Urb. El Torcal) - 952 35 54 06 **DIVERTIENDA ANTEQUERA** Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Antequera) 952 70 11 85 **DIVERTIENDA COIN** Manuel García, 12 (Coín) 952 45 15 70 **DIVERTIENDA Franju** Alonso Carrillo Albornoz, 6 - 952 29 75 00 **DIVERTIENDA ALHAURIN EL GRANDE** Gerald Brenand, 75 (Alhaurín el Grande) 952 59 65 92 **DIVERTIENDA PUERTO DE LA TORRE** Lope de Rueda, 59 (Puerto de la Torre) 952 43 21 91

* Promociones Válidas Hasta Fin de Existencias



SERVICIO DE VENTA POR CORREO: 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · CAMBIO · $ COMPRAVENTA · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

¡NUEVA APERTURA! **ALICANTE**
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA! **CÓRDOBA**
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

GUIPÚZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MURCIA
c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA
☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

¡PRÓXIMA APERTURA! **OURENSE**
c/Paseo, 30 "Galerías Viacambre" - LOCAL A
32003 OURENSE EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA! **VALLADOLID**
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 43 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

CONSOLA XBOX BÁSICA 149€



XBOX + FORZA MOTORSPORT 169€

XBOX HALO ULTIMATE PACK 199€ (INCLUYE HALO Y HALO 2)

XBOX CONTROLLER 39€ · XS PAD CONTROLL 29€ · ADAPTADOR RF 25€ · BERETTA 92 FS 50/60/100 Hz 54€ · CABLE SCART ADV. SALIDA OPTICA 29€ · XBOX LIVE S. KIT 59€ · DVD KIT XBOX 29€ · 5.1 4GAMERS 99€ · XBOX COMMUNIC. 29€



BATMAN BEGINS 56.95€ · CONKER LIVE & RELOAD 56.95€ · DOOM 3 (ED.COLECCIONISTA 66.95€) 56.95€ · FORZA MOTORSPORT (+XBOX LIVE STARTER KIT 66.95€) 56.95€ · GTA SAN ANDREAS 56.95€ · JADE EMPIRE ED. COL. 56.95€



JUICED 56.95€ · KOF MAXIMUM IMPACT 46.95€ · MIDNIGHT CLUB 3 DE 56.95€ · MEDAL OF HONOR EUROPE 56.95€ · PRO EVOLUTION SOCCER 4 29.95€ · STAR WARS EPISODE 3 56.95€









ALIEN HOMINID 37.95€ · AREA 51 56.95€ · BARD'S TALE 56.95€ · BLINX 2 29.95€ · BLOODRAYNE 2 29.95€ · BROTHERS IN ARMS 56.95€ · CAPCOM FIGHTING J. 29.95€ · CHRONICLES RIDDICK 29.95€






DESTROY HUMANS 56.95€ · DANCING STAGE 2 46.95€ · DRIV3R (+DVD BONUS RUN THE GAUNTLET) 29.95€ · FABLE 39.95€ · FANTASTIC FOUR 56.95€ · FIFA STREET 56.95€ · LOS INCREIBLES 29.95€ · EL RETORNO DEL REY 29.95€









MADAGASCAR 42.95€ · NINJA GAIDEN 29.95€ · PAINKILLER 56.95€ · PLAYBOY MANSION 42.95€ · PARIAH 56.95€ · DF BLACK HAWK DOWN 46.95€ · RALLISPORT C. 2 29.95€ · SCAR 42.95€








SPLINTER CELL CT (+DVD BONUS MAKING OF) 56.95€ · SRS 42.95€ · SVC CHAOS 29.95€ · TIMESPLITTERS FP 56.95€ · TOCA RACE DRIVER 2 29.95€ · UNREAL CHAMP. 2 56.95€ · WORMS 4 MAYHEM 42.95€ · WWE WMANIA 21 56.95€






HAZ TU RESERVA

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2 PlayStation 2

GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2 — 149.00€ — 23cm x 15cm INCLUYE PUERTO ETHERNET



PS2 PSTWO + VRALLY 3 + MONOPOLY PARTY + DUALSHOCK 2 — 174.95€



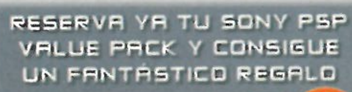


PLAYSTATION2 PSTWO PLATEADA + MOTO GP 4 + DUALSHOCK 2 — 189.00€ — HAZ TU RESERVA

PLAYSTATION2 PSTWO PLATEADA + DSHOCK 2 — 159.00€ — ¡¡NUEVO COLOR!!



RESERVA YA TU SONY PSP VALUE PACK Y CONSIGUE UN FANTÁSTICO REGALO





HAZ TU RESERVA — 249.95€ — 1 SEPTIEMBRE 2005

SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

FORMULA ONE 05 — 56.95€
FULL SPECTRUM WARRIOR — 46.95€
GOD OF WAR — 56.95€
GRAN TURISMO 4 — 59.95€ — +SPEEDSTER 3 119.95€
JUICED — 56.95€
KILLER 7 — 59.95€









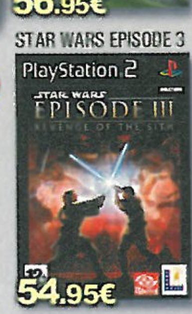
¡¡NUEVAS OFERTAS!!
1x19.95€
3x55.95€
EL TERCERO TE SALE A 16.05€
THE GETAWAY · EYETOY · F1 2004 · ATHENS 2004 · SMASH COURT TENNIS 2 · SYPHON FILTER OMEGA S. · ESTO ES FÚTBOL 2005 · JACKIE CHAN ADVENTURES · SLY RACOON 2 · WRC 4 · SINGSTAR



MOH EUROPEAN ASSAULT — 59.95€
MOTO GP 4 — 52.95€
PRO EVOLUTION SOCCER 4 — 29.95€
SAINT SEIYA — 56.95€
STAR WARS EPISODE 3 — 54.95€
TEKKEN 5 — 56.95€

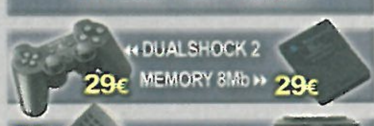




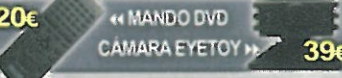




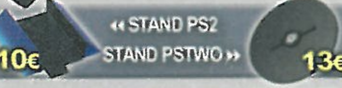
DUALSHOCK 2 — 29€
MEMORY 8Mb — 29€



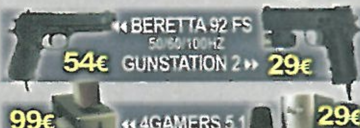
MANDO DVD — 20€
CÁMARA EYETOY — 39€



STAND PS2 — 10€
STAND PSTWO — 13€



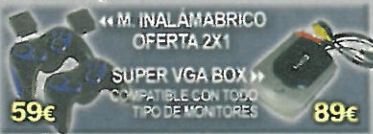
BERETTA 92 FS 50/60/100HZ — 54€
GUNSTATION 2 — 29€



4GAMERS 5.1 — 99€
BIGBEN 2.1 — 29€
MULTITAP PSTWO — 49€
MULTITAP PS2 — 45€
COMPATIBLE 100% 20€



M. INALÁMABRICO OFERTA 2X1 — 59€
SUPER VGA BOX — COMPATIBLE CON TODO TIPO DE MONITORES — 89€



SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK — 99€
SPEEDSTER PURE — 39€



TRIPLE PACK
DUALSHOCK 2 + MANDO DVD + MEMORY 8Mb
46.95€
TE AHORRAS 31.05€



7 SINS — 46.95€
ALIEN HOMINID — 37.95€
AREA 51 — 56.95€
DEATH BY DEGREES — 56.95€
BATMAN BEGINS — 59.95€
BLOODRAYNE 2 — 29.95€
BOMBERMAN HARD. — 29.95€
BURNOUT 3 — 29.95€
C. MANAGER 5 — 46.95€









COLD FEAR — 29.95€
COLD WINTER — 56.95€
DESTROY ALL HUMANS — 56.95€
DEVIL MAY CRY 3 — 59.95€
ENTHUSIA — 55.95€
EYETOY PLAY 2 +CÁMARA 37.95€ — 29.95€
FIFA STREET — 59.95€
FIFA FOOTBALL 2005 — 24.95€
THE GETAWAY 2 — 29.95€













GHOST IN THE SHELL — 46.95€
GOLDEN EYE ROGUE — 19.90€
GUNGRAVE OVERDOSE — 29.95€
JAK 3 — 29.95€
KILLZONE — 29.95€
LEGO STAR WARS — 42.95€
LOS 4 FANTÁSTICOS — 56.95€
LOS INCREÍBLES — 29.95€
LUCIFER'S CALL — 42.95€











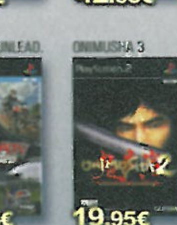


MADAGASCAR — 42.95€
MIDNIGHT CLUB 3 DE — 52.95€
METAL GEAR SOLID 3 — 56.95€
MONSTER HUNTER — 56.95€
MX VS ATV UNLEAD. — 46.95€
ONIMUSHA 3 — 19.95€
RATCHET & CLANK 3 — 29.95€
ROLAND GARROS 2005 — 56.95€
SCAR — 42.95€











SOCCER LIFE! — 56.95€
SPLINTER CELL CT +DVD MAKING OF — 56.95€
SR SYNDICATE — 42.95€
TENCHU FATAL SHADOW — 46.95€
TOCA RACE DRIVER 2 — 29.95€
UEFA 2004/2005 — 19.90€
WORMS 4 MAYHEM — 42.95€
WWE SMACKD VS RAW — 29.95€
YUYU HAKUSHO DT — 46.95€















SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO GAMECUBE™



GameSHOP

especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD 99€



C CONTROLLER (ÍNDIGO/BLACK/CLEAR) 33€



MEMORY CARD 27€ / 20€

GAMEBOY PLAYER 59€



BONGO CONTROLLER 29€

ANIMANIACS 29.95€



BATMAN BEGINS 56.95€

BATEN KAITOS 56.95€

DK JUNGLE BEAT +BONGOS 56.95€ 46.95€

METROID PRIME 2 56.95€

DRAGON BALL Z 2 37.95€

FIFA STREET 56.95€

F ZERO GX 29.95€



GHOST RECON 2 56.95€



KILLER 7 56.95€



LOS 4 FANTASTICOS 56.95€





LOS INCREIBLES 29.95€

MADAGASCAR 42.95€



MARIO PARTY 6 +MICROFONO 56.95€

MOH EUROPEAN ASS 56.95€

RESIDENT EVIL 4 56.95€

SOUL CALIBUR 2 29.95€



SPLINTER CELL CHAOS T. +DVD MAKING OF 56.95€

STAR FOX ASSAULT 56.95€



TIMESPLITTERS FP 56.95€

ZELDA WIND MAKER 29.95€



HAZ TU RESERVA



NINTENDO DS



NUEVA PORTÁTIL NINTENDO DS

PANTALLA TÁCTIL Y PUNTERO - INCLUYE SOFTWARE ONLINE PICTOCHAT

149.95€ YA DISPONIBLE



8 EN 1 Starter Pack 23.95€

15 EN 1 Starter Pack 34.95€



Nintendo GAME BOY ADVANCE SP



GBA SP LIMITED ED + KINGDOM HEARTS CHAIN OF MEMORIES 129€

GBA SP ZELDA + THE LEGEND OF ZELDA THE MINISH CAP 129€



GBA SP TRIBAL 99€

GBA SP CLASSIC NES 99€

SEIS COLORES MAS DISPONIBLES

ANOTHER CODE 2 39.95€



BOMBERMAN 39.95€



GOLDENEYE ROGUE A. 44.95€



MADAGASCAR 49.95€



NFS UNDERGROUND 2 44.95€

BATMAN BEGINS 46.95€



BOKTAI 2 46.95€



DRAGON BALL ADVENTURE 37.95€



LOS 4 FANTASTICOS 46.95€



PAC-PIX 39.95€



POKÉMON DASH 39.95€



PROJECT RUB 39.95€



RAYMAN DS 39.95€



RIDGE RACER DS 39.95€



KINGDOM HEARTS 39.95€



LEGO STAR WARS 37.95€



MADAGASCAR 42.95€



MARIO PARTY ADVANCE 39.95€

SPLINTER CELL CHAOS T. 39.95€



SUPER MARIO 64 DS 39.95€



STAR WARS EPISODE III 39.95€



WARIO WARE TOUCHED! 39.95€



YOSHI TOUCH & GO 39.95€



MEGAMAN BATTLE N. 5 42.95€



STAR WARS EPISODE III 37.95€

WARIO WARE TWISTED 39.95€



YOSHI UNIVERSAL GRAV. 39.95€





N-GAGE

NOKIA

NOKIA N-GAGE QD GRIS + FIFA FOOTBALL 2005 + MOTO GP + CINTA 169.95€



NOKIA N-GAGE QD GRIS + SPLINTER CELL CHAOS THEORY + CINTA 159.95€



NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (BAKAREL Y MAKING OF BLADE TRINITY) + CINTA 169.95€



NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (TECHWARS Y SNAKES + UNDERWORLD) + CINTA 169.95€



KING OF FIGHTERS 29.95€



ROOTS GATES OF CHAOS 29.95€



SPLINTER CELL CHAOS T 29.95€



SSX OUT OF BOUNDS 29.95€



WORMS WORLD PARTY 29.95€

WWE AFTERSHOCK 29.95€

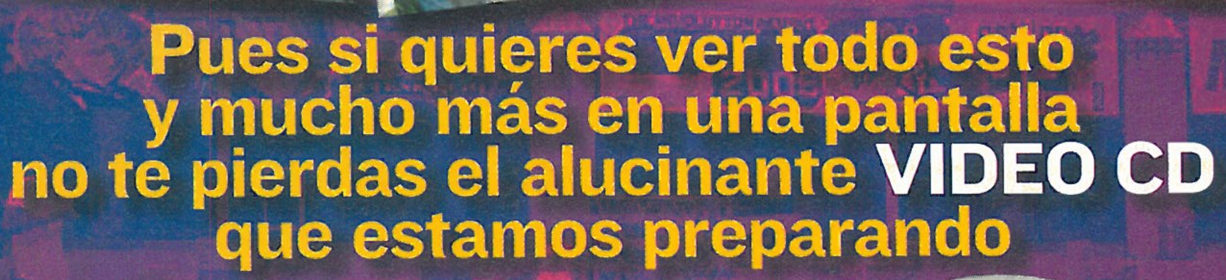
XANADU NEXT 29.95€

X-MEN LEGENDS 29.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



¿TE HA GUSTADO NUESTRO REPORTAJE DEL E3?

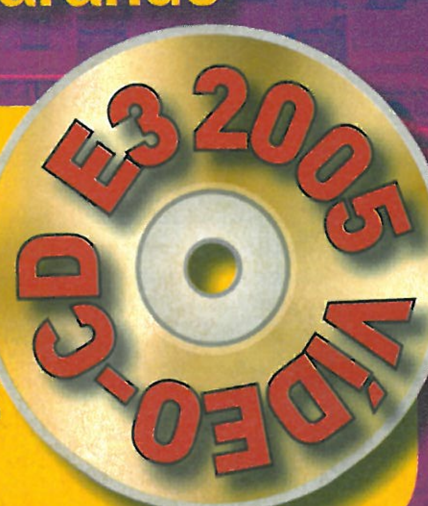


Pues si quieres ver todo esto y mucho más en una pantalla no te pierdas el alucinante VIDEO CD que estamos preparando

¡Gratis!

Con el próximo número de HOBBY CONSOLAS

A la venta el 24 de Junio



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



MOVILATINO
TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.
Conéctate AHORA a nuestra página WAP de descargas para móvil
Envía WAP al 7372
Encontrarás todas las novedades para tu móvil
YA PUEDES DISFRUTAR DE TODO EL CONTENIDO DE MOVILATINO EN:
canal 69
tu comunidad latina
PUEDES SINTONIZARNOS POR CANAL 69 DESDE CUALQUIER PUNTO DEL PAÍS:
Barcelona • Madrid • Zaragoza • Valencia
902.877.616
Busca a "WALLY" y GANA UN reproductor MP3
encuentra la palabra "WALLY" entre los códigos y llévate el MP3
POLIFONICAS ENVÍA HP 85189 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.68.78
H P 85288 - Starsailon - Four to the floor
H P 85287 - Taxxi - Jamas me fui
H P 85286 - El sueño de Molfeo - La noche
H P 85285 - DJ Tieso - Adagio for strings
H P 85284 - UPC Dance - Contigo my baby
H P 85283 - Beve - Siempre me quedará
H P 85282 - SFDC - Donde está Wifly?
H P 85281 - Kylie Mingote - Giving you up
H P 85280 - Marian Carey - It´s like that
H P 85279 - 50 Cen - Candy Shop
H P 85103 - Baila morena
H P 85205 - Emineenm - Rainman
H P 85204 - De Clax - London Calling
H P 85203 - Erashurhe - Solsbury Hill
H P 85201 - Fatvoy Eslim - Right Here, Right...
H P 85200 - Ar. Kely - Happy People
H P 85199 - Atomike Kixen - Cradle 2005
H P 85196 - Desstinys Child - Soldier
H P 85195 - Lazgo - Pray
H P 85194 - Paul Oaquenfold - Southern Sun
H P 85193 - Pepeka - Resurection
H P 85192 - Xpeshifters - Back 2 Basics
ENVÍA HJ 1010 AL 7202 O LLAMA AL 806.52.60.50 JUEGOS
HJ 1519 al 7202
HJ 1601 al 7202
HJ 1512 al 7202
HJ 1700 al 7202
HJ 1817 al 7202
HJ 1704 al 7202
HJ 1534 al 7202
HJ 1701 al 7202
HJ 1513 al 7202
HJ 1518 al 7202
Dust 'n' Dirt
SOCCER unlimited
Anno 1503
soccer 04
FOOTBALL'04
SONIDOS REALES ENVÍA HS 77244 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.68.78
H S 77076 > Galope de caballo
H S 77217 > Gatito
H S 77077 > Gato enfadado
H S 77078 > Gato maullando
H S 77079 > Gato ronronea
H S 77095 > Insectos volando
H S 77087 > Jaguar
H S 77247 > Un poquito de por favor
H S 77018 > Telefono antiguo
H S 77002 > Grito de Tarzan
H S 77123 > Que alguien me coja!
H S 77058 > Pedo
H S 77196 > Tienes un mensaje nuevo
H S 77176 > Españoles Franco ha...
H S 77244 > Y esooooo
H S 77186 > Alo alo te pierdo
H S 77188 > Arranca llevo manos libres!
H S aznar > Aznar
H S boris > Boris
H S 77048 > Sirena de policia
H S 77090 > Tigre
H S 77178 > Cuñaaaaao
H S 77196 > Tienes un mensaje nuevo
H S 77258 > Coge el puto tel...cabron!
H S 77176 > Españ...Franco ha muerto
H S 77166 > Doctor Maligno
H S 77062 > Buho
H S 77063 > Burro
CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD
conoce gente: CHATEA AHORA
envía COLEGA al 7202
El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.
Encuentra AHORA cualquier canción
Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202
Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202
menus
AHORA PUEDES HACER QUE TU MOVIL SEA DIFERENTE A TODOS. PERSONALIZA TU MOVIL CON LOS TEMAS MAS DIVERTIDOS Y EXCLUSIVOS
envia MENUS espacio CODIGO al 7202
MANGA > Código: 2575
MOTOS > Código: 2607
VIAJE ESPACIAL > Cód.: 2121
RANITAS> Cód.: 3409
TUNING > Código: 2252
PECES EXOTICOS > Cód.: 2113
BEBES > Código: 2115
MIRADAS> Código: 2253
COCTELES > Código: 2830
CONVERTE TU MOVIL EN UN REPRODUCTOR REAL DE AUDIO. DESCARGATE LA MUSICA REAL DEL MOMENTO
nuevo
envia MUSIKAREAL espacio CODIGO al 7202
Dale don dale > Cód.: 2639
Dile > Cód.: 2638
Perdoname > Cód.: 2793
Bye Bye > Cód.: 2259
Rosas y es... > Cód.: 2256
Que la deten... > Cód.: 2255
Block Rockin... > Cód.: 2811
Surface To Air > Cód.: 2810
Galvanize > Cód.: 2778
The golden p.. > Cód.: 2765
Buleria > Cód.: 2169
Camina y ven > Cód.: 2154
Oye el boom > Cód.: 2152
Escondidos > Cód.: 2839
Pienso tanto...> Cód.: 2840
Asi soy yo > Cód.: 2157
Dev....la vida > Cód.: 3430
Dev....el aire > Cód.: 2156
Naci Orisha > Cód.: 2911
Envia Wally al 7484
Reina de la calle > Cód.: 2915
Distinto > Cód.: 2912
Love comes .. > Cód.: 2792
Lethal industry> Cód.: 2791
Traffic> Cód.: 2790
Just be > Cód.: 2789
In my memory> Cód.: 2788
Condenation> Cód.: 2682
Strangelove > Cód.: 2606
Personal Je..> Cód.: 2197
I feel you > Cód.: 2198
ENVÍA HI 35236 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.69.89
FONDOS
ENVÍA HI 35236 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.69.89
FONDOS ANIMADOS
NOVEDAD EXCLUSIVA MoviLatino
buscador instantaneo mediante teleoperadora
Encuentra todo lo nuevo para tu móvil
Una teleoperadora te atenderá y te orientará. Consúltale sobre todas las novedades y las compatibilidades de tu móvil. Nuestra Teleoperadora te resuelve tus dudas al instante
envía AHORA MARI al 7202
VALE MUSIC
EMI

MEDAL OF HONOR
EUROPEAN ASSAULT™

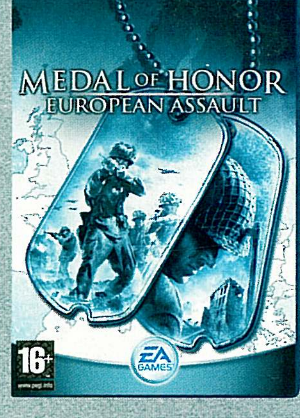
YO ESTUVE ALLÍ.

LA BATALLA POR ESTALINGRADO 19 DE AGOSTO DE 1942

LA MÁQUINA DE GUERRA ENEMIGA ARRASA UNA DEVASTADA EUROPA.

Cálzate las botas del teniente William Holt, agente especial de la recién creada Oficina de Servicios Estratégicos, la unidad de operaciones especiales de las fuerzas norteamericanas. Tu misión será destapar la amenaza enemiga de destrucción atómica. Te llevará a marchar sobre los muelles del puerto francés de Saint Nazaire, a destruir una base secreta de armamento en el norte de África, a unirte al bando aliado ruso para defender Estalingrado y a luchar en la última batalla clave de la Segunda Guerra Mundial: la Batalla de las Ardenas.

El destino de cada batalla, cada ciudad, cada país y en definitiva el destino del mundo entero depende de ti. Suelta toda tu adrenalina para orientarte entre los campos de batalla y pon a prueba tu valor bajo el fuego cruzado enemigo. Asume el control del combate mientras lideras tu propio escuadrón y descubre lo que se siente siendo un simple soldado raso realizando hechos extraordinarios.



www.moh.com.es

TÚ NO JUEGAS. TE ALISTAS.



Challenge Everything™



© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, Challenge Everything, EA GAMES, the EA GAMES logo and Medal of Honor European Assault are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries for computer and video game products. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.





